

Estrutura de dados

PROFESSOR:

Adilson da Silva

CURSO (2023.2)

Apresentação baseada em apresentação do professor Leopoldo França







Estruturas Compostas Homogêneas



Estruturas Compostas Homogêneas



- Até agora utilizamos variáveis definidas a partir de tipos básicos de dados.
 - Cada variável só é capaz de armazenar um dado por vez.
- Existem situações em que é necessário armazenar uma grande quantidade de dados na memória ao mesmo tempo.
 - Esta quantidade torna inviável a criação de variáveis para cada um dos dados a ser armazenado.
- Para estes casos, podemos criar variáveis a partir de tipos de dados estruturados.
 - Um tipo de dado estruturado é aquele formado pela junção ou combinação de tipos básicos, definindo apenas uma variável que o represente.



Estruturas Compostas Homogêneas



- Vetor (ou array) é uma estrutura de dados composta por uma quantidade determinada de elementos de um mesmo tipo.
 - Como armazena sempre dados do mesmo tipo, diz-se que vetores são estruturas de dados homogêneas.



Definição:



- Conjunto de dados (Estrutura)
 - Agrupados em uma mesma estrutura (Composta)
 - Todos do mesmo tipo (Homogênea)
 - Várias dimensões
 - Array
 - Unidimensional (Vetor)
 - Bidimensional (Matriz)
 - Multidimensional (3, 4, 5, 6 ...)



Definição:



- Alocação estática de memória
- ☐ Em linguagens interpretadas é alocado em tempo de execução, ficando estática nesse ponto.
- Acesso direto através de índices.
- Índices enumeráveis (inteiros, lógicos, caracteres)
- Usado em processos repetitivos.

| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|----|----|---|---|---|
| 12 | 33 | 0 | 0 | 0 |



Unidimensional (Vetor)



- Possui uma dimensão
- Usa apenas um índice para encontrar a informação.
- Conhecida como VETOR
- Definição:
 - <Nome>: VETOR [INICIO : FIM] DE <tipo>



Unidimensional (Vetor)



PASCAL:

Vet: ARRAY [1..4] OF REAL; Vet: ARRAY [A..D] OF BYTE; Vet: ARRAY [0..3] OF REAL;

JAVA:int [] vet;vet = new int[100];

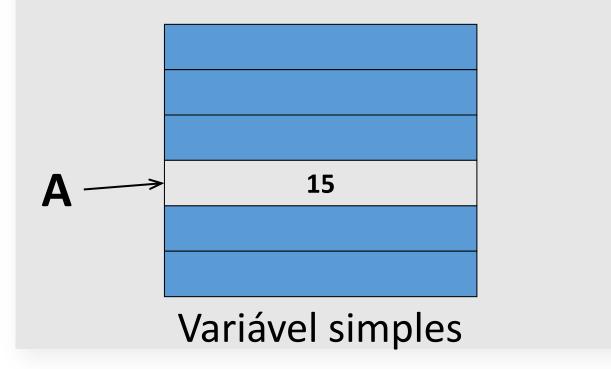
• C / C++: int vet[100];

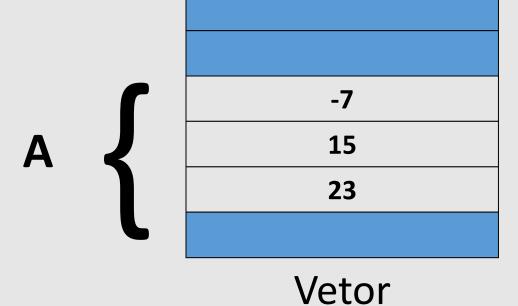


Vetores



Armazenamento em memória







Vetores



- Para referenciar o conteúdo de uma variável simples, basta indicar o nome que foi definido.
- Para vetores, somente o nome não é suficiente. Além do nome, preciso indicar a posição no vetor onde está o dado que queremos acessar/utilizar.

- Esta posição é denominada índice.
- Os vetores são também chamados de variáveis indexadas unidimensionais.





- Recebem o nome de Array.
- Para criar um array, 3 passos são necessários:
 - Declaração;
 - Construção;
 - Inicialização.





Declarando um vetor:

int vetor[]; // declaração do array

 Construindo um vetor (a construção é feita com o operador *new*):

vetor = new int[10]; // construção do array

 PS: Não se especifica o tamanho do array na declaração. Isso é feito apenas na construção.





- A <u>declaração</u> e <u>construção</u> podem ser feitas de uma vez só: int vetor[] = new int[10];
- Os índices em um array em Java começam em 0.
- Para inserirmos elementos, precisamos indicar a posição no array onde eles serão inseridos:





 Os arrays são inicializados automaticamente em Java.

