

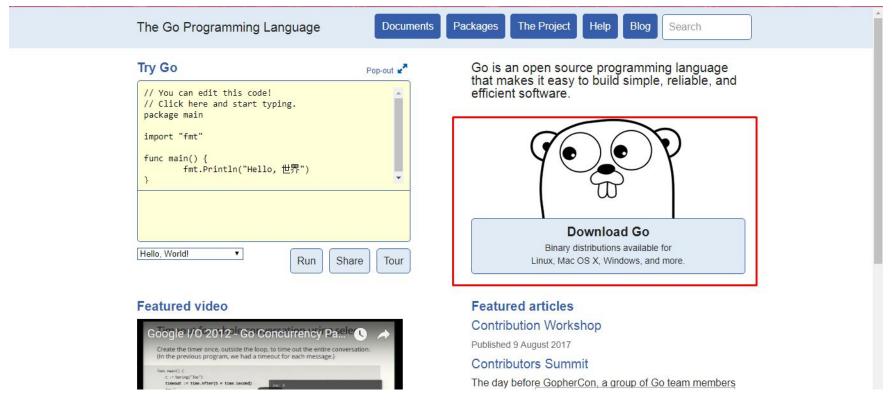
Émerson dos S. Cantalice - Unifacisa - PLP - Prof Daniel Abella

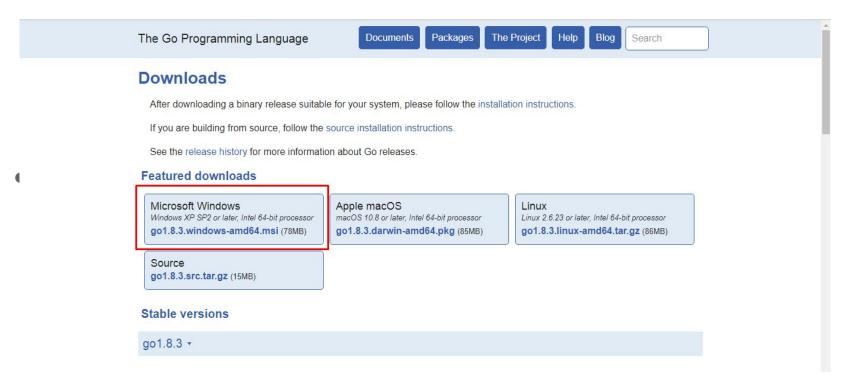
#### Histórico

- A Go é uma linguagem que nasceu em 2007 com três necessidades básicas do Google: desempenho, escalabilidade e facilidade de manutenção.
- Com esses objetivos em foco, o Google montou um time de especialistas com ninguém menos do que Rob Pike, Ken Thompson e Robert Griesemer, gurus da tecnologia, colaboradores chave de projetos como o sistema UNIX, o padrão UTF-8, o motor JavaScript V8, entre outros.

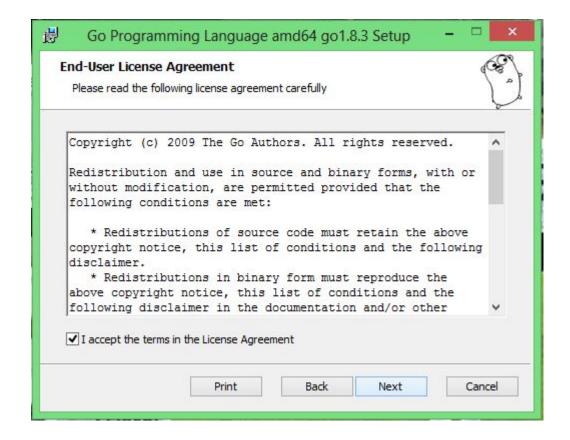
#### Histórico

- Programação concorrente/paralela nativa;
- Desempenho: Baseado em C, é altamente otimizado.
- Multiplataforma;
- Facilmente escalável;
- Garbage Collector Nativo;
- Memory Safe;
- Simplista ao extremo







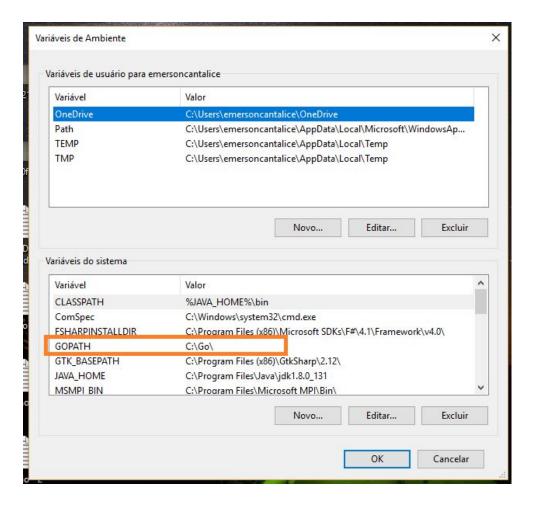








#### Variável de ambiente



#### Código

```
package main
import "fmt"
func main() {
    fmt.Printf("hello, world\n")
```

#### Rodando o código

go run ola.go