

Vecka 17 - Simon Gullstrand

Beskrivning

Jobbat vidare på integrationen av file upload på olika ställen på webbplatsen för att integrera den överallt. Byggt klart möjlighet till att ladda ner filerna samt att alla filerna lagras i databasen på ett snyggt och väl genomtänkt sätt. Hjälpt till vid implementationen av slack chatten. Pushat upp allt till beanstalk för att kunna visa fungerande version. Demoat mycket denna vecka för kunder och Jens kunder.

Reflektioner

Tycker att det är kul att vi fått så mycket av funktionaliteten klart till demotillfällena. Speciellt att file upload/ download äntligen är klart. Så jag kan gå vidare med andra saker.

Notifikationer som jag nämnde tidigare blev tyvärr inte klart dock... Det är något vi kommer att jobba hårt med i nästa sprint pga att Jens tyckte att det var av hög prioritet. Undrar vad som hände med att jag skulle jobba på enbart frontend. Det blev inte mycket av det, jag behövdes mycket mer på server side problem visade det sig väldigt snabbt. Tror dock att jag kommer få flytta över igen snart för där är mycket visuellt som inte är klart. Men så länge där är saker jag kan göra på server side och teamet anser att jag gör mer nytta där så stannar jag där helt enkelt. Där jag gör mest nytta där vill jag vara, svårare än så är det inte.

Vecka 16 - Simon Gullstrand

Beskrivning

Under vecka 16 har jag äntligen återhämtat mig från att vara sjuk vilket ledde till att under torsdagen så gjorde jag klart fileupload och tittat lite på databasproblem som uppkommit när vi ville uppfylla funktionskrav. Under fredagen fokuserade jag på att kommentera kod för att öka förståelsen och effektivitet för utvecklarna i framtiden.

Reflektioner

Sjukdomar är inte roligt och ett problem som sätter stop för utvecklingen. Lösningen är att bli frisk hehe... Känner ändå lite ångest över att inte hinna så långt som jag hoppats på. Men vad ska man göra, bara till och anpassa sig och försöka jobba över nästa vecka. Fileupload modulen tog mycket tid pga att det av någon anledning var svårt att integrera en fristående modul. Löste sig genom att vi hittade en del kod som folk som har haft samma problem skrivit för att lösa det hela.

Utveckling

Utöver det som jag nämnt ovan så har projektet utvecklats i rätt riktning, det är kul att se när man missar en dag och kommer tillbaka så är mycket nya saker gjorda och man känner sig lite lost. Kul! Nästa vecka kommer bli mer stressig pga att vi har presentation på torsdag av projektet och Jens vill gärna se att vi laddar upp en fungerande version på Beanstalk som har alla funktioner som är planerade fram till denna sprinten integrerade. Vi är på bra väg med Slackmodulen men jag undrar om vi hinner med tex Notifikationer. The future will tell.

Vecka 15 - Simon Gullstrand

Beskrivning

Jobbat med Kurssidan som håller ihop allt som har med kurser att göra. Fixat lite små saker på listan som håller i kommentarer samt börjat på att göra det möjligt att redigera kurs information. Också gjort tappra försök till att få in en fil-uppladdningsmodul men det var svårare än väntat, och blev dessvärre aldrig klart. Har också tillsammans med Isadora lagt in en texteditor, med möjlighet att då kunna göra inlägg med kurvis och tjock text.

Reflektioner

Planen var att jag skulle gå över mer på frontend sidan men mitt jobb på kurssidan blev ganska rörigt pga att jag blev omprioriterad ett par gånger på vad andra tyckte var viktigast... Tror att det var rätt, men ganska oeffektivt. Fil-uppladdningsmodulen gick att få in som en separat controller men pga att vi gärna vill bygga allt modulärt så var det svårt att integrera den som en directive. Vi beslutade dock att strunta i det modulära om det tar för långtid pga att det inte är lika prioriterat som att få funktionalitet på plats. Texteditorn gick efter en del strull att få in. Ett problem under torsdagen var att både jag och Isadora var sjuka så "tankekraften" gick lite långsamt ibland.

