

L3 STRI

Dossier de conception

StriDeal

Rémi Barbaste
Guillaume Boulic
Robin Degironde
Thomas Maury
Emeric Tosi

30/04/2015

Table des matières

Préambule	3
Introduction	3
Interface.....	3
Charte graphique	4
Logo.....	4
Logo taille réelle	4
Logo taille réduite	4
Jeu de couleur utilisé	5
Police.....	5
Arborescence des pages PHP	6
Arborescence	6
Maquette de la page d'accueil.....	8
Entête.....	9
Pied de page.....	10
Information du compte utilisateur	10
Profil d'un utilisateur	11
Description d'une vente.....	12
Formulaires	13
Création d'un compte (inscription).....	13
Connexion	14
Page de recherche	14
Recherche d'un produit	15
Recherche d'un utilisateur	16
Contacter un administrateur	16
Base de donnée.....	17
Contraintes de nommage	17
Modèle conceptuel des données (MCD)	0
Modèle logique des données (MLD)	0
Modèle Physique des Données(MPD)	0
Dictionnaire des données	0

Préambule

Introduction

Dans le cadre du projet d'enchères multiplateformes, l'objectif est de réaliser un site WEB dans lequel il sera possible à des particuliers de mettre en vente et d'acheter des produits via un système d'enchère.

L'objectif de ce site est de permettre à des particuliers de mettre en vente des produits quelconques. Les ventes se déroulent sous la forme d'enchères qui sont gérées par le site. Lorsqu'un utilisateur non connecté visite le site, il a uniquement la possibilité de visualiser les produits disponibles tandis qu'un client, c'est-à-dire un utilisateur connecté, peut enchérir sur un produit ou en mettre un en vente.

Dans ce document, nous allons formaliser les différents éléments constituant le site WEB striDeal.fr. En effet nous allons y définir la charte graphique, l'arborescence des pages php et les formulaires ainsi que les contraintes qui devront être prise en compte.

Interface

Comme vu précédemment, il s'agit d'un site WEB. De ce fait, l'interface de cette application pourra être utilisée via n'importe quel navigateur comme Firefox, Google Chrome ou Internet Explorer. Elle contiendra plusieurs pages avec pour chacune d'elles un rôle prédéfini comme afficher la page d'accueil, proposer un formulaire de connexion ou de mise en vente d'un produit. Au travers de cette application, il sera possible aux utilisateurs d'afficher et de saisir un certain nombre d'informations.

Charte graphique

Logo

Sur la page d'accueil du site, un logo est présent sur la partie supérieure de la page. Ce logo a principalement un rôle de communication. Il permet d'identifier rapidement le rôle du site. De plus, un second logo, dynamique, est utilisé en tant qu'icône de l'onglet. Celui-ci a une taille plus petite que celui présent sur la bannière.

Logo taille réelle

Un logo avec le nom du site complet est utilisé sur l'ensemble des pages.



Logo taille réduite

Un logo de taille inférieure est utilisé dans certains cas, lorsque la taille réelle est trop importante par rapport à l'espace disponible. L'affichage se fait sous la forme d'une « fenêtre glissante » qui parcourt l'image, c'est-à-dire le carré représenté sur le « S » dans l'image ci-dessous ce déplace sur toute la largeur et boucle en continu en reprenant au début quand la fin est atteint.



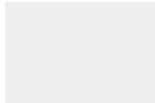
Jeu de couleur utilisé

Dans l'ensemble du site, un nombre restreint de couleur est utilisé. Ces couleurs sont le noir, le bleu et l'orange (et des nuances plus ou moins claires de celles-ci).



Code couleur : #000000

Type d'utilisation : Texte sur le site.



Code couleur : #EEEEEE

Type d'utilisation : Couleur de fond de certain blocs du site.



Code couleur : #FFFFFF

Type d'utilisation : Couleur de fond du site.



Code couleur : #2E6EA6

Type d'utilisation : Header des annonces, couleur du texte des boutons connexion et inscription.



Code couleur : #66AFE9

Type d'utilisation : Couleur de l'encadré lorsque l'utilisateur clique dans un champ pour s'inscrire.



Code couleur : #5BC0DE

Type d'utilisation : Couleur de fond du prix en cours de l'enchère.



