

# Лабораторная работа 16: Тестирование

## Цель работы

Изучить методы тестирования в Java на примере разработки игровых систем.

Научиться создавать unit-тесты, integration-тесты, использовать моки и стабы, а также применять TDD подход к разработке.

## Теоретические основы

### Тестирование в Java

- **Unit-тесты** - тестирование отдельных компонентов
- **Integration-тесты** - тестирование взаимодействия компонентов
- **Mock-объекты** - имитация зависимостей
- **Stub-объекты** - упрощенные реализации