

Título da apresentação

Modelo de slides para o IFSC

Emerson Ribeiro de Mello

mello@ifsc.edu.br

1 de abril de 2025

Licenciamento



Slides licenciados sob [Creative Commons "Atribuição 4.0 Internacional"](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

Agenda

- 1 Listas
 - Animações
 - Colunas
- 2 Blocos
- 3 Figuras
- 4 Tabelas
- 5 Incluindo código fonte

Listas

Lista de itens

1 Primeiro item

- Aqui tem um exemplo de *link* para um *site* usando o comando `Myhref`
- Segundo item

2 Segundo item

3 Terceiro item

- Neste linha é apresentado um item que tem um texto grande que deverá ocupar mais de uma linha no slide. Assim, espera-se mostrar como será o alinhamento na margem esquerda
- Segundo item

Listas

Animações

Animação com lista de itens

- Eu não sei quem criou o T_EX

Animação com lista de itens

- ~~Eu não sei quem criou o T_EX~~
- O T_EX foi criado por Donald Knuth
 - O T_EX é um sistema de tipografia

Animação com lista de itens

- ~~Eu não sei quem criou o T_EX~~
- O T_EX foi criado por Donald Knuth
 - O T_EX é um sistema de tipografia
- Leslie Lamport criou o L^AT_EX (Lamport, 1994)
 - O L^AT_EX é um conjunto de macros para o T_EX

Animação com lista de itens

- ~~Eu não sei quem criou o T_EX~~
- O T_EX foi criado por Donald Knuth
 - O T_EX é um sistema de tipografia
- Leslie Lamport criou o L^AT_EX (Lamport, 1994)
 - O L^AT_EX é um conjunto de macros para o T_EX
- Em Knuth (1974) temos um dos trabalhos mais importantes de Donald Knuth

Uso do alert

- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 1
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 2
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 3

Uso do alert

- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 1
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 2
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 3

Uso do alert

- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 1
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 2
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 3

Uso do alert

- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 1
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 2
- Aparecerá desde do slide 1 e receberá destaque no slide 3
- Aparecerá desde do slide 4 e receberá destaque no slide 4

Listas

Colunas

Listas em colunas

- Item 1
 - Subitem 1.1
 - Subitem 1.2
- Item 2
- Item 3

- 1 First
- 2 Second
 - 1 Sub-first
 - 2 Sub-second
- 3 Third

Listas e figuras

4x3

- Item 1
 - Subitem 1.1
 - Subitem 1.2
- Item 2
- Item 3

Blocos

Blocos

Esse é um bloco

Isso é um teste

Bloco sem título

Alerta

Esse é um alerta

Exemplo

Esse é um exemplo

Blocos personalizados



Isso é uma mensagem de informação



Isso é uma mensagem de informação



Isso é uma mensagem de atenção



Isso é uma mensagem de cuidado

Blocos personalizados I

Inspirados nos blocos Markdown do GitHub

Nota

Para apresentar uma informação útil

Dica

Para apresentar uma dica

Importante

Informação importante que precisa ser destacada

Blocos personalizados II

Inspirados nos blocos Markdown do GitHub

⚠ Atenção

Algo que precisa ser observado com atenção

⚠ Cuidado

Para chamar a atenção do leitor para algo que pode ser perigoso

Horários

Veja outros ícones em <https://ctan.org/pkg/fontawesome>

■ Horário das aulas



■ 15:40 – 17:30 - quarta-feira

■ 13:30 – 15:20 - quinta-feira

■ Atendimento extraclasse



■ 10:00 – 12:00 - sexta-feira

Figuras

Figura 4x3

4x3

Figura 16x9

16x9

Tabelas

Tabelas

Produto	Quantidade	Valor (R\$)
Água	100	1,50
Banana	10	3,00
Maça	1	2,50

Incluindo código fonte

Olá mundo em C

Código: Olá mundo





```
#include<stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]){
    printf("Ola mundo\n");
    return 0;
}
```

Olá mundo em Java

```
public class App{  
  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Olá mundo");  
    }  
  
}
```

Referências I

-  BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. Campus, 2002.
-  DEITEL, H.M.; DEITEL, P.J. **Java Como Programar**. 8. ed.: Prentice Hall, 2010.
-  HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. **Core Java – Volume I – Fundamentos**. 8. ed.: Pearson, 2010.
-  JACBSON, Ivar *et al.* **Object-oriented software engineering: a use case driven approach**. Addison-Wesley, 1992.
-  KNUTH, Donald E. Computer Programming As an Art. **Commun. ACM**, ACM, New York, NY, USA, p. 667–673, 1974.

Referências II



KNUTH, Donald E. Two notes on notation. **Amer. Math. Monthly**, v. 99, p. 403–422, 1992.



LAMPORT, Leslie. **LaTeX: A Document Preparation System**. Pearson Education India, 1994.



LARMAN, Craig. **Utilizando UML e padrões**. Bookman, 2007.
<https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9788577800476/>.



PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**. Bookman, 2011. <https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9788580555349/>.



SCHILDT, Herbert. **Java para iniciantes: crie, compile e execute programas Java rapidamente**. Bookman, 2015. ISBN 9788582603376. Disponível em:
<https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582603376>. Acesso em: 7 dez. 2023.

Slides de backup

Slide de backup

Slides de backup são úteis para incluir materiais adicionais, necessários somente para ajudar a responder possíveis perguntas da plateia

O pacote `appendixnumberbeamer` é usado para não numerar os slides de backup