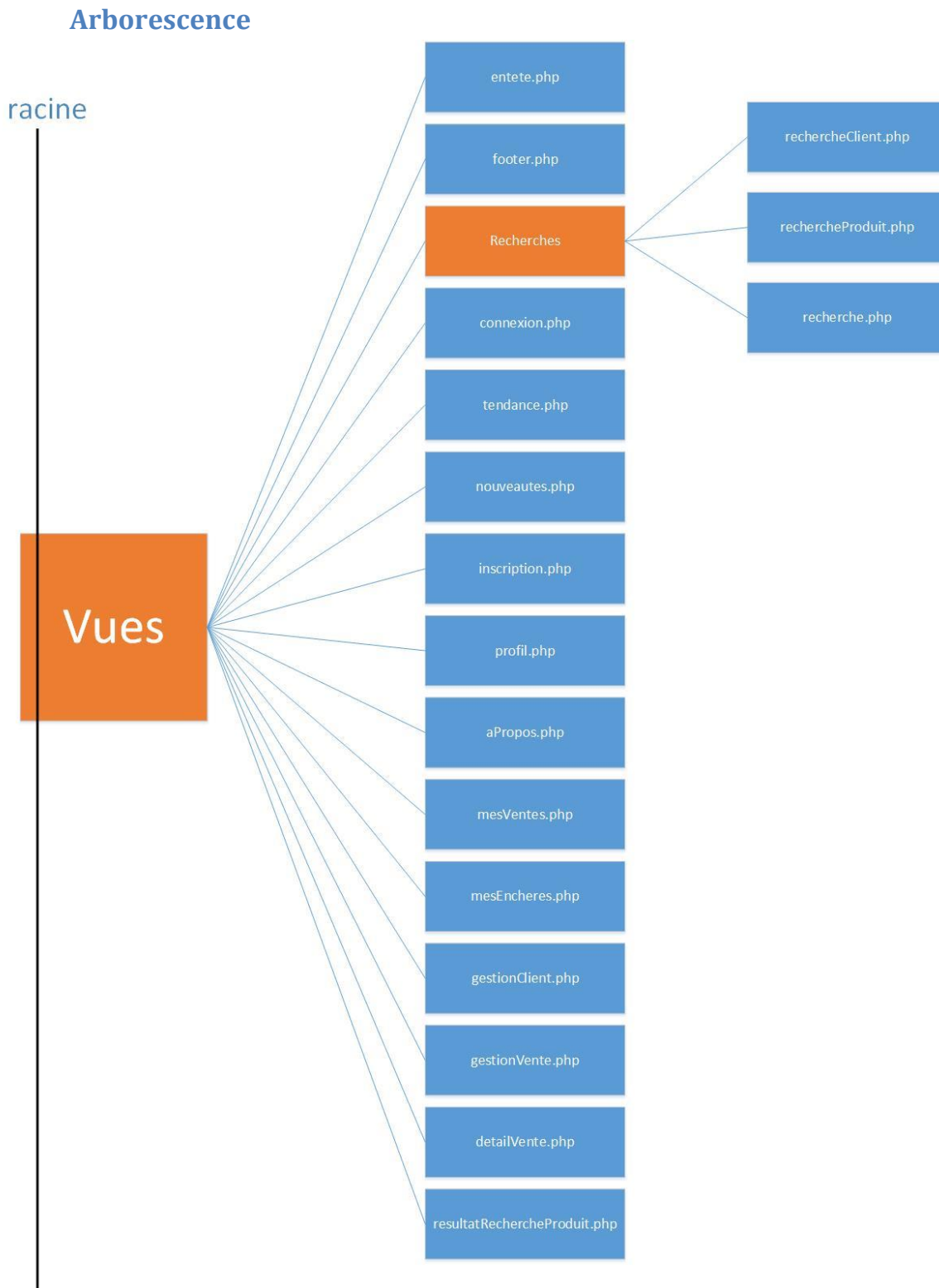
Code couleur : #F0AD4E

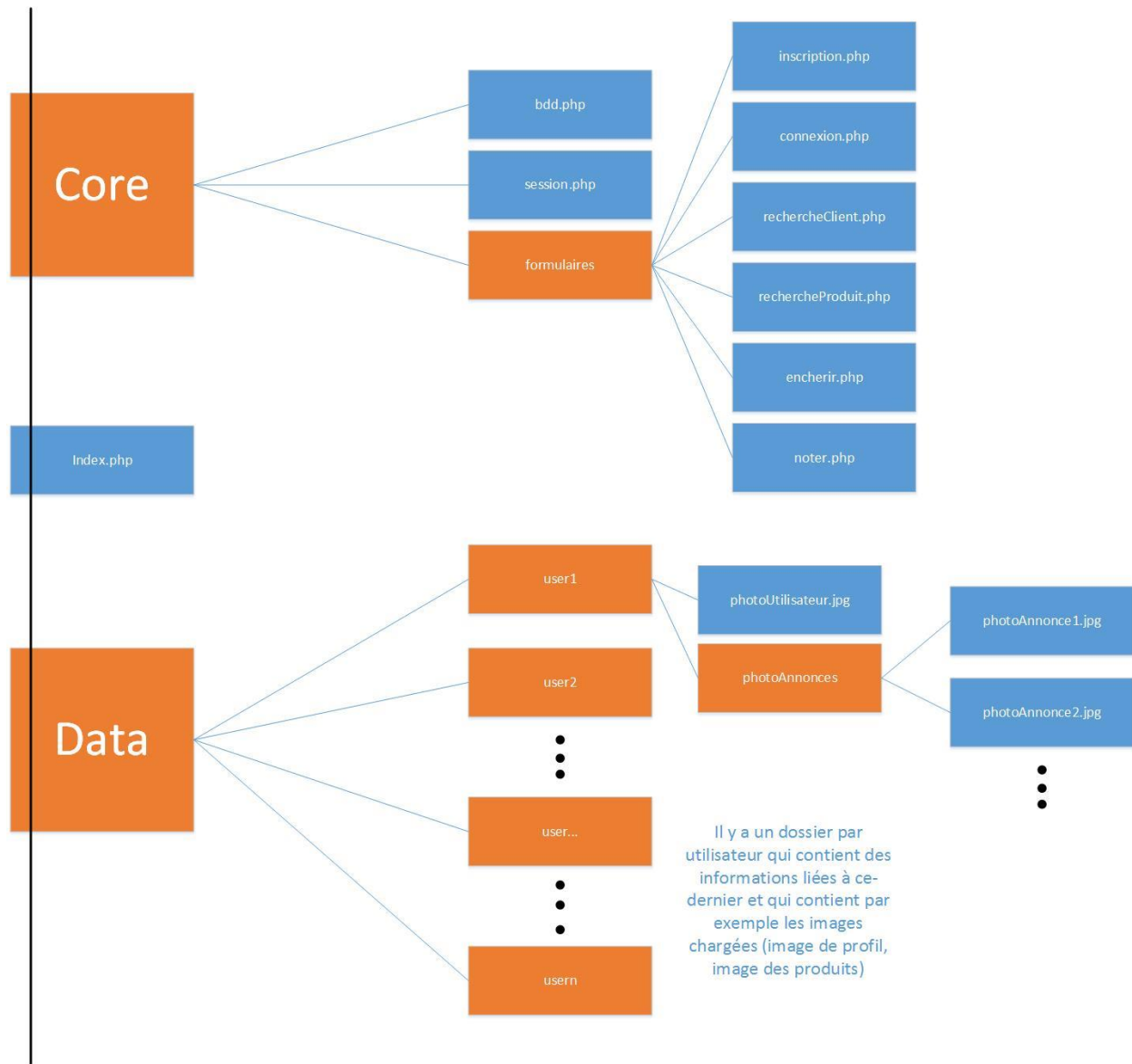
Type d'utilisation : Couleur de fond de la durée avant la fin de l'enchère.

Police

La police utilisée est **Helvetica**.