Vecka 14 - Simon Gullstrand

Beskrivning

Denna vecka har jag jobbat på kurssidan, mer specifikt modulen "assignment list" och kopplingen till en sida för varje assignment. Jobbiga var att få relationerna mellan användare, kurs och assignment att fungera. När det var på plats så flöt allting på. Under torsdagen och fredagen var jag magsjuk, men blev ändå lite tutorials för har bättre grundlig förståelse och att därmed kunna lösa liknande problem som vi stötte på denna veckan snabbare nästa gång det uppstår.

Reflektioner

Jobbar på bra userstory wise fortfarande och jag känner att vi har bra kommunikation i gruppen. Hörde att presentationen gick bra av vårt arbete under fredag förmiddagen från gruppen, det känns skönt. Hörde även att Jens är supernöjd med våra framsteg hitills.

Pga att jag var sjuk så fick jag lite sura miner av min grupp, men jobbade på lite hemma ändå och siktar på att jobba över nästa vecka för att kompensera för den tiden jag varit borta.

Lista tre saker (inklusive motivering och reflektion) som fungerar bra i projektet.

Specifika frågeställningar för denna vecka:

Fungerar bra:

1. Uppgiftsfördelningen mellan gruppmedlemmarna fungerar bra och kompetenserna i gruppen används över alla bord.
2. Sammanhållningen i gruppen är väldigt bra, och stämningen är underbar. Skrattar och har trevligt under arbetets gång.
3. Jens, Oddhills ägare är en fantastiskt trevlig kundkontakt för projektet. Har också pratat med en del andra anställda som är oerhört hjälpsamma och trevliga.

Fungerar dåligt:

1. Det finns fortfarande folk i gruppen som inte verkar veta vad de ska göra ibland och vid dessa tillfällen så yras det mest runt. En påminnelse om att under arbetstiden så ska det jobbas är det nog dags för under nästa veckas möte.
2. Vissa verkar ha svårt med fokus på arbetet under arbetstiden och är inne på bla sociala medier etc. Detta kommer också tas upp under nästa veckas möte.

3. En implikation som har inträffat är då vissa medlemmars insatser varit tvunget att omarbetas pga att kompetenserna varierar inom gruppen. Detta kan bli löst enkelt genom att folk inte tar på sig tasks som dem inte klarar av att slutföra, eller att vid problem ta del av andras kompetens i gruppen, istället för att leverera något som ändå måste göras om.

Vecka 13 – Simon Gullstrand

Beskrivning

Jag har jobbat med att dela upp några sidor till mindre moduler för att kunna återanvända dem på ett lättare och bättre sätt. Vi sitter nu alla som jobbar på en Userstory tillsammans vid ett bord för att kunna sammarbeta bättre. Skapat relation mellan student och kurs- mongoose schema. Efter detta var klart så kunde vi låta studenter tillhöra kurser och vi kunde se vilka studenter en kurs har. Detta tillät oss att bygga logiken till Participant-sidan. Där lärare kunde lägga till och ta bort studenter från kurser. Det gjorde också att vi kunde visa denna datan på flera ställen där det tidigare bara funnits placeholders. Vi hade ett möte med en potentiell partner Jens fixat. Dem hoppades på att kunna integrera vårt LMS i deras och tvärt om för att ta del av varandras lösningar. Kan bli häftigt, pratades då om framtida sommarjobb också.

Reflektioner

Känns som vi kommer framåt på ett bra och stabilt sätt. Det har fungerat riktigt bra att jobba vid ett bord för en viss Userstory. Ända jag tyckte var lite jobbigt vid något tillfälle, var när det blev mycket snack från folk som jobbar med en annan del. I med att vi sitter så nära varandra så blev det störigt. Bara till och köra in hörlurar tills tasken var klar, och jag kunde börja jobba sidan om dem igen. Jag trivs bra i gruppen och tycker att vi bara blir tajtare och tajtare, roligt att se. Vi jobbar bra tillsammans och känns som att alla känner sig trygga med att säga vad dem tycker och tänker. Nästa vecka bör vi köra en kode review för att kolla så allt ser bra ut, samt förstå backend kod andra gjort, som kan vara viktigt för vidare utveckling. Flyttar in till Malmö denna helgen vilket kommer göra att jag kan stanna kvar och jobba längre om det behövs för att hålla deadlines.

