

객체지향 설계역량 강화

교육위원회

www.mirero.co.kr

반도체 품질 강화

2019년 4월 12일

www.mirero.co.kr

반도체 품질 강화

목차

01 | 개요

02 | 일정

03 | 환경

04 | 도구

설계 기술

SOLID 설계 원칙

객체지향 설계역량 강화

아키텍처

Message-Driven, MVVM, SMACK

패러다임

Actor Model, Functional

방법론

Sprint 불변

환경

BizDevOps

01 Sprint 불변

“.”은 표준 라벨을 의미한다.

.Unplanned

설계 기술	SOLID 설계 원칙
아키텍처	Message-Driven, MVVM, SMACK
패러다임	Actor Model, Functional
방법론	Sprint 불변
환경	BizDevOps

Select label ✕

Search 🔍

.Doing

.Todo

.Unplanned

.Voc

01 객체지향 설계역량 목표

설계 기술	SOLID 설계 원칙
아키텍처	Message-Driven, MVVM, SMACK
패러다임	Actor Model, Functional
방법론	Sprint 불변
환경	BizDevOps

설계는 구현이다.

설계 시작과 끝은 테스트다.

테스트는 요구사항 명세서다.



02

일정



02 참여자

조	구분	이름	직급
1조 화요일	1	김헌주	부장
	2	심승용	차장
	3	김학일	차장
	4	김주리	차장
	5	김정옥	차장
	6	박영배	차장
	7	박윤성	과장
	8	유창열	과장
	9	강린모	과장
	10	하원석	과장
	11	김재학	과장
	12	최우락	과장

조	구분	이름	직급
2조 수요일	1	김효중	과장
	2	정도영	과장
	3	최영헌	대리
	4	김이슬	대리
	5	전홍우	대리
	6	권이슬	대리
	7	윤다정	사원
	8	임기훈	사원
	9	최지영	사원
	10	송충석	사원
	11	최대원	수습 사원

조	구분	이름	직급
3조 목요일	1	이종표	과장
	2	김인중	과장
	3	임호준	대리
	4	신충호	대리
	5	이혜진	사원
	6	김지훈	사원
	7	오상엽	사원
	8	박영석	사원
	9	백지혜	사원
	10	박정현	수습 사원

※ 장소: 30층 애플 회의실, 노트북을 제공한다(원격 데스크톱으로 접근하여 진행한다).

※ 세부 일정은 조별로 결정한다.

	일	월	화	수	목	금	토	1조	2조	3조
1주차	21	22	23	24	25	26	27			
	28	29	30	1	2	3	4	※ 4월 마지막 주는 진행하지 않는다(KOSTA On-Site 사내 교육 예정).		
2주차	5	6	7	8	9	10	11			
3주차	12	13	14	15	16	17	18			
4주차	19	20	21	22	23	24	25			
5주차	26	27	28	29	30	31	1			
6주차	2	3	4	5	6	7	8			
7주차	9	10	11	12	13	14	15			
8주차	16	17	18	19	20	21	22			
9주차	23	24	25	26	27	28	29	회고		



03

환경

<http://with.mirero.co.kr/c/개발표준화/객체지향-설계역량>

개발표준화

PM 협의회

프로젝트 실행역량

객체지향 설계역량 1 new

설계기술

용어

NuGet

토론 공간이다.



