

Easy Crypto

Overview

Easy Crypto는 아주 쉽고 간단하게 데이터를 암호화 및 복호화를 할수 있다.

게임 및 앱에서 사용되는 여러가지 데이터를 보호해야 하는데 이러한 데이터를 간단히 함수 호출로 암호화를 할 수 있다.

로컬에 파일로 데이터를 Write할때에는 암호화를 진행하고, 다시 파일로 읽을때에는 복호화를 진행하여서 데이터를 유저가 조작할수 없도록 만들수 있다.

Features:

- 문자열 데이터를 암호화 하는 기능
- 문자열 데이터를 복호화 하는 기능
- AES 암호화 사용

Functions

1. Encrypt

easy.Crypto.encrypt(string toEncrypt, string key)

- toEncrypt : 암호화를 진행할 문자열 데이터.
- key : 개발자가 정한 암호화 키.(**길이는 32byte**)
- output : 암호화 된 byte array.

2. Decrypt

easy.Crypto.decrypt(byte[] toEncryptArray, string key)

- toEncryptArray : 암호화가 된 문자열 데이터
- key : 개발자가 정한 암호화 키.(**길이는 32byte**)
- output : 복호화된 문자열

*** 암호화 키는 반드시 32byte 길이로 지정해야 한다.**

Folder

1. Crypto

[Crypto.cs](#) : 암호화/복호화 전역 함수

2. Document

[Help_en.pdf](#) : 영어 도움말

[Help_ko.pdf](#) : 한글 도움말

3. Samples

[CryptoSample.cs](#) : Encrypt/Decrypt 샘플 파일

Samples

1. Encryption Key

```
public static string encryptKey = "12345678901234567890123456789012";
```

2. Encrypt

```
string data = "EasyCrypto is very simple and easy.";
byte[] encrypted = easy.Crypto.encrypt(data, encryptKey);
Debug.Log("Encrypted : " + Encoding.UTF8.GetString(encrypted));
```

3. Decrypt

```
string decrypted = easy.Crypto.decrypt(encrypted, encryptKey);
Debug.Log("Decrypted : " + decrypted);
```