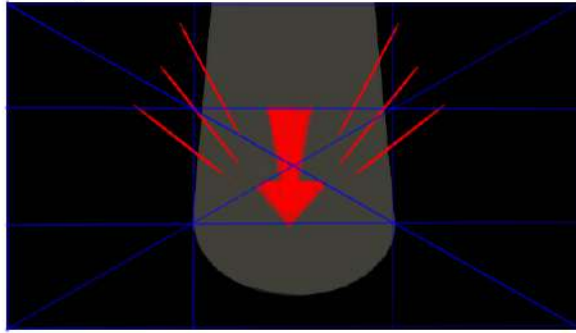


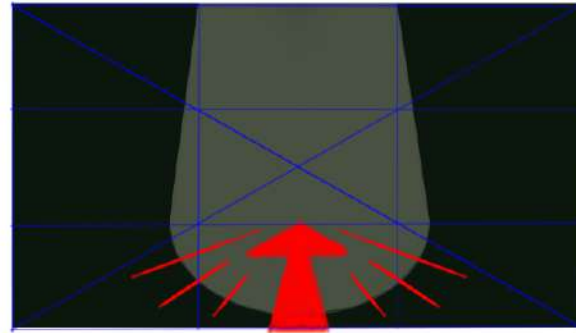
Storyboard - Mejía Bello Eduardo Iván  
Computer Animation 3CV8



Tiempo: 2.5 segundos

Frames: 0-75

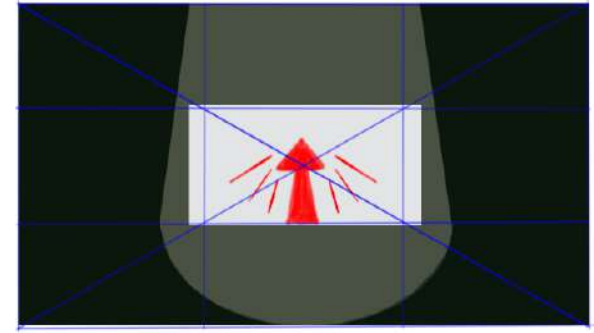
Todo esta oscuro, derrepente el piso  
se ilumina por una luz blanca



Tiempo: 2.5 segundos

Frames: 76-150

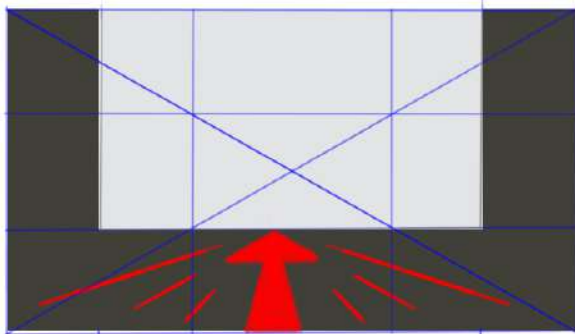
BlaWhi se acerca a la luz



Tiempo 2.5 segundos

Frames: 151-225

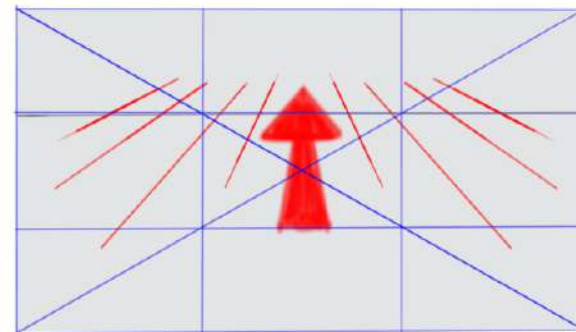
LOGOESCOM aparece desde  
el piso



Tiempo: 2.5 segundos

Frames: 226-300

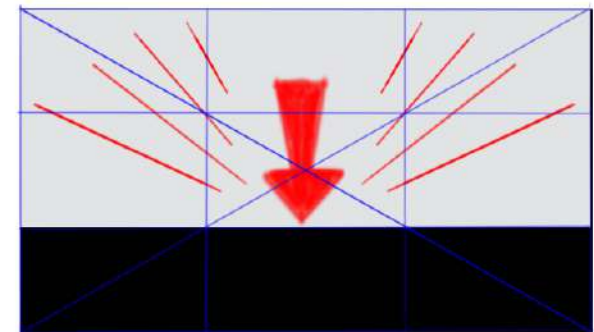
BlaWhi se acerca a LOGOESCOM  
a investigar



