

Projeto BussMen

Documento de Visão do Produto

UPF

Prof.: Alexandre Lazaretti Zanatta

Aluno: Edgar de Castro Moreira Neto [186272]

Aluno: Emerson da Rocha [183004]

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF		
Projeto [BussMen]		Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto		Versão: 1.3.0

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
09/03/2021	1.0.0	Versão inicial do documento	Edgar / Emerson
23/03/2021	1.1.0	Modificação para "Template Documento Final"	Edgar / Emerson
23/03/2021	1.2.0	Atualizações "Template Documento Final"	Edgar / Emerson
04/04/2021	1.2.1	Atualizações nos Casos de Uso "UC"	Edgar / Emerson
02/05/2021	1.2.2	Atualizações nos Casos de Uso "UC" / Operadores	Edgar / Emerson
28/06/2021	1.3.0	Atualizações Esboços de Telas / UCs	Edgar / Emerson

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

PROJETO [BUSSMEN]	4
1 Erro! Indicador não definido. PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE VISÃO DO PRODUTO	4
CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO	4
1.1	5CONCEPÇÃO DO SISTEMA
1.2	Erro! Indicador não definido. 1.3
	Erro! Indicador não definido. 2
	Erro! Indicador não definido. USUÁRIOS DO SISTEMA
3	Erro! Indicador não definido. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS
3.1	Erro! Indicador não definido. 3.2
	73.3
	73.4
	7REQUISITOS FUNCIONAIS
3.5	8
	84
	8REGRAS DE NEGÓCIO
4.1	9
	95
	Erro! Indicador não definido. DIAGRAMA DE CASOS DE USO
5.1	10
	10REGRAS DE NEGÓCIO
5.2	11
	Erro! Indicador não definido. DETALHAMENTO DE CASO DE USO
5.3	11
	Erro! Indicador não definido. 5.4
	Erro! Indicador não definido. 5.5
	Erro! Indicador não definido. 6
	Erro! Indicador não definido. DIAGRAMA DE ATIVIDADES
6.1	16
	186.2
	196.3
	207
	Erro! Indicador não definido. DIAGRAMA DE CLASSES
7.1	18
	Erro! Indicador não definido. 8
	Erro! Indicador não definido. REQUISITO FUNCIONAL (RF) X CASO DE USO (UC)
REGRAS DE NEGÓCIO(RN) X CASO DE USO (UC)	19
REFERÊNCIAS AO MODELO DO DOCUMENTO	19

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

Projeto [BussMen]

Documento de Visão do Produto

1 INTRODUÇÃO

Propósito do Documento de Visão do Produto

O propósito deste documento é apresentar a descrição dos serviços e funções que o sistema a ser desenvolvido deve prover, bem como as suas restrições de operação e propriedades gerais, a fim de ilustrar uma descrição detalhada do sistema para um auxílio durante as etapas de análise, projeto e testes. O documento especifica todos os requisitos funcionais e não funcionais do sistema e foi preparado levando-se em conta as funcionalidades levantadas durante a fase de concepção do sistema. Também serão apresentados alguns diagramas da UML, referente à parte de projeto do sistema.

Características do Produto

Iremos implantar um sistema de cadastro e comunicação interpessoal dentro das empresas. O sistema será responsável por enviar mensagens: Será possível enviar mensagem para um determinado destinatário ou grupo, com confirmação de leitura para o emissor da mensagem, de até 200 caracteres cada. Receber Mensagens: O usuário, após cadastro e estar logado no sistema, poderá receber mensagens de qualquer outro usuário. Histórico de Mensagens: O Usuário poderá consultar mensagens recebidas anteriormente, com a data e hora do recebimento e da leitura. Sistema de Login / Cadastro: O usuário será cadastrado por um nome de usuário e senha, fará o login no sistema e terá disponível seu ambiente de comunicação com os outros usuários.

O acompanhamento da evolução das etapas do projeto, pode ser visualizado em tempo real nos links abaixo:

Trello	https://trello.com/b/RJQ79wC3/2021
GitHub	https://github.com/emersonrs01/BussMen
Figma	https://www.figma.com/file/G1g6gAIfEPchTOQfUAMAHJ/BussMen

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

A seguir, serão listadas as necessidades identificadas:

1.1 Requisitos Funcionais Pacote Banco de Dados

Necessidade utilizada para manter as informações armazenadas.

