

# AMONG US



# Kategorie/ Genre

- Online-Multiplayer
- Soziales Deduktionsspiel
  - am Anfang: unklarer Sachverhalt
  - Teil-Ziel/Ende: Aufklärung des Sachverhalts durch Diskussion und logischen Entscheidungen



# Zielgruppe

- Sehr breite Zielgruppe
- Alter: ab 9 Jahre
- Geringe Einstiegshürde
- Nutzungssituation:
  - Party, Online Meeting unter Freunden
  - durch Lockdown sehr beliebt geworden



# Zielgruppe

- Platformen: Konsolen, Smartphone, PC
  - > breite Verfügbarkeit
  - > Crossplay möglich
- Preis:
  - PC, Console: kostenpflichtig, kostet i.d.R 4,99€.
  - Mobile: kostenlos, teils werbefinanziert
  - In-App-Käufe für Kosmetik verfügbar



# Spielwelt

- 2D
- Science-Fiction/ Cartoon
- Charakter:
  - Einfach, cartoonmäßiger Astronautenanzug
  - 18 Farbvarianten
  - Verschiedene Items und Outfits (In-App Käufe)
- harmonischer Artstyle <-> disharmonisches Spielprinzip



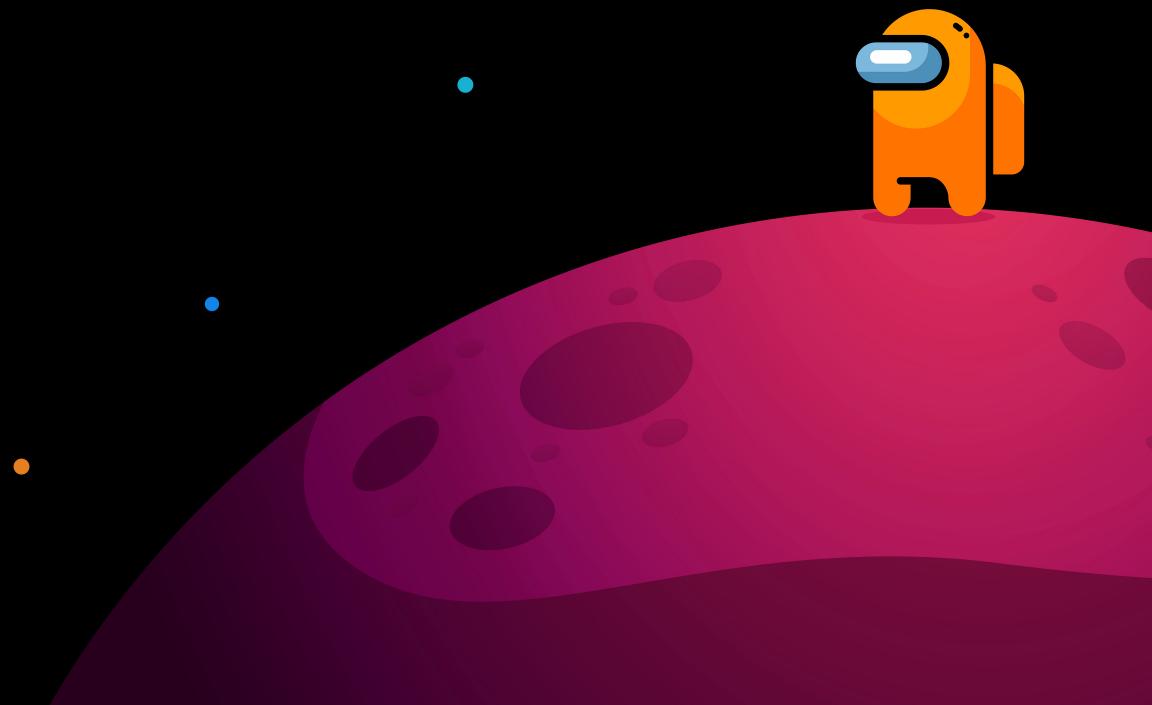
# Spielwelt/Stil

- Cartoonstil, Third-Person-View, übertriebene Soundeffekte  
-> Distanz zu Spiel
- immersive Aspekte (wie Diskussion, Abstimmungen und Aufgaben).
- Sounds: Effekte / Ambient Noises



# Spielziele

- Besatzung eines Raumschiffes hat Verräter unter sich
  - „Imposter“: versuchen Schiff zu sabotieren und/oder Besatzung zu vernichten
  - „Crewmate“: erledigen Aufgaben und versuchen „Imposter“ zu finden
- Struktur/Ebenen:
  - Map ist Raumschiff mit verschiedenen Räumen
  - Game Phase, Diskussions Phase