 Cada tipo de dado que podemos colocar em um array possui um valor padrão, que será usado para inicializar o array automaticamente.



Inicialização automática de um Array



| Tipo | valor | tipo | valor |
|-------|----------|---------|-------|
| byte | 0 | short | 0 |
| int | 0 | long | OL |
| float | 0.0f | double | 0.0d |
| char | '\u0000' | boolean | false |

Referências recebem null





- Não é possível acessar além dos limites em um array.
- Para sabermos o tamanho de um array, podemos usar a variável length:

Ex:

```
int V[] = new int[5];
for( int i = 0; i < V.length; i++ ) {
    System.out.println("V[" +i + "] = " +V[i] );
}</pre>
```

Valor de i Saída na tela:

| i = 0 | V[0] = 0 |
|-------|----------|
| i = 1 | V[1] = 0 |
| i = 2 | V[2] = 0 |
| i = 3 | V[3] = 0 |
| i = 4 | V[4] = 0 |





 A declaração, construção e inicialização do array também pode ser feita de uma vez só:

```
String frutas[] = {"Uva", "Melancia", "Pêssego"};
```

• O código acima é equivalente a:

```
String frutas[] = new String[3];
frutas[0] = "Uva";
frutas[1] = "Melancia";
frutas[2] = "Pêssego";
```



Vetores



- Exemplo:
 - Uma prova de química foi feita por um grupo de 20 alunos. Faça um programa para ler as notas obtidas pelos alunos, e depois exibir um relatório de notas superiores a 7,5.



Solução em Java

```
public static void main(String[] args) {
 double notas[] = new double[20];
  Scanner s = new Scanner(System.in);
 for (int i=0; i < notas.length;i++) {
      System.out.println("Digite a nota");
      notas[i] = s.nextDouble();
 System.out.println("Notas > 7.5");
 for (int i=0; i < notas.length;i++) {
      if ( notas[i] > 7.5)
          System.out.println(notas[i]);
```



Matrizes



- Vimos que vetores s\(\tilde{a}\) o utilizados para armazenar dados de uma \(\tilde{u}\) nica "fileira".
- Porém, existem situações em que a natureza dos dados exige uma forma de armazenamento em mais de uma dimensão.
- Para estas situações, existem as matrizes, que podem ser vistas como vetores que possuem mais de uma dimensão.
- No caso de uma matriz bidimensional, essa matriz representa uma tabela de valores colocados em linhas e colunas.
 - Para identificar um valor é necessário informar a linha e a coluna
 - · Conhecidas como tabelas, ou variáveis indexadas bidimensionais
 - Um vetor pode ser visto como uma matriz com uma única linha.



Bidimensional (Matriz)



- Possui duas dimensões
- Usa dois índices para encontrar a informação.
- Conhecida como MATRIZ
- Definição:
 - <Nome>: MATRIZ [I : J , L : M] DE <tipo>



Bidimensional (Matriz)



- PASCAL:
 - Mat: ARRAY [1..4,1..5] OF REAL;
 - Mat: ARRAY [A..D,1..2] OF BYTE;
 - Mat: ARRAY [0..3,0..9] OF REAL;
- JAVA:
 - int [][] mat;
 - mat = new int[100][20];
- C/C++:
 - int mat[100][20];



Matrizes



Criadas utilizando arrays multidimensionais.

- Arrays multidimensionais com duas dimensões costumam ser utilizados para representar tabelas de valores:
 - Informações dispostas na forma de linhas e colunas.
 - Chamados de arrays bidimensionais pois precisam de dois índices para identificação dos elementos.





- Cada elemento do array é identificado por uma expressão de acesso da forma
 - nomeArray [linha] [coluna].

| a[0][0] | a[0][1] | a[0][2] | a[0][3] |
|---------|---------|---------|---------|
| a[1][0] | a[1][1] | a[1][2] | a[1][3] |
| a[2][0] | a[2][1] | a[2][2] | a[2][3] |





 Arrays bidimensionais podem ser declarados / construídos da mesma forma que arrays unidimensionais:

```
int b[][]; // declaração da matriz
b = new int[ 2 ][ 3 ]; // construção matriz 2 linhas e 3 colunas

Ou
int b[][] = new int[ 2 ][ 3 ];
```





• A declaração, construção e inicialização da matriz pode ser feita de uma vez só:

$$int[][] m = { { 1, 2 }, { 3, 4 } };$$

código equivalente a:

```
int[][] m = new int[2][2];
m[0][0] = 1;
m[0][1] = 2;
m[1][0] = 3;
m[1][1] = 4;
```





Acessando os elementos de um array bidimensional:



Matrizes



Exemplo

• Um distribuidor de refrigerantes vende seu produto em todo o país. Em cada trimestre do ano passado ele vendeu uma certa quantidade de garrafas em cada região do Brasil. Faça um programa para ler as quantidades vendidas em uma matriz e depois imprima na tela a quantidade total vendida em todo o país.