Tiempo: 2 segundos

Frames: 301-360

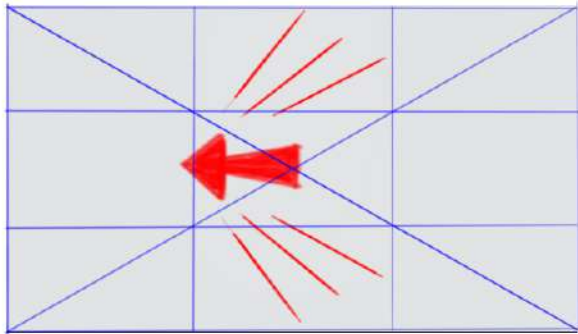
BlaWhi ve hacia arriba



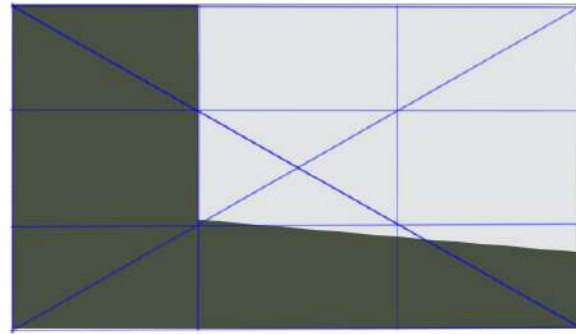
Tiempo: 2 segundos

Frames: 361-420

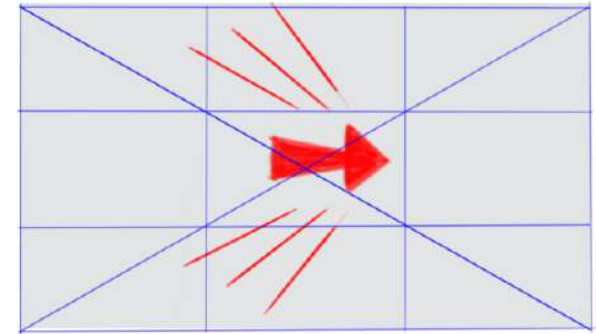
BlaWhi vuelve a ver hacia abajo



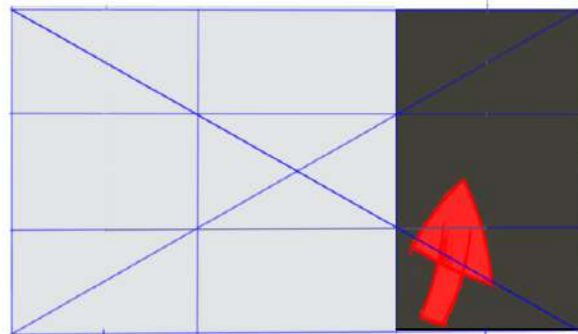
Tiempo: 2.5 segundos  
 Frames: 421-495  
 BlaWhi mira a la izquierda  
 siguiendo una luz



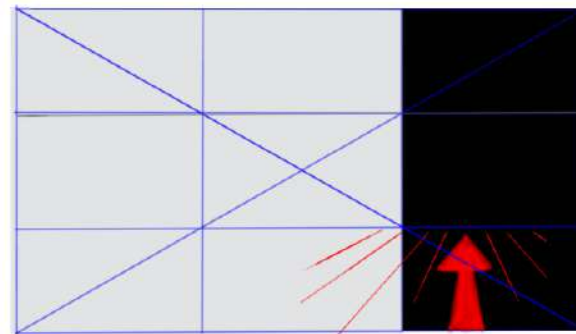
Tiempo: 0.5 segundos  
 Frames: 496-510  
 BlaWhi se detiene al llegar  
 al final de LOGOESCOM



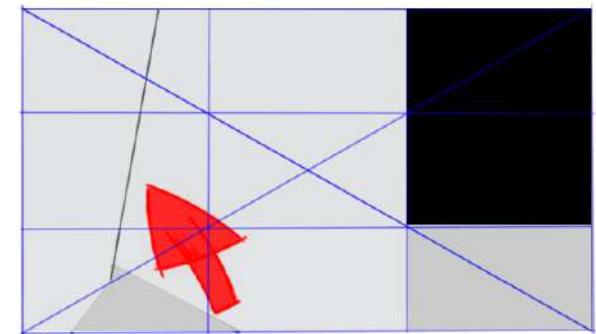
Tiempo 2.5 segundos  
 Frames: 511-585  
 BlaWhi mira a la derecha  
 siguiendo otra luz



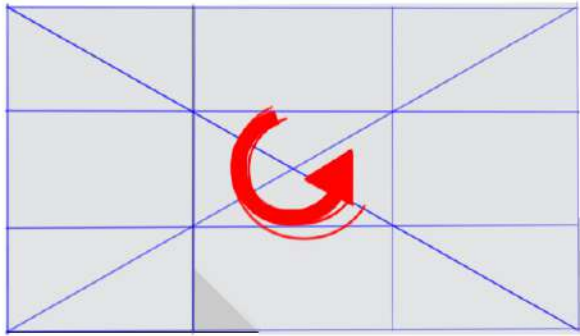
Tiempo: 2 segundos  
 Frames: 586-645  
 BlaWhi se mueve alrededor  
 de LOGOESCOM de derecha a  
 izquierda



