

Лабораторная работа 21: Монады и IO

Цель работы

Изучить концепцию монад в Haskell, включая Maybe, Either, List монады, и освоить работу с вводом-выводом через IO монаду.

Теоретические основы

Монады

Монада – это тип-конструктор с двумя операциями:

- **return** – оборачивает значение в монаду
- **>>=** (bind) – связывает вычисления в монаде

Основные монады