



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

Patrón cadena de responsabilidad

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** implementando patrón **cadena de responsabilidad** según el siguiente enunciado.

Enunciado

En la empresa llamada **Colmena** hay tres departamentos: gerencia, comercial y técnico. Cuando reciben un correo electrónico (en su dominio **colmena.com**) quieren que se controle de acuerdo con las reglas de inteligencia artificial de la empresa y enviarlo al departamento que corresponda.

Nosotros vamos a **simular** este control suponiendo que:

Si se cumple <u>alguno</u> de los criterios siguientes		Se debe enviar a
Tema (subject)	Mail de destino	Departamento
Gerencia	gerencia@colmena.com	Gerencial
Comercial	comercial@colmena.com	Comercial
Técnico	tecnica@colmena.com	Técnico
Cualquier otro	cualquier otro	Marcado como SPAM

Para ello vamos a mostrar por pantalla dónde se recibe el pedido en cada caso. El correo electrónico pertenece a una clase **mail** que tiene tres datos tipo string: el **origen**, el **destino** y el **tema** (o *subject*).

Se desea hacer una clase **CompruebaMail** que cree una cadena de responsabilidades. Esta funcionará chequeando cada elemento (parte de la cadena). Si el mail es para Gerencia, lo informará. Si no, continúa con el siguiente chequeo que prueba si es para Técnica, y así continuará hasta saber a quién le corresponde. Si no es de nadie, se marcará como spam.

Por último, desde una clase **ProcesaMail**, se crea un mail y se le pide a **CompruebaMail** que lo procese e informe donde debe ir.

Realizar los casos de prueba necesarios para garantizar la calidad del método *comprobarMail()* de la clase **CompruebaMail**.

¡Muchos éxitos!