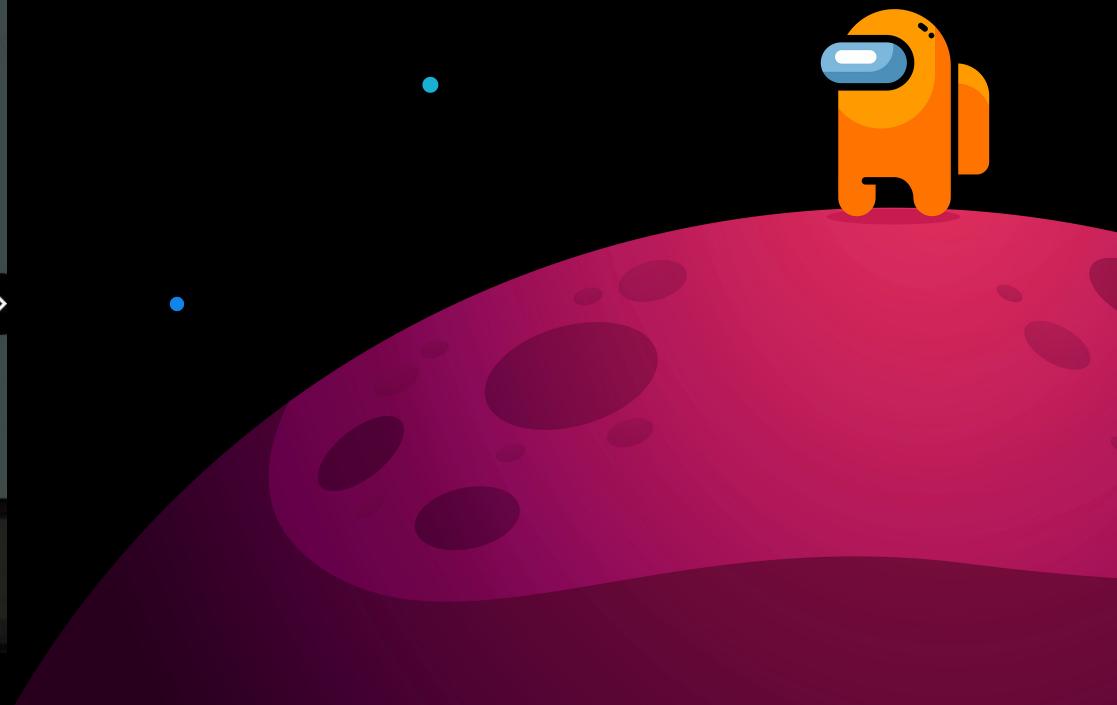
# Spielziele

- Notwendige Fähigkeiten:
  - Strategie, logisches Denken, Zusammenarbeit
- Unterhaltsam, intuitiv, einfach zu spielen
- Konfliktsituation: „Imposter“ finden vs. „Crewmates“ sabotieren