Funcionalidades relacionadas:

- RF001 Manter Usuários
- RF002 Manter Mensagens

1.2 Pacote Usuários

Necessidade utilizada para gerir usuários e suas contas / mensagens.

Funcionalidades relacionadas:

- RF003 Manter Login

Concepção do sistema

Foram utilizados os seguintes métodos para identificar os requisitos do sistema:

- Análise de documentação.
- Análise dos sistemas similares.

1.3 Identificação dos Requisitos

Cada requisito será unicamente identificado no formato [tipoRequisito.numero]. Para requisitos funcionais, o código do tipo de requisito será RF, e para requisitos não funcionais, RNF. Um número será assinalado a cada requisito de forma incremental, na ordem que forem mencionados neste documento.

1.4 Prioridade dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade do requisito, será utilizado uma escala que inicia com numero [1] até [5]. Quanto menor o número, maior a prioridade do requisito.

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

2 DESCRIÇÃO GERAL

Usuários do sistema

RH: Reúne todas as características de utilização do sistema do “Funcionário”, e ainda tem a gestão completa de usuários e grupos.

Usuário: realiza atividades relacionadas ao uso do sistema e suas funcionalidades, tais como: Logar no Site, Enviar Mensagens, e Acessar Mensagens Recebidas.

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

3 REQUISITOS DO SOFTWARE

Requisitos Não-Funcionais

Os requisitos que descrevem os aspectos não-funcionais do sistema são apresentados a seguir:

3.1 Requisitos de Segurança

Ident.	Descrição
RNF/SEG-01	O usuário autorizado deverá efetuar <i>login</i> no sistema para poder realizar as operações de manutenção de cadastros de usuários autorizados e documentos.

3.2 Requisitos de Interface

Ident.	Descrição
RNF/INT-01	O sistema deve ter uma interface visual de fácil utilização.
RNF/INT-02	O sistema deve manter uma interface que proporcione alta produtividade para os usuários.

3.3 Requisitos de Operacionais

Ident.	Descrição
RNF/OPE-01	O sistema deve ser desenvolvido em <i>PHP + Oracle</i> .
RNF/OPE-02	O sistema deve ser desenvolvido em uma arquitetura em camadas.
RNF/OPE-03	A camada de aplicação para <i>web</i> compatível com os principais browsers de mercado (<i>Internet Explorer, Google Chrome e Firefox</i>).

3.4 Requisitos de Confiabilidade

Ident.	Descrição
RNF/CON-01	O sistema deve estar disponível 24 horas por dia durante os 7 dias da semana. Por não se tratar de um sistema crítico, o sistema poderá ficar fora do ar por no máximo 24hs.

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

Requisitos Funcionais

Os requisitos que descrevem os aspectos funcionais do sistema são apresentados a seguir:

3.5 RF01 – Manter Usuário

Tipo: ☒ funcional ☐ não funcional

Importância: ☒ crítico ☐ importante ☐ útil

Dependência do(s) requisito(s): ☐

Relacionamento com outro(s) requisito(s): ☐ ???

Priorização: ☐ 1

PROBLEMAS/NECESSIDADES IDENTIFICADAS

Para acessar ao sistema, o usuário deve realizar um cadastro, passando suas informações pessoais.

SOLUÇÃO

Criar manutenção de usuários, com possibilidade de inserção, alteração e exclusão.

Dados que deverão ser considerados para o cadastro:

→ Nome

→ Grupo

→ Data de Nascimento

→ Senha

RESTRIÇÕES / EXCEÇÕES

- Todos os campos deverão ser obrigatoriamente informados.
- Todos usuários do sistema deverão pertencer á um grupo.

3.6 RF02 – Manter Mensagem

Tipo: ☒ funcional ☐ não funcional

Importância: ☐ crítico ☒ importante ☐ útil

Dependência do(s) requisito(s): ☐

Relacionamento com outro(s) requisito(s): ☐ ???

