

# Codes Correcteurs

Julie Badets, Corentin Frade, Quentin Rouland, Émeric Tosi

12 mars 2014

## Résumé

Un code correcteur d'erreur est utilisé pour transmettre un message dans un canal bruité; il permet de reconstituer le message émis même si des erreurs (en nombre limité), dues au bruit, ont altéré le message. L'alphabet source, comme l'alphabet du code, est  $\{0, 1\}$ . On s'intéresse au codage par blocs : chaque mot de longueur  $m$  est codé par un mot de longueur  $n$  avec  $n \geq m$ . Le codage est donc une application de  $\{0, 1\}^m$  vers  $\{0, 1\}^n$ . Parmi les  $n$  bits du mot-code que nous allons décrire,  $m$  reproduisent le mot-source, les  $n - m$  autres sont les bits de correction : le taux de transmission est de  $\frac{n}{m}$ .

On considère les erreurs comme indépendantes les unes des autres et tous les bits ont la même probabilité d'erreur. Nous nous intéressons donc aux codes correcteurs d'une façon plutôt théorique. En pratique, si on prend un exemple dans les communications sans fil, des problèmes de parasites se posent et l'indépendance des erreurs est compromise.

Pour la suite nous prendrons comme exemple un message qui est un simple caractère encodé en UTF-7. Ce message a donc une taille de 7 bits. Cela facilite ainsi les calculs et l'implémentation pour les tests.

# Sommaire

<b>1</b>	<b>Code de répétition</b>	<b>2</b>
1.1	Introduction . . . . .	2
1.2	Fiabilité . . . . .	2
1.3	Probabilité de détection . . . . .	2
1.4	Rendement . . . . .	2
<b>2</b>	<b>VRC : Bit de parité</b>	<b>3</b>
2.1	Introduction . . . . .	3
2.2	Fiabilité . . . . .	3
2.3	Probabilité de détection . . . . .	3
2.4	Rendement . . . . .	4
2.5	Exemple pratique . . . . .	4
<b>3</b>	<b>LRC :Contrôle parité croisée</b>	<b>6</b>
3.1	Introduction . . . . .	6
3.2	Fiabilité . . . . .	6
3.3	Probabilité de détection . . . . .	6
3.4	Rendement . . . . .	6
<b>4</b>	<b>CRC : Code de redondance cyclique</b>	<b>7</b>
4.1	Introduction . . . . .	7
4.2	Fiabilité . . . . .	7
4.3	Probabilité de détection . . . . .	8
4.4	Rendement . . . . .	8
4.5	Exemple pratique . . . . .	8
<b>A</b>	<b>Implémentations</b>	<b>10</b>
A.1	VRC . . . . .	10
A.2	CRC . . . . .	13

# Chapitre 1

## Code de répétition

### 1.1 Introduction

On transmet simplement plusieurs fois le même message.

### 1.2 Fiabilité

Une seule erreur peut être détectée à coup sur.

### 1.3 Probabilité de détection

### 1.4 Rendement

Le rendement de ce code est très mauvais, on double au minimum la taille du message :

$$\text{Rendement} = \text{Taille du message} * \text{Nombre de répétitions}$$

Pour un message sur 7 bits (un simple caractère encodé en UTF-7 par exemple) et avec 1 répétition seulement :

$$\text{Rendement} = \frac{7}{7 * 2} = 50\%$$

Pour le même message mais avec 2 répétitions :

$$\text{Rendement} = \frac{7}{7 * 3} \approx 33.3\%$$

## Chapitre 2

# VRC : Bit de parité

### 2.1 Introduction

le VRC (Vertical Redundancy Check), plus connu sous le nom de bit de parité, est simplement le rajout d'un bit en fin de message pour assurer la parité du message. Ce dernier bit la valeur nécessaire pour assurer un nombre pair de bit à 1 dans le message final. Il est donc à 0 pour un nombre pair de bit à 1 dans le message de départ, ou est à 1.

### 2.2 Fiabilité

Une seule erreur peut être détectée à coup sur. Toutes les erreurs où un nombre pair de bits sont modifiés ne sont pas détectées, les erreurs détectées sont donc celles où un nombre impair de bits ont changé d'état. Si une seule erreur intervient mais porte sur le bit de parité, le message est considéré comme invalide. Ce code ne permet pas la correction d'erreur, il est nécessaire de redemander l'envoi du message détecté invalide.

