

Koristim 3 uzorka dizajna. Prvi je singleton koji koristim u klasi ReaderDatoteke jer sam time htio postići da kod ponovog unosa datoteke nemoram ponovo instancirati istu klasu. Drugi uzorak je Dependency Injection koji koristim za izracun površina pravokutnika, kruga i ostalih mnogokuta. Uzeo sam ga bas iz tog razloga sto svi oblici moraju izracunati površinu, te sam htio da to bude jedna metoda koja pomoću objekata kruga, pravokutnika ili mnogokuta zna na točno koju klasu se odnosi te pokreće metodu za izracun površine prema objektu koji se proslijeđuje. Zadnji uzorak je Memento, njime sam htio postići to da mogu spremiti trenutno stanje datoteke, recimo ako je korisnik mijenjao aktivne i pasivne datoteke, te da mogu povratiti default datoteku kako je bila učitana, ili opet da vratim nazad promijenjenu datoteku, po potrebi.