<http://wish.mirero.co.kr/mirero/education/ood/adaptivecode>

● 미래로시스템 > 상세



미래로시스템



그룹

서브 그룹과 프로젝트 공유된 프로젝트 아카이브된 프로젝트



교육

미래로시스템 교육



세미나



객체지향 설계역량 강화

전사 교육

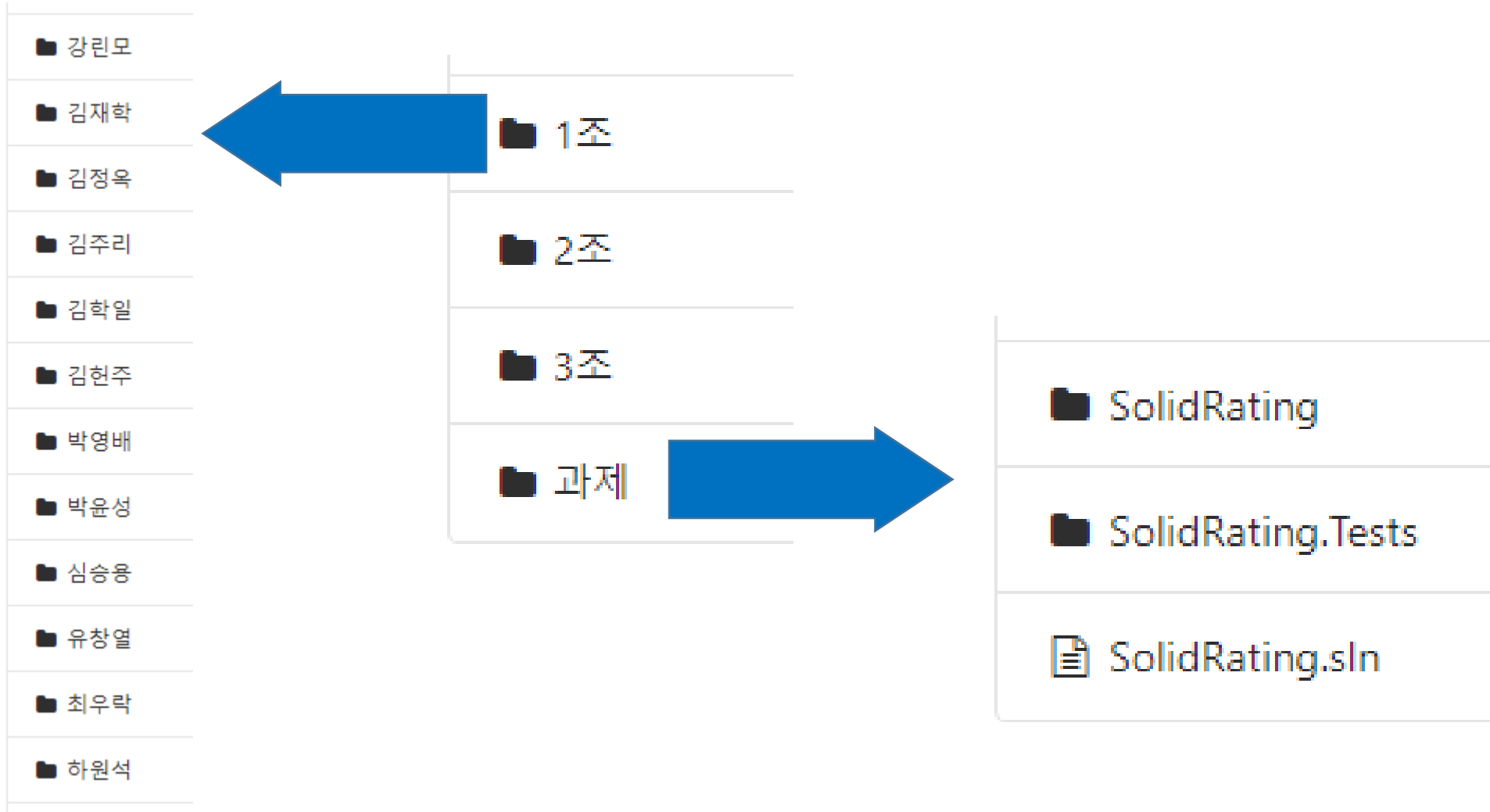


적응형 코드 CSharp

Developer

디자인 패턴과 SOLID 원칙 기반의 애자일 코딩

03 폴더 구성



03 Markdown으로 기록한다.

README.md

README.md 파일을 추가한다.

README.md

설계까지 Markdown으로 기술한다.

배경

- 가야 할 우리의 길이 현실 세계에서 넉넉지 않겠지만
공의(公義, 공평하고 의로운 도의)로써 대의(大義, 사람으로서 마땅히 지키고 행하여야 할 큰 도리)로써
명확한 이유가 있다면 0.000...01% 가능성만 있어도 우리는 함께 돌파한다.
- "쉬움"은 앞서가는 것에 있어서 "어려움" 보다 더 큰 위협이다.

