

#### Estrutura de dados

PROFESSOR:

#### Adilson da Silva

CURSO (2023.2)







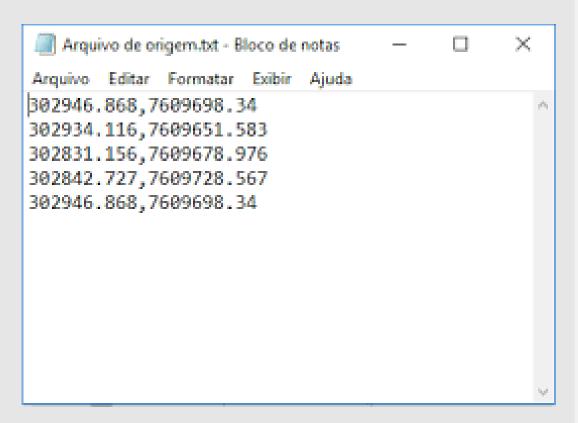
# Lendo arquivos



# Leitura de arquivos .TXT



- Motivação para ler arquivos .txt em Java:
  - Manipular dados externos
  - Processar informações armazenadas
  - Ler configurações e recursos

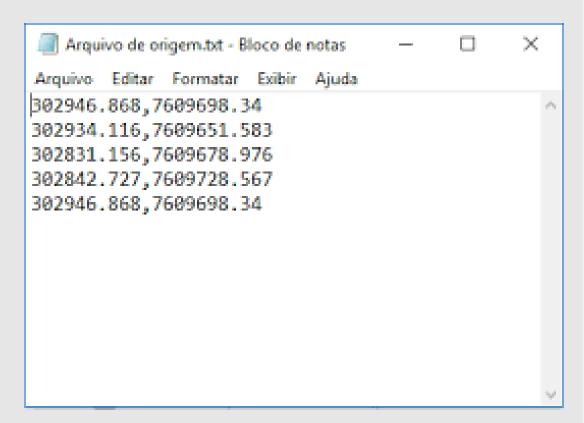




#### Classes relacionadas



- Introdução às classes relevantes:
  - File: Representa o arquivo no sistema
  - FileReader: Lê caracteres do arquivo
  - BufferedReader: Melhora a eficiência da leitura











- O que é uma fila em nosso cotidiano?
- As filas são diferentes das listas?
  - Em quais sentidos?
- Onde usamos filas em nosso cotidiano?
- Detalhe o funcionamento de uma fila.



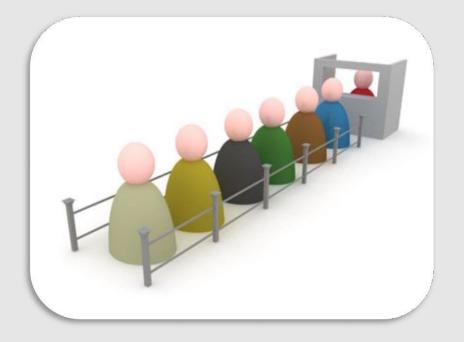


- Existem muitos exemplos de fila no mundo real:
  - Uma fila de banco;
  - No ponto de ônibus;
  - Um grupo de carros aguardando sua vez no pedágio;
  - Entre outros.





 Uma fila é um conjunto de itens a partir do qual podem-se eliminar itens numa extremidade (chamada início da fila) e no qual podem-se inserir itens na outra extremidade (chamada final da fila).







- Filas são casos especiais de listas;
- Obs: Nas listas, quando precisávamos criar um novo elemento, poderíamos inseri-lo ou removê-lo de qualquer posição da lista, exemplos:
  - Na primeira posição;
  - Na última posição; ou
  - Em qualquer parte nomeio da lista.







- Numa fila existe uma regra básica a ser seguida:
  - Primeiro a Chegar é o Primeiro a Sair;
  - Do inglês: FIFO First In, First Out;
- Um novo elemento da fila somente pode ser inserido na última posição(fim da fila);
- Um elemento só pode ser removido da
  - primeira posição (inicio da fila).





- Tem um sentido de chegada:
  - Fila vazia.

Fim da Fila Inicio da Fila





- Inserindo Elementos:
  - Inserir o elemento "G"





Fim da Fila

Inicio da Fila





- Inserindo Elementos:
  - O elemento entra na última posição.