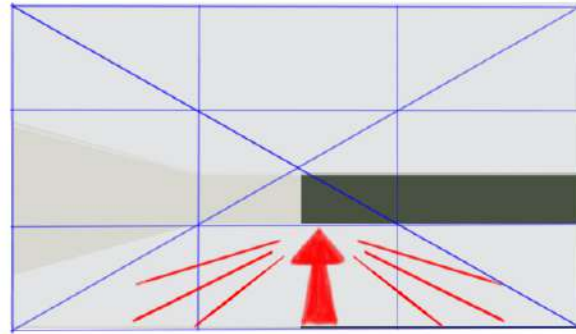
Tiempo: 2 segundos  
 Frames: 646-705  
 BlaWhi sigue recorriendo LOGOESCOM



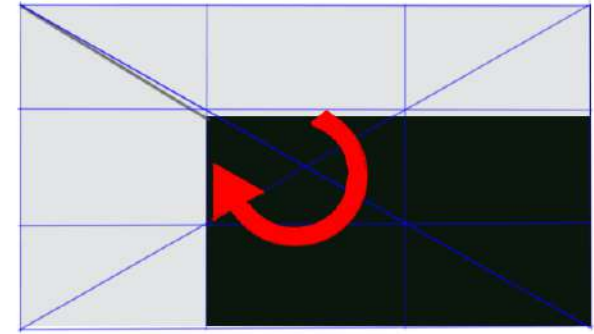
Tiempo: 2 segundos  
 Frames: 706-765  
 BlaWhi recorre LOGOESCOM  
 girando a la izquierda para  
 hacerlo por dentro



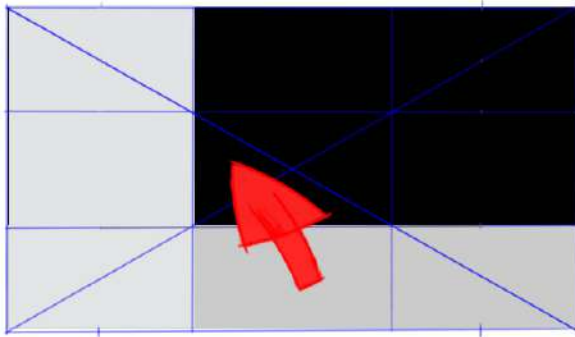
Tiempo: 2 segundos  
Frames: 766-825  
BlaWhi gira 90° a la izquierda  
para pasar



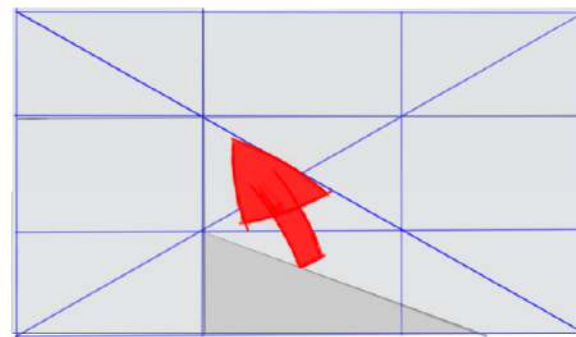
Tiempo: 1 segundo  
Frames: 826-855  
BlaWhi atraviesa para seguir  
investigando a LOGOESCOM



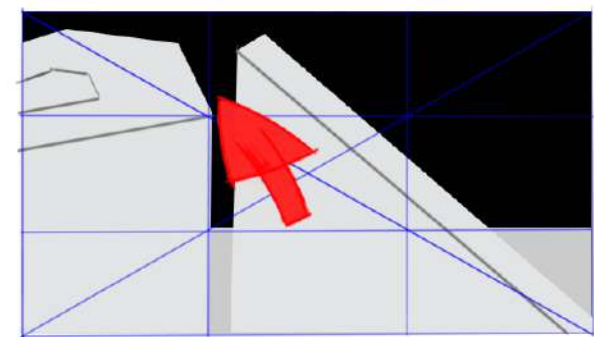
Tiempo 2 segundos  
Frames: 856-915  
BlaWhi rota 90° a la derecha  
para volver a estar bien orientada