Priorização: ☐ 1

PROBLEMAS/NECESSIDADES IDENTIFICADAS

Armazenamento das mensagens enviadas no banco de dados do sistema.

SOLUÇÃO

Criação de tabela específica no banco de dados para armazenamento das mensagens, com o usuário que enviou, destinatários, hora do envio.

→ Usuário que Enviou.

→ Usuário que Recebeu.

→ Hora do Envio.

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

4 REGRAS

Regras de Negócio

4.1 RN001 – Distribuição OpenSource

O Software será produzido sob a modalidade open-source, seu código não pode, de forma alguma, ser comercializado, mesmo que outros programas funcionem como componente do referido software.

4.2 RN002 – Usuários

Todos usuários cadastrados ao sistema deverão assinar um termo de compromisso de acompanhar a cada hora em seus turnos de trabalho este sistema, pois assim as mensagens enviadas serão lidas e processadas de acordo com a demanda, mantendo o fluxo de informações e garantindo a comunicabilidade em alta escala.

5 RISCOS

Análise de Risco

5.1 Riscos de Negócio

- *Caso o escopo seja alterado, impactará financeiramente no projeto.*
- *Satisfação final do cliente com o software desenvolvido.*
- *Segurança das informações ali depositadas.*
- *Deixar de lado tecnologia ultrapassada no desenvolvimento.*
- *Custo-Benefício do Projeto.*

5.2 Riscos de Projeto

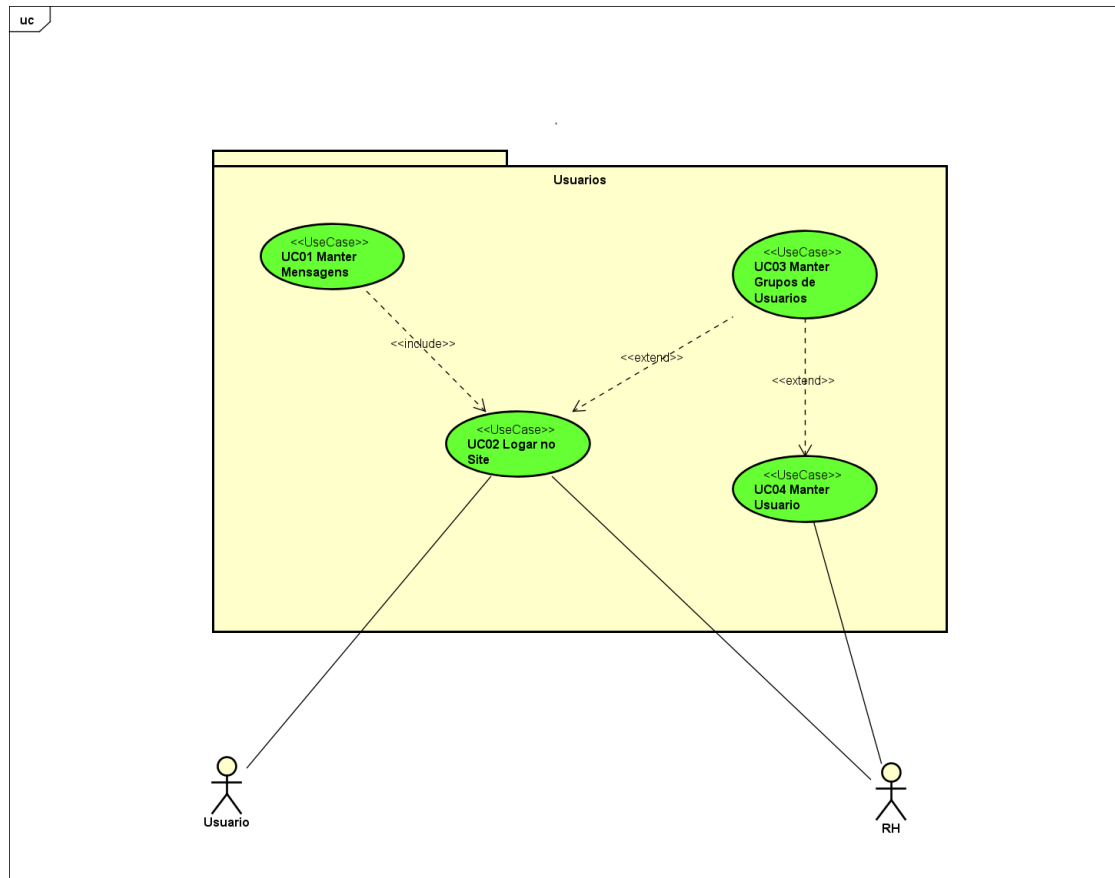
- *Falha de comunicação com o cliente final.*
- *Alteração de escopo após projeto em execução.*
- *Gerente de projetos não conhecer a fundo todos detalhes do projeto.*
- *Planejamento deficiente das datas e prazos, estimativas irreais.*
- *Limitação de Tempo para Execução do Projeto (trabalho e atividades curriculares).*

