

DISCIPLINA

PI: DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS ORIENTADO A OBJETOS

PROFESSOR(ES) AUTOR(ES)

LUIZ FERNANDO ALBERTIN BONO MILAN

Projeto Integrador: Segunda Entrega

Tema	Implementação de Sistema Orientado a Objetos em Java
Texto base (texto, gráficos, tabelas, imagens)	Para um(a) desenvolvedor(a)/engenheiro(a) de software um software, ele(a) pode seguir orientações formalizadas com a Linguagem Unificada de Modelagem (UML). Ela, a UML, permite que desenvolvedores visualizem o que foi projetado em diagramas padronizados, facilitando o entendimento por todos da equipe.
Enunciado	<p>A segunda entrega do PI será a implementação do que foi formalizado na primeira entrega com ajuda da UML.</p> <p>O software lidará com o cadastro de diferentes tipos de pessoas em um sistema de uma grande universidade, por tanto, o grupo precisará escolher os diagramas da UML mais adequados para representar um software que consiga lidar com o cadastro dos itens abaixo.</p> <ul style="list-style-type: none">• Pessoa Física• Pessoa Jurídica• Professores• Fornecedores• Alunos <p>Os dados cadastrados de cada entidade deverá ser armazenado em arquivos de texto simples, sendo um para cada entidade, ex.: professores.txt, fornecedores.txt e alunos.txt</p> <p>Ainda, o software precisará permitir ao usuário a listagem de cada entidade, de acordo com sua escolha. Ex.: o usuário poderá escolher listar professores, então o software precisará mostrar todos professores na tela.</p> <p>Dica: tente utilizar herança em sua modelagem.</p>
Orientações Gerais	Orientação de Entrega: Esta atividade deverá ser entregue no item Entrega do Projeto Integrador do menu principal (código-fonte e binários funcionando sem

bugs ;-)).

Prazo de Entrega: Consultar o calendário de atividades

Tamanho mínimo: código-fonte e binários funcionando.