

PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **1** de **16**

INFORMACIÓN BÁSICA	
NOMBRE DE LA PRÁCTICA: HTML5 (introducción)	PRÁCTICA No.: 1
ASIGNATURA: Ingeniería Web I	
TEMA DE LA PRÁCTICA: Fundamentos de ingeniería web	
LABORATORIO A UTILIZAR: Laboratorio de informática que cuente con las siguientes herramientas instala • Microsoft Visual Studio Code. • Html5	adas correctamente:
TIEMPO: 2 horas TRABAJO GRUPAL: TRABAJO INDI	VIDUAL:
CONTENIDO DE LA GUÍA	
(Para elaborar por el Docente) COMPETENCIAS DISCIPLINARES.	
	ob v al funcionamiento de la mieme
Enumera y reconoce los componentes necesarios para la existencia de la We pudiendo determinar las diferencias y la importancia de cada uno de ellos.	so y er Turicionamiento de la misma
COMPETENCIAS INVESTIGATIVAS.	
Demuestra capacidad para identificar, plantear y resolver problemas aplicano	do los conocimientos sobre el area
de estudio y la profesión.	
MARCO TEORICO. El HTML5 (HyperText Markup Language) es la quinta revisión del lengua World Wide Web. Esta nueva versión pretende remplazar al actual (X)HT que los desarrolladores web se encuentran, así como rediseñar el	ML, corrigiendo problemas con los

necesidades que demanda la web de hoy en día.

Estructura General



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y **LABORATORIOS**

LA-FM-007 Fecha: 15/03/2019 Página 2 de 21 Versión: 4

```
<html>
   <head>
        <title>Título de la página</title>
    </head>
    <body>
       Contenido de la página
    </body>
</html>
Cabecera.
```

Se pueden colocar opciones como:

- Set de caracteres a utilizar
- Archivo de hojas de estilo a utilizar
- Código JavaScript



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

1	h	e	_	٦	`
<u> </u>	ш	$\overline{}$	а	u	

<!-- Acción sobre el botón con id=boton y actualizamos el div con id=caþa

```
<div id="Div0">
   <div id="DivSocial">
       <input align="left" type="submit" style="cursor:pointer" name="btnBlogger"</pre>
          id="btnBlogger" onclick="window.location='https://www.blogger.com'" value=""/>
        <input align="left" type="submit" style="cursor:pointer" name="btnFacebook"</pre>
          id="btnFacebook" onclick="window.location='https://www.facebook.com'" value=""/>
        <input align="left" type="submit" style="cursor:pointer" name="btnGoogle"</pre>
          id="btnGoogle" onclick="window.location='https://plus.google.com/+google/posts'" value=""
        <input align="left" type="submit" style="cursor:pointer" name="btnTwitter"</pre>
          id="btnTwitter" onclick="window.location='https://www.twitter.com'" value=""/>
        <input align="left" type="submit" style="cursor:pointer" name="btnYoutube"</pre>
          id="btnYoutube" onclick="window.location='https://www.youtube.com'" value=""/>
        </div>
```



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **4** de **21**

Cuerpo

En esta parte se coloca el contenido de la página. Puede incluir estructuras de organización como div, tablas, menús, hipervínculos, imágenes entre otras.

A continuación se presenta un ejemplo de una sección div llamada DivSocial con una tabla que aloja iconos de Youtube, Twitter y otros. La presentación del div se asocia con la hoja de estilos que permite darle la ubicación en la página web con unas características propias asociadas.

