### SAE 302 Rapport intermédiaire

#### **Membres**

Embolo Loic Sissako Rokia Bonkoungou Wendlassida Todorovic Milan

### Contexte du projet

Le projet vise à développer une application de covoiturage client-serveur en utilisant PyQt pour l'interface graphique et Python pour le backend. L'objectif est de mettre en relation des personnes qui partent de la même ville et travaillent dans une autre, mais ayant des horaires de travail différents. Chaque utilisateur pourra s'inscrire, renseigner son emploi du temps via un fichier iCalendar et rechercher des solutions de covoiturage en fonction de la compatibilité des horaires. L'application prendra également en compte des critères comme le bilan carbone et le coût des trajets.

### Objectifs principaux du projet

1. Backend, communication client-serveur et BDD

L'architecture Client - Serveur (TCP, Websocket)

Admin - gestion du serveur, base de données

### Type de données:

- Chiffres
- caracters
- fichiers iCalendar
- MDP
- 2. Interface graphique
- Se connecter
- proposer les trajets
- rechercher les trajets

- visualiser le bilan
- 3. Gestion des utilisateurs

Inscription, modification ou suppresion de compte

Type de client :

Proposer les trajets :

formulaire avec l'heure, coordonnées, prix

Rechercher les trajets :

- · recherche par lieu, heure, prix
- 4. Calcul et optimisation
- Proposer des solutions de covoiturage
- Equilibrer le nombre de trajet par conducteur
- 5. Bilan + bilan carbonne:
- dispo dans le carte grise en gram/km
- divisé par le nombre des passagers
- nombre des trajets
- distance parcouru

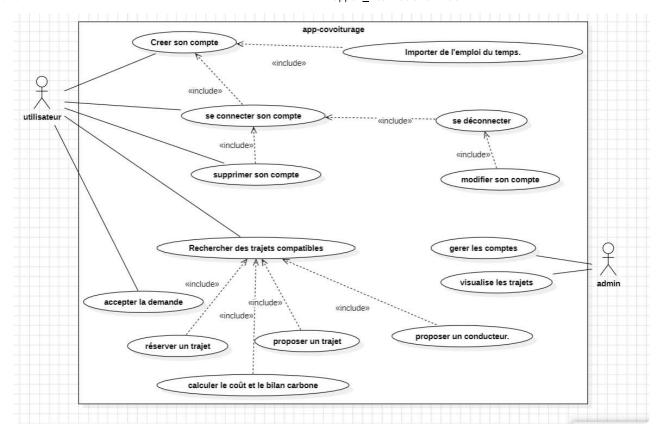
Le projet inclut également le respect des bonnes pratiques en matière de développement, comme les tests unitaires et la documentation.

## Jalons (étapes importantes)

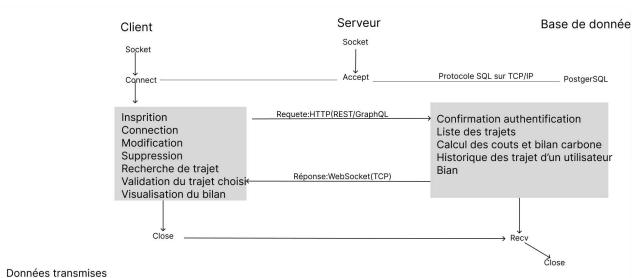
- Configuration de l'environnement de développement(création de l'arborescence, configuration de Git et Gitub, téléchargement des IDE).
- 2. Conception de l'architecture (client/serveur)
- Développement des sockets
- Test des sockets

- 3. Création et administration de la base de données
- 4. Conception et développement de l'interface graphique avec PyQt
- 5. Création des formulaires d'inscription et de recherche de trajets
- 6. Implémentation des fonctionnalités
- 7. Mise en place du système d'authentification
- 8. Rédaction et exécution des tests unitaires et d'intégration
- 9. Documentation technique avec Sphinx
- 10. Test des interfaces graphiques.
- 11. Documentation et tests finaux.

# Diagramme de ca d'utilisation



### **Architecture Client/serveur**



Serveur → Client

- Confirmation d'authentification.
- Liste des trajets compatibles pour un jour donné (avec compatibilités de temps).
- · Calcul des coûts estimés et bilans carbones.
- Historique des trajets d'un utilisateur.
- Récapitulatif du bilan personnel (nombre de trajets effectués, coûts, émissions carbone).

#### Client → Serveur

- Création/modification des comptes utilisateurs (informations personnelles, emploi du temps, disponibilités voiture, etc.).
- Demande d'affichage des trajets compatibles pour une journée.
- Choix d'une solution de covoiturage dans la liste proposée.
- Paramètres de calcul (ex : tolérance d'écart horaire).
- Demande de suppression de compte.

# maquette des interfaces graphiques









