

# Лабораторная работа 11: Многопоточность

## Цель работы

Изучить принципы многопоточного программирования в Java на примере разработки игровых систем. Научиться создавать потоки, синхронизировать данные и управлять параллельным выполнением задач.

## Теоретические основы

### Многопоточность

- **Потоки** - легковесные единицы выполнения
- **Синхронизация** - координация между потоками
- **Блокировки** - защита общих ресурсов
- **Пул потоков** - управление множественными потоками