Vecka 12 – Simon Gullstrand

Beskrivning

Vecka 12 har handlat framför om att faktorisera allt vi tidigare gjort till den nya arkitekturen med Angular directives. Det var bökigare än vad vi trodde med den tyngre funktionaliteten, men fördelarna som detta tillbringar är så oerhört mycket värda, så fortfarande värt det. Vi blev helt klara i slutet av Torsdagen och det känns bra. Inget som hänger kvar in till nästa vecka. Mycket koncept, wireframes och design har tagits fram, vilket innebär att det bara kommer bli att köra fullt ös nästa vecka på att integrera all nödvändig funktionalitet för de modulerna för min del. Odd Hills dokumentation har presenterats för gruppen om hur dem går till väga vid utveckling med hjälp av Git. Där vi nu är enade om hur vi ska hantera vidare utveckling med Git.

Reflektioner

Vi har parprogrammerat väldigt mycket för att snabbt och lätt faktorisera koden. Jag jobbade mycket med kurs och adminsidan själv pga att jag tidigare också byggt dessa själv och samma gällde andra medlemmar, och när det var klart så gick vi över i moduler där många hade varit delaktiga. Också berodde dem andra sidorna på adminsidan (denna sidan krävde att både User och Courses APIcallsen fungerade) så det är möjligt att lägga till saker i databasen för att testa funktionalitet på andra sidor där det skulle hämtas.

Vi har satt ihop "frontend" och "backend" helt i denna sprinten och kör varje userstory sida vid sida. Tror att det kan bli riktigt bra, och ser framemot att testa det helt ut under nästa vecka. Måste säga att detta projektet har varit otroligt lärorikt för min del fram tills nu, både kod mesigt men också dokumentation och tidshantering. Det har fått mig att intressera mig ännu mer för webbutveckling. Jätte kull!

Git-genomgången fick alla att känna sig mer säkra på hur de skulle jobba i Git och förhoppningsvis kommer detta göra att jag kan lägga mindre tid på att supporta gruppen.

Vecka 11 – Simon Gullstrand

Beskrivning

Efter ett snabbt SCRUM-möte så byggde jag kursdatabasen, APlet och factory (API calls från Angular). Efter det körde vi code review för att gå igenom hur all serverkod såg ut. Kommenterade upp, döpte om och byggde om lite funktioner för att optimera förståelse och effektivitet. På kvällen hade vi möte med Nodebyte, det var väldigt givande. Lärde mig väldigt mycket nytt mest relaterat till Angular, bla att vid användning av directives så blir appen mycket mer modulär än vad jag trodde var möjligt. De hade byggt ett backendverktyg som heter mongresto, den kan autogenerera och sköta om mycket av server behov. Varje Databas objekt kan den skapa CRUD för. Detta underlättar mycket för oss. Under torsdagen bestämde vi oss för att ge det hela en chans. Efter bara någon timme så hade vi redan implementerat login funktionen samt byggt om på servern så vi kan lägga in våra egna API-calls på ett riktigt snyggt sätt.

Reflektioner

Vi tror att denna implementationen kommer att ta en till två dagar att implementera, men att den kommer att spara oss tid samt framtida kodning kommer bli mycket lättare och mer modulär. Vi tror också att många av de konflikter som uppstått i Git p.g.a. att folk jobbar i samma filer, kommer att i princip försvinna vid den här graden av modularitet. Vi har också ett förslag på att brancha av i början av varje dag och sen mergea i slutet av dagen istället för att minimera risken att samma problem uppstår många gånger.

Frågan om jag det kommer ta mycket av min tid att vara support i Git, vi tror att försöka hela tiden minimera problemen genom dessa olika lösningarna så kommer det inte ta så mycket tid från mig. Dock när det tar min tid så handlar det om ett par minuter max, jämfört med om personen själv hade fått sitta och pillra som inte har rutinen på samma sätt (minskar chansen för problem och sparar tid).

