总结

挂机一周回来，相信代码能力变强了，重新挑level2，目前早上完成了遗传算法初代，采用最暴力的随机片段杂交和突变。可以处理不容易陷入局部解的局面：
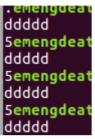

但处理不了蛇行图这种局部解坑太大情况。

```
  a.cpp      ^
 1 #P#.......
 2 #.#.#####.
 3 #.#.#...#.
 4 #.#.#.#.#.
 5 #.#.#.#.#.
 6 #.#.#E#.#.
 7 #.#.###.#.
 8 #.#.....#.
 9 #.#######.
.0 #.........|
```


下午解决!

下午回来路上想到一个在估值时插入的自适应优化,果断把蛇行跑出来了,然后就测试大数据,调了很久发现了sb错误,大概是最有解2到3倍的步数,以后想到别的优化再加入!

```
emengdeath@emengdeath-virtual-machine:~/Desktop/c2018/level2/GA$ ./a
uuruluururrrrruuurruuuuuuuuuuuuuddddddddddddddddddllddddrlrrrdrurdlurrdrurrrrrrdr
rrrrurrrrrrrrrrrrrrrulldrrrrrrrrurrrrrrrrrrrruurrlldurrrrruururururrrrruurrulrulu
rluulluullululudulu
177emengdeath@emengdeath-virtual-machine:~/Desktop/c2018/level2/GA$
```



```
You win.And you cost 113 steps.
```

（最后是我手玩的结果（应该还得少几步，我一开始找不到P就左右走晃出来了））