|  |
| --- |
|  |
| 第二循环 团队活动检查表 |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 第10组 大保天天健 | |
| 组员： | 陈俭军  陈鹏  蒋秉良  焦紫顺  李淳雨  李豪俊 | 121250010  121250013  121250058  121250063  121250066  121250067 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求分析 | | |
|  | 学习涉众分析 | 完成 |
|  | 识别涉众 | 完成 |
|  | 描述涉众 | 完成 |
|  | 评估涉众 | 完成 |
|  | 选择涉众 | 完成 |
|  | 获取新增的需求细节 | 完成 |
|  | 明确目标和限制条件 | 完成 |
| 分析用户需求风险 | | |
|  | 确定存在的用户需求风险 | 完成 |
|  | 评审需求，完成《需求评审检查表》 | 完成 |
|  | 提出不同的候选方案风险，分析各自的风险 | 完成 |
|  | 确定风险的优先级 | 完成 |
| 确定第二循环原型，完成《项目需求原型描述》 | | |
|  | 描述收集到的需求 | 完成 |
|  | 提供对需求的解决方案 | 完成 |
|  | 提供对解决方案的风险分析 | 完成 |
|  | 描述确定的系统涉众 | 完成 |
| 开发用户界面原型：构建用户界面和展示接口 | | |
|  | 设计用户界面原型 | 完成 |
|  | 确定界面 | 完成 |
|  | 设计可视化界面 | 完成 |
|  | 设计界面的交互操作 | 完成 |
|  | 细化用户界面元素和排列 | 完成 |
|  | 设计其他功能 | 完成 |
|  | 选择合适的工具，实施用户界面原型 | 完成 |
|  | 获得有关用户原型界面的反馈 | 完成 |
| 向团队所有成员、外部专家以及用户征求意见完成 | | |
| 完成《需求规格说明文档》 | | |
|  | 描述系统涉众的共识需求 | 完成 |
|  | 确定系统功能需求 | 完成 |
|  | 确定系统非功能需求 | 完成 |
|  | 确定系统性能需求 | 完成 |
|  | 确定系统用户特征 | 完成 |
|  | 确定系统运行环境 | 完成 |
|  | 确定设计以及实现限制 | 完成 |
|  | 确定接口设计 | 完成 |
|  | 填写《验收测试用例文档》 | 完成 |
| 更新项目计划 | | |
|  | 确定变更内容，提交《变更申请表》 | 完成 |
|  | 评估变更，提交《变更评估处理表》 | 完成 |