

# Diplomado en desarrollo Front-end con ReactJS

<b>Módulo 2 : Pensamiento Lógico y Algorítmico</b>		Colombia • Fecha
		21 / Junio / 2022
<b>Estudiante:</b>	Enrique Mejia Florez	
<b>Documento:</b>	85.437.861	
<b>Nombre tarea:</b>	Tarea Módulo 2 Unidad 2 • Introducción a la programación: algoritmos y diagramas de flujo	

## Desarrollo de actividad 1:



# Diplomado en desarrollo Front-end con ReactJS

## Tipos de Programación

### INTRODUCCION

#### ¿ QUE ES LA PROGRAMACION INFORMATICA ?

- Es el arte de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas computacionales.
- El código fuente es escrito en un Lenguaje de Programación.
- El propósito es la creación de programas que exhiban un comportamiento deseado.



#### TIPOS DE PROGRAMACION

Son paradigmas o metodologías que se usan en el desarrollo de software, las que más se están usando en la actualidad son la programación :

- Estructurada
- Modular
- Concurrente
- Orientada a Objetos (POO)
- Funcional
- Lógica

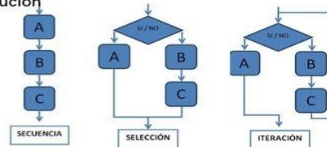


#### PROGRAMACION ESTRUCTURADA

Es una programación que está orientada hacia los procesos y que permite la lectura y el entendimiento de la solución de un problema de manera más fácil.

Presenta 3 estructuras básicas que son :

- Secuenciación
- Selectividad o Condicional (False o True)
- Iteratividad (Bucles)

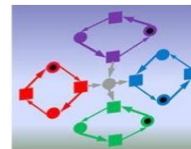


#### PROGRAMACION MODULAR

Esta técnica se aplica al desarrollo del software, donde un programa se divide en subprogramas, los cuales llevarán a cabo tareas específicas de código independientes del programa principal.

#### PROGRAMACION CONCURRENTE

Esta técnica se aplica al desarrollo de Sistemas Operativos y está muy relacionada a la arquitectura computacional (Hardware), que permite que estos software realicen operaciones de manera simultánea o que sus ocurrencias se hagan en el mismo instante de tiempo ya sea de manera asíncrona o síncrona.



#### PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS (POO)

Esta es una metodología de desarrollo que permite abstraer elementos de la vida real llevándolo a la codificación o programación informática. Plantea dos estructuras básicas como son :

- Las clases (Fabrica de Objetos)
- Los objetos

Los objetos presentan dos características : Atributos y los métodos.

#### PROGRAMACION FUNCIONAL

Esta metodología se caracteriza por permitir declarar y llamar funciones dentro de otras funciones (closures).



#### PROGRAMACION LOGICA

Es muy usada la programación de inteligencia artificial y se usa para el desarrollo de cálculos matemáticos para entregar soluciones lógicas y soluciones inteligentes.

Referencias :  
<https://www.youtube.com/watch?v=wZkuZTx2HHc>  
<https://versa2016.wordpress.com/2016/05/14/investigacion-que-lenguaje-de-programacion-ademas-de-c-soportan-el-paradigma-estructurado/>  
<https://www.tecnologia-informatica.com/que-es-programacion-modular/>

