

NAME

CLASS

SPEAKER

DATE & TIME

Briely Ortiz

P.16

Coto P. Chido

27/03/25

Title Fundamentos de Programación Cap 1 Resumen

Keyword

Problemas

Algoritmos

lógicos

Algoritmos ordenados

Questions

¿Por qué
necesitamos
aplicarlos
algoritmos
sin darnos
cuenta?

Topic Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

problemas y algoritmos? Desde la vida cotidiana hasta la programación, los seres humanos resuelven problemas mediante algoritmos. Secuencias ordenadas de pasos que conducen a un resultado. Estas acciones muchas veces se realizan de forma autentica o inconsciente. Responder a una lógica estructurada que permite alcanzar objetivos específicos. Ejemplos simples como bañarse, desayunar o abrir una puerta muestran como constantemente estamos aplicando algoritmos.

Summary:

Los algoritmos, aunque no siempre nos damos cuenta, los aplicamos o usamos todo el tiempo. En computación el algoritmo también se usa para resolver problemas.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Emely Octez	P. M	Carlos Richards	27/05/22

Title

F. P Cap 1 Resumen.

Keyword

Diagramas de flujo

Programación

Lenguaje C

Reglas

Questions

¿Cómo deben ser las líneas

que indican la dirección

del flujo?

Topic Diagrama de flujo: es una representación gráfica de un algoritmo que muestra los pasos para resolver un problema. Es independiente del lenguaje de programación, pero sirve como base para programar en lenguajes como C.

Las reglas para construir el diagrama de flujo aseguran que los algoritmos se representen de forma clara, ordenada y funcional. Todo diagrama debe tener un inicio y un fin, y el flujo debe representarse con líneas rectas conectadas.

Los tipos de datos que manejan una computadora se dividen en simples y estructurados: los datos simples ocupan una sola casilla de memoria y los datos estructurados ocupan varias casillas de memoria bajo un mismo nombre.

Summary: Las reglas para construir diagramas de flujo aseguran que los algoritmos se representen de forma clara, ordenada y funcional.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Emily Ortez	P.M	Ortiz, Richardson	27/05/28
Title	Cap 1 Resumen.		
Keyword			

Identificadores	• Identificadores: son los nombres que se les asignan a las celdas de memoria que almacenan datos. Se componen de letras, números y guion bajo, pero deben comenzar con una letra.
Constantes	
Variables	<ul style="list-style-type: none"> • C distingue mayúsculas y minúsculas. • Suelen tener entre 3 y 7 caracteres. • No se pueden usar palabras reservadas del lenguaje C.
Questions	<p>Constantes: son datos que no cambian durante la ejecución del programa. Se definen con identificadores, y pueden ser de cualquier tipo de dato (int, float, char, string).</p> <p>Variables: son objetos que pueden cambiar de valor durante las ejecuciones de un programa. Se nombran con identificadores, igual que las constantes y pueden ser de cualquier tipo de dato.</p>

Summary:	Los identificadores son los nombres que usamos para guardar datos en la memoria de la computadora.
----------	--

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Emily Octay	P.M	Carlos Pichardo	27/05/28

Title F.P Cap 1 resumen.

Keyword	Topic
Operaciones	Operadores: los operadores en C permiten realizar acciones sobre variables o valores. Se dividen en varias categorías:
Jerarquia	<ul style="list-style-type: none"> Operaciones aritméticas: permiten realizar operaciones matemáticas.
Aritmética	<ul style="list-style-type: none"> Jerarquía de operadores: cuando hay varias operaciones en una expresión, se respecta el orden
Questions	<ul style="list-style-type: none"> Operadores aritméticos simplificado: permite escribir menos código. Operadores de incremento y decremento
d) que pasa si divide 2 enteros en C?	++ aumenta en 1 $x++$ $y = x++$ $y = x$, $x+1$ ++ aumenta en 1 $+x$ $y = +x$ $x+1$, $y = x$ $--$ Resta 1 $x--$ $y = x--$ $y = x$, $x-1$ $--$ Resta 1 $--x$ $y = --x$ $x-1$, $y = x$

Summary: Los operadores son símbolos que usamos para hacer operaciones. Por ejemplo, con + sumamos y con * multiplicamos.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Emily Ortiz	P.11	Portas Richardson	22/05/23
Title T.F Cap. 1 Resumen.			