Vecka 10 – Simon Gullstrand

Beskrivning

Jag har jobbat väldigt mycket med att försöka sätta upp system arkitekturen för dashboard. Eftersom att vi kommer att ha denna som en centralpunkt på sidan så är det väldigt väsentligt att vi får den att fungera så snabbt som möjligt. Under onsdagen kom vi inte långt alls, dock efter att vi pratat lite med Christoffer så vände det hela. Han gav oss lite tips vad vi borde sikta in oss på. Det gjorde att vi slapp leta runt efter potentiella lösningar och bara köra på ett sätt att lösa det hela.

Under torsdagen gick det bättre, och vi gjorde redan under förmiddagen en del framsteg. Efter lunch, under ett möte blev jag delegerad uppgiften att sköta servern med James. Detta beslutet baserar vi på att jag och James har mest erfarenhet av alla i gruppen på Linux. Precis när detta beslut tagits kom Christoffer ner. Han förklarade för mig och James hur Odd Hill brukar gå till väga vid utveckling samt server management. Han skapade också ett standard documentation library på deras wiki till oss.

Har också blivit en Git master, som fungerar som en sorts support till alla i gruppen för att effektivisera och minimera felmarginaler vid användning av Git. Efter som jag sköter servern nu också så blir det lättare att jag är Git master också.

Utveckling och samarbete

Denna veckan har det jobbat på bra på frontend sidan och fler har kommit igång med att skriva client-side kod. Vet inte om detta är det effektivaste med tanke på att alla inte kan eller vill programmera så blir mest att sitta bredvid och ställa en massa frågor som i sin tur slöar ner arbetsprocessen för utvecklaren som måste förklara allt. Får hoppas att det lönar sig i slutändan. Har i alla fall producerats massor med wireframes och snygg design på flera sidor.

Länk till det publika: <http://128.199.49.28:8080/>

Logga in med: un: **simon** pw: **simon**

Vecka 9 – Simon Gullstrand

Beskrivning

Denna vecka har vi byggt så mycket vi kan på publik profil och privat profil som vi kan. Frontend sidan har inte riktigt gjort klart alla wireframes och det gör att vi inte riktigt vet vad som kommer krävas. Men det vi gjort tillåter att uppdateringen som antagligen kommer krävas, är snabba att implementera. Jag tycker att detta ansvaret ligger på projektledaren, att se till så att alla jobbar och håller de i projektet som är sammanlänkade till den tasken som görs. I detta fallet så skulle kraven för sidorna i fråga varit klara innan wireframesen tex. Både för deras och vårans skull. Också jobbat med grundmodulen för den dynamiska kurssidan.

Uppdaterat sessions användarhantering från email till id. Mycket smått och gott uppdateringar. Hjälpt de i frontend som vill koda med hur filstrukturen och git fungerar.

Utveckling

Tycker att vi jobbar på bra och kommer stadigt framåt. Det går mindre framåt på vissa fronter men vi får ta ett snack och kommer på vad som kan tänkas vara problemet. SCRUM mötet i torsdags gick riktigt bra, där då Julian var ledare. Det var lite annorlunda och han höll det riktat på målet när någon kom lite snett. Sparade tid och gjorde det hela mer nyttigt. (Lätt att fundera på något annat om någon börjar snacka om något som inte har med ämnet att göra.) .

Vecka 8 – Simon Gullstrand

Fungerar bra

1. Sammanhållningen i gruppen är bra. Jag tycker att jag integrerats bra i gruppen med både systemutvecklare och Informations arkitekter. Roligt att vara med nya människor, spännande med oliktankande. Kommit underfull med att deras utbildningar är väldigt olika min på flera plan, även om vi gör nästan samma sak.
2. Kodningen, tycker det är riktigt kul att snöa in på ett problem och bara köra liksom. Vi har också testat lite parkodning och det har varit bra när partnern är lika duktig eller bättre än mig. För ett effektivt resultat.
3. Backendsidans sammanhållning är väldigt bra. Vi jobbar bra tillsammans och drar nytta av varandras kunskaper.

Fungerar dåligt

1. Parkodningen är jobbigt när personen inte är lika "bra" som jag och man måste förklara hur allt hänger ihop innan vi kan börja fokusera på problemet... Lite tidsslöseri.
2. Arkitekturen som vi satte upp var lite jobbigt att komma in i början, pga att jag inte satt upp liknande tidigare på samma sätt. Jobbat i tex Androidstudio där projektet autogenererar filstrukturen. Men nu känns det mer naturligt.
3. Folk som kommer tidigt på morgonen vet inte vad dem ska göra av någon anledning.

