

Лабораторная работа 5: Исключения и обработка ошибок

Цель работы

Изучить механизмы обработки исключений в Java на примере разработки игровых систем. Научиться создавать пользовательские исключения, использовать try-catch блоки и реализовать логирование ошибок.

Теоретические основы

Исключения в Java

- **Checked Exceptions** - должны быть обработаны или объявлены
- **Unchecked Exceptions** - RuntimeException и его наследники

Try-catch-finally - блоки для обработки исключений