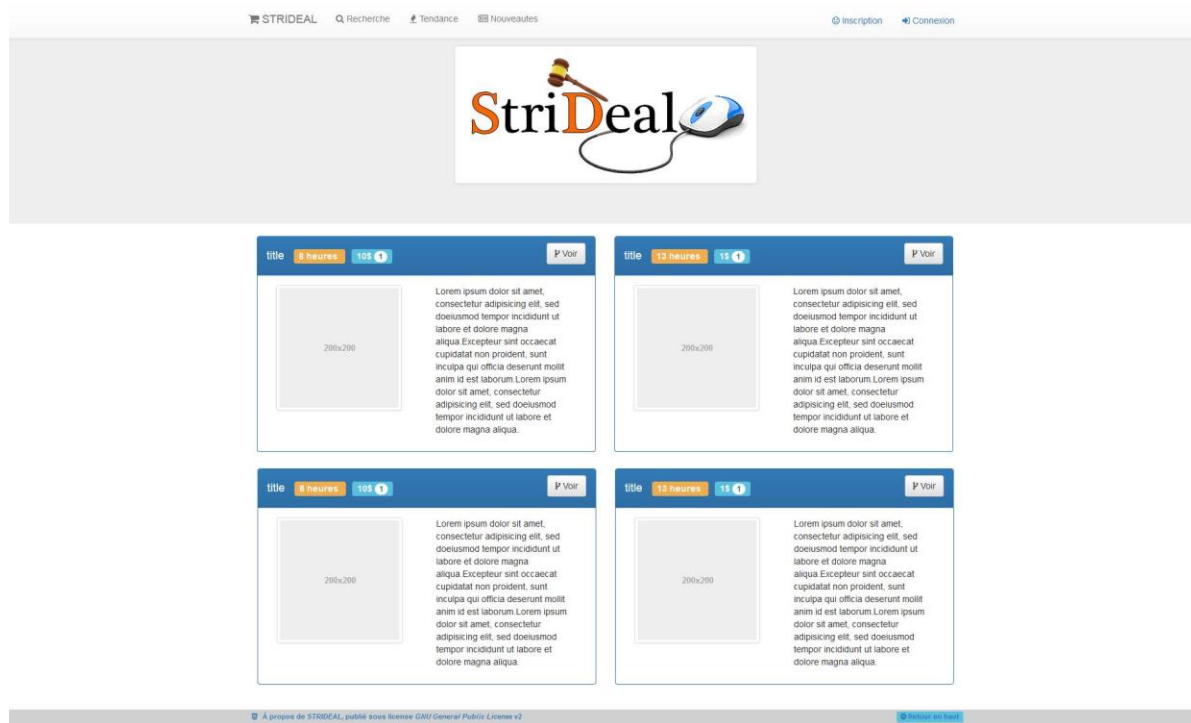
Arborescence des pages PHP





Maquette de la page d'accueil

Ci-dessous un gabarit de la page d'accueil.



Cette page correspond à la première page qui s'affiche quand on arrive sur le site.