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **3** de **16**



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

```
Hojas de estilo;
Permiten dar características a los elementos integrados en la página web.
A continuación se presenta una hoja de estilo con las características de un menú
#nav ul {
   list-style-type: none;
      padding: 0;
            margin: 0 auto;
      position: relative;
    }
y las opciones de selección
    #nav ul li {
 font: 18px Verdana; padding: 1px 30px;
   display: inline-block;
    #nav ul li:hover {
            border-radius: 5px;
   color: #FFFFF;
   background-color: #30ADD1;
   #nav ul li a, visited{
            color: #78716B;
          display: block;
          padding: 11px;
          text-decoration:
none;
```



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **6** de **21**

```
@charset "utf-8";
 /* CSS Document */
     #nav ul {
         list-style-type: none;
         padding: 0;
         margin: 0 auto;
         position: relative;
     #nav ul li {
         font: 18px Verdana;
         padding: 1px 30px;
         display: inline-block;
     #nav ul li:hover {
         border-radius: 5px;
         color: #FFFFFF;
         background-color: #30ADD1;
     #nav ul li a, visited{
         color: #78716B;
         display: block;
         padding: 11px;
         text-decoration: none;
     #nav ul li:hover ul {
         display: block;
     #nav ul ul {
display: none;
         position: absolute;
         background-color: #ffffff;
         border-radius: 5px;
         border: 1px solid #3FB6BA;
         border-top: 0;
     #nav ul ul li {
口
         display: block;
日
     #nav ul ul li a:hover {
         color: #ffffff;
     #Div0 {
         position: relative;
         width: 1310px;
         height: 900px;
         margin: auto;
         background-image: url(images/PantIni.jpg);
         background-repeat: no-repeat;
     #DivSocial {
         position:absolute;
         width: 245px;
         height: 60px;
         left: 999px;
         top: 22px;
```



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **7** de **21**

| VideoJuegos | | |
|-------------|--------|--|
| | | |
| | images | |
| | - | |
| | | |
| js | | |
| estilos.css | | |
| | | |
| | | |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **8** de **21**

CONSULTA PREVIA.

- Visual Studio Code
- HTML5
- Ingeniería de Software

PALABRAS CLAVE *

ARQUITECTURA WEB

METODOLOGÍA.

- La guía está programada para una hora y media (una hora y treinta minutos) de ejecución.
- En el laboratorio, el estudioso debe proceder a realizar la práctica tal como se describe en la sección PROCEDIMIENTO A UTILIZAR.
- El estudioso puede formular inquietudes al docente durante el desarrollo de la práctica las cuales serán resueltas de manera inmediata.
- El estudioso debe enviar las evidencias de la práctica, 30 minutos antes de terminar la sesión, para ser revisada por el docente, se entregará subiendo el presente archivo con los RESULTADOS y el CUESTIONARIO resueltos, en tarea que está publicada en Aula Net.
- El docente evaluará las evidencias de la práctica y publicará calificación de la misma en Aula Net.
- Si existen o se entregan evidencias de prácticas SIMILARES o IGUALES, para dos o más estudiantes, estas se calificarán con CERO (0) y se reportará la novedad de la misma ante la coordinación, considerándose como FRAUDE, con las consecuencias pertinentes estipuladas en el estatuto del estudiante publicado en la página web de la universidad.

MATERIALES, EQUIPOS Y REACTIVOS A UTILIZAR (Indicar las cantidades)

| Materiales y Equipos | Reactivos | Materiales Estudiante |
|--|-----------|-----------------------|
| Un computador por estudioso. | No aplica | No aplica |
| Una licencia de Microsoft Visio 2016 instalada en el computador. | No aplica | No aplica |
| Una licencia de Microsoft Word 2016 instalada en el computador. | No aplica | No aplica |
| Una licencia de Microsoft Power Point 2016 instalada en el computador. | No aplica | No aplica |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **9** de **21**

| Una licencia de Microsoft Visual Studio .Net 2015 o superior instalada en el computador. | No aplica | No aplica |
|--|-----------|-----------|
| Conexión a Internet | No aplica | No aplica |

PRECAUCIONES Y MANEJO DE MATERIALES Y EQUIPOS. CONSULTA DE EQUIPO ESPECIALIZADO.

