

Projeto da Disciplina

UTFPR/DACOM 2017

DW36O-Desenvolvimento Web

PROJETO GAME CENTER _ parte 2

Requisitos Mínimos do Jogo [PARTE 2]

- Requisitos [PARTE 2]

- ▶ Mapas/Levels 3+

- ★ bastante distintos
 - ★ elaborados
 - ★ longos

- ▶ Telas 4+

- ★ início
 - ★ jogo (fases)
 - ★ gameover
 - ★ gamewin (final)

- ▶ Inimigos 3+

- Requisitos [PARTE 1] (mantidos)

- ▶ Obstáculos/elementos 2+
 - ▶ Colecionáveis 2+
 - ▶ Movimentos 2+

Requisitos Game Center [PARTE 2]

- Multiusuários

- ▶ Controle de Usuário
 - ★ login manual ou Facebook/Google
- ▶ Leaderboard
 - ★ Tabela de highscore de XP (GamerScore dos usuário)
- ▶ Comunicação entre servidores
 - ★ Profile do usuário

- Status

- ▶ Status da conexão
 - ★ JS: `window.setInterval(callback):`
https://www.w3schools.com/js/js_timing.asp
 - ★ “Sem Conexão com servidor (dados serão perdidos)”
- ▶ Cloud Save: salvar estado completo do jogo
 - ★ Itens, inimigos mortos, etc.

Requisitos Game Center [PARTE 2]

- Layout da Página
 - ▶ Jogo
 - ▶ Login (botão/form embutido)
 - ▶ Troféus
 - ▶ Screenshots
 - ▶ Leaderboard
- Single-page application (SPA)
 - ▶ jQuery
 - ▶ Bootstrap
 - ▶ Templates

- **[x]** Entrega da [PARTE 1]
 - ▶ Quarta-feira, 17 de maio (previsto 03 de maio)
- **[_]** Entrega da [PARTE 2]
 - ▶ Quarta-feira, 21 de junho
 - ▶ Acumula requisitos da [PARTE 1]
 - ▶ Impossível adiar
- **[_]** Entrega da [RECUPERAÇÃO]
 - ▶ Quarta-feira, 05 de julho
 - ▶ Impossível adiar
 - ▶ Aquele que não alcançarem as metas terão mais 15 dias para entregar a [PARTE 2]