Lorsque l'utilisateur visite pour la première fois le site, il n'est pas connecté. De ce fait, il peut uniquement voir les annonces disponibles, faire une recherche mais il ne peut pas mettre un produit à la vente. Afin d'avoir accès à cette fonctionnalité, il doit se connecter. Pour cela il peut soit créer un compte soit se connecter avec un compte déjà existant.

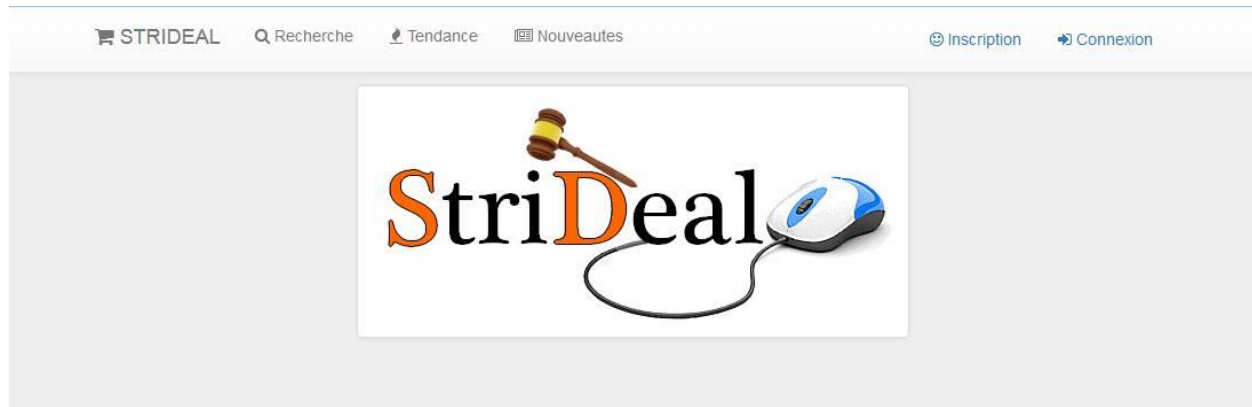
Les pages sont composées de trois parties :

- Un entête
- Le corps de la page
- Le pied de page

Dans la suite de ce document, nous allons détailler chacune de ces parties avec les différents éléments présents.

Entête

L'entête comporte deux parties, une première bannière qui contient un menu avec différents choix et une seconde bannière contenant le logo de site. Cette dernière, qui contient le logo, n'est présente que sur la page d'accueil, dans les autres pages, seule la première est affichée.



Différentes actions liées à la première bannière :

Si clic sur **STRIDEAL**

Alors la page d'accueil **index.php** s'affiche.

Si clic sur **Recherche**

Alors la page **recherche.php** s'affiche.

Si clic sur **Tendence**

Alors la page **tendance.php** s'affiche.

Si clic sur **Nouveautes**

Alors la page **nouveaute.php** s'affiche.

Si l'utilisateur n'est pas connecté

Si clic sur **Inscription**

Alors redirection vers la page **inscription.php**.

Si clic sur **Connexion**

Alors redirection vers la page **connexion.php**.

Si l'utilisateur est connecté

Si clic sur **Deconnexion**

Alors l'utilisateur est déconnecté et redirigé vers la page **index.php**.

Si clic sur **Mon Compte**

Alors redirection vers la page **profil.php**.

Pied de page

En bas de la page se trouve une zone contenant des informations « générales » liées au site en lui-même.

À propos de STRIDEAL, publié sous license GNU General Public License v2

Retour en haut

Si clic sur **A propos de STRIDEAL**

Alors redirection vers la page **aPropos.php**.

Si clic sur **Haut de page**

Alors le haut de la page en cours de visualisation s'affiche.

Information du compte utilisateur

Dans le corps de la page associée au compte de l'utilisateur connecté, l'accès aux différents éléments liés au compte est proposé.



Si clic sur **Mes ventes**

Alors affichages de toutes les ventes dont il est le propriétaire via une redirection vers **mesVentes.php**.

Si clic sur **Mes achats**

Alors affichage des enchères en cours pour lesquelles on a déjà fait une offre via la page **mesEnchere.php**.

Si l'utilisateur est un administrateur, deux champs supplémentaires sont proposés :