Fim da Fila Inicio da Fila

UNINASSAU UNAMA UNG UNINORTE UNESC UNIFAEL UNI7



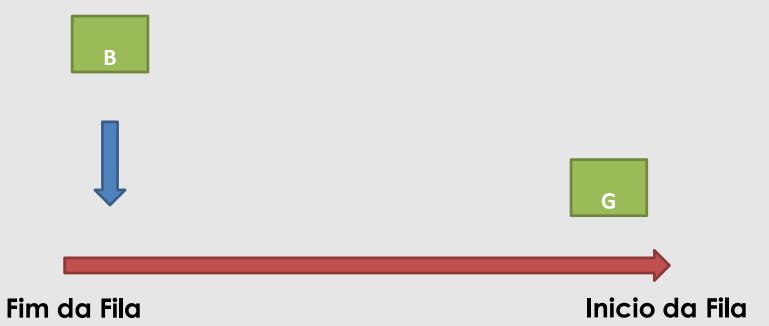
- Inserindo Elementos:
  - E avança até a primeira posição disponível.







- Inserindo Elementos:
  - Inserir o elemento "B"







- Inserindo Elementos:
  - O elemento entra na última posição







- Inserindo Elementos:
  - E avança até a primeira posição disponível.







- Inserindo Elementos:
  - Inserir o elemento "D"







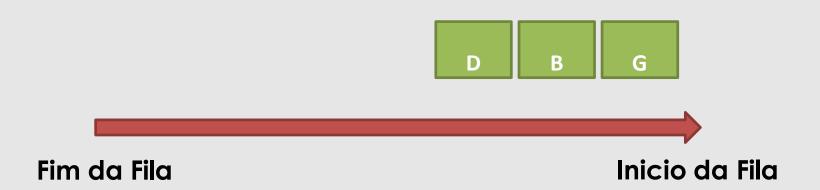
- Inserindo Elementos:
  - O elemento entra na última posição







- Inserindo Elementos:
  - E avança até a primeira posição disponível.





- Removendo Elementos:
  - Remover o elemento B?
    - Não podemos remover elementos que não estejam no inicio da fila!
    - Da mesma forma, o elemento D não pode ser removido!

Fim da Fila

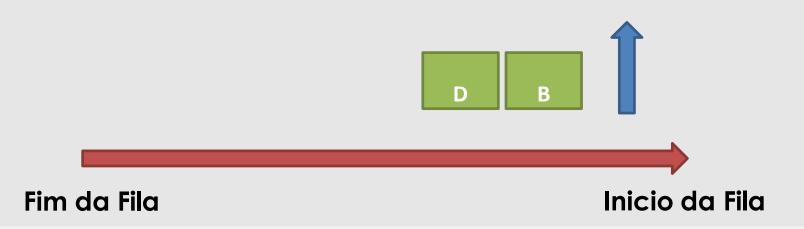
Inicio da Fila







- Removendo Elementos:
  - - Remover o elemento da fila:
    - Retiramos o primeiro elemento da fila;
    - Neste momento o elemento deve ser utilizado.







- Removendo Elementos:
  - Remover o elemento da fila:
    - E os demais elementos avançam na fila.







- Exemplos de uso de filas na computação:
  - Filas de impressão:
    - Impressoras tem uma fila, caso vários documentos sejam impressos, por um ou mais usuários, os primeiros documentos impressos serão de quem enviar primeiro;
  - Filas de processos:
    - Vários programas podem estar sendo executados pelo sistema operacional. O mesmo tem uma fila que indica a ordem de qual será executado primeiro;
  - Filas de tarefas:
    - Um programa pode ter um conjunto de dados para processar. Estes dados podem estar dispostos em uma fila, onde o que foi inserido primeiro, será atendido primeiro.





- Variações de Filas:
  - Fila de Prioridades:
    - Cada item tem uma prioridade. Elementos mais prioritários podem ser atendidos antes, mesmo não estando no inicio da fila;
  - Fila Circular:
    - Neste tipo de fila os elementos nem sempre são removidos ao serem atendidos, mas voltam ao fim da fila para serem atendidos novamente mais tarde.





# Implementando Filas





- As filas podem ser implementadas em listas encadeadas ou em vetores;
- Vetores:
  - Devemos ter duas variáveis indicando a posição do inicio e do fim da fila;

#### Lista Encadeada:

 Devemos ter duas referências, uma ao elemento de inicio da fila e outra ou elemento do fim da fila.



