

Visual Studio Code für Embedded Projekte?

Ein Überblick über Möglichkeiten und Grenzen

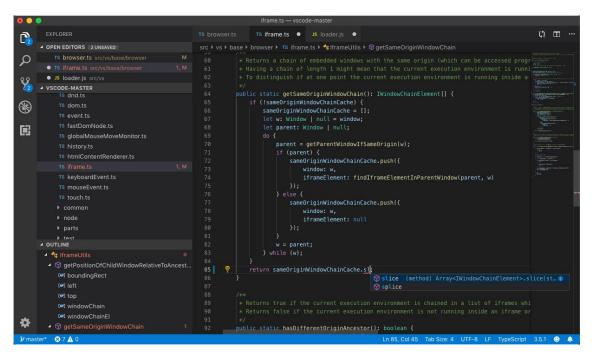
Daniel Penning, embeff GmbH

### **Die Software**

Visual Studio Code (kurz **VS Code**) ist ein kostenloser Quelltext-Editor von Microsoft. Visual Studio Code ist plattformübergreifend für die Betriebssysteme Windows, macOS und Linux verfügbar.

Visual Studio Code (...) ermöglicht u. a. Syntaxhervorhebung, Code-Faltung, Debugging, Autovervollständigung und Versionsverwaltung.

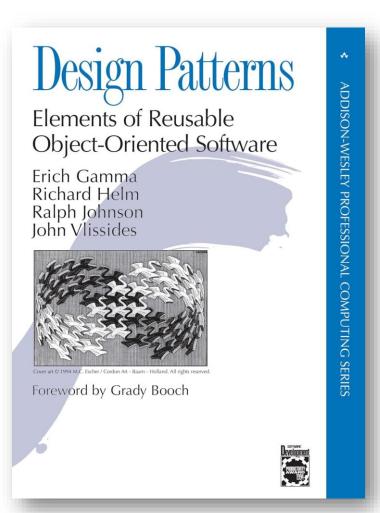
- Proprietär (Microsoft Software License)
- Basiert auf "Code OSS" mit MIT Lizenz
- VS Code = Distribution von Code OSS
  - Microsoft Marketplace
- Extensions erweitern Kernfunktionalität
- Durch enorme Flexibilität breit einsetzbar





- April 2016: Erstes Release
  - "We started VS Code (initially called "Monaco") with the goal of building a world-class code editor for web development that runs in the browser."
  - In Typescript geschrieben
  - Initiiert und geleitet von Erich Gamma



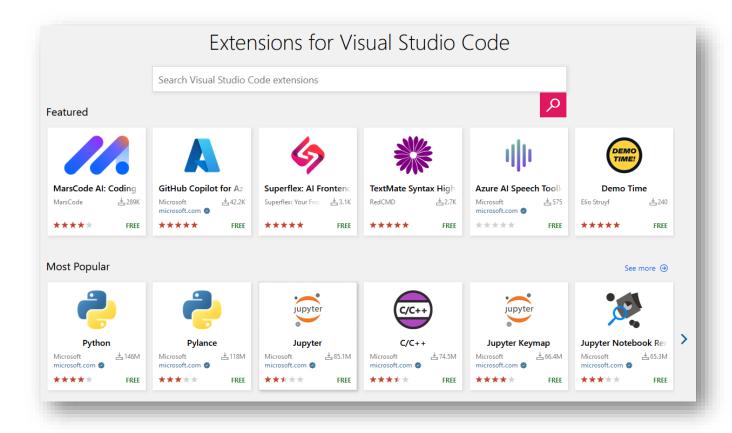


- 2023: 14 Millionen aktive User\*
  - \* Quelle: https://visualstudiomagazine.com/articles/2023/03/09/vs-code-profiles.aspx



### **Extensions**

- 60,000 Extensions im Marketplace
- 3,3 Milliarden Installationen
- ø 40 Extensions pro Nutzer



 Untersuchung: 1283 Extensions enthalten direkt/indirekt böshafte Software [2]