Si clic sur **Gerer les clients**

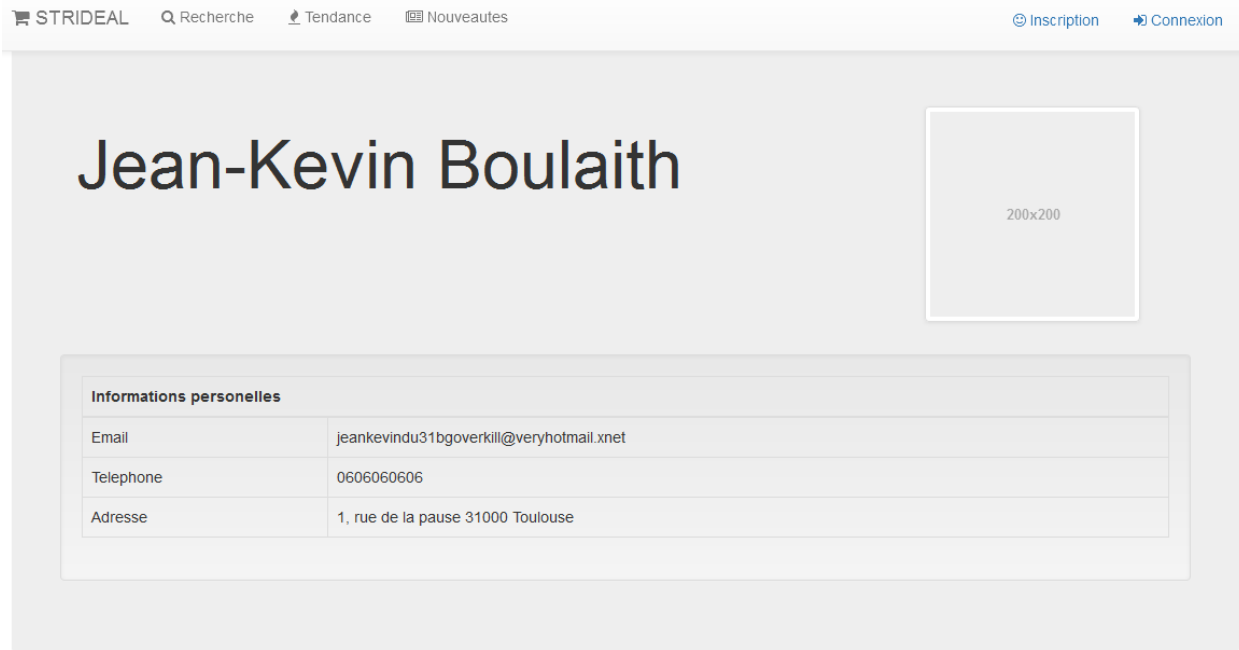
Alors redirection vers **gestionClient.php**.

Si clic sur **Gerer les ventes**

Alors redirection vers **gestionVente.php**.

Profil d'un utilisateur

N'importe quel utilisateur a la possibilité de visualiser les informations d'un utilisateur. Pour cela il peut, par exemple, passer par le formulaire de recherche d'un utilisateur lui permettant d'accéder à une liste correspondant à ces critères. Ainsi il peut accéder au profil désiré, il est alors redirigé vers la page **profil.php**.



Sur la capture d'écran ci-dessus se trouve l'ébauche graphique de la page utilisée pour afficher les informations associées au profil d'un utilisateur.

Comme sur toutes les pages, on retrouve en haut et en bas de la page les deux bannières : celle d'entête et celle de pied de page.

Ensuite se trouve, entre les deux bannières, le nom complet du propriétaire du compte et sa photo de profil utilisateur, ainsi qu'un tableau regroupant l'ensemble des informations sur l'utilisateur tel que l'adresse mail, le numéro de téléphone ou l'adresse.

Lorsque l'utilisateur est connecté et qu'il va sur son profil, il y a un champ supplémentaire permettant d'accéder à la modification de son profil.

Description d'une vente

Afin d'avoir plus de détails sur une vente, la page **detailVente.php** est utilisée. Elle permet d'avoir un affichage plus détaillé de l'enchère. Nous retrouvons sur cette page des informations plus détaillées sur la vente en cours avec par exemple la description complète, l'historique des dernières enchères.

STRIDEAL

Recherche

Tendance

Nouveautés

Inscription

Connexion

Titre Vente

2 minutes

4000\$ 42

200x200

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Derniers enchérisseurs :

Nom	Enchere	Depuis
Mark	4000\$	2 minutes
Jacob-Kevin	2000\$	4 minutes
Larry	20\$	42 minutes

À propos de STRIDEAL, publié sous licence GNU General Public License v2

Retour en haut

Formulaires

Création d'un compte (inscription)

Le formulaire permettant de créer un nouveau compte comporte plusieurs champs devant tous être remplis pour que l'ajout soit effectué. Le formulaire contient :

- L'adresse mail permettant à l'utilisateur de se connecter.
- Le mot de passe avec indication du niveau de sécurité.
- Le nom et le prénom
- Une image de profil.
- Le numéro de téléphone.
- L'adresse.

The form consists of six distinct sections, each with a title and input fields:

- Votre Email**: A single text input field with an email icon on the left.
- Votre Mot de passe**: Two text input fields. The first is labeled 'mot de passe' with a plus icon and a 'Complexité' indicator below it. The second is labeled 'confirmez votre mot de passe' with a plus icon.
- Votre nom**: Two text input fields. The first is labeled 'Nom' with a person icon. The second is labeled 'Prénom' with a person icon.
- Votre photo**: A file upload area with a 'Parcourir...' button and the text 'Aucun fichier sélectionné.'
- Votre téléphone**: A single text input field with a telephone icon on the left.
- Votre adresse**: Two text input fields. The first is labeled 'Adresse Postale' with an envelope icon. The second is labeled 'Ville' with a location pin icon.