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

6 CASOS DE USO

Diagrama de Casos de Uso (UC)

6.1 Diagrama de Casos de Uso Geral



UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

Detalhamento de caso de uso

Dentre os casos de uso do sistema mostrados no diagrama de casos de uso, abaixo estão detalhados e trabalhados nas fases de análise e projeto do sistema.

6.2 Detalhamento de Caso de Uso UC

6.2.1 UC01 – Manter Mensagens

[UC01]	
Nome:	Manter Mensagens
Descrição:	Este caso de uso descreve a ação sobre as mensagens.
Atores:	Usuário / Funcionário.
Prioridade:	[1]
Entradas e pré-condições:	<ul style="list-style-type: none"> • Usuário logado no sistema.
Saídas e pós-condições:	<ul style="list-style-type: none"> • Acessa Mensagens no Sistema.
Fluxos de eventos	
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na tela Principal, o usuário seleciona o botão “Enviar” ou “Recebidas”. [FA01] [FA02] 2. Após, uma nova tela com a seleção é exibida.
Fluxo Alternativo:	<p>FA01 – Enviar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O Usuário deverá preencher o campo “Insira Seu Recado Aqui”. 2. Após, selecionar o “Grupo” ou “Usuário” que receberá a mensagem. 3. Por Fim, selecionar o botão “Enviar” <p>FA02 – Enviar</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O Usuário verificará as mensagens destinadas ao seu usuário, no lado esquerdo. 2. O Usuário verificará as mensagens destinadas ao seu grupo, no lado direito.
Esboço de tela: Principal	

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

	<div> <h2>Sistema BussMen</h2> <p>Mensagens Corporativas</p> <p> Início Enviar Recebidas Grupos Usuários Sair </p> <hr/> <p>Bem Vindo ao Sistema Bussmen</p> <p>Acesse as ferramentas no menu acima.</p> <p>Passo Fundo, 19:33:56 de Segunda-Feira, 28 de Junho de 2021.</p> <hr/> <p> <small>Usuário Autenticado [admin].</small> <small>Desenvolvido por: Emerson Da Rocha, Edgar Neto. ADS UPF 2021/01</small> </p> </div>
<p>Esboço de Tela: Enviar [FA01]</p>	<div> <h1>Enviar Mensagem</h1> <h2>Insira seu Recado Aqui:</h2> <p>Limite de 200 Caracteres</p> <div></div> <p> Deseja Enviar á um Grupo? Selecione... ▾ Deseja Enviar á um Usuário? Selecione... ▾ </p> <p>Enviar</p> </div>