### 2.3 Probabilité de détection

$$P(\text{Transmission Parfaite}) = P(X = 0) = \binom{8}{0} p^0 (1-p)^{8-0} = (1-p)^8$$

$$P(\text{Message Erroné}) = 1 - P(\text{Transmission Parfaite}) = 1 - (1-p)^8$$

$$\begin{aligned} P(\text{Détection}) &= P(1 \text{ erreur}) + P(3 \text{ erreurs}) + P(5 \text{ erreurs}) + P(7 \text{ erreurs}) \\ &= \binom{8}{1} p^1 (1-p)^{8-1} + \binom{8}{3} p^3 (1-p)^{8-3} + \binom{8}{5} p^5 (1-p)^{8-5} + \binom{8}{7} p^7 (1-p)^{8-7} \end{aligned}$$

$$= 8p(1-p)^7 + \binom{8}{3}p^3(1-p)^5 + \binom{8}{5}p^5(1-p)^3 + 8p^7(1-p)$$

$$P(\text{Reconnaissance Erreur}) = \frac{P(\text{Détection})}{P(\text{Message Erroné})}$$

Pour une probabilité de 10% d'erreurs :

$$P(\text{Transmission Parfaite}) = (1 - 0.1)^8 = 43\%$$

$$P(\text{Message Erroné}) = 1 - 0.43 = 57\%$$

$$P(\text{Détection}) = 8*0.1(1-0.1)^7 + \binom{8}{3}0.1^3(1-0.1)^5 + \binom{8}{5}0.1^5(1-0.1)^3 + 8*0.1^7(1-0.1)$$

$$P(\text{Détection}) = 0.8 * 0.9^7 + 56 * 0.1^3 * 0.9^5 + 56 * 0.1^5 * 0.9^3 + 8 * 0.1^7 * 0.9$$

$$P(\text{Détection}) = 42\%$$

$$P(\text{Reconnaissance Erreur}) = \frac{0.42}{0.57} \approx 74\%$$

## 2.4 Rendement

Le rendement de ce code est très bon :

$$\text{Rendement} = \frac{\text{Taille du message}}{\text{Taille du message} + 1}$$

Pour notre message d'exemple (un simple caractère encodé en UTF-7) le rendement est déjà excellent :

$$\text{Rendement} = \frac{7}{7 + 1} = 87.5\%$$

## 2.5 Exemple pratique

```

1 >> perl envoiNoise.pl 9001 127.0.0.1:9000
2
3 -> envoi du caractere : o
4
5 -> nombre de caracteres envoyes : 100000

```

```
1 >> perl receptionNoise.pl 9000 127.0.0.1:9001
2
3 -> nombre de receptions : 100000
4 -> nombre de receptions supposees bonnes : 58311
5 -> nombre de vrais bons caracteres : 43079
6 -> nombre d'erreurs au total : 56921
7 -> nombre d'erreurs detectees : 41689
8 -> nombre d'erreurs non detectees : 15232
9 -> fiabilitee de l'envoi/reception : 43.079%
10 -> fiabilitee de detection d'erreur : 73.2401047065231%
```

## Chapitre 3

# LRC : Contrôle parité croisée

### 3.1 Introduction

À partir de plusieurs messages encodés grâce au VRC. Pour rester cohérent avec notre message d'exemple nous prendrons le cas d'une matrice carrée composée de 7 messages de taille 7 chacun. Il sera appliqué horizontalement à la matrice (à chaque message) le bit de parité. La matrice passera donc à une taille de 7 sur 8. Le dernier message qui sera généré grâce à l'application du bit de parité verticalement sur la matrice.

