Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»

Институт Информационных технологий, математики и механики

Отчёт по учебной практике

Вычисление арифметических выражений

Выполнил:

студент гр. 381806-1

Емельховская Е. Е.

Проверил:

к.т.н., доцент каф. МОСТ, ИИТММ

Кустикова В.Д.

Нижний Новгород

2019 г.

**Содержание**

[Введение 3](#_Toc27741779)

[Постановка задачи 4](#_Toc27741780)

[Руководство пользователя 5](#_Toc27741781)

[Руководство программиста 6](#_Toc27741782)

[Описание структуры программы 6](#_Toc27741783)

[Описание структур данных 6](#_Toc27741784)

[Класс TStack 6](#_Toc27741785)

[Класс TCalculator 6](#_Toc27741786)

[Описание алгоритмов 7](#_Toc27741787)

[Организация работы стека 7](#_Toc27741788)

[Алгоритм перевода арифметического выражения в постфиксную форму 8](#_Toc27741789)

[Вычисление значения выражения по постфиксной форме 8](#_Toc27741790)

[Заключение 9](#_Toc27741791)

[Литература 10](#_Toc27741792)

# Введение

Математика, вычисления являются неотъемлемой частью нашей жизни. Вычисления необходимы в любом деле и в любых профессиях. Но чтобы они проходили быстро и безболезненно, можно написать программу, которая будет проводить все необходимые операции. С этой задачей прекрасно справляется Польская форма записи(постфиксная), которую я и собираюсь реализовать сегодня.

# Постановка задачи

**Задача:** Разработать программу, преобразовывающую арифметические выражения в постфиксную форму, принимающую значения пользователя и подсчитывающую результат.

**Входные данные:**

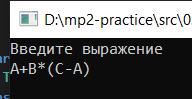
1. Строка с выражением
2. Значения переменных

**Выход:**

1. Результат подсчета

# Руководство пользователя

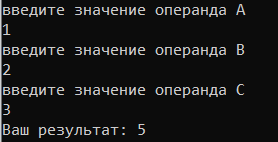
**1**.Запустите приложение и введите выражение, которое хотите вычислить



**2**.Если вы корректно ввели выражение и не забыли про скобки, то на экране вы увидите постфиксную форму записи. Далее на экране появится кол-во ваших операндов(без повторений).



**3**. Введите поочередно значения операндов и получите результат:)



# Руководство программиста

## Описание структуры программы

Список файлов:

1. **main.cpp** (реализация главной задачи)
2. **calculator.h** (класс TCalculator и его методы)
3. **exceptions.h** (класс исключений)
4. **tstack.h** (класс TStack и его методы)

## Описание структур данных

### Класс TStack

#### Объявление класса

template<typename ValType>

class TStack {

private:

int max\_size;

ValType\* elements;

int top;

public:

TStack(int);//конструктор

TStack(const TStack&);//конструктор копирования

~TStack();//деструктор

void Push(ValType);//кладет элемент на вершину стека

ValType Pop\_Get();//удаляем элемент и возвращаем его

bool IsEmpty()const;//проверка на пустоту

bool IsFull()const;//проверка на полноту

void Pop();//уменьшаем стек

};

#### Описание полей

1. Максимальный размер стека - max\_size
2. Массив элементов - elements
3. Индекс вершины стека(индекс первого свободного элемента) – top

#### Описание методов

void Push(ValType)

**Назначение:** добавляет элемент на вершину стека

**Входные данные:** элемент

ValType Pop\_Get()

**Назначение:** получение элемента на вершине стека

**Выходные данные:** элемент на вершине стека

bool IsEmpty()const

**Назначение:** проверка стека на пустоту

**Выходные данные:** true или false

**bool IsFull()const**

**Назначение:** проверка стека на полноту

**Выходные данные**: true или false

void Pop()

**Назначение:** уменьшение размера стека

### Класс TCalculator

#### Объявление класса

class TCalculator {

private:

static int Priority(const char);//определение приоретета операций

static bool IsItOperation(const char);//определение операция это или нет

public:

static string PostfixForm(string);//образование постфиксной формы

static double Calculate(double\*, char\*, string, int);//возвращает результат подсчета

static void GettingOperands(string, char\*&, double\*&, int&);

};

#### Описание полей

Полей в классе TCalculator нет

#### Описание методов

int TCalculator:: Priority(const char sign)