Beskrivning

Jag har jobbat framförallt med att bygga om användarmodulen. Detta lärde mig arkitekturen vi ska använda i projektet. I den första versionen så hade jag skapat ett snabbt gränssnitt för att då som sagt kunna lägga till och ta bort samt editera i databasen.

Skapade en service till Angular controllern som ska hantera alla http requests. Vi bestämde oss rätt snabbt att använda Mongoose som är ett ramverk till MongoDB. Väldigt mycket bättre syntax. Detta gjorde att jag fick skriva om en del kod på serversidan. Men vi bestämde också att skriva moduler för all databashantering också, så var ändå tvungen att flytta runt och strukturerar om kod.

Utveckling och samarbete

Suttit och parprogrammerar en del, dels för att jag kan en del bättre och att den andre personen kan en annan del bättre. Men också för att jag skulle lära mig strukturen som vi har bestämt att alla ska följa för enklare kontroll och överskådlighet.

Känns som att alla på backend fronten nu har bra koll på kodarkitekturen. Nyaste versionen med allt fungerande är synkad och uppe på Git.

Reflektioner

Förra veckans frågor där om chat-funktionen. Det är helt rätt att den inte var intressant för den sprinten. Anledningen till att jag skapade den var att jag hittade en bra tutorial som förklarade struktur (var saker bör skrivas). Vi kommer också snart jobba med att implementera Slack APIet där min kod kan vara till bra nytta. Tycker att den lilla tiden jag la på att följa dem få video-filmerna var värt det för vad vi fick ut av det.

Att börja koda nu valde vi att göra pga att det är en del backend funktionalitet som vi hade fått gratis om vi använt andra val av utvecklings verktyg/språk. Vi kände att vi behöver tiden till att både komma igång och få koll på arkitekturen men också att få ihop basic modulerna. Framförallt få koll på databasen, hur det fungerar med trafiken där.

Denna veckan har vi uppfyllt allt det som vi påbörjade förra veckan och det känns bra. Frontend sidan jobbade mycket med framtagande av wireframes vilket inte vi på backendsidan kan bidra till så där vidare mycket till ändå. Måste fördela arbetet.

Tycker att vi hade bra möten under förmiddagarna där tankar och funderingar framfördes från alla håll.

Har en liten känsla av att visa är irriterade över att de inte också har börjat skriva kod. Tycker dock att det är svårt för oss att hjälpa/ lära ut kod till dem om vi inte kan själva än. Så jag tycker att det är bra som vi gör och när frontendarna gjort klart sina tasks eller fått fram de viktigaste delarna så blir det mer angeläget. Vi blev också lovade lite crashcourses från Odd Hills sida. Vi får se vad som händer med det.

Vecka 7 – Simon Gullstrand

Bakgrundsbeskrivning (kort sammanfattning av veckan)

Den här veckan har vi framför allt arbetat med att skapa en utvecklings miljö. Alla har satt upp en miljö dem är bekväma med att jobba i. Vissa har också börjat leka runt i språken, testat lite olika saker och kanske utvecklat början till någon modul.

Jag har skrivit klart en modul som låter användaren ta bort och lägga till samt editera fält i databasen. Denna kan användas till att tex lärarna lägger till och tar bort studenter från program eller kurser.

Jag har också nästan byggt klart en chatmodul som kan användas sen till en globalchat eller något liknande på kursidorna.

Utveckling

Riktigt skönt att börja koda igen! Tycker Node och Angular är spännande och kan inte vänta att lära mig mer. Tycker att det går bra, början av projekten är alltid det som krävs mest tid till att komma in i det man ska göra. Speciellt i detta projektet tror jag där det är mycket nya människor och kompetens så är det ännu svårare att veta vad alla kan och inte kan innan folk verkligen visat framfötterna. Dem andra verkar också tycka att det är spännande med nya språk och ingen som sagt någon negativt om det än. Alltid ett bra tecken! Vi har dock jobbat ganska åt separata håll hittills i med att alla ska få det att fungera som dem själva vill ha det.

