O que é?

# Dash

#### Dash



Dash é uma ferramenta para criação de gráficos interativos na web. Ela não requer conhecimento em WEB, HTML, CSS ou Javascript. A proposta é se apoiar totalmente em Python.

- MIT
- Flask, React.js, plotly.js
- Versão atual: 1.19.0
- Primeira versão: Set/2017

# pip install dash





#### 1. Modo lento

- 2. Sem bases
- 3. Estamos pelos gráficos e uso da ferramenta



#### **Disclaimers**



#### Nosso primeiro código



```
-\square \times
   from dash import Dash
   from dash_html_components import H1
3
   app = Dash(__name__)
5
6
   app.layout = H1('Boas vindas')
   app.run_server()
```

#### Nosso primeiro código



```
- □ X
Flask APP
                from dash import Dash
                from dash_html_components import H1
                                                          Servidor na porta:
                app = Dash(__name__)
                                                               8050
            5
                app.layout = H1('Boas vindas'
            6
                app.run_server()
            8
```

#### Nosso primeiro código



```
-\square \times
Layout do nosso
                    from dash import Dash
  dashboard
                    from dash_html_components import H1
                   app = Dash(__name__)
                   app.layout = H1('Boas vindas')
               6
                   app.run_server()
```

#### Rodando



```
... Dash
                                                         \rightarrow C \stackrel{\bullet}{\mathbf{n}} \stackrel{\bullet}{\mathbf{0}} \stackrel{\bullet}{\mathbf{0}} localhost:8050
                                                                                                      ... ☑ ☆ 业 🖺 🗈 🗷 🖼 🗏
from dash import Dash
from dash_html_components import H1
                                                     Boas vindas
app = Dash(__name__)
app.layout = H1('Boas vindas')
app.run_server()
        python exemplo.py
```

ou layouts

# DHC

#### Dash HTML components



Um dos grandes trunfos do Dash é não exigir que você use arquivos HTML. Todo o código é feito em python e com isso o dash trás a biblioteca de componentes HTML

- A
- Div
- p
- H1/H2/H3 ...
- Nav
- Meta ....

#### Como vimos no primeiro exemplo



```
- □×
   from dash import Dash
   from dash_html_components import H1
3
   app = Dash( name )
5
   app.layout = H1('Boas vindas')
6
8
   app.run_server()
```

O layout tem que ser definido por um componente HTML

#### Mas como colocar mais de um componente?

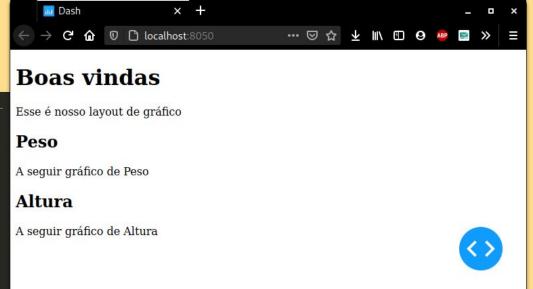


```
from dash_html_components import H1, Div, P, H2
    app.layout = Div(
      children=[
          H1('Boas vindas'),
          P('Esse é nosso layout de gráfico'),
 6
          H2('Peso'),
          P('A seguir gráfico de Peso'),
          H2('Altura'),
          P('A seguir gráfico de Altura'),
10
11
12
```

Como o layout todo é composto por um único componente, devemos usar Div e adicionar os outros componentes internamente a ela.

#### E com que cara isso fica?

```
from dash_html_components import H1, Div, P,
    app.layout = Div(
      children=[
          H1('Boas vindas'),
 6
          P('Esse é nosso layout de gráfico'),
          H2('Peso'),
          P('A seguir gráfico de Peso'),
 8
          H2('Altura'),
 9
10
          P('A seguir gráfico de Altura'),
11
12
```



#### Dá pra dar um tapa nesse HTML?



Dentro de cada componente você pode usar a Tag style, como faria em HTML, ou você deve criar um arquivo CSS pra te ajudar nessa missão.