목표

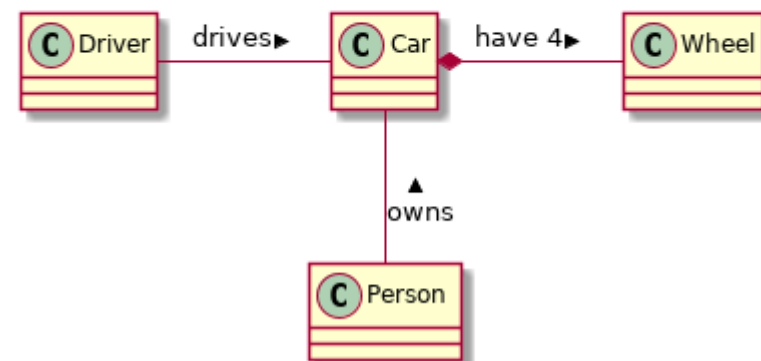
- 설계는 구현이다.
- 설계 시작과 끝은 테스트다.
- 테스트는 요구사항 명세서다.

```
class Car
```

```
Driver - Car : drives >
```

```
Car *- Wheel : have 4 >
```

```
Car -- Person : < owns
```



<http://plantuml.com/ko/>

PlantUML

```

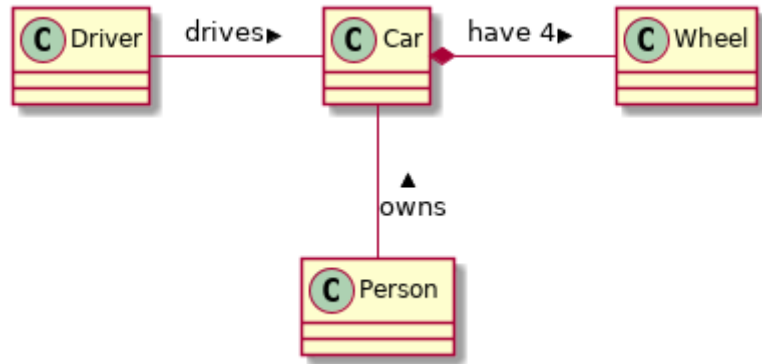
'''plantuml
class Car

```

```

Driver - Car : drives >
Car *- Wheel : have 4 >
Car -- Person : < owns
'''

```



설계

설계는 구현이다.

설계 시작과 끝은 테스트다.

테스트는 요구사항 명세서다.

SOLID
설계 원칙

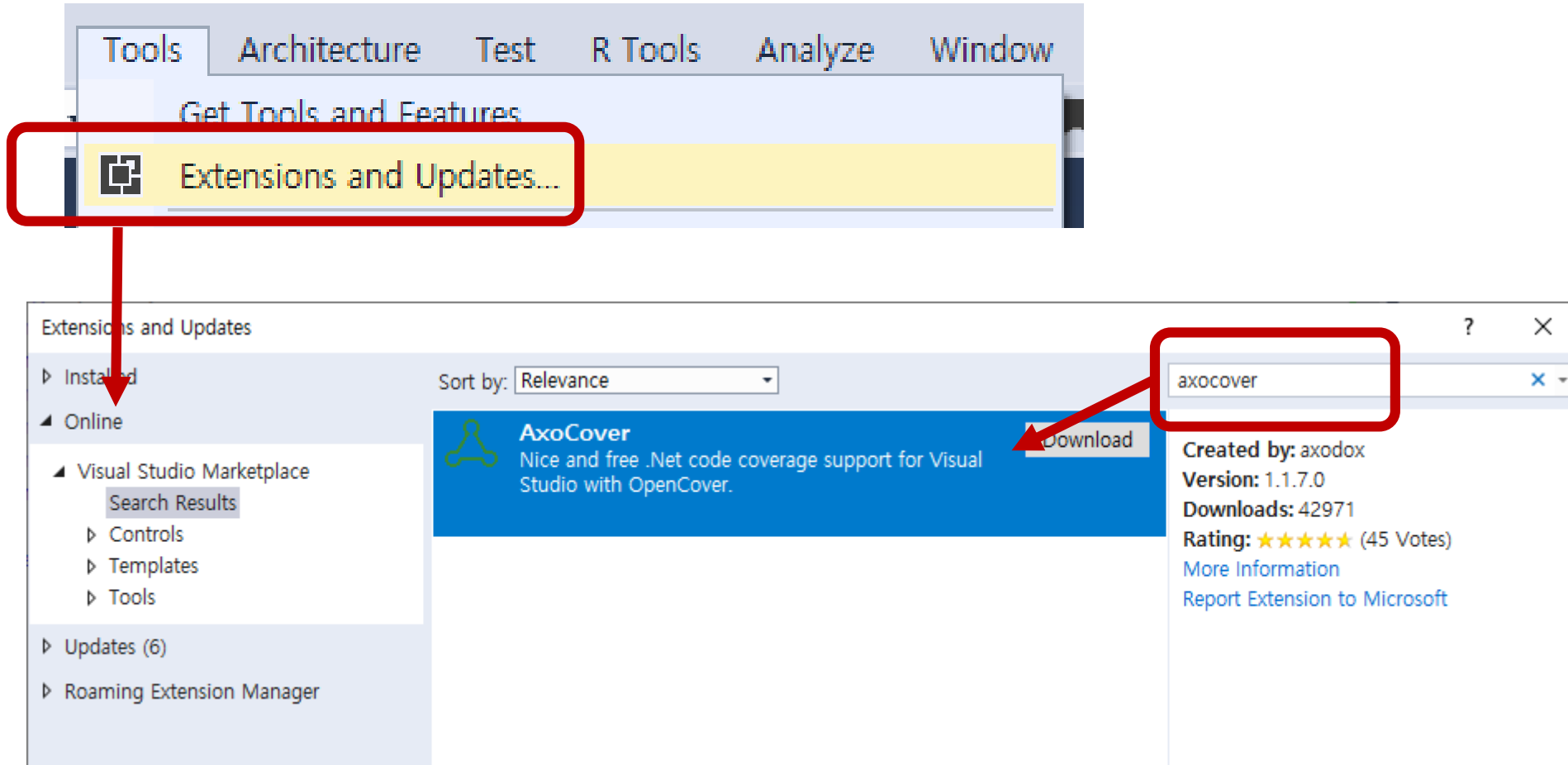
xUnit 2.2.0, Fluent Assertions,
AxoCover, ...