### 3.2 Fiabilité

### 3.3 Probabilité de détection

### 3.4 Rendement

Le rendement de ce code est bon :

$$Rendement = \frac{n * \text{Taille du message}}{(n + 1) * (\text{Taille du message} + 1)}$$

Dans le cas que nous étudions (7 messages de 7 bits) :

$$Rendement = \frac{7 * 7}{(7 + 1) * (7 + 1)} \approx 76.6\%$$



## Chapitre 4

# CRC : Code de redondance cyclique

### 4.1 Introduction

le CRC (Cyclic Redundancy Check), contrôle de redondance cyclique, représente la principale méthode de détection d'erreurs utilisée dans les télécommunications et consiste à protéger des blocs de données, appelés trames. À chaque trame est associé un bloc de données, appelé code de contrôle (parfois CRC par abus de langage).

On choisit un polynôme générateur, fixé et donc connu des deux entités qui se transmettent le message. Grâce à celui ci, l'émetteur peut générer le code de contrôle qui est le reste de la division avec le message à envoyer. Le récepteur divise ce qu'il a reçu, retrouve le message et sait si il y a eu un problème.

Il existe plusieurs variantes du CRC selon le choix du polynôme : CRC 12, CRC 16, CRC CCIT v41, CRC 32, CRC ARPA.

### 4.2 Fiabilité

Deux erreurs peuvent être détectées à coup sur grâce au CRC 16. Les erreurs détectées sont seulement celles où un nombre impairs de bit ont changé d'état ou celles qui sont des suites de bit qui ont tous changés (rafales), de taille inférieure au degré du polynôme. Un code polynomial  $C(k, n)$  permet de détecter toutes les erreurs d'ordre  $l \leq n - k$  (c'est-à-dire inférieur au degré du polynôme générateur). Et la probabilité de ne pas détecter les erreurs d'ordre  $l > n - k$  est très faible et égale à :  $2^{-(n - k)}$

### 4.3 Probabilité de détection

$$P(\text{Non Détection}) = 2^{-(n-k)}$$

$$P(\text{Message Erroné}) = 2^k P(\text{Erreur})$$

$$\begin{aligned} P(\text{Détection}) &= 1 - P(\text{Non Détection}) = 1 - 2^{-(n-k)} \\ &= 1 - 2^{-n+k} = 1 - 2^{-n} 2^k \end{aligned}$$

$$P(\text{Reconnaissance Erreur}) = \frac{P(\text{Détection})}{P(\text{Message Erroné})}$$

Pour une probabilité de 10% d'erreurs et utilisation du CRC 16 :

$$\text{Polynôme CRC 16} = x^{16} + x^{15} + x^2 + 1$$

$$P(\text{Non Détection}) = 2^{-(n-k)}$$

### 4.4 Rendement

Le rendement de ce code est dépendant de la taille du message :

$$\text{Rendement} = \frac{\text{Taille du message}}{\text{Taille du message} + \text{Degré du polynôme}}$$

Pour notre message d'exemple, un message de seulement 7 bit de longueur, un codage avec du CRC 16 donne un rendement très médiocre :

$$\text{Rendement} = \frac{7}{7 + 16} \approx 30\%$$

Cependant avec un message de taille plus importante comme par exemple un message de 128 bit avec du CRC 16 le rendement devient excellent :

$$\text{Rendement} = \frac{128}{128 + 16} \approx 89\%$$

## 4.5 Exemple pratique

```
1 >> perl envoiNoise.pl 9001 127.0.0.1:9000
2
3 -> envoi du caractere : o
4
5 -> nombre de caracteres envoyes : 100000
```

```
1 >> perl receptionNoise.pl 9000 127.0.0.1:9001
2
3 -> nombre de receptions : 100000
4 -> nombre de receptions supposees bonnes : 7557
5 -> nombre de vrais bons caracteres : 7301
6 -> nombre d'erreurs au total : 92699
7 -> nombre d'erreurs detectees : 92443
8 -> nombre d'erreurs non detectees : 256
9 -> fiabilitee de l'envoi/reception : 7.301%
10 -> fiabilitee de detection d'erreur : 99.7238373660989%
```