**Назначение:** определяет приоритет операций

**Входные данные:** знак операции

**Выходные данные:** число, обозначающее приоритет операции

bool TCalculator::IsItOperation(const char sign)

**Назначение:** определяет, операция это или нет

**Входные данные**: знак

**Выходные данные:** true или false

void GettingOperands(string, char\*&, double\*&, int&)

**Назначение:** принимает значения пользователя и считает кол-во неповторяющихся операндов

**Входные данные:** постфиксная форма, строка операндов, массив значений, кол-во операндов

string TCalculator::PostfixForm(string exp)

**Назначение:** получение постфиксной формы

**Входные данные:** строка с выражением пользователя

**Выходные данные**: строка с постфиксной формой

double TCalculator::Calculate(double\* values, string& operands, string p\_f, int count)

**Назначение:** подсчет результата

**Входные данные:** массив значений, строка операндов, строка с постфиксной формой, кол-во неповторяющихся операндов

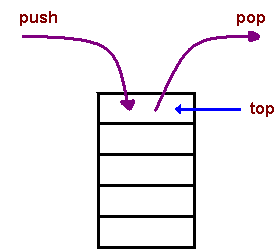
**Выходные данные:** результат

## Описание алгоритмов

### Организация работы стека

В данной программе реализована структура стек. Стек представляет собой список элементов, организованный по принципу LIFO, то есть «последним пришел, первым вышел». Количество элементов можно узнать по индексу первого свободного в стеке элементу(top).

***Схема SEQ Схема \\* ARABIC 1.*** *Принцип работы стека.*



Из чего состоит стек:

1. Максимальное размер стека - max\_size
2. Массив элементов - elements
3. Индекс вершины стека(индекс первого свободного элемента) - top

Операции над стеком:

1. Положить элемент - Push
2. Элемент на вершине стека - Pop\_Get
3. Удалить элемент - Pop
4. Проверка на полноту - IsFull
5. Проверка на пустоту - IsEmpty

### Алгоритм перевода арифметического выражения в постфиксную форму

**Входные данные:** строка с выражением пользователя(exp)

**Выходные данные**: строка с постфиксной формой(postfix\_form)

Приоритет операций:

1. ‘(’ и ‘)’ – приоритет 1
2. ‘+’ и ‘—’ – приоритет 2
3. ‘\*’ и ‘/’ – приоритет 3

Для хранения операций будем использовать стек *stack1*, а для операций *stack2*.

1. Если символ является пробелом, то переходим к следующему символу.
2. Если символ является операцией, то кладем его в *stack1*. При этом, если приоритет операции на вершине стека *stack1* выше, то перекладываем все операции из *stack1*, у которых приоритет выше, в *stack2.* И уже только после этого кладем операцию в *stack1.*
3. Если символ является ‘*(*‘, то кладем в *stack2*.
4. Если символ является ‘*)*’, то все операции из *stack1* переносятся в *stack2* до появления левой скобки. Левую скобку удаляем из *stack1*.

После прохода по *exp*, все оставшиеся операции из *stack1* переносим в *stack2*. Из *stack2* берем постфиксную запись.

### Вычисление значения выражения по постфиксной форме

**Входные данные:** массив значений(values), строка операндов(operands), строка с постфиксной формой(string), количество неповторяющихся операндов(count)

**Выходные данные:** результат(resulting\_mas)

Просматриваем p\_f:

1. Если встретилась переменная, то находим ее имя в массиве operands и ее значение из values,кладем в resulting\_mas.
2. Если встретился символ операции, то изымаем из resulting\_mas сначала первый элемент – *first*, а затем второй – *second*. Выполняем данную операцию в порядке названий переменных, то есть: *first* <*операция*> *second*. Значение операции кладем resulting\_mas.

По окончании просмотра строки в resulting\_mas будет хранится единственная переменная – значение выражения.

# Заключение

В ходе лабораторной работы я разработала программу, вычисляющую арифметические выражения, с помощью постфиксной формы записи. В ходе работы были  реализованы класс стека, методы получения постфиксной записи и подсчета значения  по ней.

