

Лабораторная работа 7: Система ресурсов

Цель работы

Изучить принципы создания системы ресурсов и экономики в Java на примере разработки игровых систем. Научиться управлять ресурсами, создавать производственные цепочки и реализовывать торговые системы.

Теоретические основы

Система ресурсов

- **Типы ресурсов** - базовые, продвинутые, специальные
- **Производство** - создание ресурсов из других ресурсов
- **Потребление** - использование ресурсов для различных целей
- **Хранение** - управление емкостью и пополнением