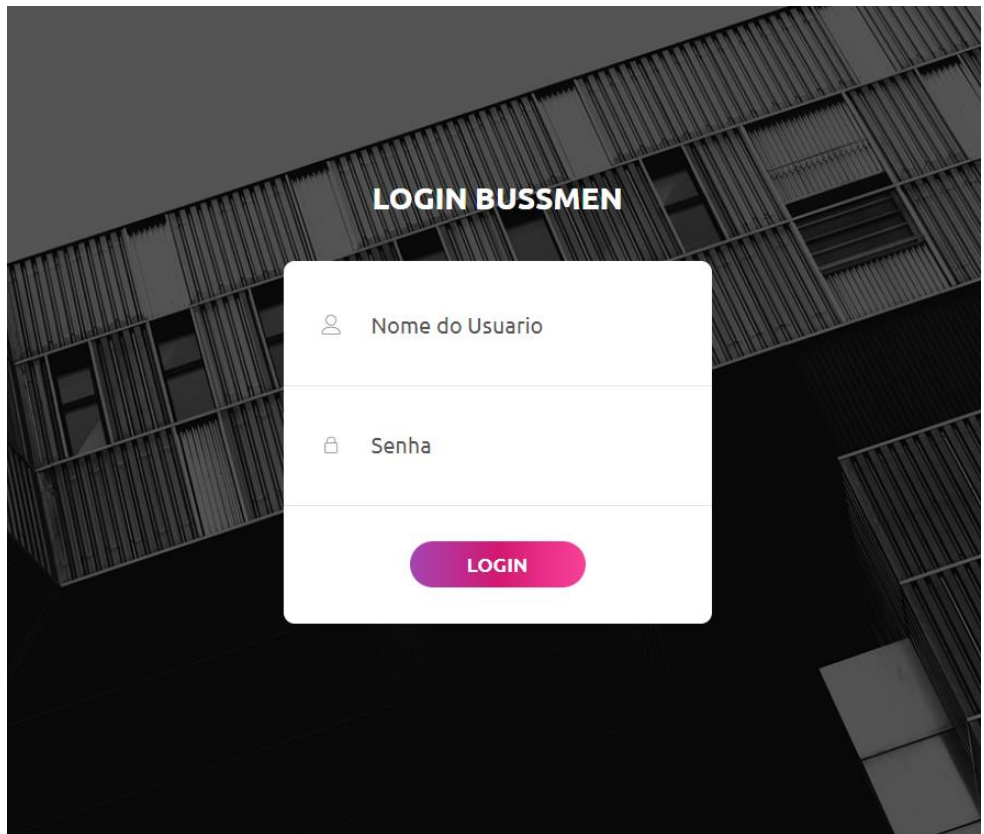
Esboço de
Tela:
Recebidas
[FA02]

