

# Лабораторная работа 2: Наследование и полиморфизм

## Цель работы

Изучить принципы наследования и полиморфизма в Java на примере разработки иерархии игровых сущностей. Научиться создавать базовые и производные классы, использовать переопределение методов и абстрактные классы.

## Теоретические основы

### Наследование

- **Наследование** - механизм создания нового класса на основе существующего
- **Базовый класс** (родительский) - класс, от которого наследуются другие

**Производный класс** (дочерний) - класс, который наследует от базового