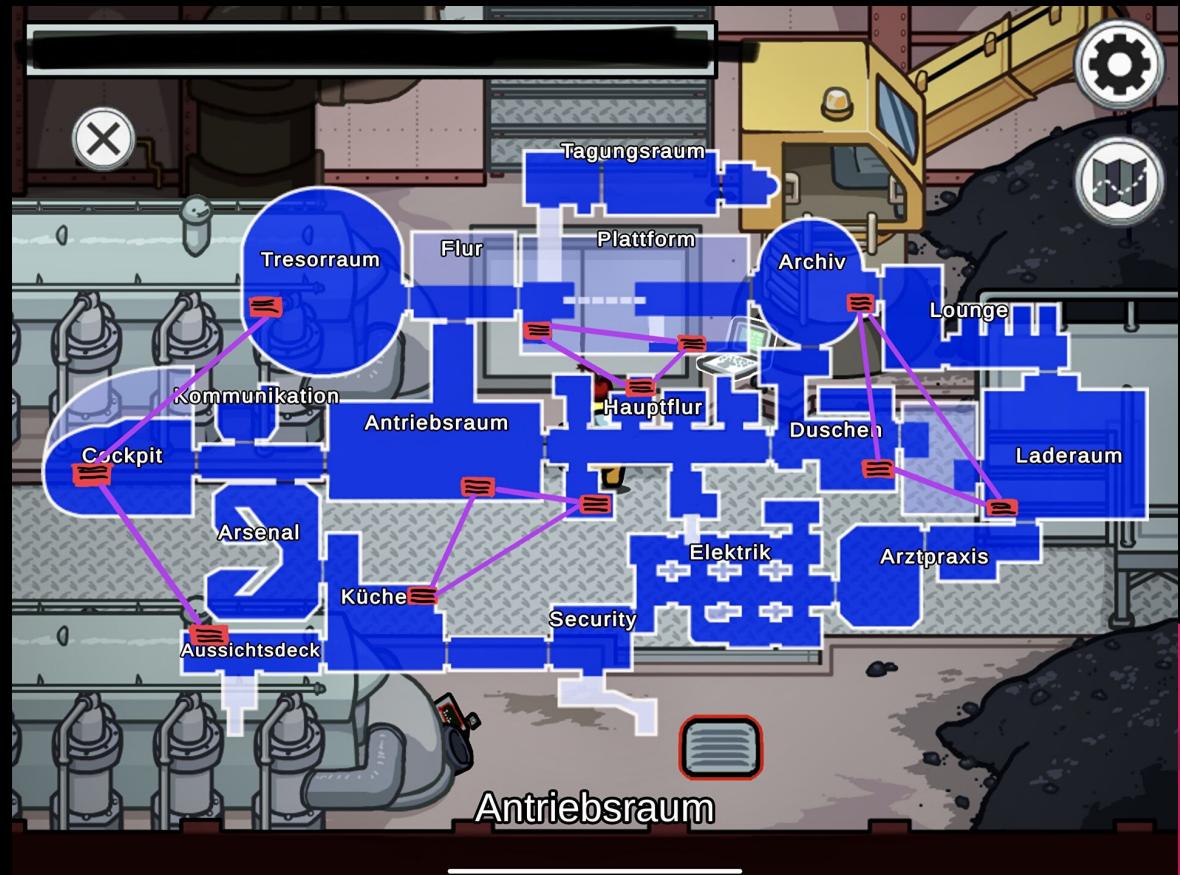
# Bedienung

- Möglichst simpel um zugänglich zu sein für eine möglich breite Audience zu sein
- WASD + klickbare Buttons eingeblendet



# Navigation

- freie Bewegung durch Raumschiff
- „Imposter“
  - Verriegelbare Türen (um Leuten einzusperren)
  - Lüftungsschächte („Vents“) nutzbar



# Regeln

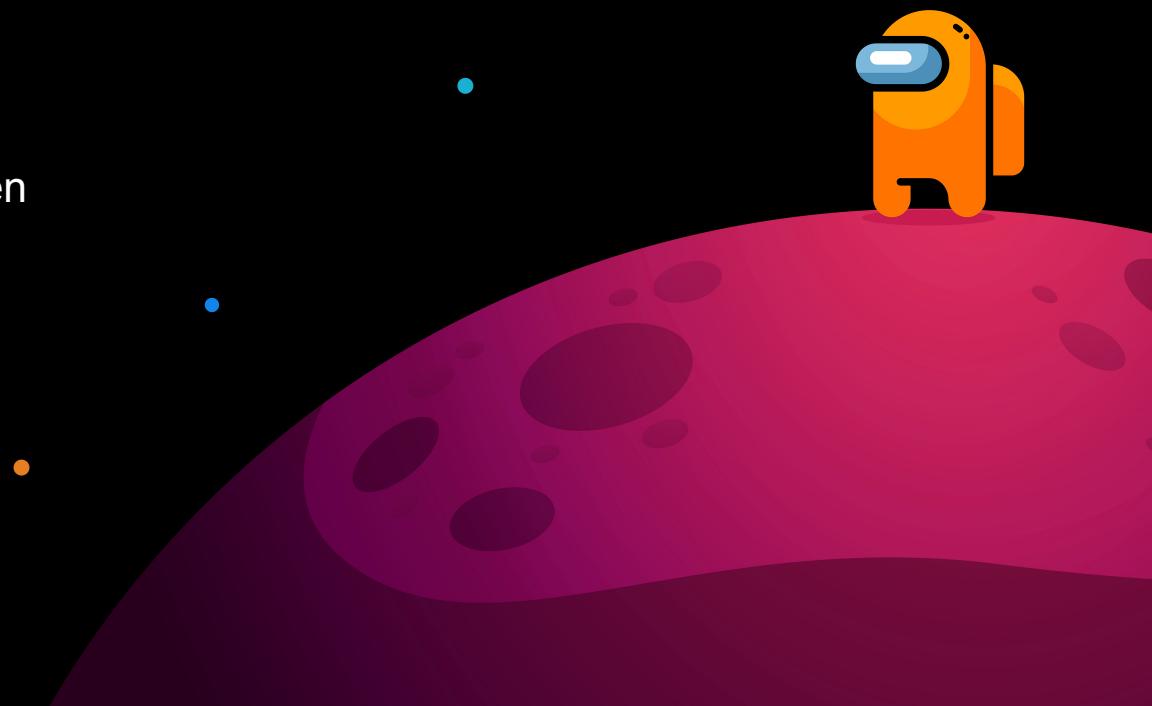
- einfache/ überschaubare Regeln
- logisch
- anpassbare Gameplayeinstellungen (Fairness, Schwierigkeit)