Men en fungerande version ligger uppe på git. Hoppas på att nästa vecka få bättre struktur på vem som ska jobba på de olika "Tasksen" tillsammans osv.

Vecka 6 – Simon Gullstrand

Beskrivning av vad vi gjort.

Denna vecka har vi jobbat med konceptutveckling. Vi har funderat på det kraven som vi fick fram efter mötet med kunden. Vi har tillsammans utvecklat nya krav på systemet genom att skriva var för sig krav på postitlappar sen sammanställt och diskuterat fram vilka som bör vara krav. Vi har kategoriserat och prioriterat upp kraven. Samt fördelat kraven över sprintarna. Vi har pratat mycket om vilka verktyg, ramverk och språk vi ska använda för utvecklingen. Efter mycket research och diskussioner så kom vi fram till AngularJS, NodeJS, Express och antagligen MongoDB. Denna kombinationen är också kallad för MEAN.io (MEAN stack).

Utveckling

Känns som att vi inte kommer så långt i med att allt är teoretiskt. Men när jag tittar bak på var vi var en vecka sedan så har vi en mycket klarare bild av vad vi faktiskt ska göra under det här projektet. Vi kör SCRUM möten varje morgon, vilket är riktigt nice. Vi har inte riktigt kunna använda den fulla potentialen än med tanke på att folk inte behöver så mycket hjälp åt olika håll än, pga att vi gör allt tillsammans fortfarande.

Jag integreras mer och mer i gruppen fortfarande. Skojar vilt och har kul tillsammans. Det är viktigt tycker jag :).

Fungerar arbetsmetoder?

Arbetsmetoderna fungerar bra, känns som att tiden för diskussioner inte räcker. Missförstånd mellan backend- och frontend-utvecklare är solklara när vi diskuterar. Målet är ändå från gruppen att vi ska försöka ge alla en chans till att utvecklas i vilket område respektive person vill. Men det är inte lätt när folk inte förstår grundläggande principer. Även om vi alla kommer börja på ruta ett med NodeJS osv. Så kommer de som jobbat mycket med backend-utveckling tidigare självklart ha lättare att lära sig det snabbare. Samma sak åt andra hållet, där IA studenterna kommer ha lättare för att lära sig AngularJS.

Känns lite spontant nu (innan vi har testat) att om vi backend-utvecklare ska sitta och förklara saker som man redan borde veta innan slutprojektet om man ska utveckla den typen av del i projektet, så kommer det ta massor med tid ur själva utvecklingen av projektet. Menar inte att folk ska hålla sig till det dem kan, tvärt om men tror att man har mycket bättre chans att lära sig det på egen hand genom Youtube föreläsningar, där det är utbildade lärare som förklarar. Samt det kommer som sagt inte ta viktig tid ur projektet. Också ut min synvinkel så vill jag också utveckla mig, och det har jag inte chans till om jag ska sitta och lära upp folk... Men vi får se, det kanske visar sig fungera bra.

Vad kan göras bättre?

Mer tid till diskussionerna, folk (inklusive mig själv) måste lära sig att förklara bättre vad de menar så vi slipper utdragna diskussioner som bygger på missförstånd. Vi har inte tid till sånt trams rent ut sagt.

Det kliar i mina fingrar, vill börja koda. Inte van vid att diskutera och bestämma så här mycket innan den själva praktiska koddelen dragit igång. Jag är van vid en utvecklingsprocess som liknar mer Rapid application development (RAD). Men

tycker att det här är jätte kul och häftigt. Känns när man tar ett steg tillbaka att detta är mycket mer strukturerat och planerat. Vi får se i projektets slut vad som gick bäst och vad jag gillar bäst.

Vecka 5 - Simon Gullstrand

Efter en bra genomgång om vad som skulle framföras om på presentationen och välstrukturerad koordination vid skrivning av vidare dokumentation samt presentationen så känner jag mig ännu tryggare i att jobba i denna gruppen. Kände ingen egentligen av gruppmedlemmarna men nu börjar det kännas som att jag är mer en del av gruppen liksom och börjat bli vän med en del också. Oliver och Julian har jag träffat tidigare där vi var del av Si projektet. Där vi höll extralektioner / aktiviteter för studenter som gick en kurs som jag läst året innan.

