

总结

下午和晚上好不容易把自己设计的神经网络接口搭好了，采用的是最简单的

64->32->16->8->4->2->1、分块形结构，结合了简略的遗传算法。我只用了10个手绘的数字图来做数据，分别对应0到10，拟合其中4个时，效果不错，添加时拟合速度变慢，后面自己加了不少参数上的优化，应该达到了该结构的较优模型，明天打算修改一下网路！

效果：

```
find a better model with loss of 10.9042!  
Test begin!!  
My output:  
-0.163732  
Standard output:  
0  
My output:  
1.81239  
Standard output:  
1  
My output:  
2.04543  
Standard output:  
2  
My output:  
2.80601  
Standard output:  
3  
My output:  
3.49666  
Standard output:  
4  
My output:  
5.20098  
Standard output:  
5  
My output:  
6  
Standard output:  
6  
My output:  
6.71061  
Standard output:  
7  
Save successful!!
```

第二天的成果可以说时非常泄气的了，早上调参成功把0~6的loss调进了33，然后下午把卷积加上去了，但是效果不大（主要我用的是反向传播的方法），而且跑得慢，成果估计就只有：把框架写好了，然后学会调参和打工程，估计后面会闲置一会，等有灵感再弄。（我发现添加物种毁灭可以让模型有更大的发挥空间，当然，还有别的我认为比较靠谱的筛选策

略，但是我觉得限制本模型的关键在于网络如何搭建，这个后面再说），补一张0~10匹配图(project1的，我发现原来的模型可塑性高呀！)

```
Save successful!!
find a better model with loss of 34.8264!
Test begin!!
My output:
1.02837
Standard output:
0
My output:
1.91324
Standard output:
1
My output:
2.78973
Standard output:
2
My output:
2.29835
Standard output:
3
My output:
3.59707
Standard output:
4
My output:
5
Standard output:
5
My output:
7.8808
Standard output:
6
My output:
6.58462
Standard output:
7
My output:
6.47079
Standard output:
8
My output:
7.37851
Standard output:
9
My output:
0.443552
Standard output:
0
My output:
1.53498
Standard output:
```