

Ciclo di vita di un'activity

Andiamo a capire meglio di cosa si tratta

Autore: mattia ferigutti

Fonte:

http://www.diit.unict.it/users/gascia/COURSES/sist_emb_13_14/download/SE20_Android%20_4_1_Ciclo%20di%20vita%20di%20Activity%20e%20Service.pdf

Ciclo di vita di un'activity

Andiamo a capire meglio di cosa si tratta

Pur essendo possibile avviare più applicazioni contemporaneamente soltanto una può occupare il display, mentre le altre saranno "nascoste" in background.

- **OnCreate(Bundle):** e' invocato quando l'activity viene avviata per la prima volta. Il Bundle savedInstanceState serve per riportare l'Activity nello stesso stato in cui si trovava la precedente istanza dell'Activity terminata.
- **OnStart():** è invocato quando l'activity sta per essere visualizzata
- **onResume():** è invocato non appena l'activity inizia ad "interagire" con l'utente
- **onPause():** è invocato non appena l'activity sta per essere "ibernata" (per es. e' stata avviata un'altra activity)
- **onStop():** è invocato nel momento in cui l'activity non e' piu' visibile all'utente.
- **onRestart():** è invocato quando l'Activity sta per essere riavviata dopo essere stata precedentemente arrestata
- **onDestroy():** è invocata poco prima che l'Activity sia distrutta
- **onSaveInstanceState(Bundle):** è invocata per salvare lo stato dell'Activity
- **onRestoreInstanceState(Bundle):** è invocata solo se in precedenza è stato salvato uno stato