Connexion

Pour se connecter, il suffit de saisir son adresse mail ainsi que le mot de passe associé.



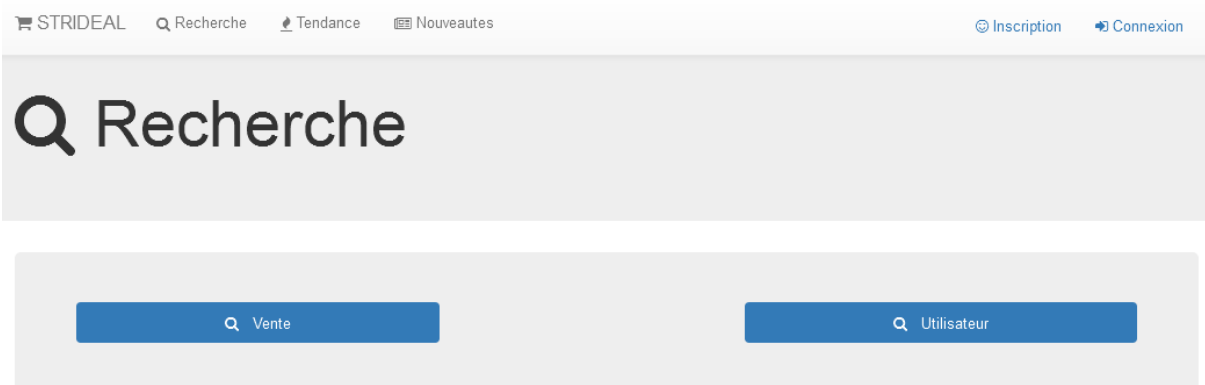
Veillez saisir vos identifiants

@	Email address	#	Password
---	---------------	---	----------

Connexion

Page de recherche

La page de recherche permet d'accéder à la recherche du produit disponible à la vente ou à la recherche d'un utilisateur.



STRIDEAL Recherche Tendence Nouveautés Inscription Connexion

Recherche

Vente Utilisateur

Si clic sur **Vente**

Alors affichage de la page **rechercheProduit.php**.

Si clic sur **Utilisateur**

Alors affichage de la page **rechercheClient.php**.

Recherche d'un produit

La page de recherche d'un produit permet, comme son nom l'indique, de rechercher les produits disponibles à la vente qui correspondent à la recherche souhaitée.

STRIDEAL Recherche Tendence Nouveautés Inscription Connexion

Recherche d'une vente

Mot clef animal Plus de choix Chercher

À propos de STRIDEAL, publié sous license GNU General Public License v2 Retour en haut

Si clic sur **Rechercher**





Alors redirection vers la page **resultatRechercheProduit.php** qui permet d'afficher les produits qui répondent à la recherche.



Si clic sur **Plus de choix**

Alors affichage d'autres champs de saisie avec par exemple le choix de la localisation (département), le choix du prix.

Recherche d'un utilisateur

Pour trouver le profil d'un utilisateur, il suffit de saisir le nom ou le mail de cette personne pour accéder à la page de son profil.

 STRIDEAL  Recherche  Tendence  Nouveautés

 Inscription  Connexion

 Recherche d'un utilisateur

 mail ou nom de l'utilisateur

Rechercher

 À propos de STRIDEAL, publié sous licence GNU General Public License v2  Retour en haut

Contacter un administrateur

Le contact direct entre entités n'est pas prévu dans la V1, mais est une amélioration à intégrer dans la version suivante.

Par la suite il sera possible de laisser un message à un membre et donc à un administrateur et ce de deux manières:

- Directement : en lui envoyant un message
- Indirectement : si la fonction litige est implémentée

Base de donnée

Contraintes de nommage

Les tables de la base de données sont issues de la conception du MCD :

- Les entités (données stockées sur une entité, une personne).
- Les associations (lien direct entre deux entités).

Chaque entité possède un identifiant numérique unique qui permet de la distinguer clairement.

Les associations étant des liaisons entre deux entités, il y a donc au minimum une clé primaire composée d'au moins deux clés étrangères, étant les clés primaires de chaque entité à associer.

Les noms des colonnes ont les mêmes règles que les libellés de tables. Ils sont composés de la même syntaxe qu'en java, que nous avons adapté : mots concaténés, majuscule au début de chaque mot à part au début du libellé, puis le libellé fini par le nom de la table.