- Identificar y conocer el protocolo de seguridad de laboratorios de informática.
- No navegar en internet sin autorización del docente.
 No ejecutar programas sin autorización del docente.
- No instalar en los equipos Software de ninguna índole.
- No trasladar equipos de cómputo de su módulo sin autorización del personal del área.
- Cuidar sus objetos personales.
- Cada alumno tiene como responsabilidad recibir las actividades de cada clase y apropiarse del material necesario para el desarrollo de las mismas.
- Está prohibido el ingreso o consumo de alimentos, bebidas, chicle... dentro de la sala.
- Está prohibido el uso e ingreso de dispositivos como celulares, parlantes y memorias USB sin autorización.
- No conectar ni desconectar dispositivos como teclados, mouse o conexiones, en caso de anomalía avisar al profesor para realizar cambios o conexiones.
- El trabajo debe hacerse en silencio, evitando las reuniones o interrumpiendo las actividades de otros estudiantes.
- Cuide el buen funcionamiento del equipo que la ha sido asignado, evite cambiar configuraciones o intervenir los programas y propiedades del sistema operativo, el auxiliar de laboratorio es el único autorizado.
- Todo dispositivo (teclado o mouse) que se pierda o se dañe con intención deberá ser repuesto.
- No portar maletines o morrales, estos deben quedar depositados en los lockers destinados para ello. En caso de duda pida el respectivo candado con los auxiliares de cada laboratorio.
- No rayar mesas, sillas, paredes y equipos, cuidar el aseo y orden de su puesto de trabajo.
- Se prohíbe el ingreso o exploración de páginas no autorizadas y pornográficas, es causal de sanción y expulsión (vetado) de la sala de informática por varias sesiones.



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y **LABORATORIOS**

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019

Página 10 de 21

PROCEDIMIENTO A UTILIZAR.

1. Una vez que se compruebe que el entorno de trabajo Microsoft Visual Studio Code se encuentre instalado, el estudioso abrirá una carpeta Lab01 en su computador, luego entrará a Visual Studio Code, menú – Archivo – Abrir Carpeta y buscar y seleccionar la carpeta Lab01 (Ver figura

creada anteriormente.

No.1)

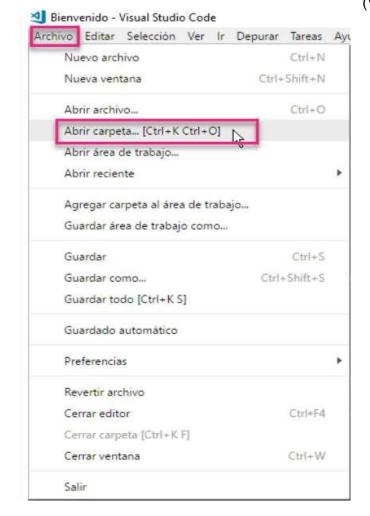


Figura No.1

2. Crear el primer archivo HTML, en el panel derecho de la carpeta Lab01 haga clic en el icono De nuevo archivo y digite el nombre del archivo, para el caso index.html. (Ver Figura No.2)



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007

Versión: 4

Fecha: 15/03/2019

Página 11 de 21

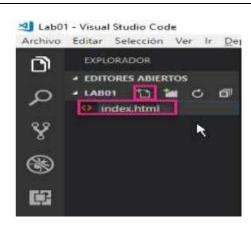


Figura No.2

3. Una vez creado el archivo index.html, los estudiosos empezaran a escribir código en él, ingrese el texto html, se deben desplegar una serie de opciones, por favor seleccionar html:5. (Ver Figura No.3)

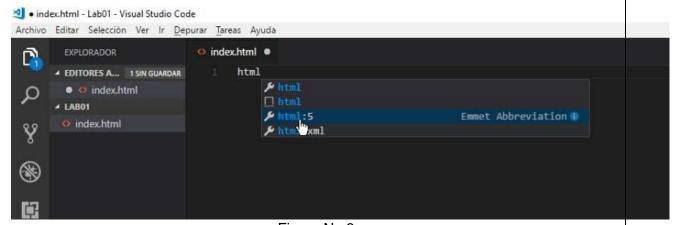


Figura No.3

Una vez seleccionado html:5 debe aparecer el código de la estructura básica de html, verifique que en su pantalla aparezca lo que muestra la figura No.4



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **12** de **21**

```
Archivo Editar Selección Ver Ir Depurar Tareas Ayuda

EXPLORADOR

DENTORES A... I SIN GUARDAR

CIDOCTYPE html>

CIDOCTYPE html>
```