Tiempo: 1 segundo  
Frames: 916-945  
BlaWhi se mueve alrededor  
de LOGOESCOM

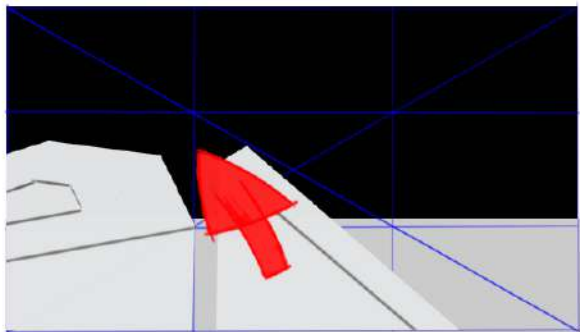


Tiempo: 1 segundo  
Frames: 946-975  
BlaWhi empieza a subir para  
tener una vista desde arriba  
de LOGOESCOM

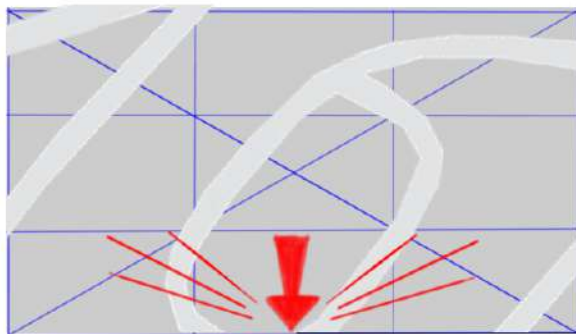


Tiempo: 2 segundos  
Frames: 975-1035  
BlaWhi sigue subiendo y gira  
a la izquierda para empezar a  
ver desde arriba a LOGOESCOM

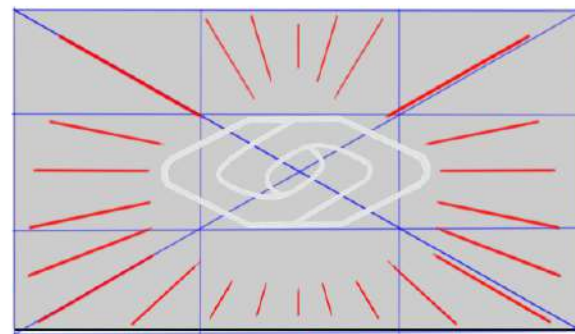




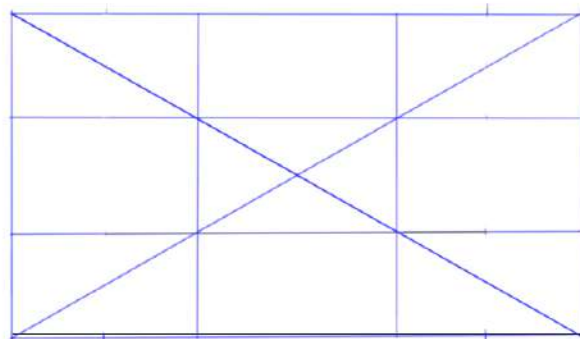
Tiempo: 1 segundo  
Frames: 1036-1065  
BlaWhi gira a la izquierda  
para ver desde arriba a LOGOESCOM



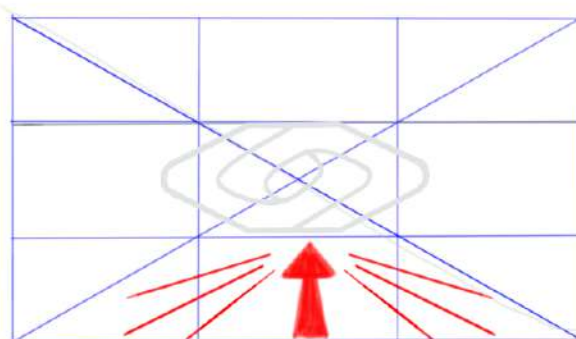
Tiempo: 3 segundos  
Frames: 1066-1155  
BlaWhi se aleja hacia arriba  
girando y viendo a LOGOESCOM



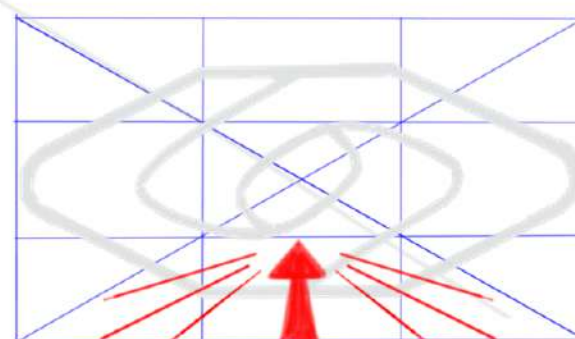
Tiempo 3.3 segundos  
Frames: 1155-1255  
BlaWhi se sigue alejando,  
observa y se sorprende de  
ver a LOGOESCOM completo