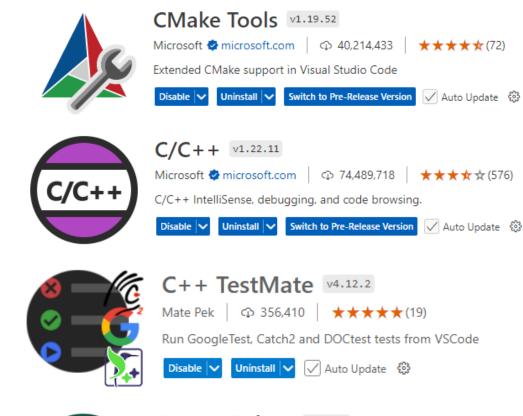
# Demo 1 – Embedded Entwicklung mit VS Code

- 1. IDE und Projekt-Philosophie
- 2. C/C++ und CMake Build
- 3. Debugging für Arm Cortex-M
- 4. Unit Testing und Test Runner



## **Embedded Entwicklung mit VS Code**

- Code Completion für C/C++ Umgebungen
  - vscode/cmake-kits.json definiertUmgebungen
  - CMake Meta-Datei für Code Completion generieren
    - set(CMAKE\_EXPORT\_COMPILE\_COMMANDS ON)
  - vscode/c\_cpp\_properties.json zeigt auf Meta-Datei
- Debugging
  - vscode/launch.json definiert Debugziele





Cortex-Debug v1.12.1
marus25 | ⇔ 884,220 | ★★★★★(39)

ARM Cortex-M GDB Debugger support for VSCode

Install ✓ Auto Update ��

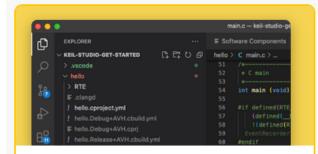


### Was macht... Arm?

#### **Get the Tools**

Professional tools for any platform, with license options for commercial and non-commercial use.

All tools are free to use for non-commercial projects under the Community Edition license. For commercial use you'll need an Essential or Professional Edition license. Compare Keil MDK Editions.

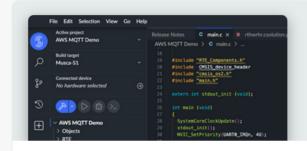


#### Keil Studio for VS Code



With full support of CMSIS workflows and an integrated debugger, the VS Code pack includes extensions to create, build, and test embedded applications.

**Install Extension Pack** 

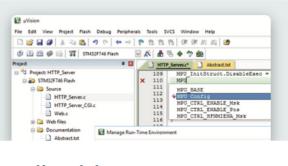


#### Keil Studio Cloud



Quickly evaluate software and hardware with a ready-to-use cloud-native development environment that requires no installation.

Open Keil Studio Cloud



#### Keil µVision



Our legacy IDE that is proven in use by hundreds of thousands of developers. Available for Windows hosts only.

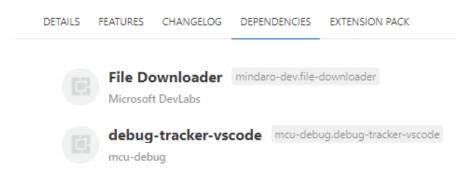
Download Keil µVision



### Was macht... NXP?

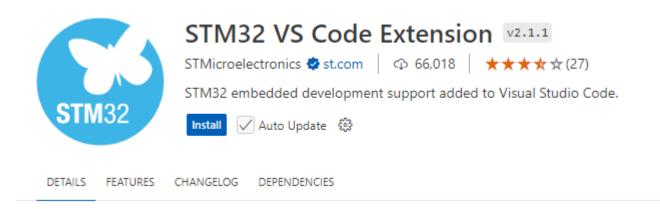


- "The NXP's MCUXpresso for VS Code extension makes NXP devices (based on ARM Cortex-M cores) easy to use right from Microsoft Visual Studio Code environment."
- Augenscheinlich viel <u>interne</u> Wiederverwendung
  - Single/multi core [ARM Cortex-M] debug support relying on own debug adapter <u>based on the popular</u> <u>Cortex-Debug solution.</u>