## Annexe A

# Implémentations

### A.1 VRC

Implémentation de l'envoi pour le VRC

```
1  #!/usr/bin/perl
2
3  use strict;
4  use Physique::LinkUDP;
5  use Parity;
6
7  sub verification {
8      my $car = ord($_[0]);
9
10     # retour du resultat du test de la parite de ce caractere :
11     return not Parity::parity($car);
12 }
13
14 sub decodage {
15     my $car = ord($_[0]);
16
17     # ou retourner le caractere vide si il y a erreur :
18     return '' unless ( verification(chr($car)) );
19
20     # retourner le decodage du caractere par decalage a droite si la
21     paritee est respectee :
22     return chr( $car >> 1);
23 }
24
25
26
27 my $link = P_open(@ARGV);
28 my $nbrRec = 0; # nbr caracteres recus
29 my $nbrErr = 0; # nbr d'erreurs
30 my $nbrErrD = 0; # nbr d'erreurs detectees
```

```

31
32 do{
33 my $carRec = P_recoitCar($link);
34
35 # on test la paritee de cette reception (on test si la reception est
    valide) :
36     $nbrErrD+=1 unless (verification($carRec)); # la reception ne
        respecte pas la parite
37
38 # on test la validite de ce caractere reçu :
39     $nbrErr+=1 if (decodage($carRec) ne 'o'); # le caractere n'est
        pas celui attendu
40
41     $nbrRec += 1;
42 }while ($nbrRec < 100000);
43
44
45 print "\n";
46 print " -> nombre de receptions : ".$nbrRec."\n";
47 print " -> nombre de receptions supposees bonnes : ".$nbrRec-
    $nbrErrD."\n";
48 print " -> nombre de vrais bons caracteres : ".$nbrRec-$nbrErr."\n
    ";
49 print " -> nombre d'erreurs au total : ".$nbrErr."\n";
50 print " -> nombre d'erreurs detectees : ".$nbrErrD."\n";
51 print " -> nombre d'erreurs non detectees : ".$nbrErr-$nbrErrD."\n
    ";
52 # attention a la division par "0" ! xD
53 print (" -> fiabilitee de l'envoi/reception : ".$(100-100*$nbrErr/
    $nbrRec)."%\n") if($nbrRec != 0);
54 print (" -> fiabilitee de detection d'erreur : ".$(100*$nbrErrD/
    $nbrErr)."%\n") if($nbrErr != 0);
55 print "\n";
56
57 P_close($link);

```

### Implémentation de la reception pour le VRC

```

1  #!/usr/bin/perl
2
3  use strict;
4  use Physique::LinkUDP;
5  use Physique::Noise; # pour generer des problemes et erreurs de
    transmission
6  use Parity;
7
8  sub codage {
9      my ($car) = @_;
10

```

```

11 # ajout d'un zero a droite de la valeur binaire du caractere (
    decalage a gauche) :
12 $car = ord($car) << 1;
13
14 # application de la paritee si ce caractere "impair", on inverse le
    dernier bit qui devient donc un "1" :
15 $car = $car ^ 1 if Parity::parity($car);
16
17 # on retourne le caractere et non pas sa valeur binaire :
18 return chr($car);
19 }
20
21
22
23 my $car = 'o';
24 my $link = P_open(@ARGV);
25 my $nbrEnv = 0;
26 my $temp = codage($car); # on ne l'encode qu'une seule fois puisque
    ce caractere ne change pas
27
28 print "\n -> envoi du caractere : ".$car." \n";
29
30 while($nbrEnv<100000)
31 {
32     P_envoiCar($link,$temp);
33     $nbrEnv+=1;
34 }
35
36 print "\n -> nombre de caracteres envoyes : ".$nbrEnv."\n\n";
37
38 P_close($link);

```

### Implémentation du VRC

```

1 use strict;
2 use warnings;
3
4 package Parity;
5
6 sub parity {
7     @_ == 1 or die;
8     my ($code) = @_;
9     my $parity = 0;
10    while($code != 0) {
11        $parity ^= 1 if ($code & 1);
12        $code >>= 1;
13    }
14    return $parity;
15 }

