

Лабораторная работа 19: Основы функционального программирования

Цель работы

Изучить основы функционального программирования в Haskell на примере разработки игровых систем. Научиться работать с функциями, типами данных, списками и основными концепциями ФП.

Теоретические основы

Функциональное программирование в Haskell

- Чистые функции - функции без побочных эффектов
- Неизменяемость - данные не изменяются после создания

Демонстрация вычисления - вычисления структурируются по необходимости