Concernant des contraintes:

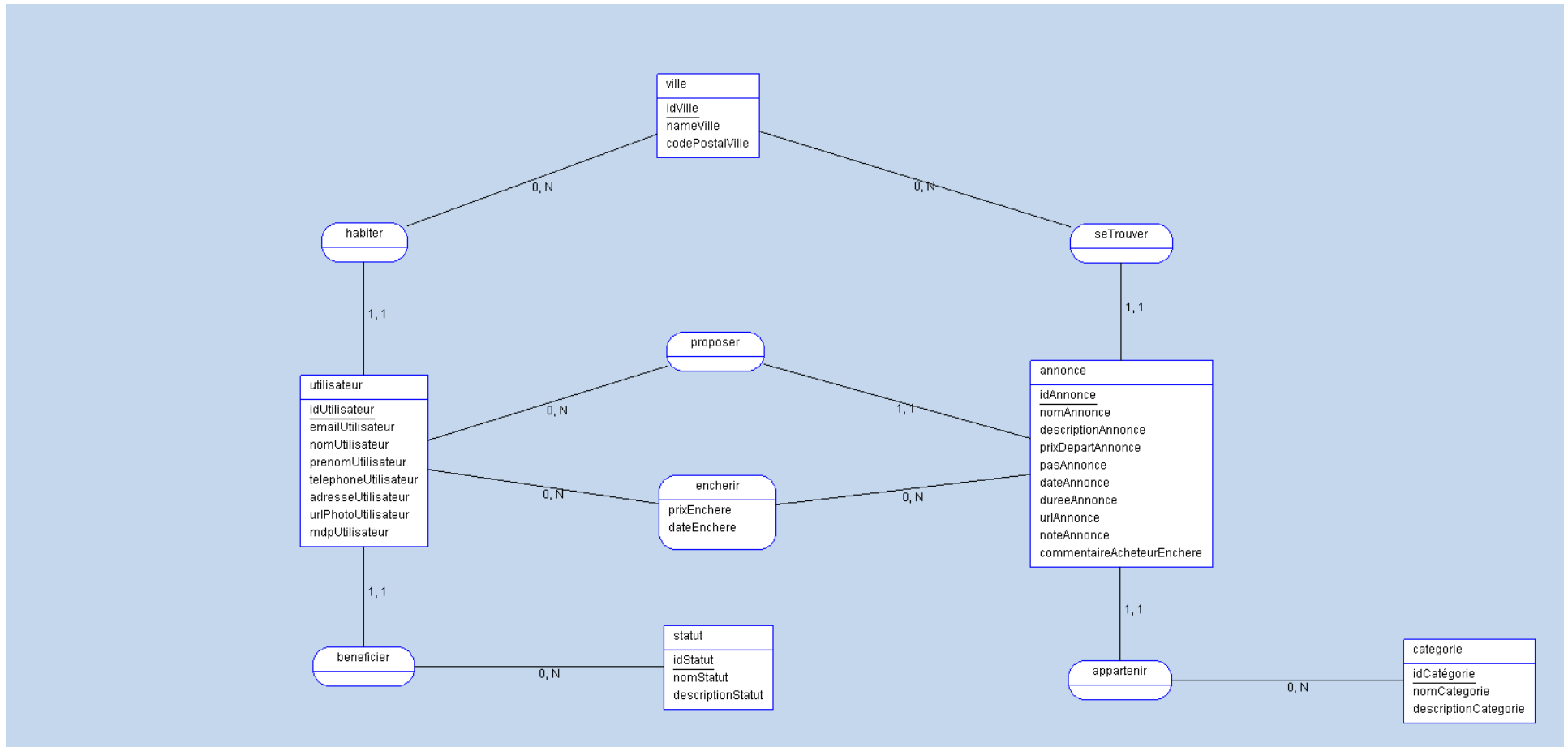
- Les clefs primaires sont écrites du type : PK_nomDeTable.
- Les clefs étrangères sont écrites : FK_table_nomCleEtrangere.

Concernant les requêtes SQL écrites dans l'application (code source) les mots clés SQL seront mis en évidence en les écrivant en majuscule.

Les données de type caractère stockées seront toutes en minuscule.

Avant chaque mot SQL, il est souhaitable d'avoir un retour à la ligne et d'aligner les lignes de la requête (avec des espaces et non des tabulations qui ne sont pas portables pour la mise en page). De même, les conditions des sous-requêtes doivent être décalées par rapport à la requête principale.

Modèle conceptuel des données (MCD)



Modèle logique des données (MLD)

utilisateur (idUtilisateur, emailUtilisateur, nomUtilisateur, prenomUtilisateur, telephoneUtilisateur, adresseUtilisateur, urlPhotoUtilisateur, mdpUtilisateur, #idVille, #idStatut)

annonce (idAnnonce, nomAnnonce, descriptionAnnonce, prixDepartAnnonce, pasAnnonce, dateAnnonce, dureeAnnonce, urlAnnonce, noteAnnonce, #idUtilisateur, #idCatégorie, #idVille)