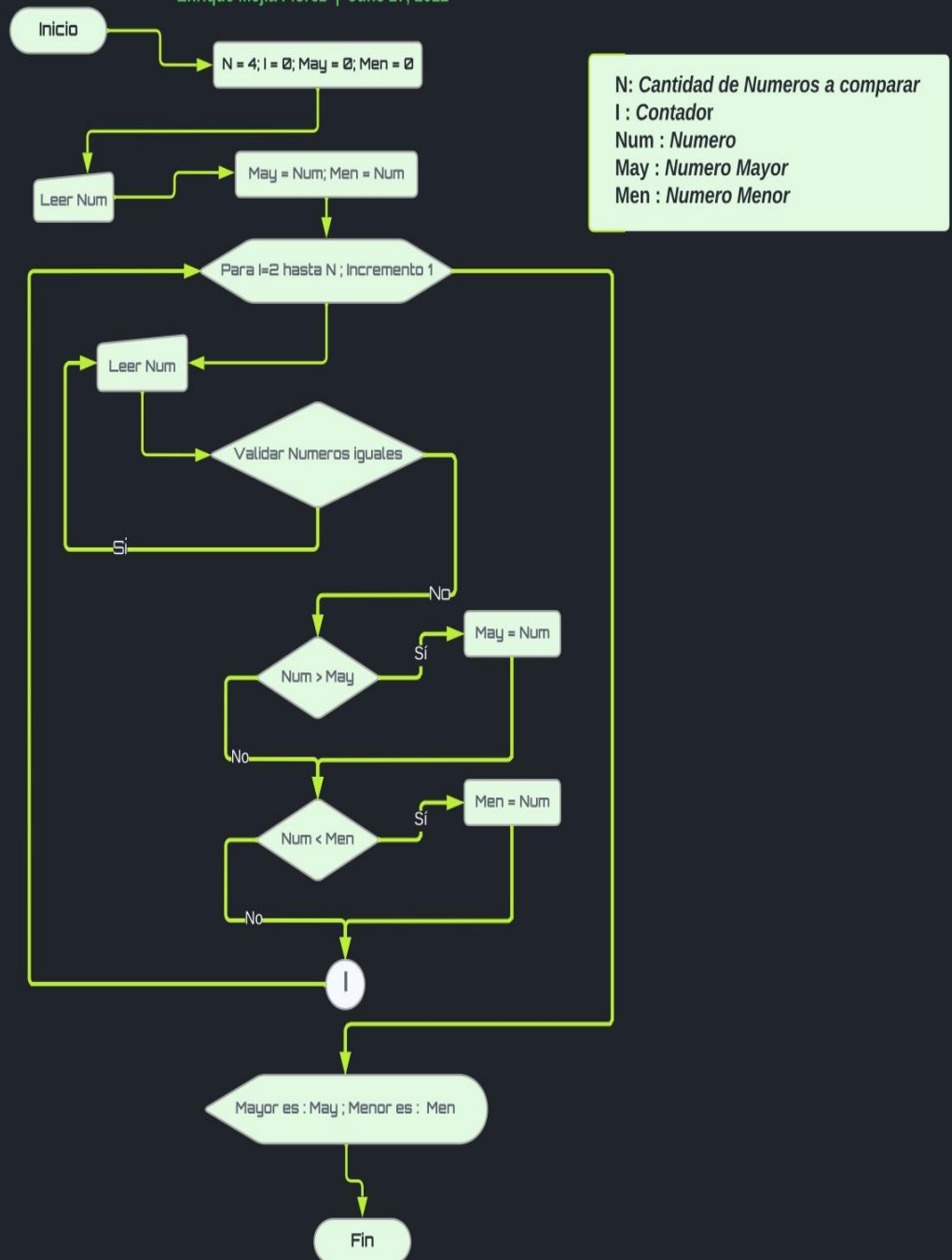


# Diplomado en desarrollo Front-end con ReactJS

## Desarrollo de actividad 2 Ejercicio 2:

Dfd\_Numero\_Mayor\_Menor - Actividad 2 - Ejercicio 2

Enrique Mejía Florez | June 27, 2022



# Diplomado en desarrollo Front-end con ReactJS

Orden de Entrada de los 4 Números: 5, 7, 1, 8

Prueba Escritorio				
N	I	May	Men	Num
4	0	0	0	5
4	0	5	5	5
4	2	5	5	7
4	2	7	5	7
4	3	7	5	1
4	3	7	1	1
4	4	7	1	8
4	4	8	1	8
4	5	8	1	8