Figura No.4

- 4. En este paso el estudioso debe escoger 6 imágenes que sean del mismo tema (Carros, Comida, zapatos, animales, etc.), cree una carpeta con el nombre de imágenes dentro de la capeta Lab01 y guárdelas en ella.
- 5. Ahora agregaremos líneas de código, etiquetas de título principal (H1 y H2), etiquetas de párrafo (p), tablas (table) y vincular imágenes. (Ver Figura No.5)

```
index.html ×
    CIDOCTYPE html>
    <html lang="en">
       <meta charset="UTF-8">
       cmeta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       cmeta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
       <title>Restaurante El Estudioso</title>
       (h1) Restaurante El Estudioso (/h1)
       dh2>Donde comer es todo un Reto
       En <strong>El Restaurante el Estudioso</strong> La idea es que disfrutes...sientate, relajate y empie
       tu comida estara preparada en un momento:/p>
       cp>Elije el plato que desees
               <img src="imagenes/arroz-con-pollo.jpg" alt="arroz con pollo">
               <img src="imagenes/cau-cau.jpg" alt="cau cau"><img src="imagenes/ceviche.jpg" alt="ceviche">
               <img src="imagenes/chaufa.jpg" alt="chaufa">
               <img src="imagenes/lomo-saltado.jpg" alt="lomo saltado">
        Visitanos en La Avenida Circunvalar No.60 - 00 Bogotá, Colombia /p>
```

Figura No.5



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **13** de **21**

- 6. Guarde los cambios y continúe con el punto No.7
- 7. Para ver la página que acaba de hacer el estudioso debe entrar por la opción de Extensiones, aparecerán una serie de opciones, busque Live Server e instálela. (Ver Figura No. 6)

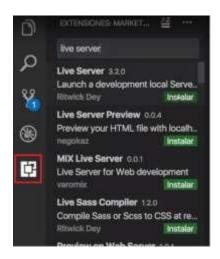


Figura No.6

Una vez que se instale de ir al lado derecho de la pantalla y recargarla en el icono dispuesto Para realizar esta acción. (Ver Figura No.7)

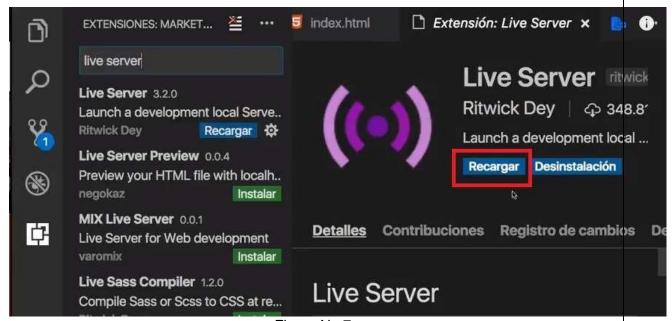


Figura No.7

Aparecerá en la parte inferior de su pantalla la opción de Go Live (Ver Figura No.8)

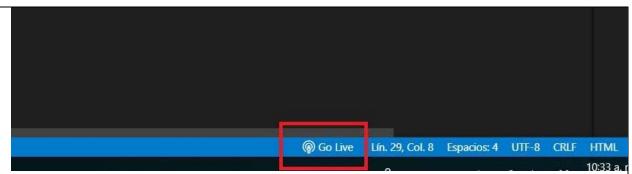


PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4

Fecha: 15/03/2019

Página 14 de 21



Al dar clic sobre esta opción mostrará su aplicación en un navegador.

BIBLIOGRAFÍA RECOMENDADA.