# Regeln

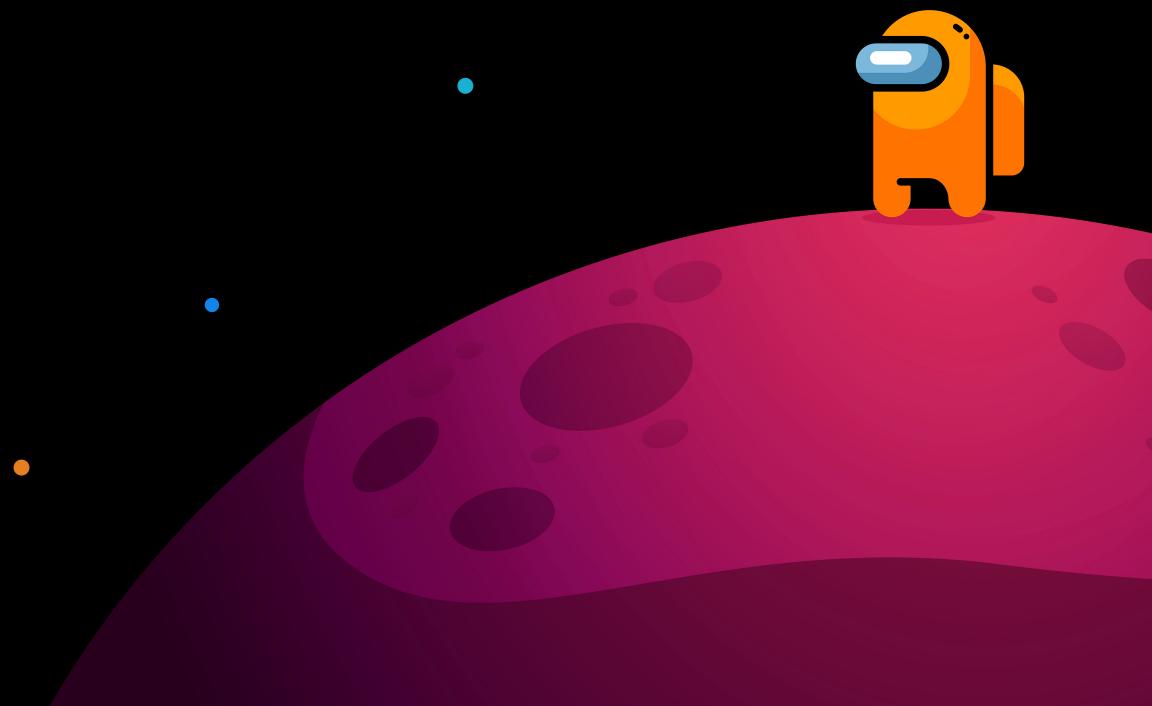


- einberufbare Meetings (Button)
  - „Misstrauensvotum“
- multiple Gewinnszenarien
  - „Crewmates“
    - können Morde bezeugen und „Imposter“ herausfinden
    - können einen Balken befüllen indem sie „Tasks“ erfüllen
  - „Imposter“
    - Sabotage an Raumschiff
    - Genug „Crewmates“ getötet