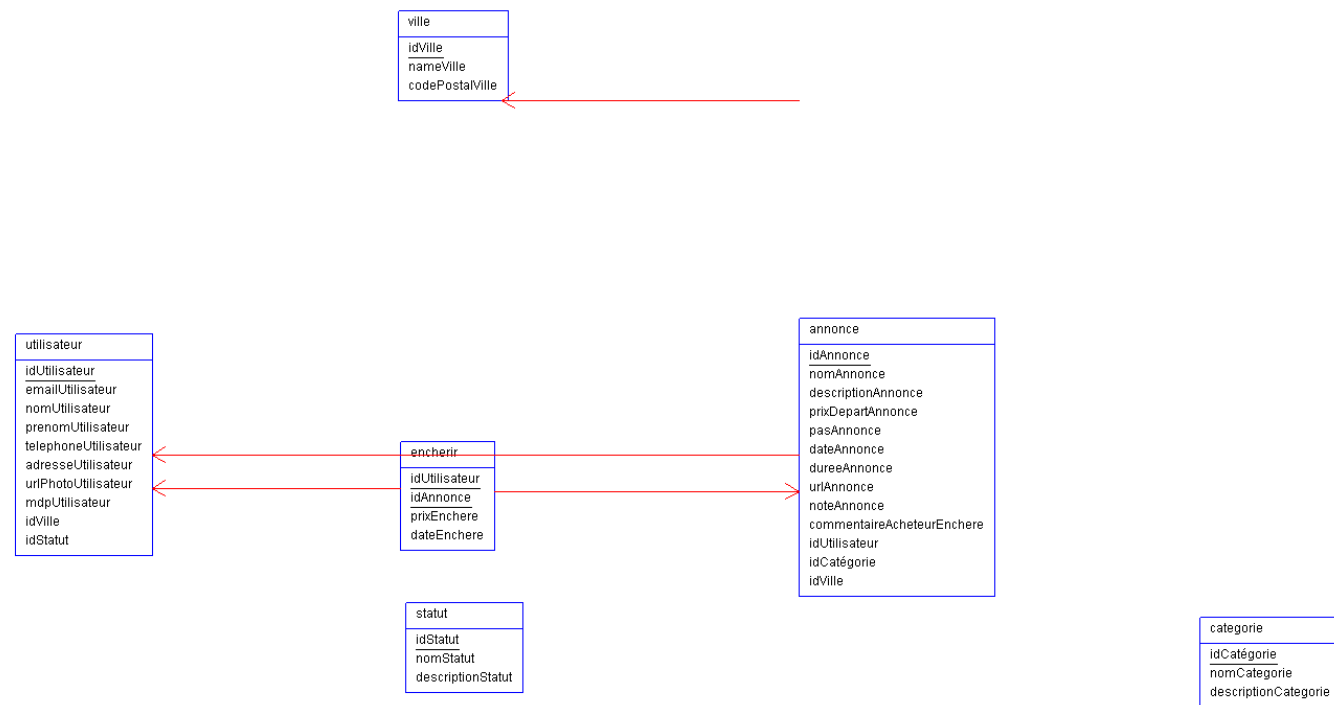
categorie (idCatégorie, nomCategorie, descriptionCategorie)

ville (idVille, idProvince, nameVille, nameUpperCaseVille, citySlugVille, codePostalVille)

statut (idStatut, nomStatut, descriptionStatut)

encherir (#idUtilisateur, #idAnnonce, prixEnchere, dateEnchere)

Modèle Physique des Données(MPD)



Dictionnaire des données

Nom	Id	Type	Taille	Utilisé	Table
emailUtilisateur	emailUtilisateur	CHAR	4096	true	utilisateur
nomUtilisateur	nomUtilisateur	CHAR	4096	true	utilisateur
prenomUtilisateur	prenomUtilisateur	CHAR	0	true	utilisateur
telephoneUtilisateur	telephoneUtilisateur	CHAR	0	true	utilisateur
adresseUtilisateur	adresseUtilisateur	CHAR	0	true	utilisateur
idAnnonce	idAnnonce	INT	0	true	annonce
nomAnnonce	nomAnnonce	CHAR	0	true	annonce
descriptionAnnonce	descriptionAnnonce	CHAR	0	true	annonce
prixDepartAnnonce	prixDepartAnnonce	FLOAT	0	true	annonce
pasAnnonce	pasAnnonce	FLOAT	0	true	annonce
dateAnnonce	dateAnnonce	DATE	0	true	annonce
dureeAnnonce	dureeAnnonce	INT	0	true	annonce
nomCategorie	nomCategorie	FLOAT	0	true	categorie
prixEnchere	prixEnchere	FLOAT	0	true	enchérir
dateEnchere	dateEnchere	DATE	0	true	enchérir
codePostalVille	codePostalVille	CHAR	0	true	ville
mdpUtilisateur	mdpUtilisateur	CHAR	0	true	utilisateur
urlAnnonce	urlAnnonce	CHAR	0	true	annonce
urlPhotoUtilisateur	urlPhotoUtilisateur	CHAR	0	true	utilisateur
nomStatut	nomStatut	CHAR	0	true	statut
idVille	idVille	INT	0	true	ville
idProvince	idProvince	CHAR	0	true	ville
nameVille	nameVille	CHAR	0	true	ville
nameUpperCaseVille	nameUpperCaseVille	CHAR	0	true	ville
citySlugVille	citySlugVille	CHAR	0	true	ville
idUtilisateur	idUtilisateur	INT	0	true	utilisateur
descriptionStatut	descriptionStatut	CHAR	0	true	statut
noteAnnonce	noteAnnonce	INT	0	true	annonce
descriptionCategorie	descriptionCategorie	CHAR	0	true	categorie
idStatut	idStatut	INT	0	true	statut
idCategorie	idCategorie	INT	0	true	categorie