- 1) Ceri, S. (2003). Designing Data-Intensive Web Applications. San Francisco, Calif: Morgan Kaufmann. (Recuperado Base de datos eBook Collection (EBSCOhost).
- 2) https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ee658099.aspx (Recurso Internet).
- 3) w3.org Web architecture (2015). https://www.w3.org/standards/webarch/(Recurso Internet).
- 4) Cibelli, Christian (2012): PHP programación web avanzada para profesionales. Alfahomega. España. (Colección General Biblioteca Bogotá)
- 5) Java Script: Jim Keogh, Anaya Multimedia. España. (Solicite servicio interbibliotecario)

| | REVISÓ | APROBÓ |
|--|--|--------------------------|
| Grupo o Programa de: Ingeniería de Software. | de:
Director de Programa
Ingeniería de Software. | Jefatura de Laboratorios |
| Fecha: Julio 2020 | Fecha: Julio 2020 | Fecha: |

| INFORME DE LA
(Para elaborar por | |
|--|---------------------|
| ESTUDIANTES: • Emerson Felipe Guerrero Rosas | ASIGNATURA: Ing Web |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **15** de **21**

| | | GRUPO: |
|---------|--|---------------------------------------|
| | | NOTA: |
| | | |
| | | |
| CARRERA | | IVIDUAL: |
| | X | |
| LABORAT | TRES HABILIDADES QUE DESEE ADQUIRIR O DESARROI
ORIO.
O APLICA PARA ESTA GUÍA. | LLAR A TRAVÉS DE LA PRÁCTICA |
| | n Mapa conceptual del tema a tratar en la Práctica de Labora
O APLICA PARA ESTA GUÍA.
NARIO. | ratorio. |
| 1. | ¿Cuál es la importancia de HTML5 en el diseño y la implemen | ntación de las páginas Web? |
| 2. | Roger Pressman propone un proceso de ingeniería Web (IWE | , • |
| | Planificación, Análisis, Ingeniería, Generación de Páginas y Pi | |
| | Cada estudioso debe ir a la biblioteca en Aulanet y solicitar el | el libro "Ingeniería del software: un |
| | enfoque práctico" de Roger Pressman y realizar un resumen | de las fases propuestas por este |
| | autor. | |
| 3. | ¿Qué Características tiene el Desarrollo Web? | |
| 4. | ¿Cuáles son los requisitos de calidad para aplicaciones Web? | ? |
| No | ta: Colocar el Desarrollo de este cuestionario en Resultados. | |
| | | |
| RESULTA | DOS | |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **16** de **21**

Coloque aquí el desarrollo del Cuestionario propuesto.

R/

¿Cuál es la importancia de HTML5 en el diseño y la implementación de las páginas Web?

- 1. El HTML es parte fundamental de las normas web, en conjunto con otras tecnologías como el CSS o el JavaScript. Ya que este lenguaje es la base para construir páginas en Internet, es importante conocerlo para crear nuestras propias webs.
- 2. FORMULACIÓN: Proceso de la Ingeniería web que permite evaluar los diferentes objetivos y metas por alcanzar y orientado a realizar la primera entrega.

PLANIFICACION: Esta fase ayuda al equipo de desarrollo para establecer fechas de entrega respecto a objetivos del proyecto, calendario general y brinda una visión más clara de los costos de desarrollo.

ANALISIS: Especifica los requerimientos e identifica el contenido.

MODELIZACION: Esta fase divide abarca dos aspectos fundamentales del desarrollo la primera diseño y construcción del contenido que forma parte de la aplicación. Y por ultimo el diseño general de la interfaz cuyo factor tiene un alto impacto en la calidad del desarrollo puesto que una buena interfaz indica una mejor experiencia de usuario y un mejor manejo de la aplicación.

GENERACION DE PAGINAS: Busca un estilo general de la aplicación de o de las paginas web, dando dinámica o estática en las mismas.

PRUEBAS: Fase exclusiva para buscar fallos en el diseño, contenido, rendimiento y otros. También se verifica que la pagina resida de forma correcta en el dominio y en la red.

EVALUACION DEL CLIENTE: Una de las tareas colaterales que forman parte del proceso es el Control y Garantía de la calidad. Este proceso, que se cumple en la ingeniería de software tradicional, implica actividades tales como: establecimiento y supervisión de estándares, revisiones técnicas formales, análisis, seguimiento y registro de informes, etc, son igualmente aplicables a la Ingeniería Web. Sin embargo, en la Web toman especial relevancia para valorar la calidad, aspectos como: Usabilidad, Funcionalidad, Fiabilidad, Seguridad, Eficiencia y Mantenibilidad.

