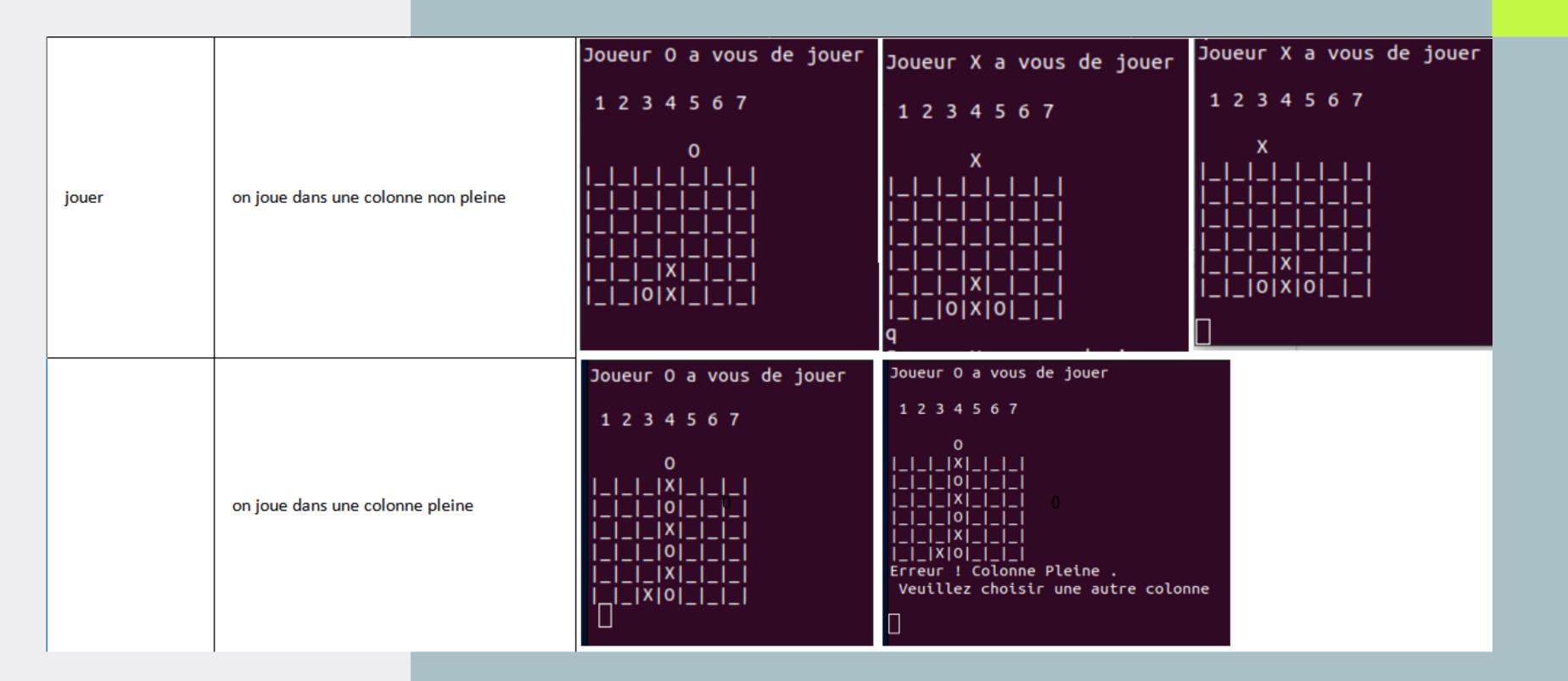
Fonctions/Procédures	Cas à tester	Résultat attendu
initGrille	grille non initialisée	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X
	grille déjà initialisée	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X - - - - - - - - - - - - - - - -
	grille déjà remplie avec des jetons	Joueur O a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 - - - - - - - - - - - - - - - - -

afficher	grille vide	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _ _
		Joueur X a vous de jouer
		1 2 3 4 5 6 7
	grille pleine	x 0 X 0 0 0 X 0
	grine pieme	x 0 x x x 0 x 0 x 0 0 0 x 0
		X 0 X X X 0 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X
		emma@emma-virtual-machine:~/
		Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7
	grille partiellement remplie (en cours de partie)	X - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -



grillePleine	grille non pleine	Joueur O a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 _ _ _ _
	grille pleine (42 pions)	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X true emma@emma-virtual-machine:~

	pour le déplacement : caractère saisi non	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _	₹ A Company of the C
choisirColonne	valide	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	
		Joueur X a vous de jouer	Joueur X a vous de jouer
		1 2 3 4 5 6 7	1 2 3 4 5 6 7
	colonne entre 2 et 7 et saisie de 'q'	X - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -	X - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
		Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7	Joueur X a vous de jouer 1234567
	colonne entre 1 et 6 et saisie de 'd'	X _ _ _ _ _ _ - - - - - - - - - - -	X _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

		Joueur X a vous de jouer	Joueur X a vous de jouer	
cole	lonne = 1 et saisie de 'q'		1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	
cold	lonne de départ = 7 et saisie de 'd'	X - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	
	lonne valide et saisie de la commande pour ire tomber le pion (touche ESPACE)	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Joueur O a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 - - - - - - - - - - - - - - - - -

trouverLigne	colonne pleine	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ 0 _ _ _ _ X _ _ X _ X - X - X -1	
	colonne non pleine	Joueur O a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 - - - 0 - - - - - - X - - - - - - X - - - - - - X - - - - - - X X - - -	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ 0 _ _ _ _ X _ 0

			_
estVainqueur	pas 4 pions identiques alignés	Joueur 0 a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0	
	colonne d'au moins 4 pions	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ X _ _ _ _ X _ _ _ _ X _ _ _ 0 X _ _ _ 0 X _ _ 0 X X _ 1 0 X X	
	ligne d'au moins 4 pions	Joueur 0 a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 _ _ _ _ _	

diagonale descendante d'au moins 4 pions	Joueur X a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 X - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
diagonale ascendante d'au moins 4 pions	Joueur 0 a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 _ _ _ _ _
ligne d'au moins 4 pions interrompue par un pion adverse	Joueur 0 a vous de jouer 1 2 3 4 5 6 7 0 _ _ _ _ _

finDePartie	pion en entrée = PION A	1 2 3 4 5 6 7 O - - - - - - - - - - - - - - - - X - - - - - X - - - - - X - - - - - X - - - - - X - - - - - - X - - - - - - -	
	pion en entrée = PION B	1 2 3 4 5 6 7 X _ _ _ _ _ _ - _ _ _ - _ _ _ - _ _ 0 _ - 0 0 - 0 x x x 0 x x x 0	
	pion en entrée = VIDE	1 2 3 4 5 6 7 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X 0 X 0 0 0 X 0 X 0 X X X 0 X MATCH NUL	