3、3

第三次会议记录

地点：机房、一个小时的短会议

1. 确定主题：

以七龙珠作为游戏背景；

1. 讨论以游戏大厅方式展现网络对战（是否只是2V2方式）：
2. 底层实现怎样实现多组对战同时进行；
3. 准备2D引擎