#### O Dash não abstrai CSS

#### O CSS



Existem duas formas de usar CSS no Dash. Uma delas é usando um arquivo CSS local:

Você deve adicionar ele em /assets/style.css

Outra forma é usar links de estilo externos:

app = Dash(\_\_name\_\_, external\_stylesheets=external\_stylesheets)

Onde passamos uma lista de casos

Mostra pra galera como fica o estilo





## Componentes do Core do Dash

#### Agora sim



Os core components são os componentes base para interação.

- Um campo de texto
- Um campo de seleção
- Um campo de escolha.

Em grande maioria os componentes do core são a abstração dos inputs do HTML.

#### Gráficos



Mas, contudo, porém, entretanto. Os gráficos básicos também estão no DCC(Dash Core Components).

#### A regra dos gráficos



Existem duas maneiras de gerar gráficos com Dash, uma é usando o plotly (python), outra usando o plotly.js.

Vamos usar somente a forma do ploty.js

```
from dash_core_components import Graph
    Graph(
 3
         figure={
             'data': [
5
                  {},
6
              ],
             'layout': {
8
9
10
11
```

Cada dicionário em 'data' é referente a um valor no plot

```
m dash_core_components import Graph
```

 $\square$   $\times$ 

```
Graph(
         figure={
              'data': [
                   {},
 6
              'layout': {
10
11
```

```
- \square \times
```

O layout é referente a tudo que não é dado, cores, titulo, e etc...

8

10

11

```
figure={
    'data': [
         {},
    'layout': {
```

dash\_core\_components import Graph

```
- □ X
```

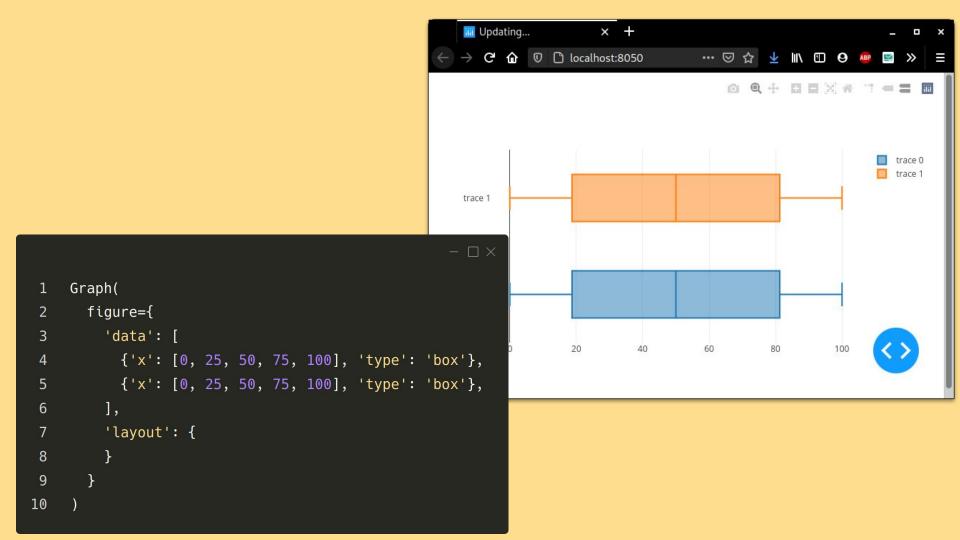
```
from dash_core_components import Graph
 3
    Graph(
        figure={
 5
             'data': [
                  {'x': [0, 25, 50, 75, 100], 'type': 'box'},
 6
              ],
             'layout': {
 8
 9
10
11
```

```
Aqui temos um
boxplot na horizontal
(x)
```

```
ore_components import Graph
```

 $-\square \times$ 

```
\re={
              \data': [
                  {'x': [0, 25, 50, 75, 100], 'type': 'box'},
6
              ],
8
              layout': {
9
10
11
```



#### Gráficos



Seguindo esse padrão simples, podemos gerar:

- histogramas
- linhas
- barras
- boxplot
- pizza
- ....

# Vamos gerar algumas coisinhas aqui <3





Sobre os componentes que não falamos.

#### DCC



Dentro do DCC, temos todos os componentes de interatividade.

