



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Back End I

# HQL

En esta clase te proponemos crear un proyecto Spring Boot con Spring Data que agregue al proyecto anterior –que realizaste en Playground– una entidad `DirectorTecnico` con los atributos:

- Nombre: String
- Edad: int

Y asociarlo con los jugadores (la asociación deberá tener un `fetchType lazy`).

En el DAO debés agregar:

1. Un método que cree un nuevo director técnico.
2. Un método para agregar jugadores al técnico.
3. Un método para consultar todos los jugadores de un técnico.



¡Atención! A los métodos que se heredan del repositorio, solo agregar un comentario.