

# 项目范围文档

## 第 10 组 大保天天健

组员：

陈俭军	121250010
陈鹏	121250013
蒋秉良	121250058
焦紫顺	121250063
李淳雨	121250066
李豪俊	121250067

目录

项目目标.....3

项目相关人员和用户 .....3

相关事实和假定 .....4

项目边界和范围界定 .....5

## 项目目标

内 容	说 明
目标	开发一个在网络进行的 PC 协作版的《天天爱消除》游戏
业务要求	2~4 个玩家可在同一个游戏地图中协作游戏
度量指标	第一版本应用后 3 个月，游戏注册玩家比原先多 20%
合理性	对比构建该系统所化的成本和对玩家产生的愉悦感的大小
可行性	通过增加网络对战或本地游戏功能可以提高玩家的兴趣吗？  既定目标团队可以完成吗？

## 项目相关人员和用户

内 容	说 明
代表	任课教师
说明	系统重要的相关人员，影响项目的目标
职责	是项目需求的提出者和项目的验收者，以及项目过程中的监督者
成功标准	1) 项目实施是否能达到既定的目标 2) 不能延期交付
参与方式	不直接参与项目
可交付工作	无
意见/问题	1、局域网协作是必须部分； 2、协作是在同一块游戏面板中进行； 3、对如何召集玩家不做要求； 4、对隐私、权限可以不做考虑；

	<p>5、必须要有排行榜，可以是个人的，也可以是好友的；</p> <p>6、必须在 20min 内测试完所有的功能；</p>
--	--

## 相关事实和假定

相关事实列表	说 明
事实 1	可以在局域网内连接进行协作游戏
事实 2	必须含有道具
事实 3	必须含有排行榜
事实 4	每场游戏要在一定时间内完成
事实 5	规则的游戏地图一定要含有
事实 6	必须含有游戏等级
相关假设列表	说 明
假设 1	协作要在同一个游戏地图中进行，对战在两张地图中进行
假设 2	对战双方人数不一定相等
假设 3	协作时可有 2~4 人参与
假设 4	运行平台为 win7

## 项目边界和范围界定