- Botões
- Dropdowns
- Slides
- etc...

#### Dropdown



```
- □ X
   Dropdown(
     options=[
3
       {'label': 'A', 'value': 'a'},
4
       {'label': 'B', 'value': 'b'},
       {'label': 'C', 'value': 'c'},
5
6
     ],
     value='a'
8
```

Abre um menu com as 3 opções

#### Dropdown



```
Updating...
                           \leftarrow \rightarrow \mathbf{C} \mathbf{\hat{u}} \mathbf{0} \mathbf{\hat{v}} localhost:8050
                                                                              ... ☑ ☆ ⊻ Ⅲ ① ❷  꽤 蹈 ≡
                                                                                                               XA
                           A
     Dropdown(
2
       options=[
           {'label': 'A', 'value': 'a'},
3
          {'label': 'B', 'value': 'b'},
4
          {'label': 'C', 'value': 'c'},
5
6
        ],
        value='a'
8
```

## Bora?





Tornando as coisas interativas

# backs

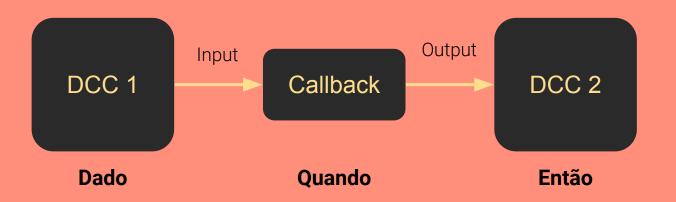




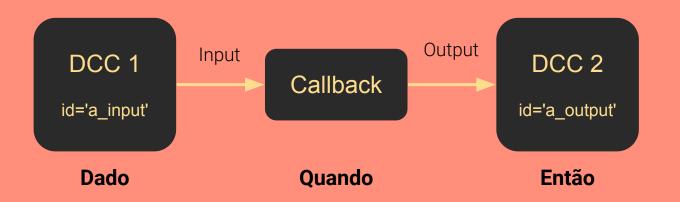






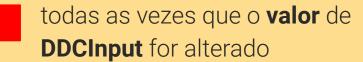






```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
5 app.layout = Div(
       children=[
 6
           DCCInput(id='a_input'),
 8
           P(id='a output'),
 9
10)
11
12
13 @app.callback(
14
       Output('a_output', 'children'),
15
       Input('a_input', 'value')
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input_value=}')
18
       return input_value
19
```

Basicamente,



```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
5 app.layout = Div(
       children=[
           DCCInput(id='a input'),
           P(id='a output'),
 8
 9
10)
11
12
13 @app.callback(
       Output('a_output', 'children'),
14
       Input('a_input', 'value')
15
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input value=}')
18
       return input value
19
```

#### Basicamente,

- todas as vezes que o **valor** de **DDCInput** for alterado
- O **children** de P, sofrerá a ação do callback

```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
 5 app.layout = Div(
       children=[
           DCCInput(id='a input'),
           P(id='a output'),
 9
10)
11
12
13 @app.callback(
       Output('a_output', 'children'),
14
15
       Input('a_input', 'value')
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input_value=}')
18
      return input_value
19
```

Basicamente,

- todas as vezes que o **valor** de **DDCInput** for alterado
- O **children** de P, sofrerá a ação do callback
- E receberá o valor de retorno da função **my\_callback**

```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
5 app.layout = Div(
       children=[
 6
                                                                  DCC 1
                                                                                      DCC 2
           DCCInput(id='a_input'),
 8
           P(id='a_output'),
                                                                 id='a_input'
                                                                                    id='a_output'
 9
10
11
12
  @app.callback(
       Output('a_output', 'children'),
14
15
       Input('a_input', 'value')
                                                                 Callback
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input_value=}'
18
       return input_value
19
```





## Tempo real





#### Do que não falamos?



- DAQ
  - Ferramentas específicas para dashboard / dinheiro etc..
  - Valeu uma outra live só para isso
- Bio
  - Plots para biologia
- Images
- Tables
- Bootstrap
  - https://dash-bootstrap-components.opensource.faculty.ai/