6.2.2 UC02 – Logar no Site

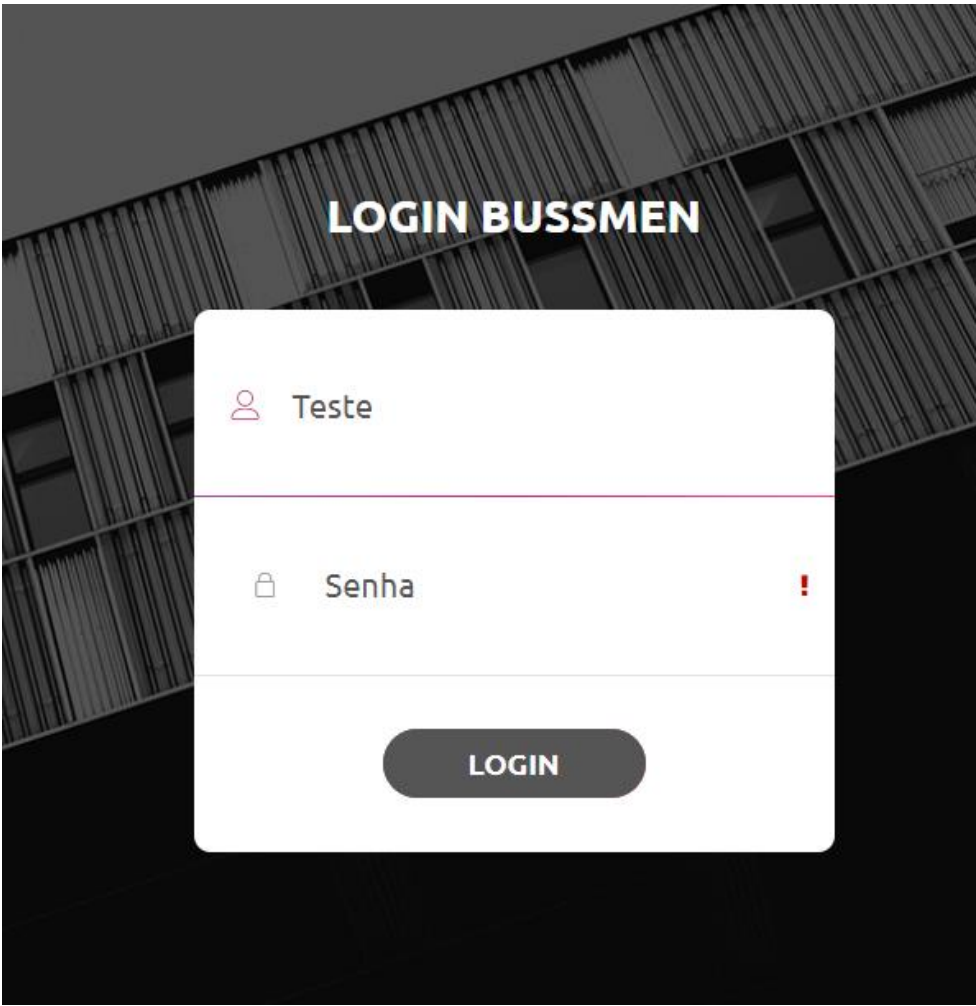
[UC05]		
Nome:	Realizar Login	
Descrição:	Este caso de uso descreve a ação para o usuário Entrar no Sistema.	
Atores:	Usuário / Funcionário.	
Prioridade:	[1]	
Entradas e pré-condições:	<ul style="list-style-type: none"> • Usuário deve estar cadastrado no sistema. 	
Saídas e pós-condições:	<ul style="list-style-type: none"> • Usuário logado. 	
Fluxos de eventos		
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário informa o seu Login cadastrado. 2. O usuário informa a senha. 3. O usuário executa a ação de entrar, a partir do botão Entrar. [FA03] [FA04] [FA05] 4. O sistema permite ao usuário entrar no sistema. 	
Fluxo de exceção:	<p>FA03 - Campo obrigatório não informado</p> <p>O sistema verifica se os campos login e senha foram preenchidos, caso contrário ele exibe a mensagem com o campo obrigatório que não foi informado.</p> <p>FA04 - Senha incorreta</p> <p>Se a senha não for informada corretamente, o sistema exibe a mensagem “Digite sua senha novamente” e mantém o usuário na tela de login.</p> <p>FA05 – Usuário Não Encontrado</p> <p>Se o Usuário não estiver cadastrado no Banco de Dados, o sistema não encontrará seu registro e portanto informará que o usuário não existe.</p>	

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF		
Projeto [BussMen]		Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto		Versão: 1.3

Esboço de
tela: Login




UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

Esboço de Tela: Campo Não Informado [FA03]	
Esboço de Tela: Senha Incorreta [FA04]	<p>SENHA INVÁLIDA!</p> <p>Voltar</p>
Esboço de Tela: Usuário Não Encontrado [FA05]	<p>USUÁRIO NÃO ENCONTRADO!</p> <p>Voltar</p>

6.2.3 UC03 - Manter Grupos de Usuários

[UC06]	
Nome:	Manter Grupos Usuários
Descrição:	Este caso de uso descreve a ação do Funcionário manter corretamente cada Grupo, e seus devidos Usuários.


UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

Atores:	RH
Prioridade:	[2]
Entradas e pré-condições:	<ul style="list-style-type: none"> Acesso ao sistema via login de Funcionário.
Saídas e pós-condições:	<ul style="list-style-type: none"> Alteração de Grupos de Usuários Específicos.
Fluxos de eventos	
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none"> O RH acessa o sistema. O RH especificará individualmente o grupo a qual o usuário pertence. O RH executa a ação de “Criar”, “Renomear” ou “Alterar” os Grupos. O sistema realiza a alteração no campo selecionado.
Esboço de Tela:	 <p>The wireframe shows three distinct screens for user group management. The first screen, 'Adição de Grupos', features a dropdown menu labeled 'Apenas Listando os Grupos Atuais: Selecione...' and a text input field labeled 'Digite o Novo Grupo:'. The second screen, 'Renomear Grupos', has a dropdown menu labeled 'Selecione o Grupo a Ser Renomeado Selecione...' and a text input field labeled 'Digite o Novo Nome:'. The third screen, 'Alteração de Usuários', includes two dropdown menus: 'Deseja Alterar Qual Usuário? Selecione...' and 'Para Qual Grupo? Selecione...', followed by a text input field. Each screen concludes with a button labeled 'Criar', 'Renomear', and 'Alterar' respectively.</p>

