

总结

要完成这个作业，关键在于如何无阻塞获取键盘输入，这个我搜了很久，最终找到了linux版本，linux的方向键输入占3个char类型，可通过最后一个char来区别方向键，方便起见，我假设只有方向键和q键（定义来结束游戏）输入，这样就可以通过getchar来判定是哪种情况（实际上，输入大写ABCD也可以达到移动效果）地图方面我采用预先手动设定，再载入，然后过程里面发现一点，刷新地图只有在有效操作下才刷新，不然频繁刷新会导致看不出来。