1. 进程之间的通信方式以及优缺点
2. 线程之间的通信方式
3. 多进程与多线程间的对比、优劣与选择
4. 死锁产生的原因，条件，又如何避免？
5. 主机字节序与网络字节序分别指的是什么
6. TCP 与 UDP 的区别
7. 你听说过TCP粘包吗？如何解决呢
8. 简述TCP三次握手的过程