



Universidade Federal de Pernambuco
Centro de Informática

Aprendizagem de Máquina

Projeto de Graduação, 2014-2

Eduardo M. B. de A. Tenório
Hélio de M. Lins Neto
Hugo B. Barbosa

28 de janeiro de 2015

Introdução

O projeto consiste em gerar 300 amostras a partir de distribuições gaussianas bivariadas, formando 2 classes. A classe 1 é dividida nas subclasses 1-1 e 1-2, com 100 amostras cada, e a classe 2 também com 100 amostras. As funções geradoras possuem os seguintes parâmetros:

1. Classe 1-1: $\mu_1 = 60$, $\mu_2 = 30$, $\sigma_1^2 = 9$ e $\sigma_2^2 = 144$
2. Classe 1-2: $\mu_1 = 52$, $\mu_2 = 30$, $\sigma_1^2 = 9$ e $\sigma_2^2 = 9$
3. Classe 2: $\mu_1 = 45$, $\mu_2 = 22$, $\sigma_1^2 = 100$ e $\sigma_2^2 = 9$

Os dados são gerados pelas funções `mvnrnd` de MATLAB e `multivariate_normal` do pacote `random` de NumPy (biblioteca numérica para Python) e registrados em arquivos texto de acordo com a regra:

1. Classe 1-1: *r11.txt*
2. Classe 1-2: *r12.txt*
3. Classe 2: *r2.txt*

Cada linha corresponde a uma amostra, composta por dois números reais representando a primeira e a segunda variáveis.

Questão 1

O algoritmo FCM-DFCV foi retirado de [1], implementado utilizando Python3.4 com a biblioteca NumPy. A biblioteca matplotlib foi utilizada para gerar os gráficos necessários para a visualização dos dados e da classificação final.

Ocorreram poucas dificuldades, entre elas a falta de familiaridade com a biblioteca NumPy e o entendimento do algoritmo em si. A implementação alcançou protótipos muito parecidos com a média das distribuições 1-1, 1-2 e 2, obtendo um índice de Rand entre 55% e 70% dependendo da distribuição. Em grande parte das vezes o algoritmo converge antes de 150 iterações. A seguir são mostrados os dados originais (Fig. 1) e agrupados utilizando Fuzzy c-Means (FCM) (Fig. 2).

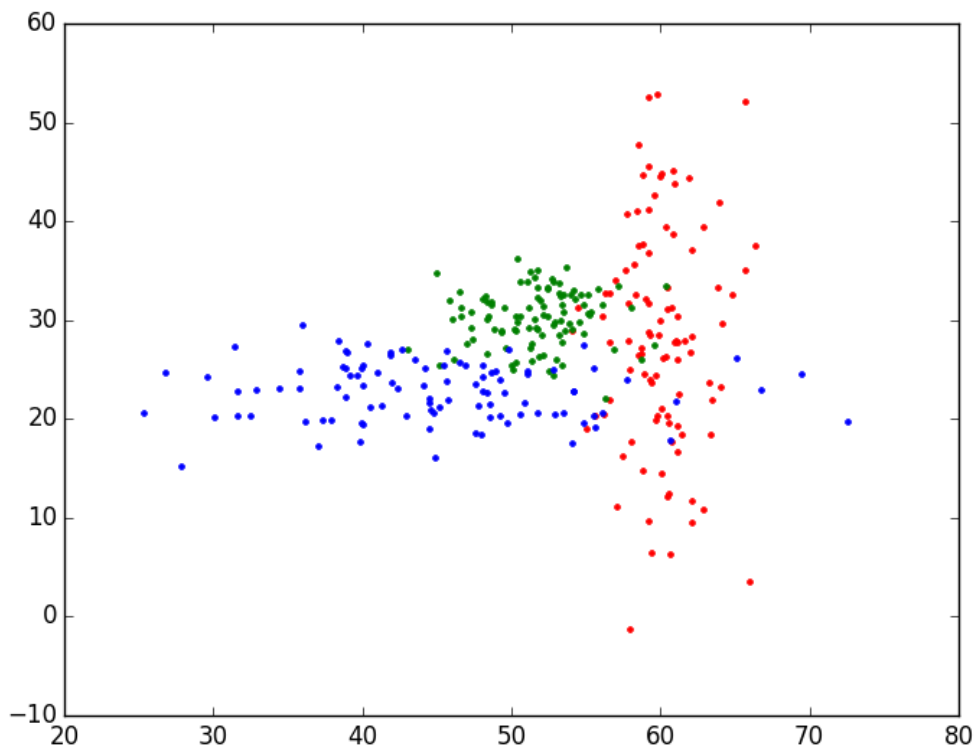


Figura 1: Originais. Classes 1 (1-1 em vermelho e 1-2 em verde) e 2 (azul).