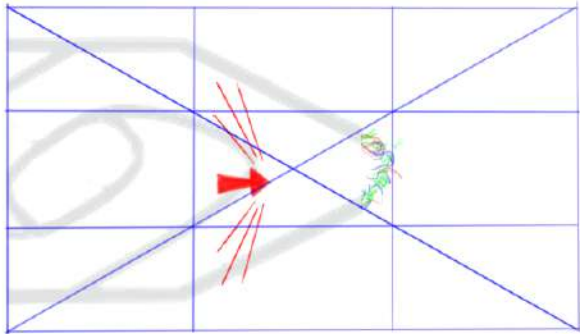
Tiempo: 1 segundo  
Frames: 1256-1285  
Derrepente todo esta iluminado  
por luz blanca



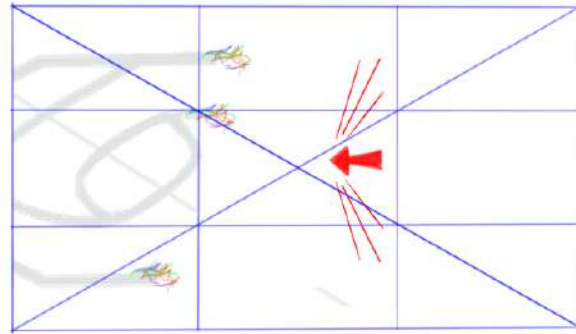
Tiempo: 2.5 segundos  
Frames: 1286-1345  
Frames: 0-60 \*2 archivo 24fps  
BlaWhi empieza a acercarse a  
LOGOESCOM



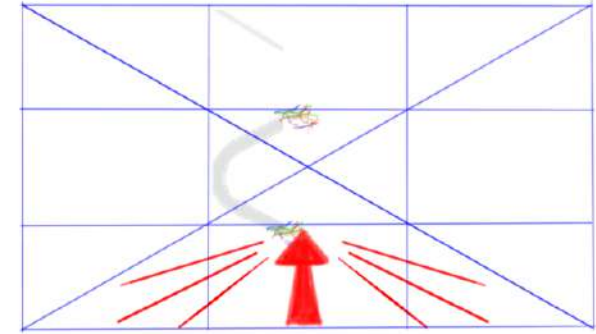
Tiempo: 3.125 segundos  
Frames: 1346-1420  
Frames: 61-135  
BlaWhi sigue acercandose a  
LOGOESCOM



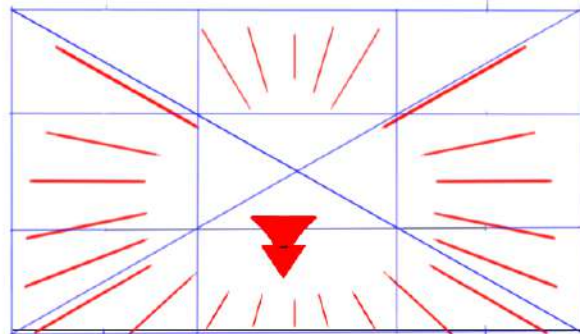
Tiempo: 1.25 segundos  
 Frames: 1421-1450  
 Frames: 135-165  
 LOGOESCOM desaparece de la escena con efectos especiales de fuego mientras BlaWhi reacciona girando a ver el efecto



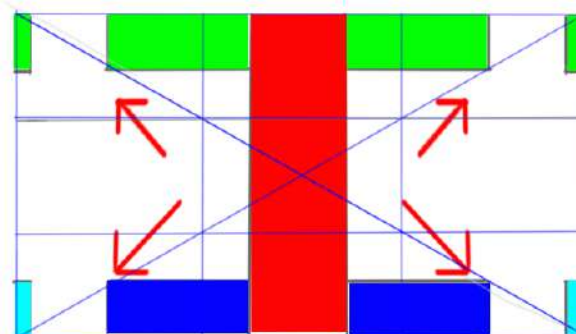
Tiempo: 2.5 segundos  
 Frames: 1451-1510  
 Frames: 166-225  
 LOGOESCOM sigue desapareciendo mientras BlaWhi sigue el efecto



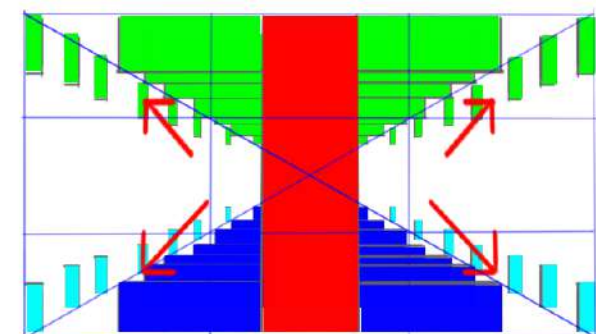
Tiempo 2.5 segundos  
 Frames: 1511-1571  
 Frames: 226-285  
 LOGOESCOM desaparece mientras BlaWhi observa