Solução

- Pelo enunciado do problema, vimos que existem 20 dados de entrada, pois temos 4 trimestres no ano e cada trimestre teve uma venda para cada uma das cinco regiões do Brasil.
- O enunciado do problema também no leva a concluir que devemos utilizar uma estrutura matricial ao invés de vetorial.



Matrizes



5 – Centro Oeste

Solução (cont.)

1 - Norte

 A tabela abaixo mostra uma representação possível para os dados do problema:

3 - Sul

4 - Sudeste

| 150 | 1150 | 900 | 1500 | 400 |
|-----|------|------|------|-----|
| 180 | 980 | 1100 | 2300 | 650 |
| 140 | 1000 | 950 | 2100 | 500 |
| 210 | 1600 | 1400 | 2600 | 840 |

1º Trimestre

2º Trimestre

3º Trimestre

4º Trimestre



2 - Nordeste



Solução em Java:

```
public static void main(String[] args) {
 int[][] quant = new int[4][5];
 int soma = 0:
   Scanner s = new Scanner(System.in);
 for (int i = 0; i < quant.length; i++) {
        for (int j = 0; j < quant[i].length; j++) {
          System.out.println("informe o valor");
           quant[i][i] = s.nextInt();
   for (int i = 0; i < quant.length; i++) {
       for (int j = 0; j < quant[ i ].length; j++)
           soma = soma + quant[i][j];
 System.out.println("O total de quantidades vendidas é:" + soma);
```

Multidimensional (3, 4, 5, 6 ...)



Possui várias dimensões

- Usa "n" índices para encontrar a informação.
- Definição:

<Nome>: ARRAY [I:J, ..., L:M] DE <tipo>



Multidimensional (3, 4, 5, 6 ...)



PASCAL:

Mult: ARRAY [1..4,1..5,1..3] OF REAL;

Mult: ARRAY [A..D,(...),1..7] OF BYTE;

JAVA:

int [][]...[] mult; mult = new int[100][20]...[3];

int mult[100][20]...[3];



JAVA:

```
public class Programa_ECHomo {
public static void main(String[] args) {
       int [] vet;
       vet = new int[100];
       int [][] mat;
       mat = new int[100][100];
       int [][][][] mult;
       mult = new int[100][100][2][10];
       vet [0] = 10;
       mat [0][0] = 123;
       mult [99][99][1][9] = 1000;
       System.out.println(vet[0]);
       System.out.println(mat[0][0]);
       System.out.println(mult [99][99][1][9]);
```

C/C++:

```
int main()
 int vet[100];
 int mat[100][100];
 int mult[100][100][2][10];
 vet [0] = 10;
 mat [0][0] = 123;
 mult [99][99][1][9] = 1000;
 printf("vet[0] = %d\n",vet[0]);
 printf("mat[0][0] = %d\n'',mat[0][0]);
 printf("mult[99][99][1][9] = %d\n'',mult [99][99][1][9]);
```



Exercícios:



- 1) Faça um programa que leia, via teclado, 200 valores do tipo inteiro e os guarde na memória.
- 2) Amplie o exercício anterior emitindo um relatório com todos os números pares que você leu.
- 3) Faça um programa que determine qual o menor valor existente no vetor do exercício número 1.
- 4) Faça um programa que imprima quantos dos valores do exercício número 1 são maiores que a média desses valores.



Exercícios:



1) Faça um programa para ler e imprimir uma matriz 2x4 de números inteiros.

- 2) Dado uma matriz de ordem 3x3 faça um programa que:
 - a) Calcule a soma dos elementos da primeira coluna;
 - b) Calcule o produto dos elementos da primeira linha;
 - c) Calcule a soma de todos os elementos da matriz;
 - d) Calcule a soma do diagonal principal;





Estruturas Compostas Heterogêneas



Definição:



- Conjunto de dados (Estrutura)
- Agrupados em uma mesma estrutura (Composta)
- Tipos podem ser diferentes (Heterogênea)
- Alocação estática de memória
- Em linguagens interpretadas é alocado em tempo de execução, ficando estática nesse ponto.
- Acesso direto através de CAMPOS.
- Cada campo possui um identificador (nome)



Definição:



- Conhecido como REGISTRO (record) ou ETRUTURA (struct)
- Em JAVA usamos uma classe apenas com atributos, sem nenhum método.