```

```
16
17 1;
```

## A.2 CRC

Implémentation de l'envoi pour le CRC

```
1  #!/usr/bin/perl
2
3  use strict;
4  use Physique::LinkUDP;
5  use CRC;
6
7  my $link = P_open(@ARGV);
8  my $nbrRec = 0; # nbr caracteres recus
9  my $nbrErr = 0; # nbr d'erreurs
10 my $nbrErrD = 0; # nbr d'erreurs detectees
11
12 do{
13   my $carRec = P_recoitCar($link);
14
15   # on test la paritee de cette reception (on test si la reception est
      valide) :
16     $nbrErrD+=1 unless (CRC::verification($carRec)); # la reception
      ne respecte pas la parite
17
18   # on test la validite de ce caractere reçu :
19     $nbrErr+=1 if (CRC::decodage($carRec) ne 'o'); # le caractere n'
      est pas celui attendu
20
21     $nbrRec += 1;
22 }while ($nbrRec < 100000);
23
24
25 print "\n";
26 print " -> nombre de receptions : ".$nbrRec."\n";
27 print " -> nombre de receptions supposees bonnes : ".$nbrRec-
    $nbrErrD."\n";
28 print " -> nombre de vrais bons caracteres : ".$nbrRec-$nbrErr."\n";
29
30 print " -> nombre d'erreurs au total : ".$nbrErr."\n";
31 print " -> nombre d'erreurs detectees : ".$nbrErrD."\n";
32 print " -> nombre d'erreurs non detectees : ".$nbrErr-$nbrErrD."\n";
33
34 # attention a la division par "0" ! xD
35 print (" -> fiabilitee de l'envoi/reception : ".(100-100*$nbrErr/
    $nbrRec)."%\n") if($nbrRec != 0);
```

```

34 print (" -> fiabilitee de detection d'erreur : ".(100*$nbrErrD/
    $nbrErr)."%\n") if($nbrErr != 0);
35 print "\n";
36
37 P_close($link);

```

### Implémentation de la reception pour le CRC

```

1  #!/usr/bin/perl
2
3  use strict;
4  use Physique::LinkUDP;
5  use Physique::Noise; # pour generer des problemes et erreurs de
   transmission
6  use CRC;
7
8  my $car = 'o';
9  my $link = P_open(@ARGV);
10 my $nbrEnv = 0;
11 my $temp = CRC::codage($car); # on ne l'encode qu'une seule fois
   puisque ce caractere ne change pas
12
13 print "\n -> envoi du caractere : ".$car." \n";
14
15 while($nbrEnv<100000)
16 {
17     P_envoiCar($link,$temp);
18     $nbrEnv+=1;
19 }
20
21 print "\n -> nombre de caracteres envoyes : ".$nbrEnv."\n\n";
22
23 P_close($link);

```

### Implémentation du CRC

```

1  use strict;
2  use warnings;
3  use Digest::CRC ;
4
5  package CRC;
6
7
8  sub codage {
9      @_ == 1 or die;
10     my ($code) = @_;
11     my ($check) = unpack "B16", Digest::CRC::crc16($code); # on fixe
   la taille voulue du checksum que l'on calcul a 16bit, cela

```



```

    permet de ne pas perdre les 0 devant le premier bit de poids
    fort
12
13 # print Digest::CRC::crc16($code)."\n";
14 # print unpack("B16",Digest::CRC::crc16($code))."\n";
15
16 $code.=pack("B16",$check); # on concatene le checksum au message
17
18 # print $code."\n\n";
19 # print unpack("B*", $code)."\n\n";
20
21 return $code;
22 }
23
24
25 sub verification {
26     @_ == 1 or die;
27     my $temp = $_[0];
28     my $check= chop $temp; # on enleve 8 bit de la fin du message
29     $check = chop($temp).$check; # on enleve encore 8bits et on y
        concatene les 8bits precedents pour donc retrouver les 16bits
        de fin du message
30     $check = unpack "B*", $check;
31
32 # print $temp." > ".unpack("B16",Digest::CRC::crc16($temp))." ?=
    ".$check."\n";
33
34     return ($check eq unpack("B16",Digest::CRC::crc16($temp)));
35 }
36
37
38 sub decodage {
39     @_ == 1 or die;
40     my ($code) = unpack "B24",$_[0]; # on creer la chaine qui
        represente la valeur binaire du message
41     $code = pack "B8", $code; # recuperation de la partie utile du
        message qui ne sont que les 8 premiers bits
42 # print "decoder : ".$code."\n";
43     return $code;
44 }
45
46 1;

```