# Литература

1. Электронные ресурс:
   1. Википедия – свободная электронная энциклопедия: на русском  языке  [Электронный ресурс] // URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Обратная\_польская\_запись.
   2. Алгоритмы, методы, исходники [Электронный ресурс] // URL:   <http://algolist.manual.ru/>

**Приложения**

***Приложение 1. Исходный код основной функции***

#include <iostream>

#include <string>

#include "calculator.h"

#include "TStack.h"

#include "exceptions.h"

using namespace std;

void main() {

string expression;

string operands;

setlocale(LC\_ALL, "Rus");

try {

cout << "Введите выражение" << endl;

getline(cin, expression);

string p\_f = TCalculator::PostfixForm(expression);

cout << "Постфиксная форма равна:" << endl;

cout << p\_f << endl;

int count = TCalculator::GettingCount(p\_f);

cout << "Количество неповторяющихся операндов:" << count << endl;//(вот до этого момента все супер)

double\* values = new double[count];

TCalculator::GettingValues(values, operands, p\_f, count);

double result = TCalculator::Calculate(values, operands, p\_f);

cout << "Ваш результат: " << result << endl;

}

catch (const Exception& ex){

cout << ex.what() << endl << endl;

}

system("pause");

}

***Приложение 2. Класс TStack***

#ifndef \_TSTACK\_H\_

#define \_TSTACK\_H\_

#include "exceptions.h"

using namespace std;

template<typename ValType>

class TStack {

private:

int max\_size;

ValType\* elements;

int top;

public:

TStack(int);//конструктор

TStack(const TStack&);//конструктор копирования

~TStack();//деструктор

void Push(ValType);//кладет элемент на вершину стека

ValType Pop\_Get();//удаляем элемент и возвращаем его

bool IsEmpty()const;//проверка на пустоту

bool IsFull()const;//проверка на полноту

void Pop();//уменьшаем стек

};

template<typename ValType>//констркутор с параметром

TStack<ValType>::TStack(int \_max\_size) {

if (\_max\_size <= 0) {

throw Exception("Некорректный максимальный размер стека\n");

}

max\_size = \_max\_size;

elements = new ValType[max\_size];

top = 0;

for (int i = 0; i < max\_size; i++) {

elements[i] = 0;

}

}

template<typename ValType>//конструктор копирования

TStack<ValType>::TStack(const TStack& stack) {

max\_size = stack.max\_size;

top = stack.top;

for (int i; i < max\_size; i++) {

elements[i] = stack.elements[i];

}

}

template<typename ValType>//деструктор(done)

TStack<ValType>::~TStack() {

top = 0;

max\_size = 0;

delete [] elements;

}

template<typename ValType>//добавление элемента на вершину стека

void TStack<ValType>::Push(ValType el) {

if (IsFull()) {

throw Exception("Стек полон\n");

}

elements[top] = el;

top++;

}

template<typename ValType>//удаление элемента и получение топа

ValType TStack<ValType>::Pop\_Get() {

if (IsEmpty()) {

throw Exception("Стек пуст\n");

}

return elements[top-1];

}

template<typename ValType>//проверка на пустоту

bool TStack<ValType>::IsEmpty()const{

return (top == 0);

}

template<typename ValType>//проверка на полноту

bool TStack<ValType>::IsFull()const {

return (max\_size == top);

}

template<typename ValType>//уменьшение стека

void TStack<ValType>::Pop() {

if (IsEmpty()) {

throw Exception("Стек пуст\n");

}

top--;

}

#endif

***Приложение 3. Класс Exception***

#ifndef \_EXCEPTIONS\_H\_

#define \_EXCEPTIONS\_H\_

#include <iostream>

#include <string>

#include <exception>

using namespace std;

class Exception : public exception{

private:

string msg;

public:

Exception(string \_msg) : msg(\_msg) {};

const char\* what() const noexcept{

return msg.c\_str();

}

};

#endif

***Приложение 3. Класс TCalculator***

#include <iostream>

#include <string>

#include "tstack.h"

#include "exceptions.h"

using namespace std;

class TCalculator {

private:

static int Priority(const char);//определение приоретета операций

static bool IsItOperation(const char);//определение операция это или нет

public:

static string PostfixForm(string);//образование постфиксной формы

static double Calculate(double\*, char\*, string, int);//возвращает результат подсчета

static void GettingOperands(string, char\*&, double\*&, int&);

};

//определение приоретета операций

int TCalculator:: Priority(const char sign) {

switch (sign) {

case '(':

return 1;

case ')':

return 1;

case '+':

return 2;

case '-':

return 2;

case '\*':

return 3;

case '/':

return 3;

default:

throw Exception("Некорректно введенный символ\n");