.

- 3. El desarrollo de las páginas web se realiza a través de lenguajes de marcado (por ejemplo, HTML, PHP, ASP, JSP). Estos lenguajes son interpretados por los navegadores y les permiten:
 - Incluir información en diversos formatos: textos, sonidos, videos, animación, imágenes
 - Estar asociadas a datos de estilo
 - Ofrecer aplicaciones interactivas
 - Enlaces a otras páginas y sitios web



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **17** de **21**

| 4. ¿Cuáles son los requisitos de calidad para aplicaciones Web? |
|---|
| En el desarrollo de aplicaciones web, el requerimiento está inmerso en un proceso de ingeniería más |
| amplio y detallado. La existencia de una importante estructura de navegación obliga a un |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **18** de **21**

desarrollo preciso de este aspecto que garantice que el usuario no se "pierda en el espacio navegacional del sistema". Estas características particulares requieren atención también en la fase de especificación de requerimientos

CAUSAS DE ERROR Y ACCIONES PARA OBTENER MEJORES RESULTADOS.

NO APLICA PARA ESTA GUÍA.

CONCLUSIONES.

NO APLICA PARA ESTA GUÍA.

APLICACIÓN PROFESIONAL DE LA PRÁCTICA REALIZADA.

NO APLICA PARA ESTA GUÍA.

BIBLIOGRAFIA UTILIZADA.

NO APLICA PARA ESTA GUÍA.

ANEXOS.

NO APLICA PARA ESTA GUÍA.

RUBRICA DE EVALUACIÓN.

RUBRICA DE EVALUACIÓN

| | INDIVIDUAL | CRITERIOS DE EVALUACIÓN | | | | NOTA | |
|-----------|------------|-------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|------|
| lad | Estudiante | 0 – 1,5 | 1,6 - 2,9 | 3,0 - 3,9 | 4,0 - 4,5 | 4,6 - 5,0 | NOTA |
| Habilidad | 1. | | | | | | |
| Hak | 2. | | | | | | |
| | 3. | | | | | | |
| | 4. | | | | | | |
| | 5. | | | | | | |
| | 6. | | | | | | |
| | GRUPAL % | 0 – 1,5 | 1,6 - 2,9 | 3,0 - 3,9 | 4,0 - 4,5 | 4,6 - 5,0 | NOTA |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **19** de **21**

| competencia | Organiza los resultados obtenidos a través del uso de dibujos, gráficas, tablas y formulas. | % ? | No son
precisos o
no ayudan
a la
comprensió
n del tema | Son
organizados
y algunas
veces
ayudan a la
comprensió
n del tema | Son
organizados
y ayudan a
la
entendimie
nto del
tema | Son
precisos y
ayudan a la
comprensió
n del tema | Son
organizados,
precisos y
ayudan a la
entendimien
to del tema | |
|-------------|---|-----|---|---|---|--|--|--|
| | Hace uso adecuado de los conceptos al momento de | | Se limita a
la | Hace
referencia | Hace
relaciones | Analiza la
información | Infiere la
información | |

