

1. Temat: Klub piłkarski

2. Opis konspektu aplikacji.

Moja aplikacja odpowiada za ułatwienie organizacji klubu piłkarskiego w płaszczyźnie zamawiania sprzętu, drobnych napraw związanych z obiektem sportowym oraz organizacją terminarza i zarządzaniem zawodnikami. Umożliwia ona też w prosty sposób sprawdzenie przez pracowników w prosty sposób swojego terminarza, profilu oraz zarobków.

Z własnego doświadczenia wiem, że kiedyś (teraz już prawdopodobnie istnieją podobne aplikacje, chociaż na pewno nie w klubach mniejszych miast) wszelkie informacje były zapisywane w klubowym kajeciku kierownika drużyny i trzymane w pokoju, do którego nie każdy miał dostęp. Terminarz był za to przypinany do tablicy korkowej i trzeba było fizycznie być w klubie, aby do niego zajrzeć. Aplikacja ma umożliwiać pracownikom zyskanie dostępu do tych informacji bez wychodzenia z domu. Każdy będzie mógł sprawdzić swój profil, założony przez admina, do tego swoje zarobki i terminarz jaki został ustalony na dany dzień/tydzień dla jego drużyny. Dodatkowo admin dostaje szeroką gamę możliwości dzięki aplikacji. Poza edycją bazy kadry zespołu może też w prosty sposób w aplikacji, zamiast szukać w kajeciku sprawdzić stany magazynowe, zamówić sprzęt, konserwacje obiektu, zarządzać terminarzem i finansami. Admin byłby to ktoś na wzór prezesa klubu, lub jego prawej ręki, która odpowiadałaby za takie rzeczy po uprzednim ustaleniu z osobami wyższego szczebla, lecz w przypadku małych klubów to jednak prezes robi wszystko sam i prawdopodobnie on dbałby o to. Aplikacja nie pozwala na bezpośrednie złożenie zamówień itd. Ale myślę, że jej celem byłoby trzymanie wszystkich informacji w jednym miejscu i szybkie wyświetlenie kontaktu np. Do człowieka od murawy, hurtowni itd. Umożliwiłoby to szybsze przejście do działania prezesowi niż szukanie rzeczy, karteczek i innych rzeczy z zapisanymi danymi ludzi, którzy są mu potrzebni.

3. Diagram przypadków użycia



4. Scenariusze użycia

Ip	ZAWODNIK	TRENER	ADMIN	SYSTEM
1	Logowanie	-	-	Autoryzacja logowania i zalogowanie użytkownika
2	Sprawdź terminarz	-	-	Wyświetla terminarz meczów i treningów
3	Przejrzyj profil	-	-	Wyszukuje profil zawodnika i wyświetla go na ekran
4	Sprawdź zarobki	-	-	Wyszukuje zawodnika i wyświetla zarobki na ekran
5	-	Logowanie	-	Autoryzacja logowania i zalogowanie użytkownika
6	-	Zarządzanie terminarzem	-	Wyświetlenie terminarza i możliwość edycji
7	-	Dodaj trening	-	Wyświetla terminarz i umożliwia dodanie treningu. Dodaje trening do terminarza.
8	-	Sprawdź zarobki	-	Wyszukuje zawodnika i wyświetla zarobki na ekran
9	-	-	Logowanie	Autoryzuje i loguje admina
10	-	-	Dodaje zawodnika/trenera	Dodaje do bazy nowy profil zawodnika/trenera
11	-	-	Usuwa zawodnika/trenera	Usuwa z bazy profil zawodnika/trenera
12	-	-	Edycja zawodnika/trenera	Otwiera profil danego zawodnika/trenera i pozwala na edycję
13	-	-	Rejestracja zawodnika/trenera	Otwiera możliwość dodawania edytowania i usuwania pracowników z bazy
14	-	-	Konserwacja obiektu	Otwiera okno wyświetlające stan obiektu
15	-	-	Zamów konserwatora	Pozwala zamówić usługę konserwacji danej części obiektu. Wyświetla dostępne opcje konserwacyjne.
16	-	-	Zakup sprzętu	Pozwala zamówić sprzęt bezpośrednio od dostawcy. Wyświetla stan magazynu.
17	-	-	Zamów sprzęt	Pozwala zamówić sprzęt. Wyświetla zapotrzebowanie i bezpośredni kontakt do dostawcy.
18	-	-	Zarządzanie finansami	Wyświetla opcje zarządzania finansami
19	-	-	Przyznaj bonus	Umożliwia przyznanie bonusu pracownikowi za osiągnięcia
20	-	-	Zarobki pracowników	Wyświetla całą bazę z zarobkami poszczególnych pracowników
21	-	-	Zarządzanie terminarzem	Wyświetlenie terminarza i możliwość edycji
22	-	-	Dodanie meczu	Dodaje mecz do terminarza
23	-	-	Wprowadzenie strzelców bramek	Umożliwia wpisanie do meczu w terminarzu strzelców bramek wraz z minutą zdarzenia
24	-	-	Wprowadzenie zdobywców kartek	Umożliwia wpisanie do meczu w terminarzu zdobywców kartek wraz z minutą zdarzenia

5. Diagram klas