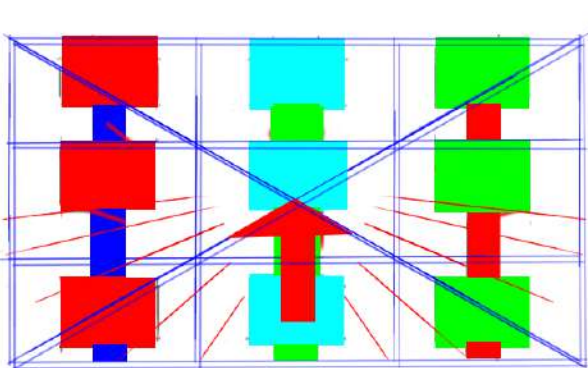
Tiempo: 3.75 segundos  
 Frames: 1572-1662  
 Frames: 286-375  
 BlaWhi voltea a ver hacia abajo



Tiempo: 2 segundos  
 Frames: 1663-1722  
 Frames: 0-60 \*3 archivo 30fps  
 Aparece desde el piso el EDIFICIO



Tiempo: 3 segundos  
 Frames: 1723-1872  
 Frames: 61-150  
 BlaWhi observa como es empujado hacia arriba por el EDIFICIO emergiendo del piso

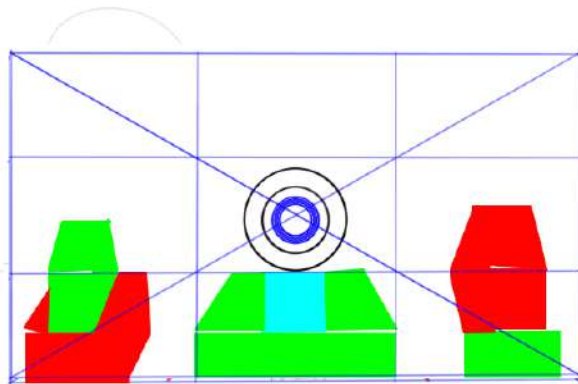


Tiempo: 7 segundos

Frames: 1873-2082

Frames: 151-360

La cámara observa todo el edificio desde el piso hasta arriba y ver a BlaWhi encima del edificio

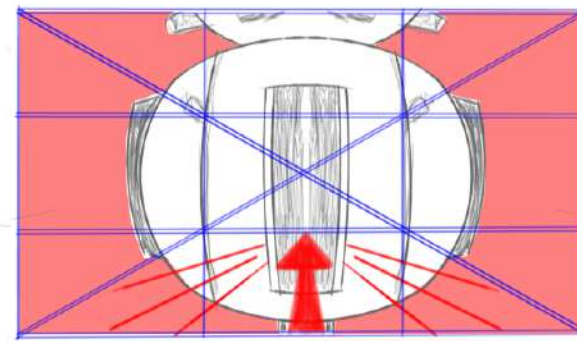


Tiempo: 2 segundos

Frames: 2083-2142

Frames: 361-420

La cámara ve a BlaWhi encima del edificio mientras parpadea

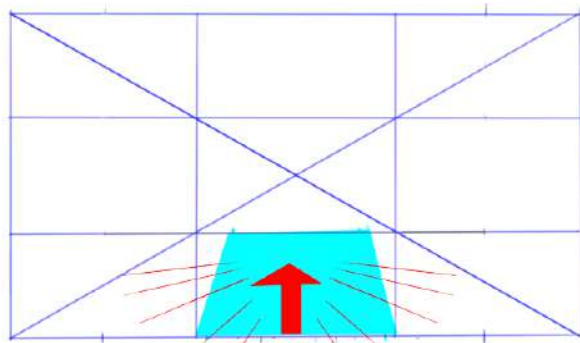


Tiempo 8 segundos

Frames: 2143-2382

Frames: 421-660

La cámara hace un paneo a BlaWhi preparandose para saltar hasta llegar a la punta del edificio