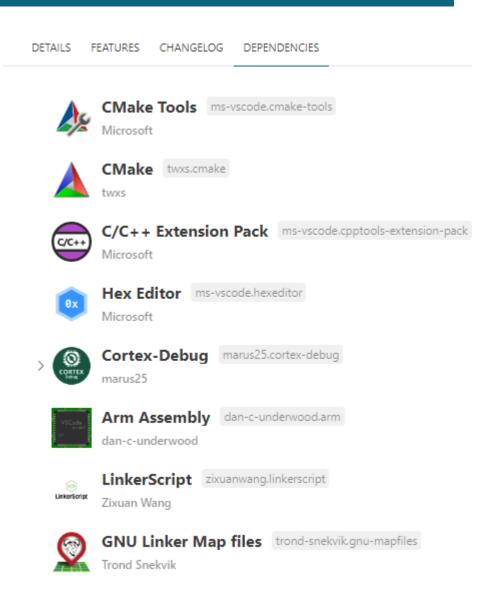




### Was macht... STM?



- "STM32 embedded development support added to Visual Studio Code. A new view container for the STM32VS Code extension is included in the activity bar, which provides a list of features that can be accessed with a single click."
- Benötigt STM32CubeCLT, sinnvoll STM32CubeMX
- Nutzt direkt andere Erweiterungen





# Demo 2: Praxis-Erfahrungen Anbindung Testgerät

- 1. VS Code im Browser [3]
- 2. RobotFramework und Test Runner
- 3. VS Code fernsteuern
- 4. Paralleles Debugging
- 5. Ausblick

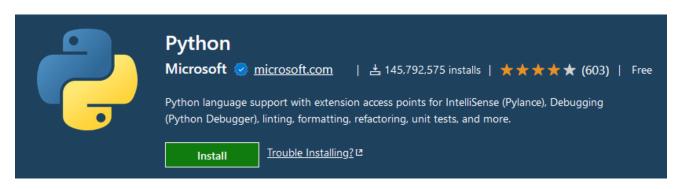


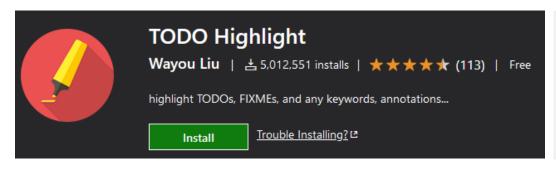


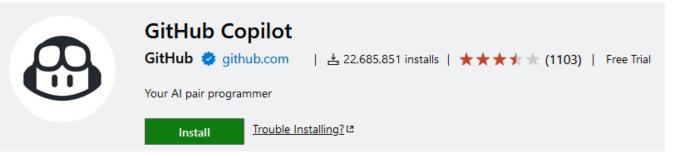
## Extensions für den Projektalltag













#### Danke für die Aufmerksamkeit!

#### **Empfohlene Links**

[1] Einfach starten

https://code.visualstudio.com/

[2] Schadhafte Software durch Extensions

https://medium.com/@amitassaraf/2-6-exposing-maliciousextensions-shocking-statistics-from-the-vs-codemarketplace-cf88b7a7f38f

[3] ExecutionPlatform Demo mit VS Code

https://embeff.com



#### **Direkter Kontakt**

daniel.penning@embeff.com Phone +49 (451) 16088698

#### **Fazit**

- VS Code ist eine echte (breit einsetzbare) IDE
- Limitierung bei spezifischen Embedded-Tasks (Tracing, ...)
- Open Source Charakter für kommerzielle Nutzung hilfreich (Ideen umsetzen)
- Hohe Traktion garantiert zeitnahe Anpassungen
- Meine Empfehlung: Mit VS Code entwicklen und falls nötig 3-rd Party Debugger einsetzen



Folien <a href="https://github.com/embeff/talks">https://github.com/embeff/talks</a>

