

Лабораторная работа 8: Система зданий

Цель работы

Изучить принципы создания системы зданий и строительства в Java на примере разработки игровых систем. Научиться управлять строительством, создавать производственные здания и реализовывать систему улучшений.

Теоретические основы

Система зданий

- **Типы зданий** - жилые, производственные, военные, специальные
- **Строительство** - требования, время, стоимость
- **Улучшения** - уровни, модификации, специализация
- **Взаимодействие** - связи между зданиями, бонусы