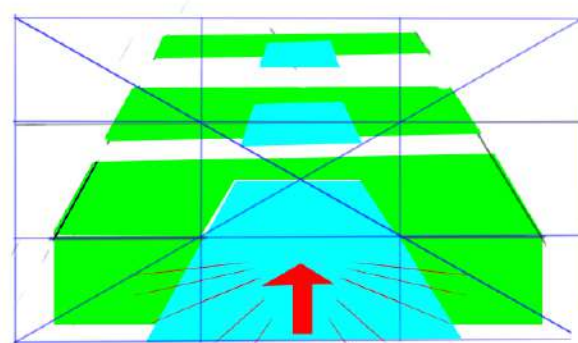


Tiempo: 3.5 segundos

Frames: 2383-2487

Frames: 661-765

BlaWhi se acerca a la orilla del edificio preparandose para saltar del edificio

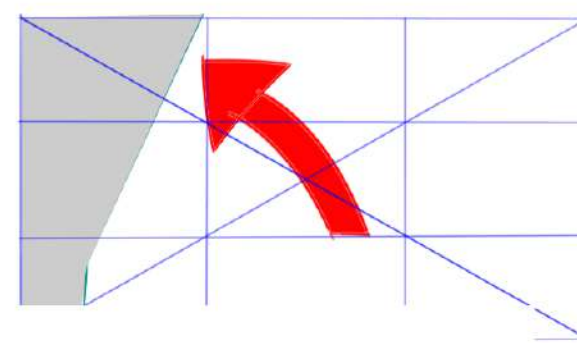


Tiempo: 3.5 segundos

Frames: 2488-2592

Frames: 766-870

BlaWhi salta del edificio con mucha velocidad hasta que choca con el piso



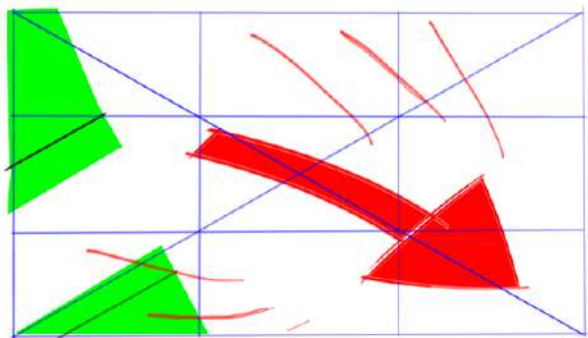
Tiempo: 0.5 segundos

Frames: 2593-2607

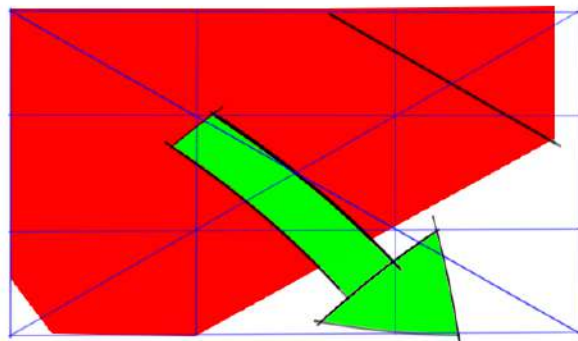
Frames: 871-885

BlaWhi gira sin control al rebotar en el piso

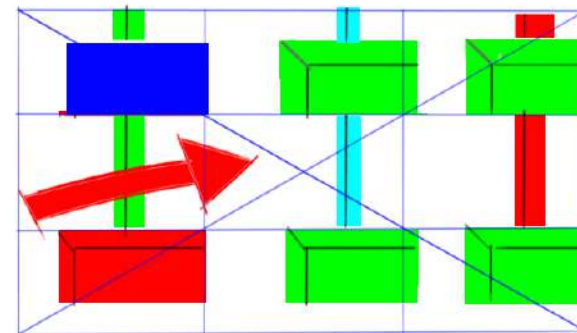




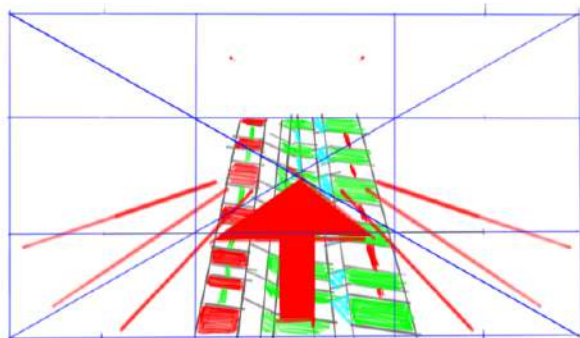
Tiempo: 0.5 segundos  
 Frames: 2608-2622  
 Frames: 886-900  
 BlaWhi sigue rebotando sin control en el piso



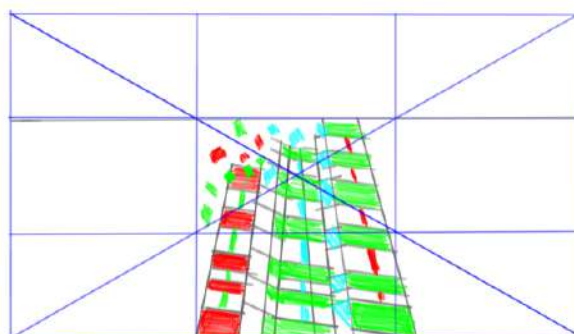
Tiempo: 1 segundo  
 Frames: 2623-2652  
 Frames: 901-930  
 BlaWhi gira sin control tratando de enderezarse



