#### 物联网嵌入式周考题3

一、选择题

1.C语言中的简单数据类型包括（ ）。

 A、整型、实型、逻辑型       B、整型、实型、逻辑型、字符型

 C、整型、字符型、逻辑型      D、整型、实型、字符型

**2．有如下程序：**

void main()

{

       int x=1,a=0,b=0;

       switch(x)

       {

              case 0:b++;

              case 1:a++;

              case 2:a++;b++;

       }

       printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);

}

该程序的输出结果为（  ）

a=2,b=1;  B. a=1,b=1   C. a=1,b=0   D. a=2,b=2

**3. 在c语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是（  ）**

A) 整型常量   B) 整型表达式

C) 整型常量或整型表达式   D) 任何类型的表达式

4. 以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是（ ）

A) int a[2][ ]={{1,0,1},{5,2,3,}};

B) int a[ ][3]={{1,2,3},{4,5,6}};

C) int a[2][4]={1,2,3,},{4,5},{6}};

D) int a[ ][3]={{1,0,1},{},{1,1}};

5. 若有以下的说明语句，则对字符串中字符的不正确引用是（其中0<=i<6）(   ).  
Char\*strp=“string”;  
A)\*strp      B)\*(strp+i)      C)strp[i]      D)strp

6. 函数调用：strcat(strcpy(str1,str2),str3)的功能是（   ）。  
A） 将串str1复制到串str2中后再连接到串str3之后  
B） 将串str1连接到串str2之后再复制到串str3之后  
C） 将串str2复制到串str1中后再将串str3连接到串str1之后  
D） 将串str2连接到串str1之后再将串str1复制到串str3之后

1. 对下面的程序说法正确的是（   ）。  
    main()  
     {int x=3,y=0,z=0;  
     if(x=y+z)  
     printf(“\*\*\*\*”);  
     else  
     printf(“####”);  
     }  
   A)有语法错误，不能通过编译    B）输出为\*\*\*\*

C)输出为# # # #    D）通过编译，但是不能运行

8. 下述程序的运行结果为（ ）。  
#include<stdio.h>  
void abc(char\*str)  
{int a, b;  
 for(a=b=0;str[a]!=’\0’;a++)  
 if(str[a]!=’c’)  
 str[b++]=str[a];  
 str[b]=’\0’;  
}  
void main ()  
{  
   char str []=”abcdef”;  
   abc(str);  
   printf(“str[]=”%s”,str);  
}  
A)STR[]=abdef      B)STR[]=abcdef      C)STR[]=a      D)STR[]=ab

9.下面程序的输出是（  ）。  
#include<stdio.h>  
#include<string.h>  
main()

{  
 char \*p1=“are”,\*p2=“ARE”,a[50]=“xyz”;  
  strcpy(a+2,strcat(p1,p2));  
  printf(“%s\n”,A);

}  
A)xyareARE    B)yzareARE  C)zareARE    D)编译出错

10.（  ）是不正确的C语言赋值语句。  
A）a=a+1;      B)i++;      C)a\*=1,b=8;      D)a\*3

1. main()

{

int a, b,c, d;

a=3;

b=5;

c=a,b;

d=(a,b);

printf(“c=%d” ,c);

printf(“d=%d” ,d);

}

这段程序的输出是:( )

(A) c=3 d=3

(B) c=5 d=3

(C) c=3 d=5

(D) c=5 d=5

1. main()

{

int i=3;

int j;

j = sizeof(++i+++i);

printf(“i=%d j=%d”, i ,j);

}

这段程序的输出是:( )

(A) i=4 j=2 (B) i=3 j=2 (C)i=3 j=4 (D) i=3 j=6

13.main()  
{  
 char p;  
 char buf[10] ={ 1,2,3,4,5,6,9,8};  
 p = (buf+1)[5];  
 printf("%d" , p);  
}  
这段程序的输出是( )

(A) 5 (B) 6 (C) 9 (D) 以上都不对

14.int counter (int i)

{

static int count =0;

count = count +i;

return (count );

}

main()

{

int i , j;

for (i=0; i <=5; i++)

j = counter(i);

}

本程序执行到最后,j的值是:

1. 10 (B) 15 (C) 6 (D) 7

15、下列变量定义中合法的是

A. short\_ \_a=1-. le-1; B. double b=1+5e2.5;

C. long do=0xfdaL; D. float2\_ and=1-e-3;

16、以下说法中正确的是

A. #define和printf都是C语句 B. #define是C语句，而printf不是

C. printf是C语句，但#define 不是 D. #define和printf都不是C语句

1. 若希望当A的值为奇数是，表达式的值为真，A的值为偶数时，表达式的值为假，则以下不能满足要求的表达式是（ ）

A：A%2==1 B：!(A%2==0) C：!(A%2) D：A%2

1. 若有以下定义:

char s[20]="programming",\*ps=s;

则不能代表字符o的表达式是( )

A) ps+2 B)s[2] C) ps[2] D)ps+=2,\*ps

1. 若指针p已正确定义，要使p指向两个连续的整型动态存储单元，不正确的语句是（）。

A．p=2\*(int \*)malloc(sizeof(int)); B．p=(int \*)malloc(2\*sizeof(int));

C．p=(int \*)malloc(2\*2); D．p=(int\*)calloc(2, sizeof(int));

1. 以下程序的输出结果为（ ）

#include <stdio.h>

int main (int argc, char \*\*argv)

{

int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};

int \*ptr=(int \*)(&a+1);

printf("%d, %d\n",\*(a + 1),\*(ptr - 2));

return 0;

}

A. 1, 5 B. 2, 4 C. 2, 1 D. 4, 5

二、填空

1. 若有定义：int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}, \*p[3], m; 则下面程序段的输出是\_\_\_\_\_\_\_。

   for ( m=0; m<3; m++) p[m]=&a[m\*4];

   printf("%d\n", p[2][2]);

1. 若有定义和语句：int a[4]={1，2，3，4}，\*p; p=&a[2]; ，则\*--p的值是\_\_\_\_\_\_\_\_。
2. #include <stdio.h>

int main(int argc, char \*\*argv)

{

int a, b, c, d;

a = 11;

b = a++;

c = ++a;

d = b \* c \*a;

printf("b, c, d: %d, %d, %d\n", b, c, d);

　　return 0;

}

以上程序的输出内容为：

.

1. 从键盘输入一个字符，判断它是否是英文字母，把下面程序补充完整：

#include <stdio.h>

int main(int argc, char \*\*argv)

{

char c;

printf("input a character:");

c = getchar();

if(\_\_\_\_\_\_\_) {

printf("Yes\n");

} else {

printf("No");

}

}

1. 给定一个整型变量a，写两段代码，第一个设置a的bit 3，第二个清除a 的bit 3。在以上两个操作中，要保持其它位不变。

三、简答

1. 嵌入式系统中经常要用到无限循环，如何用C编写死循环？

2. 关键字const有什么含义？

3. sizeof和typedef分别有什么作用

4. 一个“标准”宏MIN，这个宏输入两个参数并返回较小的一个。

5. 详细说一下c的存储空间布局特点

6. static关键字有什么作用？

7. 什么是预处理？编译器在什么阶段预处理？

8. 自定义的头文件如何避免重复包含的错误？

编程题

1. 实现strcpy(3)
2. 给定一个数字数组，写一个C或C++语言函数，将所有的0移到数组最后，同时保持其他非0数字相对顺序不变。

例如：输入 – [2,0,15,9,0,7]

输出 – [2,15,9,7,0,0]

1. 写一段代码，实现讲字符串倒叙