|  |
| --- |
|  |
| 龙珠消消乐 系统测试计划 |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 第10组 大保天天健 | |
| 组员： | 陈俭军  陈鹏  蒋秉良  焦紫顺  李淳雨  李豪俊 | 121250010  121250013  121250058  121250063  121250066  121250067 |

[1. 系统测试计划概述 3](#_Toc383972393)

[2. 系统测试的范围和资源 3](#_Toc383972394)

[(1) 系统测试的关键领域（关键域） 3](#_Toc383972395)

[(2) 系统测试用例的资源： 3](#_Toc383972396)

[(3) 系统测试环境： 3](#_Toc383972397)

[(4) 系统测试计划资源分配 3](#_Toc383972398)

[3. 系统测试结束交付产物 4](#_Toc383972399)

[4. 系统测试通过条件 4](#_Toc383972400)

被测试系统：“龙珠消消乐”游戏

测试计划制定人：陈鹏

设计时间：2014/3/25

# 系统测试计划概述

系统测试是针对“龙珠消消乐”消除类游戏的系统级别的测试而完成的测试计划，该计划将在编码结束完成单元测试和响应的集成测试后执行。

该计划将执行5个工作日的课余时间，执行人有2人；

系统测试的目标是验证系统和《需求规格说明文档》的吻合情况。

# 系统测试的范围和资源

## 系统测试的关键领域（关键域）

功能性需求：登录模板、单人游戏模板、协作游戏模块、对战游戏模块

非功能性需求：可用性需求、性能需求

## 系统测试用例的资源：

2位系统测试人员包括：

陈鹏：界面负责人

蒋秉良：底层负责人

测试时间为5个工作日的课余时间，在完成集成测试的第二天开始。

## 系统测试环境：

利用集成测试环境，共有6台PC，其中一台部署服务器端应用。

测试地点在机房503。

## 系统测试计划资源分配

陈鹏：负责全面系统测试的组织，测试环境的构建以及需求一致性和系统测试通过性的确认，另外还有登录模块、单人游戏模块的系统测试。

蒋秉良：负责协作游戏模块、对战游戏模块以及可用性和性能的非功能需求的系统测试。

系统测试将采用黑盒测试方法，完成所有的测试用例的执行。

系统测试的初步计划如下。

Day1：

陈鹏：构建测试环境，以及测试的组织。

Day2：

陈鹏：测试登录模块，对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

蒋秉良：对系统测试需求可用性和性能进行确认。

Day3：

陈鹏：执行单人游戏模块的测试，对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

蒋秉良：对系统测试需求可用性和性能进行确认。

Day4：

陈鹏：对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

蒋秉良：执行协作游戏模块的测试，对系统测试需求可用性和性能进行确认。

Day5：

陈鹏：对系统测试需求一致性和通过性进行确认。

蒋秉良：执行对战游戏模块的测试，对系统测试需求可用性和性能进行确认。

# 系统测试结束交付产物

1. 系统测试用例文档的执行情况列表（所有成员填写，陈鹏汇总）
2. Bug报告表（所有成员填写，陈鹏汇总）
3. 问题估计和Bug修复计划（蒋秉良负责完成）
4. 后续系统测试的计划由陈鹏完成。

# 系统测试通过条件

1. 全部测试用例均完成执行。
2. 所有Bug均完成修复。