

Software Requirements Document: Quorridor

MERIAN Emile, ABRAHAM Théo, VINOVRSKI Alexandre, DIMITROV Mark,
CHICA COBO Sofia, HORII Hisao, LEDUC Camille, BOLLENGIER Thomas

23 Novembre 2021



Contents

1	Introduction	4
1.1	But du projet	4
1.2	Glossaire	4
1.3	Historique	4
2	Besoins utilisateur: Fonctionnels	4
2.1	Connexion/Création de compte	5
2.1.1	Inviter un ami	5
2.2	Chat	5
2.3	Menu	5
2.3.1	Créer une partie	5
2.3.2	Rejoindre une partie	5
2.3.3	Rejoindre un ami	5
2.3.4	Charger une partie	5
2.4	En partie	5
2.4.1	Abandon d'une partie en cours	5
2.4.2	Mettre une partie en pause et la sauvegarder	5
3	Besoin utilisateur: Non fonctionnels	5
3.1	Gérer une liste d'amis	5
3.1.1	Bar de recherche dans liste d'amis	5
3.1.2	Ajouter un ami	5
3.2	Configurer une partie	5
3.2.1	Choisir un mode de jeu	5
3.2.2	Choisir le nombre de joueurs	5
3.2.3	Choisir les paramètres	5
4	Besoin système: Fonctionnels	6
4.1	Gestion des comptes	7
4.1.1	Création d'un compte	7
4.1.2	Suppression d'un compte	7
4.2	Gestions des profils	7
4.2.1	Affichage des profils	7
4.2.2	Chat inter-profil	7
4.2.3	Modifier son profil	7
4.2.4	Sauvegarder les statistiques du joueur	7
4.3	Gestion d'une partie	7
4.3.1	Gestion du plateau	7
4.3.2	Gestion des pions	7
4.3.3	Gestion des murs	7
4.3.4	Gestion des tours	7
4.4	Rejoindre une partie	7
4.4.1	Matchmaking rapide: trouver un salon ouvert	7
4.4.2	Rejoindre un ami	7
4.5	Classement des joueurs	7
5	Besoins système: Non fonctionnels	7
5.1	OS	7
5.2	Réseau	7
5.3	Disponibilité	7

5.4	Performances	7
5.5	Capacité	7
5.6	Sécurité	7
5.7	Robustesse	7
6	Design et fonctionnement du Système	8
6.1	Design du système	8
6.1.1	Explications complémentaires	8
6.2	Fonctionnement du système	8
6.2.1	Inscription	8
6.2.2	Connexion	8
6.2.3	Chat	8
6.3	Design des modes de jeux	8
6.4	Design de l'IA	8