#### Collections - Fila



- Fila:
  - documentação
  - Construir:
    - Queue<Integer</li>> fila = newLinkedList();
  - Adicionar:
    - fila.add(20);
  - Remover:
    - int x = fila.remove();

- Examinar:
  - int y = fila. element();
- Esvaziar:
  - fila.clear();
- Tamanho:
  - fila.size();



# Collection Queue (Fila)



- Código:
  - Exemplo de uso da fila em código um código Java
  - Filas (FIFO): First in, First out [Primeiro que entra, primeiro que sai] Os elementos de uma pilha são adicionados ao final da fila e removidos do topo da mesma.
  - Importar: java.util.Queue









 Um dos conceitos mais úteis na ciência da computação é o de pilha;







- Como eram as listas?
  - Insere, remove ou utiliza qualquer elemento inserido;
- Como eram as filas?
  - Insere apenas no fim da fila, utiliza e remove apenas o primeiro elemento inserido;





- Como são as Pilhas?
  - Insere-se elementos no topo da pilha;
  - Remove-se ou utiliza-se apenas o elemento que estiver no topo da pilha!
- LIFO (ou FILO):
  - Last In, First Out;
  - Último a entrar, primeiro a sair;





Pilha Vazia: Topo = null;



Pilha Vazia: Topo = null;

Inserindo elemento Z

Z



UNINASSAU Campus Graças

Pilha Vazia: Topo





Pilha Vazia: Topo

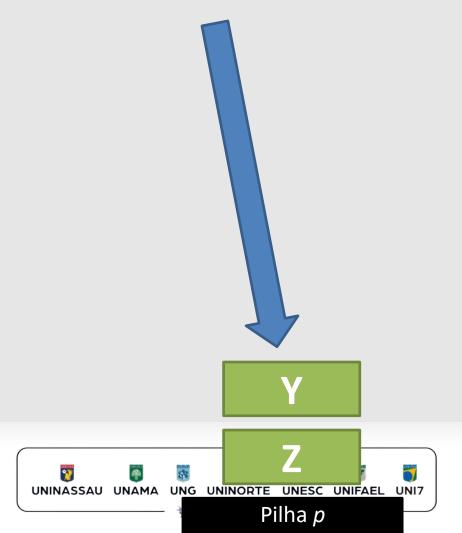
Inserindo elemento Y







Pilha Vazia: Topo





Pilha Vazia: Topo

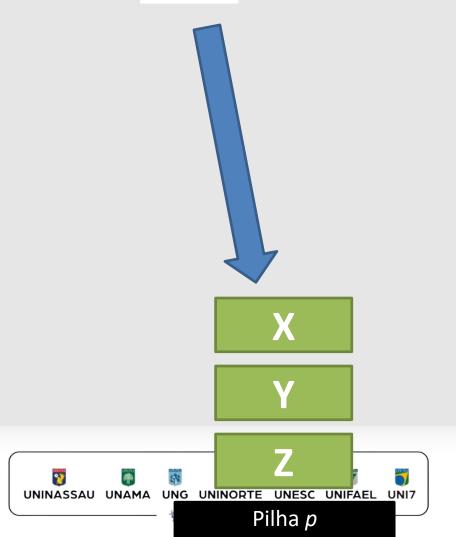
Inserindo elemento X







Pilha Vazia: Topo





Pilha Vazia: Topo

Retirar o elemento Y?

Não.







Pilha Vazia: Topo

Aux = Desempilhar(p);









Pilha Vazia: Topo

Aux2 = Desempilhar(p);













- As pilhas podem ser implementadas em listas encadeadas ou em vetores;
- Vetores:
  - Ter uma variável indicando a posição do topo da pilha;
- Lista Encadeada:
  - Devemos ter uma referência ao elemento do topo da pilha.



#### Collections



- Pilha: (documentação)
  - Construir:
    - Stack<Integer> pilha = new Stack();
  - Adicionar:
    - pilha.push(20);
  - Remover:
    - int x = pilha.pop();
  - Examinar:
    - int y = pilha.peek();
  - Esvaziar:
    - pilha.clear();

- Tamanho:
  - pilha.size();



# Collection Stack (pilhas)



- Código:
  - Exemplo de uso da pilha em código um código Java.
  - Pilhas (LIFO): Last in, First out [Ultimo que entra, primeiro que sai] Os elementos de uma pilha são adicionados ao topo e removidos do topo também.
  - Importar: java.util.Stack





DÚVIDAS?







E-mail:adilson.silva@sereducacional.com

@prof.Adilson.silva