}

}

//определение операция это или нет

bool TCalculator::IsItOperation(const char sign) {

return ((sign == '\*') || (sign == '/') || (sign == '+') || (sign == '-') || (sign == ')') || (sign == '('));

}

void TCalculator::GettingOperands(string p\_f, char\*& operands, double\*& values, int& count) {

int current\_count\_of\_operands = 0;

double value = 0;

char\* new\_operands = new char[p\_f.length()];

double\* new\_values = new double[p\_f.length()];

for (int i = 0; i < p\_f.length(); i++) {

if (isalpha(p\_f[i])) {

count++;

int flag = 0;

for (int j = 0; j < current\_count\_of\_operands; j++) {

if (new\_operands[j] == p\_f[i]) {

flag = 1;

break;

}

}

if (flag == 0) {

new\_operands[current\_count\_of\_operands] = p\_f[i];

cout << "введите значение операнда " << p\_f[i] << endl;

cin >> value;

new\_values[current\_count\_of\_operands] = value;

current\_count\_of\_operands++;

}

}

}

count = current\_count\_of\_operands;

memcpy(values, new\_values, sizeof(double) \* count);//скопировали 2ое в 1ое

memcpy(operands, new\_operands, sizeof(char) \* count);//скопировали 2ое в 1ое

}

//образование постфиксной формы

string TCalculator::PostfixForm(string exp) {

if (exp.length() == 0) {

throw Exception("Некорректно введенная строка\n");

}

int countOfLeftBrackets = 0;

int countOfRightBrackets = 0;

TStack<char> stack1(exp.length() + 1);//операции

TStack<char> stack2(exp.length() + 1);//операнды

for (int i = 0; i < exp.length(); i++) {

char sign = static\_cast<char>(exp[i]);

cout << sign << endl;

if (sign == ' ') {

continue;

}

if (IsItOperation(sign)){

if (sign == '('){

stack1.Push(sign);

countOfLeftBrackets++;

continue;

}

if (sign == ')'){

countOfRightBrackets++;

while (!stack1.IsEmpty()){

if (stack1.Pop\_Get() != '('){

stack2.Push(stack1.Pop\_Get());

stack1.Pop();

continue;

}

stack1.Pop();

break;

}

continue;

}

if ((stack1.IsEmpty()) || (Priority(sign) > Priority(stack1.Pop\_Get()))){

stack1.Push(sign);

continue;

}

while ((!stack1.IsEmpty()) && (Priority(sign) <= Priority(stack1.Pop\_Get()))){

stack2.Push(stack1.Pop\_Get());

stack1.Pop();

}

stack1.Push(sign);

continue;

}

if (isalpha(sign)){

stack2.Push(sign);

continue;

}

throw Exception("некорректные символы");

}

if (countOfLeftBrackets != countOfRightBrackets) {

if (countOfLeftBrackets < countOfRightBrackets) {

throw Exception("вы забыли левую скобку");

}

else {

throw Exception("вы забыли правую скобку");

}

}

while (!stack1.IsEmpty()){

stack2.Push(stack1.Pop\_Get());

stack1.Pop();

}

string postfix\_form;

while (!stack2.IsEmpty()){

postfix\_form += stack2.Pop\_Get();

stack2.Pop();

}

for (int i = 0; i < postfix\_form.length() / 2; i++)

swap(postfix\_form[i], postfix\_form[postfix\_form.length() - 1 - i]);

return postfix\_form;

}

//подсчет

double TCalculator::Calculate(double\* values, char\* operands, string p\_f, int count)

{

TStack<double> resulting\_mas(p\_f.length());

for (int i = 0; i < p\_f.length(); i++){

char sign = static\_cast<char>(p\_f[i]);

if (isalpha(sign)){

for (int j = 0; j < count; j++){

if (operands[j] == sign){

resulting\_mas.Push(values[j]);

break;

}

}

continue;

}

double first = resulting\_mas.Pop\_Get();

resulting\_mas.Pop();

double second = resulting\_mas.Pop\_Get();

resulting\_mas.Pop();

double result;

switch (sign){

case '+':

result = second + first;

break;

case '-':

result = second - first;

break;

case '\*':

result = second \* first;

break;

case '/':

if (first == 0)

throw Exception("На 0 делить нельзя:(\n");

result = second / first;

break;

}

resulting\_mas.Push(result);

}

return resulting\_mas.Pop\_Get();

};