Exemplos



• PASCAL:

```
Pessoa : RECORD

Nome : STRING;

Idade : BYTE;

Altura: REAL;

Sexo : CHAR;

END;
```

• JAVA:

```
public class Pessoa {
    String nome;
    byte idade;
    double altura;
    char sexo;
```

Grupo Ser Educacional

Exemplos



```
• C / C++:
    struct pessoa {
        string nome;
        int idade;
        double altura;
        char sexo;
    }
```



JAVA:

```
public class Pessoa {
                    String nome;
                    byte idade;
                    double altura;
                    char sexo;
public class Programa ECHete {
      public static void main(String[] args) {
             Pessoa p1;
             p1 = new Pessoa();
             p1.nome = "Pedro";
             p1.idade = 21;
             p1.altura = 1.70;
             p1.sexo = 'M';
              System.out.println(p1.nome);
              System.out.println(p1.idade);
              System.out.println(p1.altura);
              System.out.println(p1.sexo);
```



C / C++:

```
int main()
    struct pessoa {
                     string nome;
                     int idade;
                     double altura;
                     char sexo;
    };
       struct pessoa p1;
       p1.nome = "Pedro";
       p1.idade = 21;
       p1.altura = 1.70;
       p1.sexo = 'M';
       cout<<"Nome..: "<<p1.nome<<"\n";
       cout<<"Idade.: "<<pl.idade<<"\n";</pre>
       cout<<"Altura: "<<pl.altura<<"\n";</pre>
       cout<<"Sexo..: "<<p1.sexo<<"\n";
```



SAU aças

Heterogênea com Homogênea



- Podemos combinar estruturas Heterogêneas com Homogêneas
- Por exemplo, um dos campos sendo um VETOR:

```
JAVA:
public class Aluno {
                     String
     nome;
                     int
     matricula;
                     byte
     status;
```

```
c / C++:

struct aluno {
    string nome;
    int matricula;
    int status;
    double notas[4];
};
```

Homogênea com Heterogênea



- Podemos combinar estruturas Homogêneas com Heterogêneas
- Por exemplo, um VETOR de registro:

```
JAVA:
    public class Pessoa {
                         String nome;
                         byte idade;
                         double
altura;
                         char sexo;
    Pessoa [] vet;
    vet = new Pessoa [50];
```

```
C / C++:
    struct pessoa {
                      string
nome;
                      int idade;
                      double
altura;
                      char sexo;
```

pessoa vet[50];

Homogênea X Heterogênea



- Podemos ter na verdade qualquer combinação de estruturas Homogêneas e Heterogêneas
- MATRIZ de VETOR e vice-versa
- Registro com MATRIZ
- Registro com Registros
- Vários níveis de combinações.



JAVA:

```
public class Aluno {
                    String nome;
                     int matricula;
                    byte status;
                    double [] notas;
}
public class Programa ECHete {
      public static void main(String[] args) {
             Aluno [] a1;
             a1 = new Aluno [50];
             a1[0] = new Aluno();
             a1[0].notas = new double[3];
             a1[0].nome = "Pedro";
             a1[0].matricula = 123;
             a1[0].notas[0] = 9.8;
              System.out.println(a1[0].nome);
       System.out.println(a1[0].matricula);
```

System.out.println(a1[0].notas[0]);



C / C++:

```
int main()
    {
     struct aluno {
                       string nome;
                       int matricula;
                       int status;
                       double notas[4];
        };
          struct aluno a1[50];
          a1[0].nome = "Pedro";
          a1[0].matricula = 123;
          a1[0].notas[0] = 9.8;
          cout<<"Nome...: "<<a1[0].nome<<"\n";
          cout<<"Matr...:
    "<<a1[0].matricula<<"\n";
          cout<<"Nota[0]:
UNINAS: "<<a1[0].notas[0]<<"\n";
```



Exercícios:



- Definir um registro tendo os seguintes campos: Nome, Semestre, Sala, Curso, Notas (total de seis)
- 2. Faça um programa para ler as informações, descritas acima
- Ampliar a definição anterior, acrescentando a definição de um outro campo (Endereço) que será também um registro, o qual terá os seguintes campos: Rua, Bairro, Cidade, Estado, CEP
- 4. Faça um programa para ler as informações de um aluno, junto com o endereço descrito acima
- 5. Defina um VETOR de alunos, os campos serão os mesmos descritos nos itens anteriores
- 6. Faça um programa para ler as informações de **n** alunos





E-mail:adilson.silva@sereducacional.com

@prof.Adilson.silva