| | 1. 1. 1. 7 | | ., ., | | | | 1 | 1 | |
|----------------|--|-----|--|---|--|---|--|---|--|
| | aplicarlos en la práctica | | recopilación | a la | básicas de | relacionada | obtenida y la | | |
| | experimental propuesta | | de la | información | la | con la | relaciona | | |
| | | | información | en la | información | práctica | con su | | |
| | | | solicitada | práctica | con la | | realidad | | |
| | | | | | práctica | | | | |
| va | Comprende el concepto y | % | | | | Ejecuta | Establece un | | |
| niti | uso de los servidores de | 0,0 | | | Ejecuta | pruebas de | plan de | | |
| Cognitiva | aplicaciones en el desarrollo | | | | pruebas de | software | pruebas de | | |
| | _ | | | | software | que | software, las | | |
| | 300 | | No | Ejecuta | que | permiten | ejecuta y | | |
| | <u>c</u> | | evidencia | pruebas de | permiten | encontrar | corrige | | |
| | aprender a conocer | | conocimien | software | encontrar | errores de | errores de | | |
| | and | | to del | sin | errores de | lógica o de | lógica o de | | |
| | enc | | concepto | entender | lógica o de | sintaxis en | sintaxis en | | |
| | g web | | de pruebas | los | sintaxis en | aplicaciones | aplicaciones | | |
| | web | | de software | resultados | aplicaciones | desarrollad | desarrollada | | |
| | | | | obtenidos | desarrollad | as por el | s por el | | |
| | | | | | as por el | mismo u | mismo u | | |
| | _ | | | | mismo | otros | otros | | |
| | | | | | | usuarios | usuarios | | |
| Socio afectiva | Desarrolla habilidades de
trabajo en equipo,
priorizando la toma de
decisiones y la escucha de
diferentes propuestas | %15 | No hace
parte del
trabajo
propuesto
por el | Parcialment e hace parte del trabajo propuesto por el | Hace parte
del trabajo
propuesto
por el
equipo de
acuerdo a
parámetros | Participa en el trabajo propuesto por el equipo de manera responsable | Participa
activamente
el trabajo
propuesto
por el
equipo de
manera | | |
| | | | equipo | equipo | básicos | y puntual | responsable
y puntual | | |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **20** de **21**

| | aprender a ser | Cuida, respeta y exige
respeto frente a la
teracción con sus pares y
docentes | | Frecuentem ente reprocha el trabajo de sus pares y docente, y justifica sus carencias en el trabajo en grupo | A veces
muestra
una actitud
favorable
frente a la
clase y se
limita a
responder
por las
condiciones
básicas del
trabajo | Muestra una actitud favorable frente a la clase e interactúa ocasionalm ente con sus pares y docente | Muestra
una buena
actitud
frente a la
clase e
interactúa
con sus
pares y
docente | Muestra una
sobresalient
e actitud
frente a la
clase e
interactúa
frecuenteme
nte con sus
pares y
docente | |
|--------------|---------------------|---|---|--|--|--|--|--|--|
| Comunicativa | aprender a convivir | Practica el uso de
lenguaje escrito como
medio de identificación y
diferenciación en la
elaboración de informes | % | No
construye
el informe
de
laboratorio | Construye
el informe
de
laboratorio
de manera
incompleta | Construye el informe de laboratorio de acuerdo a los requerimie ntos mínimos | Construye
de buena
manera el
informe de
laboratorio | Construye
de manera
sobresalient
e el informe
de
laboratorio | |



PROCESO: GESTIÓN DE RECURSOS, INFRAESTRUCTURA Y LABORATORIOS

LA-FM-007 Versión: 4 Fecha: 15/03/2019 Página **16** de **16**

| | Utiliza lenguaje técnico para
referirse a los diferentes
conceptos que relaciona en
la práctica experimental | | No hace uso de un lenguaje técnico apropiado para la práctica de laboratorio | Ocasionalm ente hace uso de un lenguaje técnico apropiado para la práctica de laboratorio | Hace uso de
un lenguaje
técnico
apropiado
para la
práctica de
laboratorio | Hace un buen uso del lenguaje técnico apropiado para la práctica de laboratorio | Hace un uso sobresalient e del lenguaje técnico apropiado para la práctica de laboratorio | |
|---------------|---|----|---|---|--|--|--|--|
| Investigativa | Realiza la búsqueda
bibliográfica en fuentes
confiables que permitan dar
respuesta a las situaciones
problema evidenciados en la
consulta previa y en el
informe de laboratorio | %, | Las fuentes de información son pocas o ausentes. Si las usa son poco confiables y no contribuyen a la construcció n del eje central | son
restringidas
o con poca
diversidad. | Las fuentes de información son relevantes e informativa s. Presenta los parámetros aceptables por el docente | Las fuentes de información son variadas e informativa s. Adicionalm ente son fiables y contribuyen al tema | Las fuentes de información son variadas y pertinentes. Además están actualizadas y contienen información relevante al tema | |