```
┌─────────────┐
│    float    │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
       │
       │ +x
       │ +y
      ◇
┌─────────────────────┐
│       VectF2        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + VectF2()          │
│ + VectF2()          │
│ + VectF2()          │
│ + length()          │
│ + squareLength()    │
│ + getNormalFast()   │
│ + normalizeFast()   │
│ + set()             │
│ + set()             │
│ + operator*()       │
│ and 19 more...      │
│ + dotProduct()      │
└─────────────────────┘
```