

# 总结

为了了解汉诺塔游戏的性质，我先编了个命令行窗口下模拟的程序begin.c，来试玩，然后发现，其实对于n个汉诺塔的移动方法，相当于先将n-1个汉诺塔移动到第2个柱子上，然后把最大的放在第3个柱子上，再把第2个柱子上的汉诺塔移到第3个柱子上，这是一个重复的问题，而且对于方案来说，其实就是将前面的移动方法作映射的到新一轮移动方法，具体参见solve.c，移动方法存在solve.out里面，而且，我的程序可以设置n的大小（由于汉诺塔问题的步数最小为 $2^n - 1$ ）所以，n最大为24左右，按我的程序内存空间大小。（对于begin.c可以开到999）。