

龙珠消消乐游戏 集成测试计划

第 10 组 大保天天健

组员：	陈俭军	121250010
	陈鹏	121250013
	蒋秉良	121250058
	焦紫顺	121250063
	李淳雨	121250066
	李豪俊	121250067

目录

- 1. 集成测试计划概况3
- 2. 集成测试的范围和资源3
 - 集成测试的主要任务3
 - 集成测试的资源3
 - 集成测试环境3
 - 集成测试计划资源分配3
- 3. 待测试的清单和顺序4
 - 子系统测试顺序4
 - 子系统的测试4
 - 执行集成测试的初步计划4
- 4. 集成测试结束交付产物4
- 5. 执行集成测试的入口和出口条件5
 - 入口条件5
 - 出口条件5
- 6. 如何判断集成测试用例通过5
- 7. 如何判断集成测试用例失败以及失败后的行为5

被测试系统名称：龙珠消消乐

文档更细记录：

版本	作者	版本描述	日期
V1.0	陈鹏	建立文档	2014-4-18
V1.1	李淳雨	补充部分细则	2014-4-20

1.集成测试计划概况

本文档主要描述“天天爱消除”游戏的集成测试活动如何进行。包括如何控制集成测试活动、流程以及工作安排等。

本文档只计划针对软件的集成测试，不包括硬件、系统测试和单元测试内容。主要的读者是 大保天天健 的内部成员。集成测试的目标是验证游戏和《软件架构设计文档》的吻合情况。

2.集成测试的范围和资源

集成测试的主要任务

在连接各个模块的时候，测试穿越模块接口的数据是否会丢失。
在组合各个模块的子功能后，测试是否能达到预期的父功能。
测试一个模块的功能是否会对另一个模块的功能产生不利影响。
测试单个模块的误差积累是否会放大到不可接受的程度。

集成测试的资源

集成测试人员为 4 人，分工如下：

陈鹏：软件质量保障员（集成测试负责人）

李淳雨：技术经理（架构的团队内部负责人）

蒋秉良：软件工程师

陈俭军：软件工程师

测试执行的时间为 4 个工作日，在完成单元测试的第二天开始

集成测试环境

搭建集成测试环境，3 台 PC，其中 1 台部署服务器端应用。

操作系统环境：Windows7。

输入习惯：中文。

测试地点：机房 503

集成测试计划资源分配

陈鹏全面控制并负责集成测试的组织，书写测试用例，并负责测试环境的搭建，通识决定提交上来的 Bug 是否需要修改。

蒋秉良负责架构一致性和 Bug 的移除确认。

陈俭军负责按照集成测试用例表进行测试活动，记录测试结果。

3.待测试的清单和顺序

子系统测试顺序

系统划分为登录、单人游戏、协作游戏、对战游戏。

主要的集成顺序是自底向上。

按照“登录-单人游戏-协作游戏-对战游戏”的顺序进行集成和测试。

子系统的测试

集成子系统，测试相关的 UI、业务逻辑和数据单元是否达到子系统的功能需求。

数据传递是否正确，对于传入值的控制范围是否一致。

类之间的调用是否正常。

执行集成测试的初步计划

Day1：

陈鹏：构建测试环境，并组织测试的组织。

陈俭军：执行登录模块内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

蒋秉良：执行单人游戏内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

李淳雨：对与架构的一致性进行确认，反馈开发工程师调试。

Day2：

陈鹏：执行登录和单人游戏之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

陈俭军：执行协作游戏内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

蒋秉良：执行对战游戏内部的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

Day3：

陈鹏：执行登录和协作游戏之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

蒋秉良：执行登录和对战游戏之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

Day4：

陈鹏：执行单人游戏和协作游戏之间的集成和测试，并记录测试结果，反馈 Bug。

蒋秉良 执行单人游戏和对战游戏之间的集成和测试 ,并记录测试结果 ,反馈 Bug。

陈俭军 执行协作游戏和对战游戏之间的集成和测试 ,并记录测试结果 ,反馈 Bug。

4.集成测试结束交付产物

(1) 集成测试用例文档的执行情况列表（所有成员填写，陈鹏汇总整理）。

(2) Bug 报告表（所有成员填写，陈鹏汇总整理）。

(3) 集成测试报告（Alan 负责完成）。

5.执行集成测试的入口和出口条件

入口条件

单元测试必须完成。
开发出完整的系统。
搭建了类似于实际使用/配备环境的测试环境。
测试人员安排到位。

出口条件

(以下条件达到其一就可以进入系统测试)
所有的集成测试用例都被执行,测试结果 100%通过。
集成测试过程中发现的 Bug 已经被定位或者关闭。

6.如何判断集成测试用例通过

- (1) 接口集成时,接口提供的功能或者数据正确。
- (2) 功能点集成时,验证与《软件架构设计文档》中的描述一致。

7.如何判断集成测试用例失败以及失败后的行为

- (1) 接口集成时,接口提供的功能或者数据不正确。
- (2) 功能点集成时,验证与《软件架构设计文档》中对需求的描述不一致。
- (3) 集成测试用例未通过,提交测试负责人,由测试负责人陈鹏判断是否需要转交技术经理蒋秉良,定位和移除 Bug。