단위 테스트

- SolidRating ▼ 17.86% (23) ✎ 22.67% (58)
 - SolidRating ▼ 17.86% (23) ✎ 22.67% (58)
 - Policy ▼ 100.00% (0) ✎ 100.00% (0)
 - Program ▼ 0.00% (3) ✎ 0.00% (12)
 - Main(System.String[]) : System.Void ▼ 0.00% (3) ✎ 0.00% (12)
 - RatingEngine ▼ 20.00% (20) ✎ 26.98% (46)
 - Rate() : System.Void ▼ 20.00% (20) ✎ 26.98% (46)



04 AxoCover 설치하기 Code Coverage 도구



04 AxoCover 도구

AxoCover

Tests 2 Report Settings

Import Export Alphabetical Collapse

Search coverage results of methods, classes, namespaces and projects

- Assemblies 23.33% (23) 37.63% (58)
 - SolidRating 17.86% (23) 22.67% (58)
 - SolidRating 17.86% (23) 22.67% (58)
 - Policy 100.00% (0) 100.00% (0)
 - Program 0.00% (3) 0.00% (12)
 - Main(System.String[]) : System.Void 0.00% (3) 0.00% (12)
 - RatingEngine 20.00% (20) 26.98% (46)
 - Rate() : System.Void 20.00% (20) 26.98% (46)
 - SolidRating.Tests 100.00% (0) 100.00% (0)

	Coverage	Uncovered	Total	Project
	50.0%	1	2	Classes
	50.0%	1	2	Methods
	17.9%	23	28	Branches
	22.7%	58	75	Lines

```
12 public class RatingEngine
13 {
14     9 references | 고희호, 2 hours ago | 1 author, :
15     public decimal Rating { get;
16     3 references | 고희호, 2 hours ago | 1 author, :
17     public void Rate()
18     {
19         Console.WriteLine("Starti
20         Console.WriteLine("Loadin
21
22         string policyJson = File.
23         var policy = JsonConvert.
24
25         switch (policy.Type)
26         {
27             case PolicyType.Auto:
28                 Console.WriteLine
29                 Console.WriteLine
30                 if (String.IsNullOrEmpty
31                 {
32                     Console.Write
33                     return;
34                 }
35                 if (policy.Make =
```

04 AxoCover 제약 조건

xUnit 2.2.0만 지원한다.