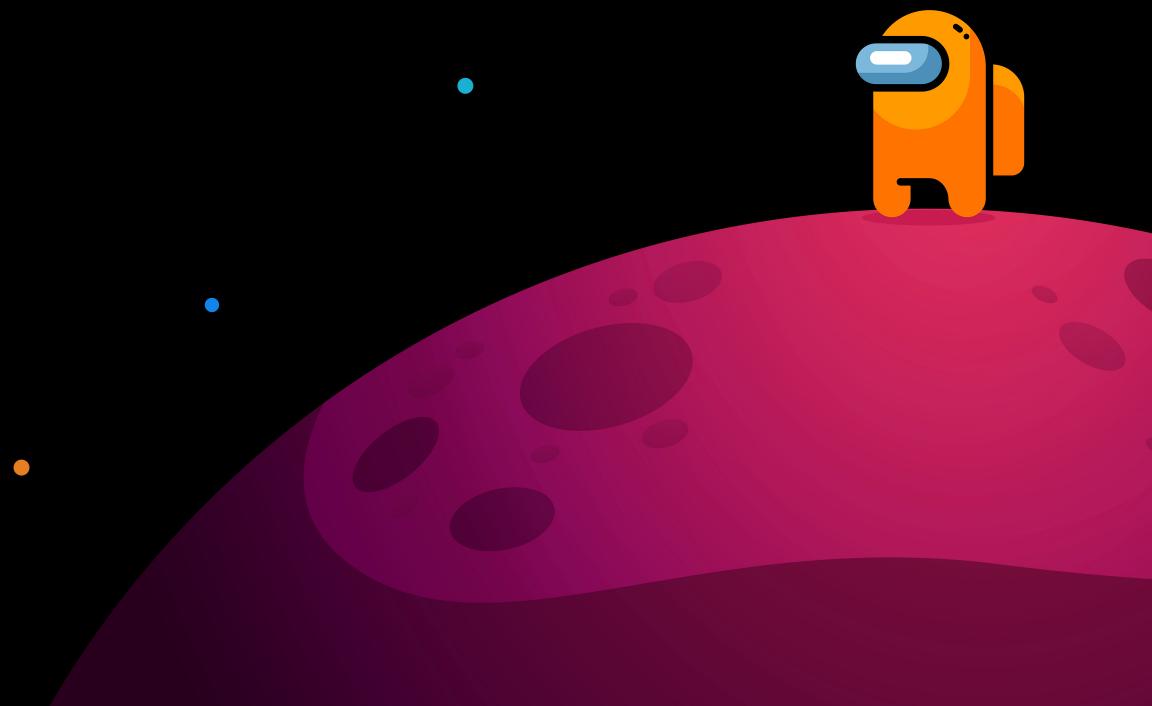
# Spielaufbau

- 4 bis 15 Spieler (optimal mind. 9 Spieler)
- in sich geschlossene Runden
- 4 Maps
- 5 - 20 Minuten pro Runde



# Spielaufbau

- Rollen („Imposter“, „Crewmate“)
- „Crewmates“:
  - lösen Tasks (Minigames)
- „Imposter“:
  - Sabotage
  - Kill



# Spielaufbau

- evtl. Spezialfähigkeiten
  - Vents nutzen
  - Schild vergeben
- Meetings und Freie Bewegung abwechselnd



# Spielaufbau

- Kostüme
- Spieltempo durch Regeln anpassbar
  - Anzahl Tasks
  - Länge Cooldowns
  - Rollenverteilung
  - Mods (mehr Rollen)



# Bewertung

- **Sensation**      **2/10**      -> Präsentation zweckmäßig
- **Discovery**      **3/10**      -> Exploration theoretisch da, spielt praktisch aber keine Rolle
- **Submission**      **3/10**      -> kaum Elemente für Längerfristige Motivation
- **Narrative**      **5/10**      -> zweckmäßiges Gerüst, Handlungen der Mitspieler formt Narrative



# Bewertung

• Fellowship	10/10	-> soziale Komponente stark
• Expression	6/10	-> Strategien und verschiedene Lösungswege
• Fantasy	3/10	-> wenig World-building/Lore, Welt ist „Abzieh-Bild“
• Challenge	8/10	-> Herausforderung liegt in Strategie und Kommunikation



# Persönliche Einschätzung

- Socialising in der Pandemie
- Einfach, Multiplatform, Günstig -> zugänglich für alle
- Reiz der sozialen Komponente
  - gemeinsames Rätseln
  - oder
  - Strategie planen um Freunde hinters Licht zu führen



☺ Vielen Dank für die Aufmerksamkeit ☺

#### Bildquellen:

- <https://www.jeumobi.com/de/among-us/screenshots/>
- <https://wallpapersden.com/among-us-cool-wallpaper/3840x2400/>
- <https://static.wikia.nocookie.net/among-us-wiki/images/8/84/Discuss.png/revision/latest?cb=20210716235041>
- <https://www.eurogamer.de/among-us-maps-skeld-polus-mira-hq-karten-strategien-vents>

