

Koristim singleton uzorak u klasi SingletonNatjecanje jer natjecanje postoji kao jedno, pa isto tako se ta klasa smije instancirati samo jednom. Drugi uzorak koji koristim je FactoryMethod radi odabira instanciranja klasa koje služe za popunjavanje atributima za pojedini fotoaparatus. To sam realizirao tako da ovisno o odabranoj kategoriji fotoaparatusa, pozivam factory klasu za odabranu kategoriju koja random odabirom instancira klasu koja set metodama popunjava atributima za odabrani fotoaparatus. Tako npr- ako je odabrana kategorija DSLR, pozvat će se DSLR Factory klasa koja random odlučuje koju klasu instancirati. Instancirana klasa set metodom popunjava apstraktnu klasu, te se te vrijednosti iz apstraktne klase mogu dobiti get metodom. Na taj način smo odabrali jedan fotoaparatus unutar jedne kategorije.

