

Лабораторная работа 18: Финальный проект

Цель работы

Создать полноценную игру на Java, применяя все изученные концепции ООП, паттерны проектирования, многопоточность, сетевые технологии и современные практики разработки.

Теоретические основы

Финальный проект

- **Интеграция знаний** - применение всех изученных концепций
- **Архитектура игры** - планирование и реализация системы
- **Качество кода** - соблюдение стандартов и лучших практик
- **Тестирование** - комплексное тестирование всех компонентов