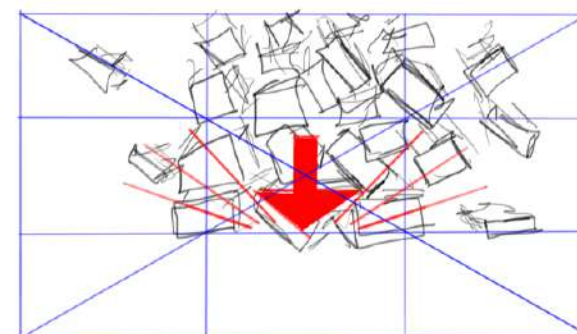
Tiempo 1 segundo  
 Frames: 2653-2682  
 Frames: 931-960  
 BlaWhi voltea a ver al edificio



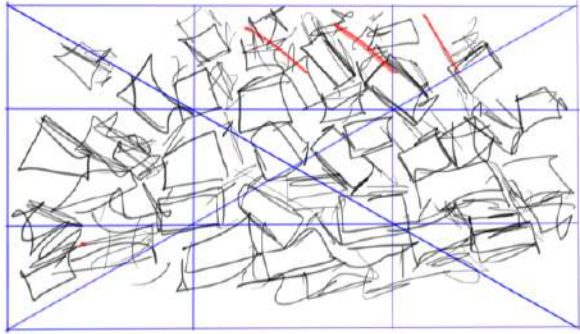
Tiempo: 5 segundos  
 Frames: 2683-2832  
 Frames: 0-150 \*4 archivo 30FPS  
 BlaWhi ve lo grande que es el edificio



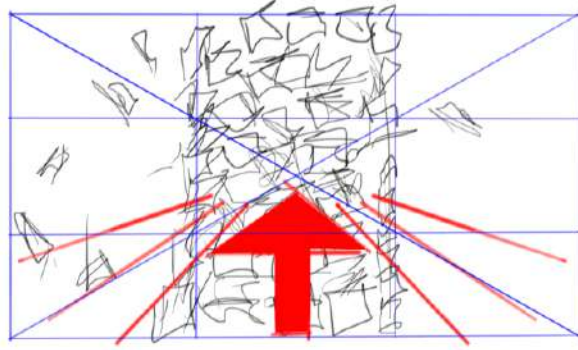
Tiempo: 5 segundos  
 Frames: 2833-2982  
 Frames: 151-300  
 BlaWhi ve como una bola cae sobre el edificio, empezando a destrozarlo



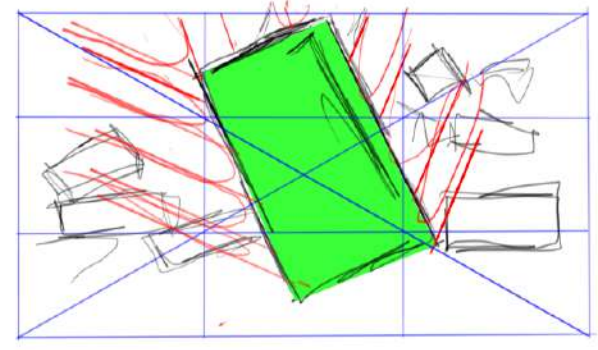
Tiempo: 2 segundos  
 Frames: 2983-3042  
 Frames: 301-360  
 BlaWhi baja la vista a ver caer en el piso los bloques



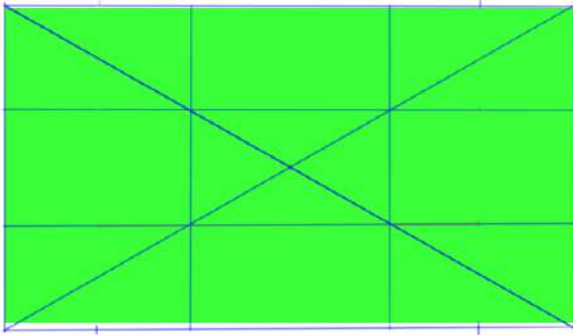
Tiempo: 4.76 segundos  
 Frames: 3043-3185  
 Frames: 361-503  
 BlaWhi observa como caén  
 los bloques en el piso



Tiempo: 3.33 segundos  
 Frames: 3186-3285  
 Frames: 504-603  
 BlaWhi se distrae volteando a  
 ver si el edificio sigue derrumbandose  
 desde arriba



Tiempo 7 segundos  
 Frames: 3286-3497  
 Frames: 604-813  
 BlaWhi voltea a ver al piso  
 y se percata de que un bloque  
 va directo hacia ella



Tiempo: 1 segundo  
 Frames: 3498-3467  
 Frames: 814-843  
 Toda la pantalla se ve cubierta  
 por el bloque

Tiempo total: 121 segundos  
 Tiempo total: 2:01 segundos