6.2.4 UC04 – Manter Usuário

[UC04]

UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

Nome:	Manter Usuários	
Descrição:	Este caso de uso descreve a ação a partir do Funcionário cadastrar um novo Usuário.	
Atores:	RH	
Prioridade:	[2]	
Entradas e pré-condições:	<ul style="list-style-type: none">Acesso ao sistema com login de Funcionário.	
Saídas e pós-condições:	<ul style="list-style-type: none">Usuário cadastrado.	
Fluxos de eventos		
Fluxo principal:	<ol style="list-style-type: none">O RH acessará a tela principal do Sistema.O RH seleciona a opção de cadastro de usuário.O RH Preenche Corretamente os Campos.A senha deverá ter pelo menos 8 Dígitos.O Botão “Criar” ou “Alterar” é pressionado, de acordo com a necessidade do Funcionário.	
Esboço de Tela:	<div><h3>Adição de Usuários</h3><p>Digite o Novo Usuário: <input type="text"/></p><p>Digite a Senha (8 Caracteres): <input type="password"/></p><p>Qual a Data de Nascimento? <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> </p><p>Este Usuário Pertencerá a Qual Grupo? <input type="text" value="Selecione..."/></p><p><input type="button" value="Criar"/></p></div> <div><h3>Alteração de Senha</h3><p>Deseja Atualizar a Senha de Qual Usuário? <input type="text" value="Selecione..."/></p><p>Digite a Nova Senha (8 Caracteres): <input type="password"/></p><p><input type="button" value="Alterar"/></p></div>	

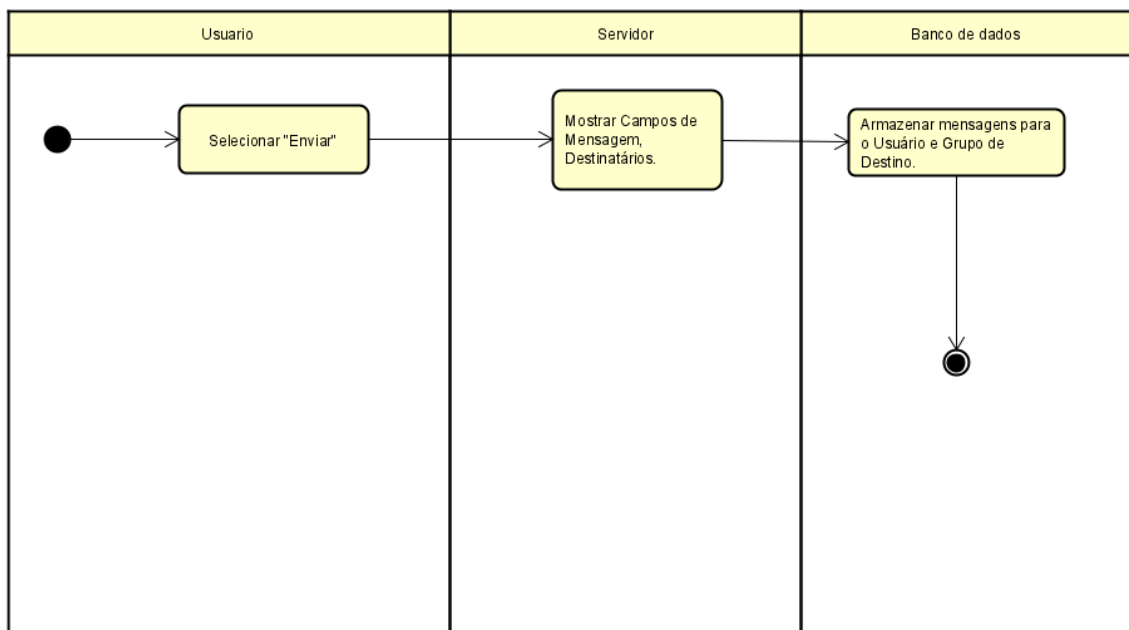
UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