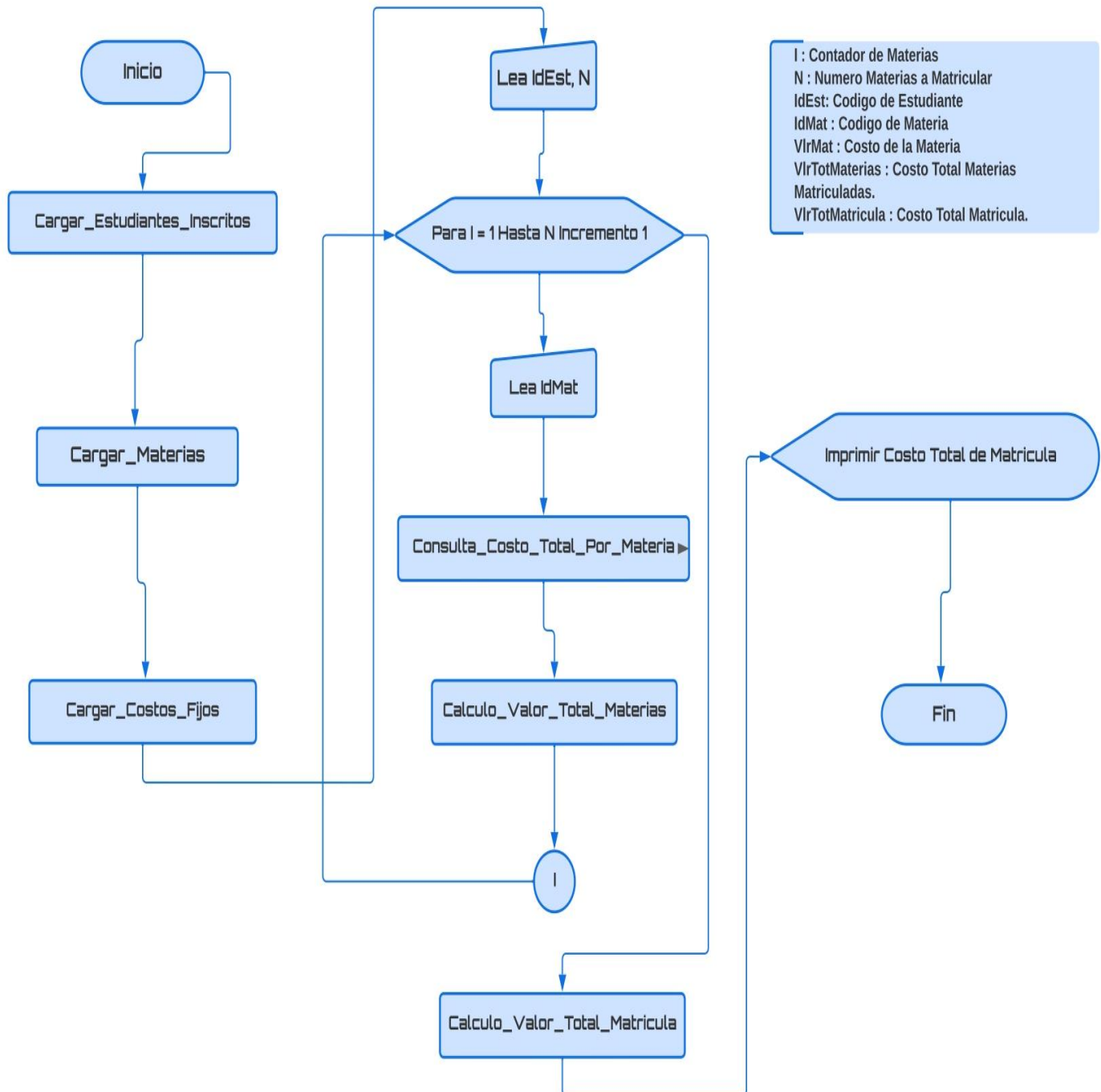


# Diplomado en desarrollo Front-end con ReactJS

## Desarrollo de actividad 2 Ejercicio 1

### Dfd\_Sistema\_de\_Matricula - Actividad 2 - Ejercicio 1

Enrique Mejía Florez | June 27, 2022



# Diplomado en desarrollo Front-end con ReactJS

**Link al Repositorio de Github:**

**<https://github.com/emejiaflorez/M2U2EnriqueMejiaFlorez>**



**CAMPUS**