

## Exercícios

Programação Avançada  
Universidade Federal de Pernambuco  
Adrien Durand-Petiteville  
`adrien.durandpetiteville@ufpe.br`

# Exercício 1

- Complete o programa `vect.cpp` para realizar as seguintes tarefas:
  - A função `setVectorName` armazena o argumento `string` como nome da estrutura `vect`.
  - A função `setVectorDimension` requer que o usuário forneça o comprimento do vetor e armazena o valor dado na estrutura `vect`.
  - A função `allocateVectorMemory` aloca memória no endereço apontado pela estrutura `vect`.
  - A função `assignVectorValues` requer que o usuário forneça os valores do vetor e lhes armazena na estrutura `vect`.
  - A função `printVector` imprime o nome do vector e esses valores no terminal.
  - A função `vectorialProduct` calcula o produto vetorial de dois vectores.
- **A função `main` não pode ser modificada.**

- Complete o programa `matrix.cpp` de forma semelhante ao programa `vect.cpp`
- **A função `main` não pode ser modificada.**