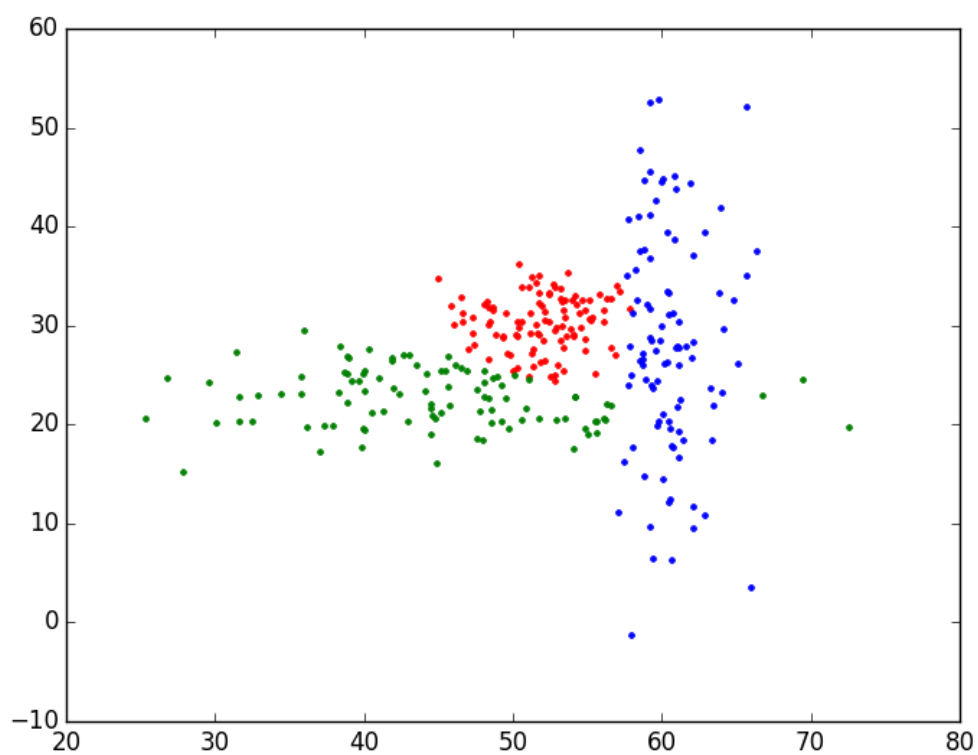


Figura 2: FCM. Classes 1 (1-1 em azul e 1-2 em vermelho) e 2 (verde).

Questão 2

As probabilidades a priori $P(\omega_1)$ e $P(\omega_2)$ são determinadas pela maximização da verossimilhança. Neste caso correspondem à razão entre a quantidade de objetos da classe e do conjunto universo:

$$P(\omega_1) = \frac{200}{300} = \frac{2}{3} \quad (1)$$

$$P(\omega_2) = \frac{100}{300} = \frac{1}{3}$$

Letra A

Para a gaussiana bivariada o método da Estimação da Máxima Verossimilhança (Maximum Likelihood Estimation, MLE) nos diz que a média e a matrix de covariância são dadas por

$$\mu = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N \mathbf{x}_k \quad (2)$$

$$\Sigma = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N (\mathbf{x}_k - \mu)(\mathbf{x}_k - \mu)' \quad (3)$$

respectivamente, cuja implementação encontra-se em `segunda_a.m`. A densidade de probabilidade para a classe 2 encontra-se em Fig. 3. Para a classe 1 o algoritmo Expectation-Maximization (EM) estima um média e uma matriz de covariância para cada gaussiana da mistura. A descrição do processo encontra-se no arquivo `EM_GM.m`, com alguns resultados em Fig. 4 e Fig. 5.

Agora podemos calcular a densidade de probabilidade total da classe 1, ponderando os valores das subclasses (obtidos pelo EM) e misturando as gaussianas. O resultado é mostrado em Fig. 6.

Por fim, $P(\omega_i|\mathbf{x}_k)$ é calculado a partir dos parâmetros já encontrados, exibida em Fig. 7 e Fig. 8.

