Priscila Mealli

Tel: +55 11 9.9477.4447 - 21 9.8356.5995 | Skype: priscila.mealli | E-mail: priscila@priscilamealli.com

ATUAÇÃO

Gestão e produção de projetos culturais e de entretenimento, ativações de marca e projetos especiais. Ideação, desenvolvimento e aplicação de processos, licenciamento de direitos, orçamentos, relacionamento com clientes e fornecedores, coordenação de equipes, coordenação técnica e artística, acesso, suporte aos departamentos de criação, *marketing* e jurídico.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

FWC (Fifa World Cup) 2014 – Brazil (Grupo Entreter) - Infotainment Coordinator Estádio Castelão: Fortaleza, CE - 2014

Coordenação da equipe responsável pelo *Infotainment* (informação + entretenimento) dentro do estádio (operação conjunta com *HBS* para coordenação dos PAs e telões).

Público: 62.000 pessoas

Assinatura de Contrato Rio 2016 - Nielsen (B4 Eventos) - Produção Rio 2016: Rio de Janeiro, RJ - 2014 Coordenação de montagem.

Art Experiment (Art Unlimited) - Produção São Paulo, SP - 2014

Coordenação de fluxo de conteúdo para organização do livro sobre vida e obra do artista plástico Sergius Erdelyi.

Cyrela Star Club / TelhaNorte - Campanha Craques em Ação (Ask me) - Direção Técnica São Paulo, SP - 2014

Expo 1: Rio - MoMA PS1 / Volkswagen (B!ferraz) - Coordenação de Acesso Vivo Rio: Rio de Janeiro, RJ - 2013

Solenidade por tempo de trabalho - Petrobras (Bel e Lia) - Direção Técnica e Artística Vivo Rio: Rio de Janeiro, RJ - 2013

Talentos Senac 2013 (Momentum) - Direção Técnica HSBC Arena: Rio de Janeiro, RJ - 2013

Moto em Cena (SRCom SP) - Direção Técnica e Artística Campinas, SP / São Paulo, SP / Rio de Janeiro, RJ - 2013

6th Ausländer Halloween Party - Produção Costa Brava: Rio de Janeiro, RJ - 2013 Atendimento patrocinadores GM e Rider.

Tempo Festival (Tempo Festival) - Produção Sesi Graça Aranha: Rio de Janeiro, RJ - 2013 Vogue Fashion's Night Out 2013 - Produção Fashion Mall: Rio de Janeiro, RJ - 2013

Believe Digital - Channel Management - Brazil

Rio de Janeiro, RJ - 2013

Otimização de processos de distribuição digital.

Art Unlimited - Produção São Paulo, SP - 2013

Exposições:

Abraham Palatnik: CCBB - Centro Cultural Banco do Brasil, Brasi'lia, DF.

A Magia de Escher: MON - Museu Oscar Niemeyer, Curitiba, PR. Fundição Artística: Centro Cultural Sistema FIEP, Curitiba, PR.

(ProAc ICMS)

LiveAD - Produção São Paulo, SP - 2013

Projetos de entretenimento e ações digitais de marcas como Rider, C&A, Farm, entre outras. Ativação de marca "Minuto a Minuto" no evento Nike Batalha das Quadras, na Granja Comary e na Arena na praia do Leme, no Rio de Janeiro.

Kappamakki Digital - Coordenação de Licenciamento e Gerência de Projetos São Paulo, SP - 2011/2013

Gerente dos projetos Sonora (portal de música da *Telefónica*) e *App* Coca-Cola FM para *SmartTV* LG, para Brasil e América Latina.

Mesosfera *Design* - Coordenação de Direitos Autorais e Coordenação de Pesquisa Rio de Janeiro, RJ - 2009/2010

Memorial Minas Gerais-Vale, Circuito Cultural Praçaa da Liberdade, da Fundação Vale e do Governo do Estado de Minas Gerais com curadoria e museografia de Gringo Cardia.

Projetos educacionais e sociais dos principais teatros do mundo como *Royal Opera House* (Londres) e *The Metropolitan Opera* (Nova York), para estudo de casos e aplicação no Theatro Municipal do Rio de Janeiro.

Electroship - Co-fundadora - Coordenação de *back office* Rio de Janeiro, RJ - 2007/2009

Distribuição digital de artistas independentes.

Cenógrafa e Diretora de Arte; Rio de Janeiro, RJ - 2007/2008 *A&R*, *ResearchMusic*; Rio de Janeiro, RJ - 2005/2006

TRABALHO VOLUNTÁRIO Fundação Gol de Letra São Paulo, SP - 2014

Colaboração na Campanha Nota Fiscal Paulista, onde a receita arrecadada é utilizada na manutenção dos programas sócio-educacionais e esportivos que a Fundação desenvolve com 1.300 crianças, adolescentes e jovens em duas comunidades de grande vulnerabilidade socioeconômica, Vila Albertina, em São Paulo e Caju, no Rio de Janeiro.

EDUCAÇÃO

IE Business School / Hub São Paulo, São Paulo, SP

Social Innovation Workshop, 2014

Aplicação da metodologia de Design Thinking para trabalhar desafios em inovação social.

Instituto Tiê Coaching, São Paulo, SP

Webminar Comunicação Não-Violenta (CNV), 2014

Processo de pesquisa contínua, desenvolvido por Marshall Rosenberg, que apoia o estabelecimento de relações de parceria e cooperação, em que predomina comunicação eficaz e com empatia.

YouTube

YouTube Certified in Audience Growth, 2013

UCAM - Universidade Candido Mendes, Rio de Janeiro, RJ

MBA - Gestão Cultural, 2013 (Monografia: O impacto do YouTube no mercado musical brasileiro)

CONVERGE COMUNICAÇÕES, São Paulo, SP

Workshop TV.Apps I e II, 2011 e 2012

CTAC - Centro Técnico de Artes Cênicas, Rio de Janeiro, RJ

Workshop de Iluminação Cênica com Jorginho de Carvalho, 2009

UFRJ - Universidade Federal do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, RJ

Artes Cênicas - Cenografia, 2008 (Bacharelado)

ANCINE - Agência Nacional de Cinema, Rio de Janeiro, RJ

Workshop de Produção Cultural e Produção de Eventos, 2007

ESPM - Escola Superior de Propaganda e Marketing, Rio de Janeiro, RJ

Workshop de Music Business, 2006

CACo - Centro de Arte & Comunicação, Rio de Janeiro, RJ

Oficina de Direção de Arte e Cenografia com Marcos Flaksman, 2005

Teatro Poeira, Rio de Janeiro, RJ

Workshop de Cenografia com Hélio Eichbauer, 2005

Escola de Música Villa-Lobos, Rio de Janeiro, RJ

Curso Básico (2 anos), 2003

IDIOMAS

Português - idioma de origem | Inglês - fluente (Certificado IELTS 7.0) | Espanhol - leitura básica

INFORMÁTICA

Windows e Mac OS

INTERESSES

Arte/Cultura, entretenimento, economia criativa, inovação, projetos sociais, viagens, *Design Thinking*, ações digitais, tecnologia, yoga.