# 🚀 Guía de Implementación en Render

Esta guía detalla el proceso para desplegar la aplicación Dash del Campeonato ANFP Zona Central Sub-16 en la plataforma Render.

## 1️⃣ Requisitos Previos

Antes de comenzar, asegúrate de tener:

✔ Cuenta en GitHub y Render.

✔ Python 3.x instalado.

✔ Git instalado y configurado.

## 2️⃣ Subir el Proyecto a GitHub

1. Abre la terminal y navega hasta la carpeta del proyecto.

2. Inicializa Git con el siguiente comando:

```bash  
git init  
```

3. Agrega los archivos al repositorio:

```bash  
git add .  
git commit -m 'Primera versión de la aplicación'  
```

4. Crea un repositorio en GitHub y enlázalo:

```bash  
git remote add origin https://github.com/tu-usuario/nombre-del-repositorio.git  
git push -u origin main  
```

## 3️⃣ Desplegar en Render

1. Accede a https://render.com/ y crea una cuenta si aún no tienes una.

2. Haz clic en 'New Web Service' y conecta tu cuenta de GitHub.

3. Selecciona el repositorio de la aplicación.

4. Configura los parámetros:

- \*\*Runtime:\*\* Python 3.x

- \*\*Build Command:\*\* `pip install -r requirements.txt`

- \*\*Start Command:\*\* `gunicorn app:app`

5. Haz clic en 'Deploy' y espera a que Render termine el proceso.

## 4️⃣ Pruebas y Mantenimiento

✔ Verifica que la URL generada funcione correctamente.

✔ Si hay errores, revisa los logs en Render y corrige el código.

✔ Para actualizar la aplicación, sube cambios a GitHub y Render los aplicará automáticamente.