Keyword	Topic																				
Expresiones lógicas	Expresiones lógicas: Combinar variables, valores y operadores relacionales o lógicos para evaluar condiciones. El resultado de estas expresiones es 1 (verdadero) o 0 (falso).																				
Verdadero																					
Falso	Los operadores relacionales se usan para comparar dos valores. El resultado siempre es 1 (V) o 0 (F). Cuando se combinan se evalúan de izquierda a derecha, y Falso < Verdadero.																				
Questions																					
¿Cuál es la diferencia entre == y = en C?	<p>2) Operadores lógicos: Permiten combinar condiciones complejas para crear condiciones más amplias.</p> <p>3) Tabla de verdad</p> <table border="1"> <tr> <td>1 (U)</td> <td>1 (U)</td> <td>0 (U)</td> <td>1 (U)</td> <td>1 (U)</td> </tr> <tr> <td>1 (V)</td> <td>1 (V)</td> <td>0 (F)</td> <td>1 (V)</td> <td>1 (V)</td> </tr> <tr> <td>0 (F)</td> <td>0 (F)</td> <td>1 (U)</td> <td>1 (U)</td> <td>1 (U)</td> </tr> <tr> <td>1 (F)</td> <td>1 (F)</td> <td>0 (F)</td> <td>1 (U)</td> <td>0 (F)</td> </tr> </table>	1 (U)	1 (U)	0 (U)	1 (U)	1 (U)	1 (V)	1 (V)	0 (F)	1 (V)	1 (V)	0 (F)	0 (F)	1 (U)	1 (U)	1 (U)	1 (F)	1 (F)	0 (F)	1 (U)	0 (F)
1 (U)	1 (U)	0 (U)	1 (U)	1 (U)																	
1 (V)	1 (V)	0 (F)	1 (V)	1 (V)																	
0 (F)	0 (F)	1 (U)	1 (U)	1 (U)																	
1 (F)	1 (F)	0 (F)	1 (U)	0 (F)																	

Summary: Una expresión lógica es una pregunta que puede ser verdadera o falsa. Por ejemplo "3 > 5 es mayor que 2?" es verdadera.

NAME

CLASS

SPEAKER

DATE & TIME

Emily Ortiz

P. M

Carlos Pichado

22/05/22

Title

Resumen Cap 2 Fundamento. P.

Keyword	Topic
Entrada	El operador coma, jerarquía de operadores y diagramas de flujo
salida	El operador coma es el operador coma permite encadenar múltiples expresiones, ejecutándolas de izquierda a derecha, y devolviendo como valor el resultado de la última expresión.
algoritmos	
Operador coma	
Questions	
¿Cuál	Los diagramas de flujo son representaciones gráficas de algoritmos. Usan símbolos estandarizados para mostrar la entrada, procesamiento, decisiones y salida.
Operador	
tiene	
menor	
prioridad	
* , 0 , ?	Ejemplo: Orden inverso
	Entrada: A, B, C, D
	Salida esperada: D, C, B, A.

Summary: El operador coma en C se usa para poner varios cosas en una sola linea, y solo toma el ultimo resultado.

Emily Ortiz

111

Cortes Richards

27/05/2025

Title

F.P Cap 1 Resumen.

Keyword

Programa

Lenguaje C

Diagrama de flujo

Caracteres

Questions

¿Qué tipo de datos se imprimen? Se usan caracteres de control como `\n`, `\t` o `\v` para dar formato a la salida.

`%c`?

Topic

Programas: Es un conjunto de instrucciones que el computador sigue para alcanzar un resultado específico. El concepto fue desarrollado por Von Neumann en 1946. En el lenguaje C, la programación estructurada permite hacer selecciones de arriba hacia abajo.

La parte más importante del proceso es el diagrama de flujo, que representa la solución del problema.

Los comentarios se escriben entre `/* */` y no afectan la ejecución.

Al imprimir o las variables, se usan formatos específicos como `%d`, `%f`, `%c`, etc., dependiendo del tipo de dato.

Summary:

Un programa C es un conjunto de instrucciones que el computador sigue para realizar una tarea. Primero se hace un diagrama de flujo que muestra cómo resolver el problema, y luego ese flujo se convierte en código usando reglas del lenguaje C.