Vi har under veckan hunnit presentera vår fantastiska presentation och i onsdags hade vi vårt första möte med kunden. Intrycket var nästan som om att han vi träffade var mer nervös eller taggad på projektet än vad vi var, haha! Gott tecken.

Utöver detta så har vi jobbat mycket på att komplettera de punkter som vi fick av er efter presentationen. Vi har också pratat och diskuterat lite kring de olika kraven och ny information vi fick av kunden under mötet. Lutar åt att vi kanske använder de ramverk som dem rekommenderar och använder på företaget. Detta innebär: Drupal CMS, AngularJS och NodeJS. Funderat lite om man kan köra MEAN.IO Stacken.

Innehållandes Express och MongoDB utöver AngularJS och NodeJS. Hade underlättat mycket av utvecklingen tror jag samtidigt som vi får chansen att lära oss ett ramverk som används väldigt brett i webbutveckling. Vi får se var diskussionerna leder oss!

Grupprum är bokade inför nästa vecka, kan vara bra att ha någonstans att jobba...

En ide från kunden var att vi själva går till IKEA och handlar möbler etc och inreder rummet under en kväll med lite öl och anställda från Odd Hill involverade. Hade varit trevligt, tar också viktig utvecklartid från oss, men ger oss ett stationerat ställe att jobba från... Något vi får överväga och prata med den andra gruppen om som också jobbar med Odd Hill.

Vecka 4 – Simon Gullstrand

Från att inte veta att jag skulle läsa kursen i början av vecka 3 så har vi kommit väldigt långt. Har upplevt liknande gruppövningar tidigare men aldrig på denna nivå med rollindelning, Belbintester osv.

Vecka 4 har varit spännande. Verkar som att Oddhill är ett trevligt företag av det jag sett och hört hittills. Får se hur det känns nästa vecka, med första intryck och sådant trevligt. Projektgruppen jag hamnat i är bra, känns verkligen skillnad från att bara jobba med råa backend-utvecklare. Efter den roliga teambuildingövningen "En sanning och en lögn" blev vi mer sammansvetsade som team tycker jag. Vi skrattade, busade och hade trevligt med varandra.

Känner att jag har kunnat placera samtliga i gruppen. När vi jobbade tillsammans på projektplanen så fick jag en känsla av fokus och organisation som jag inte tidigare upplevt under en dokumentering av projektplan eller liknande.

Vi har pratat om vilka tider vi ska jobba och bestämt med den andra gruppen som också ska jobba med Oddhill när vi ska befinna oss på arbetsplatsen.

Utöver dessa aktiviteter så har jag lagt ner lite tid på att researcha ramverk att utveckla i. Enligt Oddhills hemsida så brukar de använda bla CMS-verktyget Drupal och ramverket AngularJS när de utvecklar. På dessa grunder känner jag att det är högst troligt att kunskap inom dessa ramverk kommer vara användbart. Jag har tittat lite på AngularJS och NodeJS vilket är ett frontend respektive backend-ramverk.

Verkar väldigt spännande och skulle vara kul om vi kan använda dessa.

Tycker att om vi använder ren PHP så är det också okej men så länge vi använder något som jag inte har mycket kunskap inom så jag har chans att utveckla mig, då är jag nöjd :).

Skall vara med varje vecka:

- Bakgrundsbeskrivning (kort sammanfattning av veckan)
- Vilka aktiviteter har du jobbat med denna vecka?

Exempel på områden att diskutera/fundera kring:

- Hur **utvecklas projektet**? Anser du att det framåt? Varför, varför inte?
- Hur **utvecklas teamet**? Vad är min egen roll? Hur tas mina (ämnes)kompetenser tillvara?
- Hur fungerar arbetet med de andra projektdeltagarna?
- Hur **utvecklas produkten**? Går det i rätt riktning enligt dig?
- Hur **fungerar era arbetsmetoder**? Är det något som fungerar speciellt bra eller dåligt?
- Vad fungerar bra?
- Vad saknas eller kan förbättras? Vad skulle ni kunna göra bättre?
- Övriga, egna reflektioner.