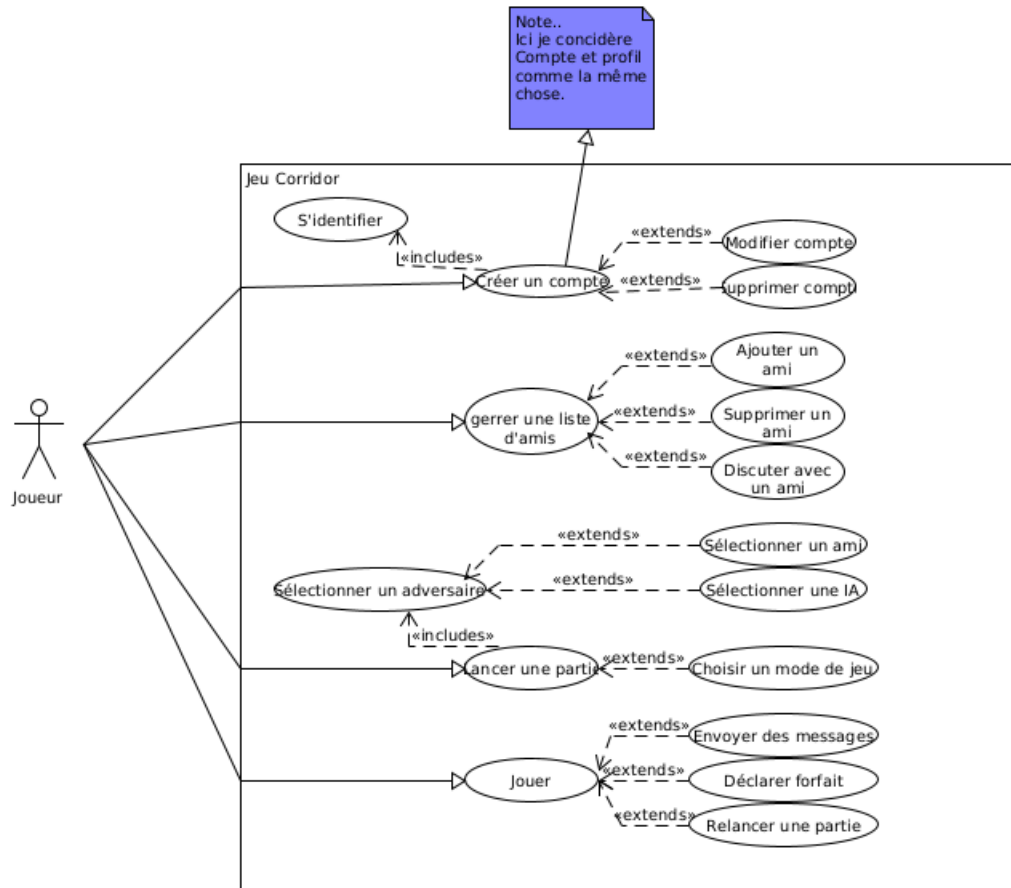
1 Introduction

1.1 But du projet

1.2 Glossaire

1.3 Historique

2 Besoins utilisateur: Fonctionnels



2.1 Connexion/Création de compte

2.1.1 Inviter un ami

2.2 Chat

2.3 Menu

2.3.1 Créer une partie

2.3.2 Rejoindre une partie

2.3.3 Rejoindre un ami

2.3.4 Charger une partie

2.4 En partie

2.4.1 Abandon d'une partie en cours

2.4.2 Mettre une partie en pause et la sauvegarder

3 Besoin utilisateur: Non fonctionnels

3.1 Gérer une liste d'amis

3.1.1 Bar de recherche dans liste d'amis

3.1.2 Ajouter un ami

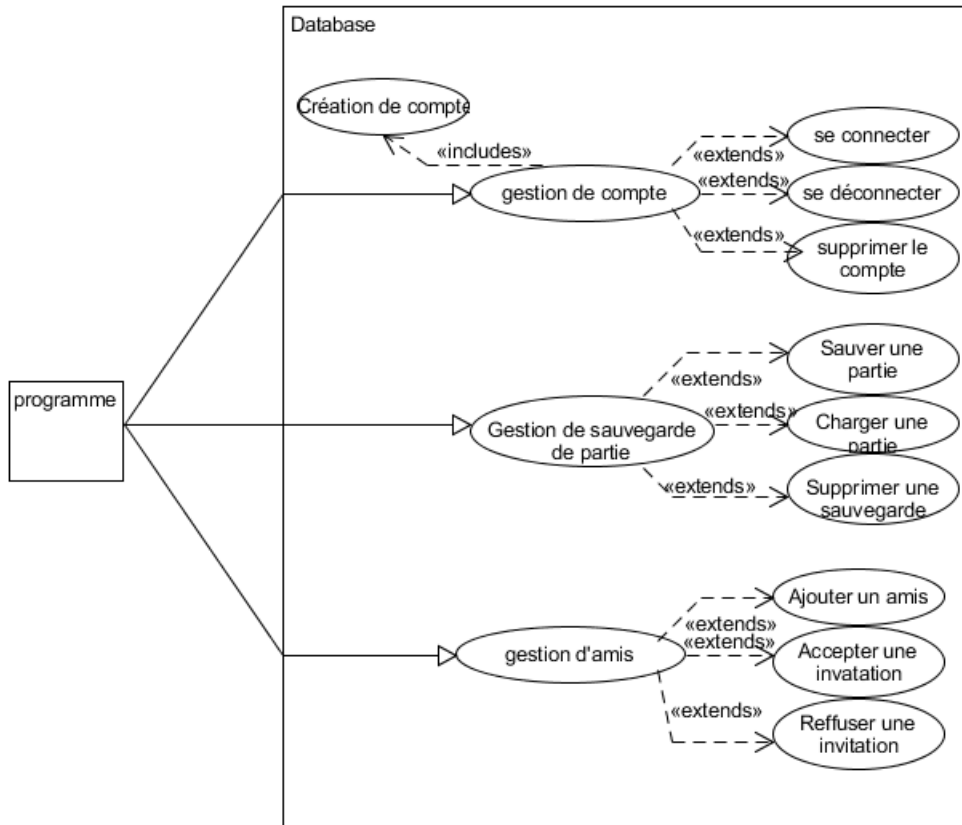
3.2 Configurer une partie

3.2.1 Choisir un mode de jeu

3.2.2 Choisir le nombre de joueurs

3.2.3 Choisir les paramètres

4 Besoin système: Fonctionnels

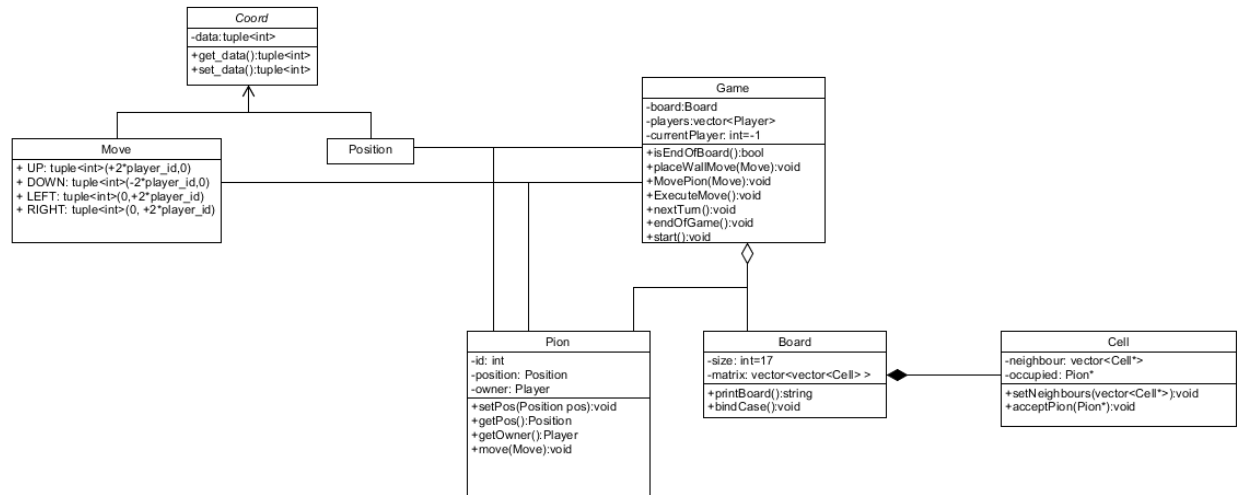


- 4.1 Gestion des comptes
 - 4.1.1 Création d'un compte
 - 4.1.2 Suppression d'un compte
- 4.2 Gestions des profils
 - 4.2.1 Affichage des profils
 - 4.2.2 Chat inter-profil
 - 4.2.3 Modifier son profil
 - 4.2.4 Sauvegarder les statistiques du joueur
- 4.3 Gestion d'une partie
 - 4.3.1 Gestion du plateau
 - 4.3.2 Gestion des pions
 - 4.3.3 Gestion des murs
 - 4.3.4 Gestion des tours
- 4.4 Rejoindre une partie
 - 4.4.1 Matchmaking rapide: trouver un salon ouvert
 - 4.4.2 Rejoindre un ami
- 4.5 Classement des joueurs
- 5 Besoins système: Non fonctionnels
 - 5.1 OS
 - 5.2 Réseau
 - 5.3 Disponibilité
 - 5.4 Performances
 - 5.5 Capacité
 - 5.6 Sécurité
 - 5.7 Robustesse

6 Design et fonctionnement du Système

6.1 Design du système

(sans Player)



6.1.1 Explications complémentaires

6.2 Fonctionnement du système

6.2.1 Inscription

6.2.2 Connexion

6.2.3 Chat

6.3 Design des modes de jeux

6.4 Design de l'IA