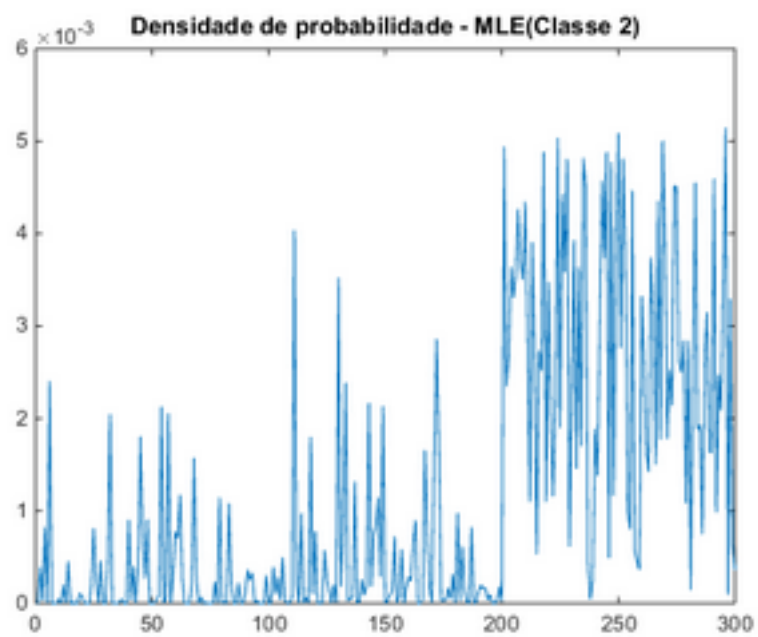


Figura 3:

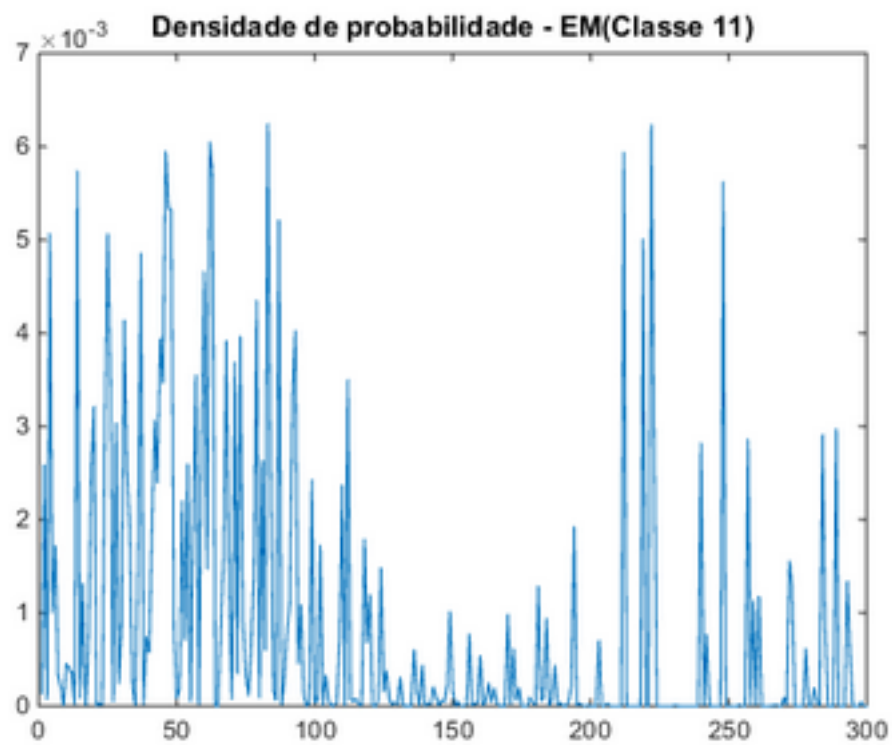


Figura 4:

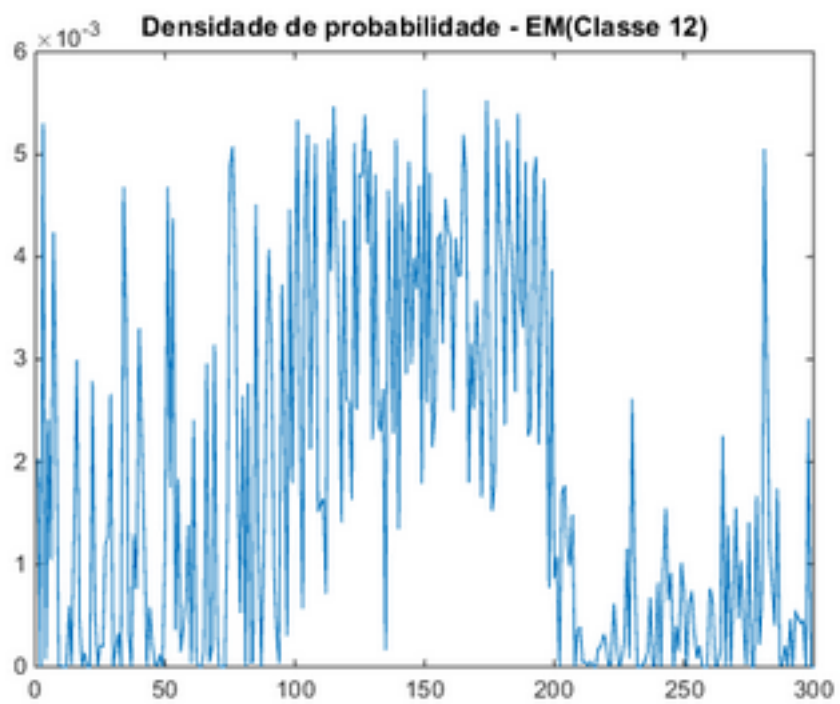


Figura 5:

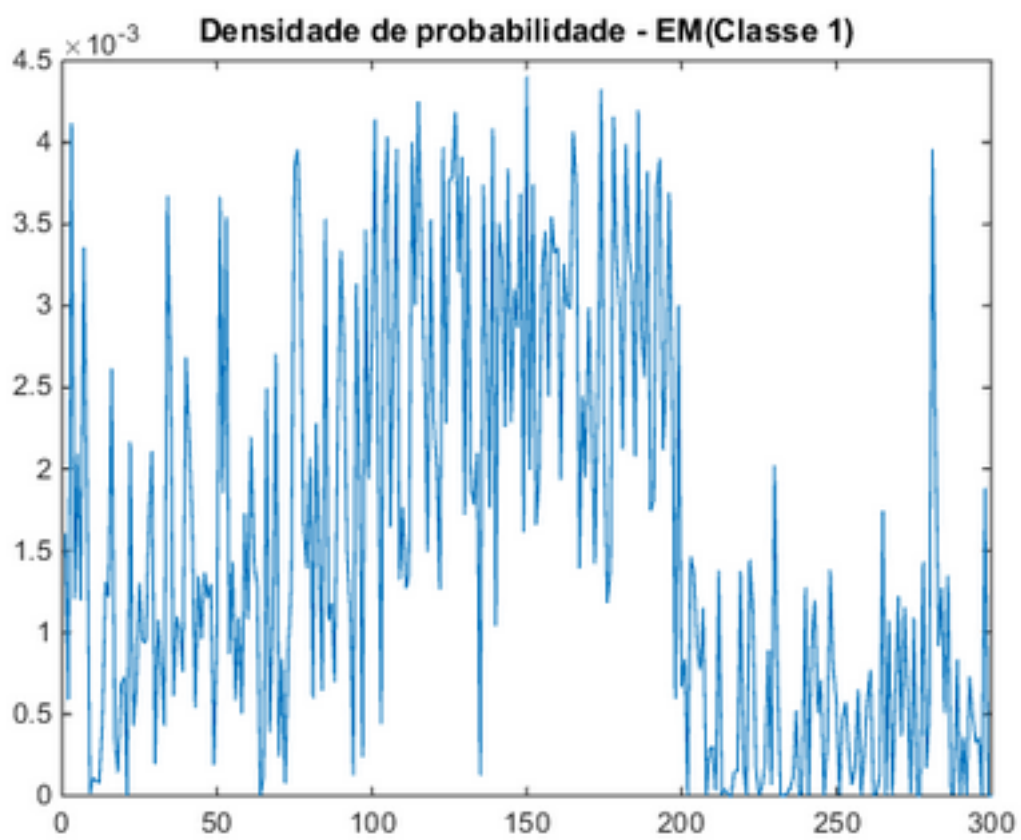


Figura 6:

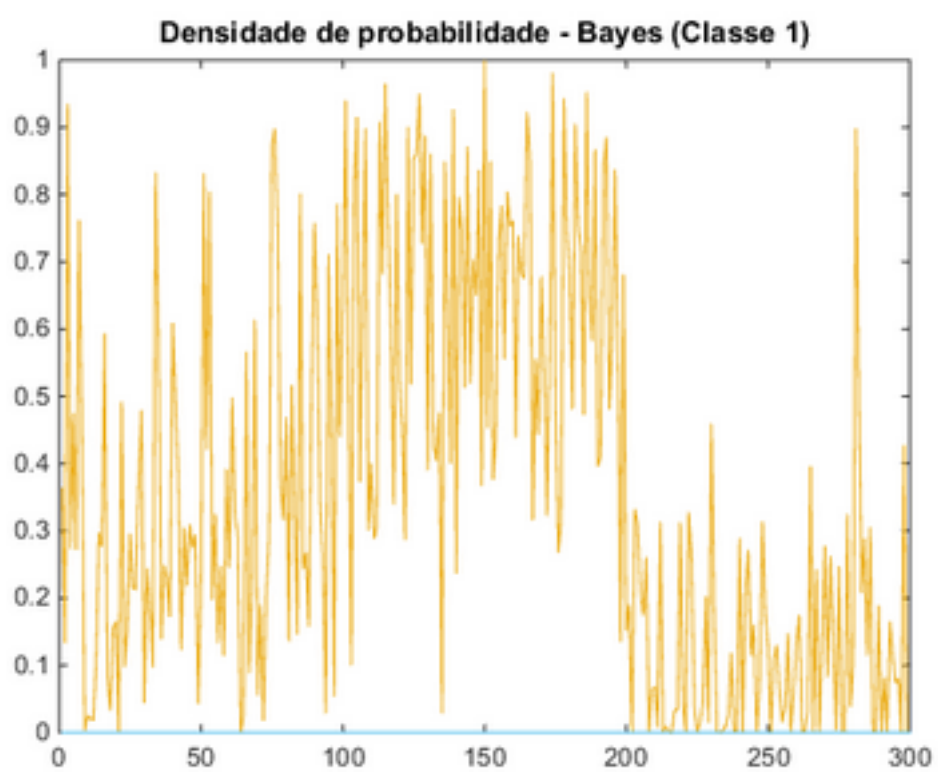


Figura 7:

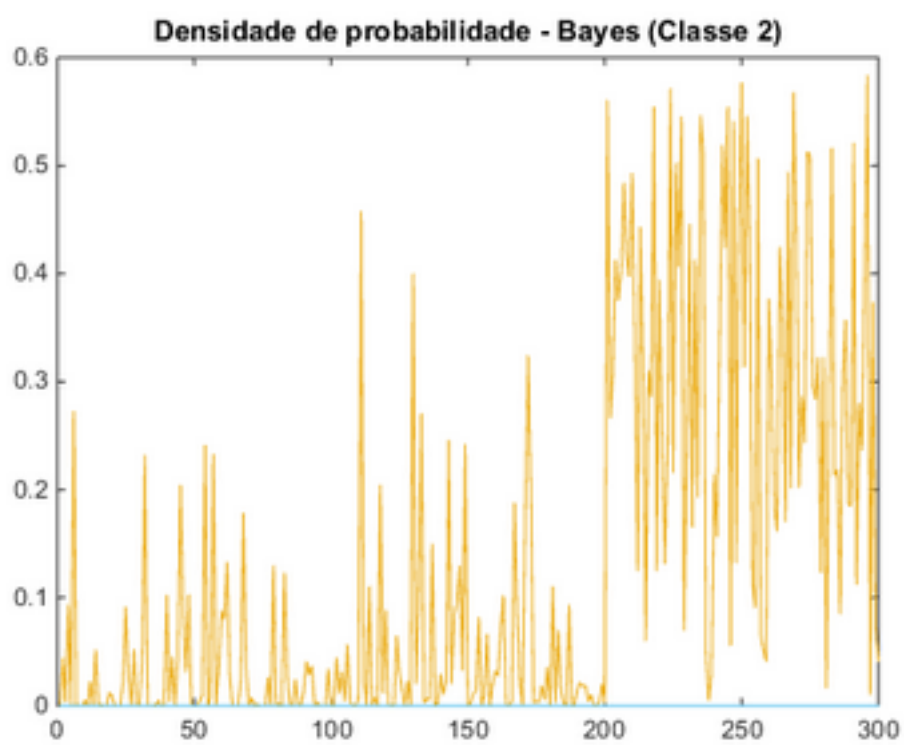


Figura 8:

Letra B

Utilizando a função de kernel bivariada, os códigos `parzen.m`, `bivar.m`, `multi.m` e `uni.m` implementam a Janela de Parzen e definem as densidades de probabilidade variando o valor de h (figuras abaixo). A partir destes resultados é possível calcular $P(\omega_i|\mathbf{x}_k)$, esboçado em Fig. 14.

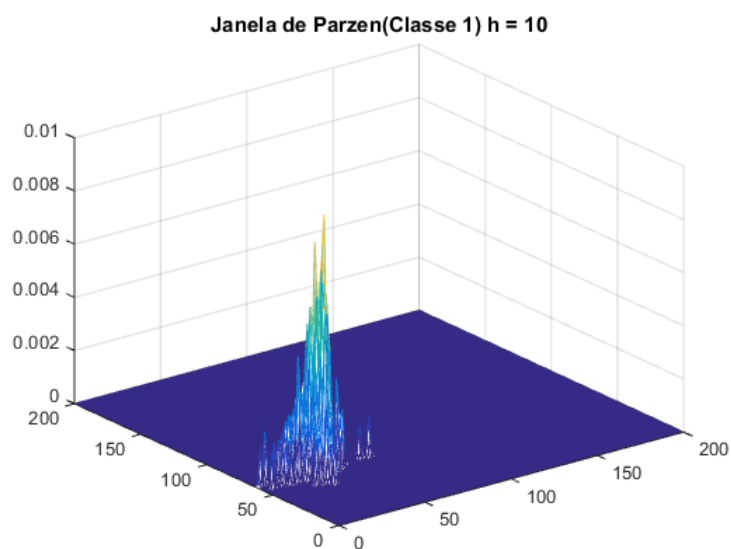


Figura 9:

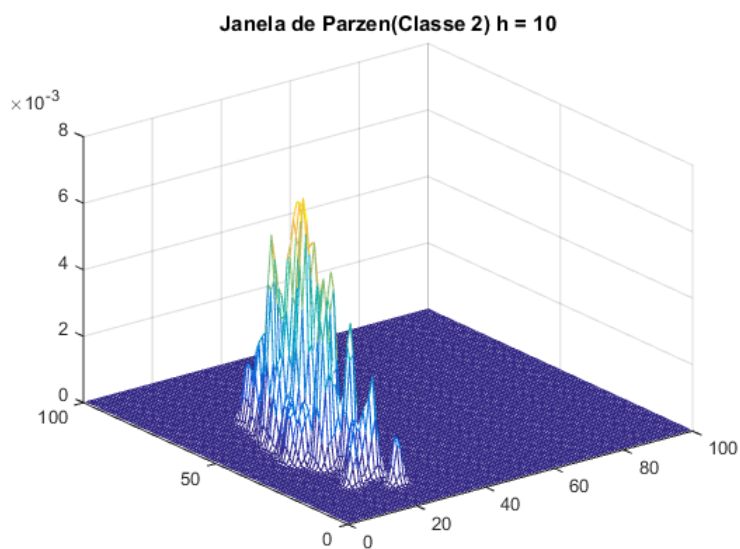


Figura 10:

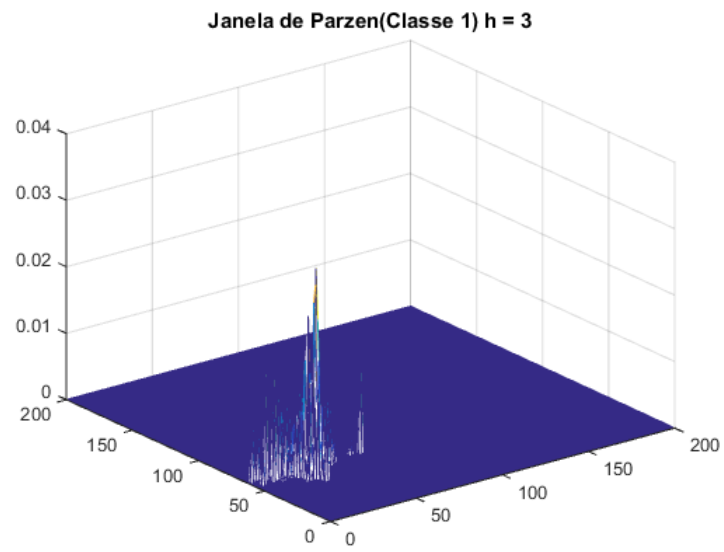


Figura 11:

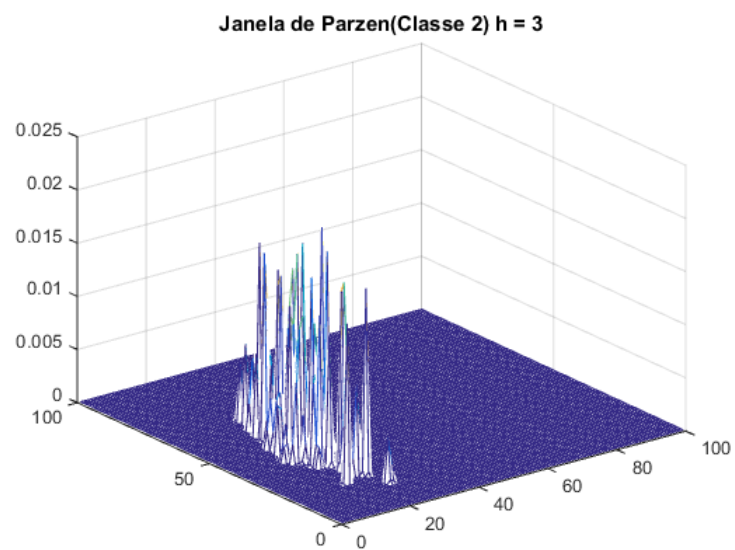


Figura 12:

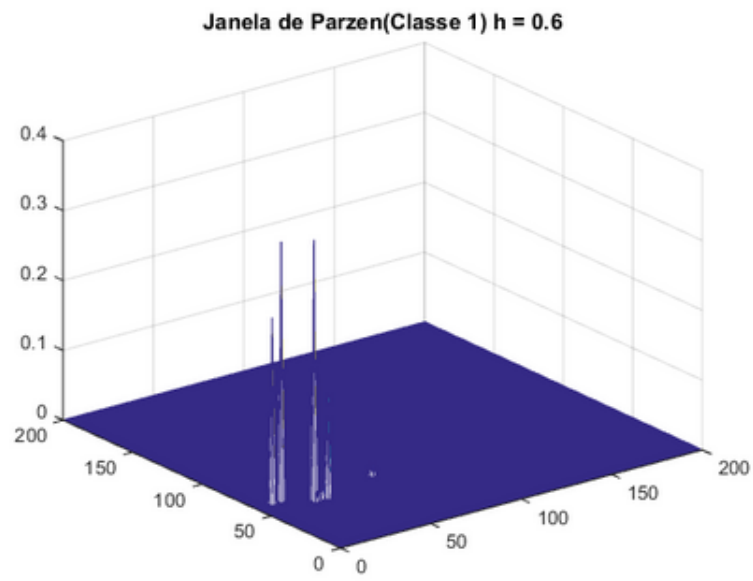


Figura 13:

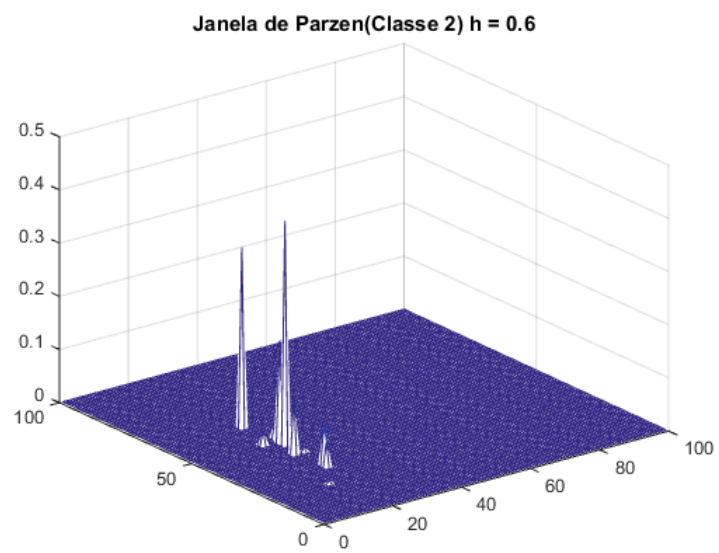


Figura 14:

Letra C

O código `kNN.py` implementa a probabilidade *a posteriori* de ω_i em relação a uma amostra \mathbf{x} . Como demonstrado em [2], uma boa estimativa de $P(\omega_i|\mathbf{x})$ é

$$P_n(\omega_i|\mathbf{x}) = \frac{p_n(\mathbf{x}, \omega_i)}{\sum_{j=1}^c p_n(\mathbf{x}, \omega_j)} \quad (4)$$

e como

$$p_n(\mathbf{x}, \omega_i) = \frac{k_i/n}{V} \quad (5)$$

e

$$\sum_{j=1}^c k_j = k \quad (6)$$

então Eq. 4 torna-se

$$P_n(\omega_i|\mathbf{x}) = \frac{k_i}{k} \quad (7)$$

A equação descrita acima apenas demonstra que $P_n(\omega_i|\mathbf{x})$ tende a $P(\omega_i|\mathbf{x})$ quando k cresce. Logo, achando os k vizinhos mais próximos ao ponto \mathbf{x} temos o valor estimado de sua probabilidade *a posteriori*. Fig. 15 e Fig. 16 mostram as estimações para $k = 9$. Note que o gráfico de ω_1 é o inverso do de ω_2 . Isto ocorre porque

$$P_n(\omega_1|\mathbf{x}) + P_n(\omega_2|\mathbf{x}) = 1 \quad (8)$$

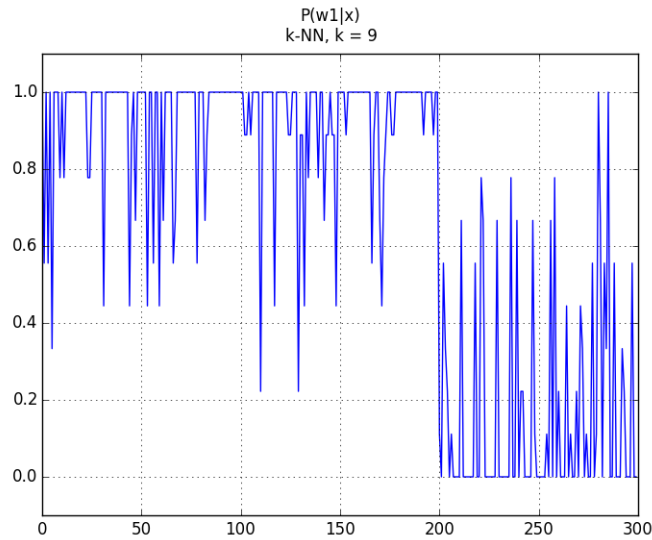


Figura 15:

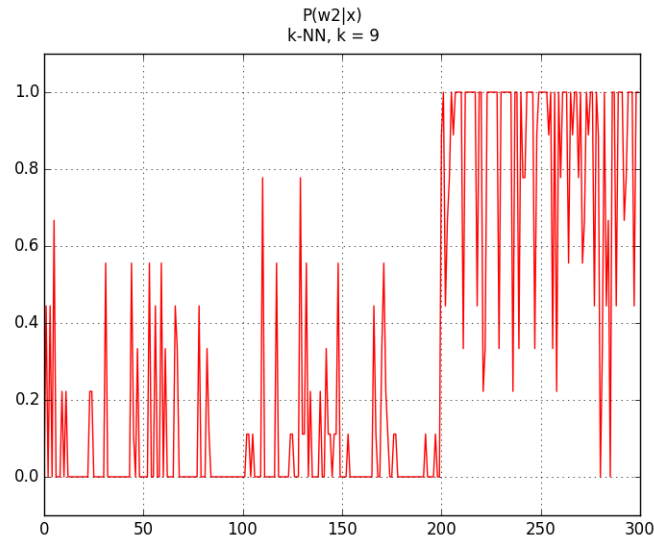


Figura 16:

Letra D

Utilizando um MLP treinado com backpropagation obtemos através de `MLP.m` um erro médio quadrático convergente após 300 épocas. O algoritmo permanece em execução até 10000 épocas (Fig. 17). Foram usadas 3 camadas escondidas e o resultado da classificação foi documentado em *mlpout.txt*, onde a primeira coluna corresponde aos objetos da classe 1 e 2, respectivamente, na mesma ordem das matrizes *r11*, *r12* e *r2*. A segunda coluna corresponde a saída da rede neural e a terceira, ao erro. Considerou-se que a classe 2 deve ter resposta ideal zero e a classe 1, deverá ter resposta 1.

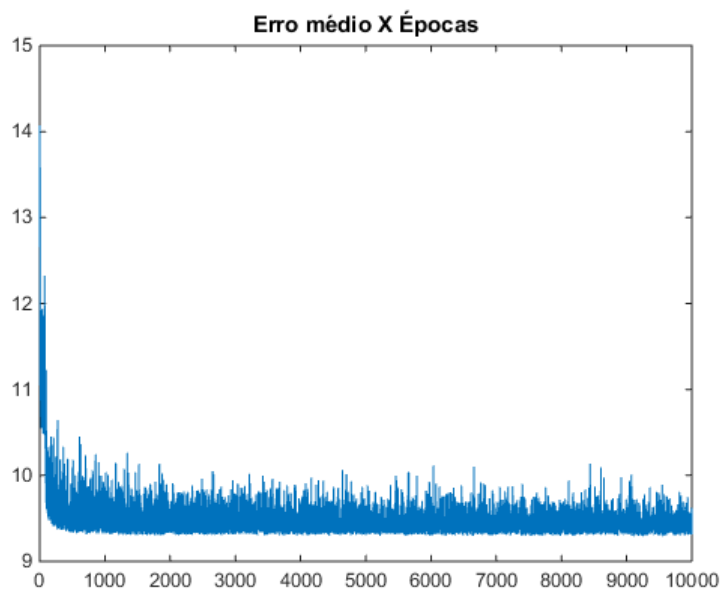


Figura 17:

Letra E

A regra da soma, implementada em `regra_soma.m`, para uma determinada classe ω_j é dada por

$$(1 - L)P(\omega_j) + \sum_{i=1}^L p(\omega_j|\mathbf{x}_i) \quad (9)$$

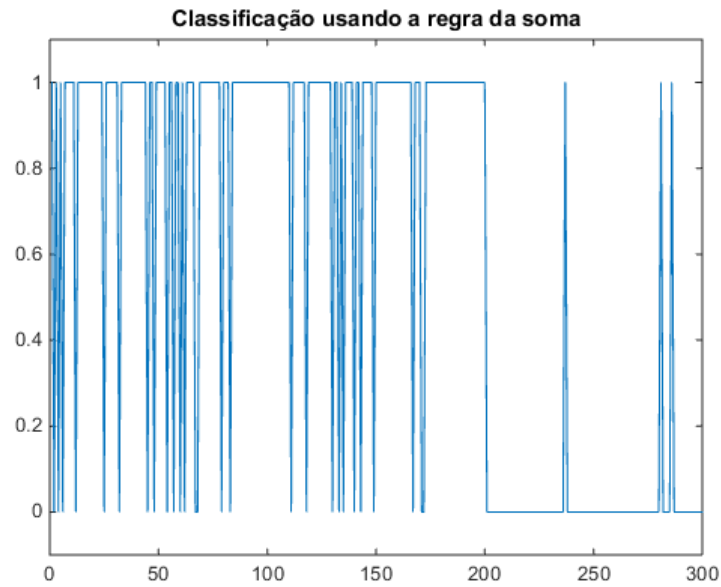


Figura 18:

Bibliografia

- [1] Francisco de A.T. de Carvalho, Camilo P. Tenório e Nicomedes L. Cavalcanti Junior. “Partitional fuzzy clustering methods based on adaptive quadratic distances”. Em: *Fuzzy Sets and Systems* 157 (2006), pp. 2833–2857.
- [2] Richard O. Duda, Peter E. Hart e David G. Stork. *Pattern Classification*. second. Wiley-Interscience, 2000.