7 ATIVIDADES

Diagrama de atividades

7.1 Diagrama de atividade – Mandar Mensagem

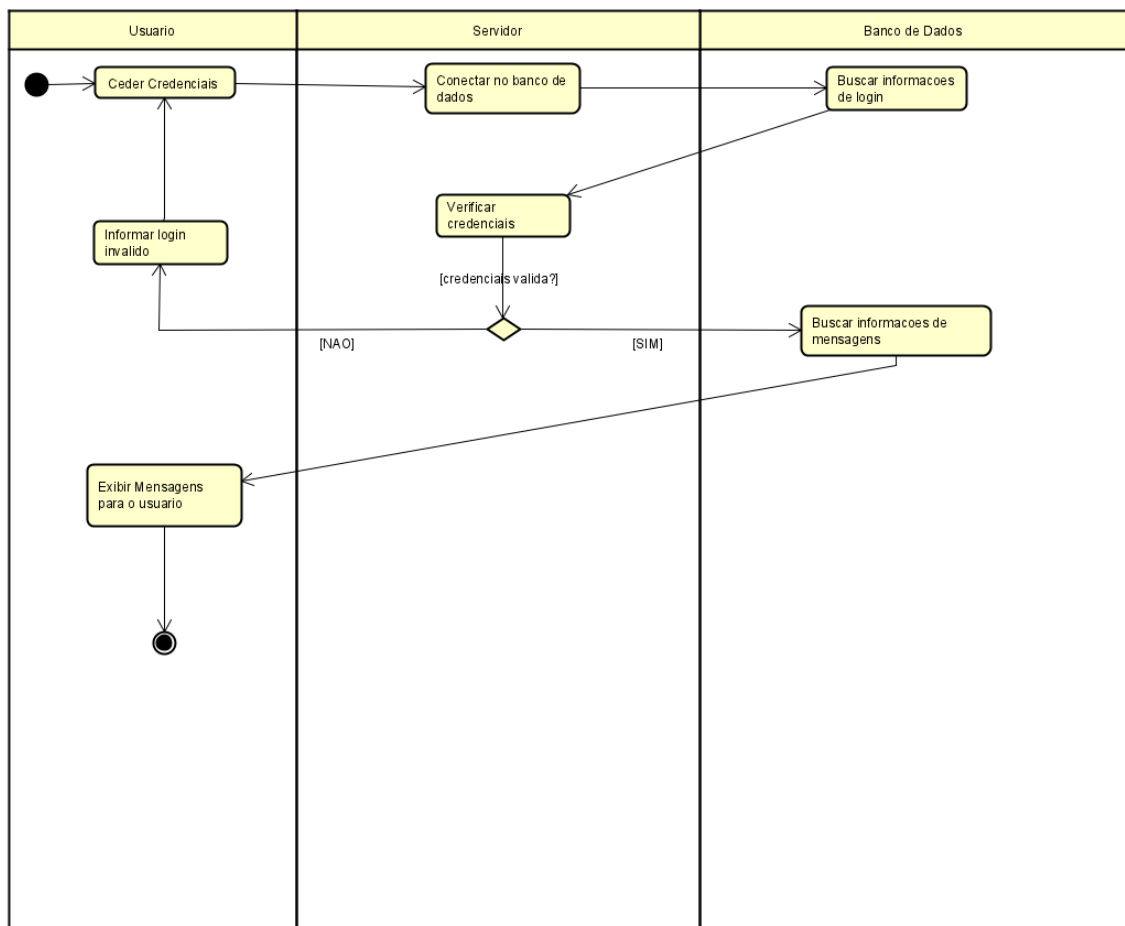
Diagrama que descreve as atividades executadas no caso de uso de referência.



UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF	
Projeto [BussMen]	Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto	Versão: 1.3

7.2 Diagrama de atividade – Logar Novas Mensagens

Diagrama que descreve as atividades executadas no caso de uso de referência.



UNIVERSIDADE DE PASSO FUNDO - UPF		
Projeto [BussMen]		Data: 28/06/2021
Documento de Visão do Produto		Versão: 1.3

7.3 Diagrama de atividade – Histórico de Mensagem

Diagrama que descreve as atividades executadas no caso de uso de referência.

