

# Лабораторная работа 15: Продвинутый GUI

## Цель работы

Изучить создание продвинутых графических интерфейсов в Java на примере разработки игровых систем. Научиться создавать интерактивные элементы, анимации, пользовательские компоненты и современные интерфейсы.

## Теоретические основы

### Продвинутый GUI в Java

- **Swing и JavaFX** - современные библиотеки GUI
- **Пользовательские компоненты** - создание уникальных элементов
- **Анимации и эффекты** - плавные переходы и визуальные эффекты
- **Обработка событий** - реакция на действия пользователя