

Лабораторная работа 20: Типы данных и сопоставление с образцом

Цель работы

Изучить продвинутые возможности типов данных и сопоставления с образцом в Haskell на примере разработки игровых систем. Научиться создавать сложные типы данных, использовать паттерн-матчинг и работать с рекурсивными структурами.

Теоретические основы

Типы данных в Haskell

- Алгебраические типы данных - объединения и произведения типов
- Рекурсивные типы - типы, содержащие самих себя

Параметризованные типы - типы с параметрами