1. Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o maior deles.
2. Entrar com dois valores quaisquer. Exibir o maior deles, se existir, caso contrário, enviar mensagem avisando que os números são idênticos.
3. Entrar com o peso, o sexo e a altura de uma determinada pessoa. Após a digitação, exibir se esta pessoa está ou não com seu peso ideal. Veja tabela da relação peso/altura².   
     
    Peso/altura² (R) - Femininos Mensagem  
    R < 19 Abaixo do peso  
    19 <= R < 24 Peso ideal  
    R >= 24 Acima do peso  
   ---------------------------------------------------------------  
    peso/altura² (R) - Masculinos Mensagem  
    R < 20 Abaixo do peso  
    20 <= R < 25 Peso ideal  
    R >= 25 Acima do peso
4. A partir dos valores da aceleração (a em m/s²), da velocidade inicial (v0 em m/s) e do tempo de percurso (t em s). Calcular e exibir a velocidade final de automóvel em km/h. Exibir a mensagem de acordo com a tabela:  
     
    Velocidade em Km/h (V) Mensagem  
    V <= 40 Veículo muito lento  
    40 < V <= 60 Velocidade permitida  
    60 < V <= 80 Velocidade de cruzeiro  
    80 < V <= 120 Veículo rápido  
    V > 120 Veículo muito rápido  
     
   Fórmula para o cálculo da velocidade em m/s: V = v0 + a. t
5. Escreva um algoritmo que leia 10 valores inteiros e positivos e:   
   a) encontre o maior valor;   
   b) encontre o menor valor;   
   c) calcule a média dos números lidos
6. Faça um programa que leia dois valores *x* e *y*. O programa deve trocar os valores lidos, de forma que, ao final, *x* contenha o valor que foi inicialmente atribuído em *y*, e *y* contenha o valor que foi inicialmente atribuído a *x*. Imprima os valores de *x* e *y* logo após a leitura, e depois imprima novamente após a troca.
7. Faça um programa que lê o nome de um produto, a quantidade comprada, o valor unitário e o percentual de desconto a ser aplicado para o pagamento. Imprima na tela o nome do produto e o valor total da venda.
8. Faça um programa que lê um valor em reais e calcule o valor equivalente em dólares. O usuário deve informar, além do valor em reais da compra, o valor da cotação do dólar.
9. Escreva uma expressão lógica que seja verdadeira no caso do valor lido do teclado estar compreendido entre 10 e 50. O programa deve imprimir na tela o resultado da expressão lógica (True ou False).
10. Faça um programa que calcule a seguinte conversão entre sistemas de medida:

dada uma medida em polegadas, forneça o equivalente em milímetros e vice-versa (Formula de conversão: 1 pol = 25,4 mm)

1. Construa um programa que recebe o número de cadastro (inteiro) de três clientes de uma loja e o valor (em reais) que cada um desses clientes pagou por sua compra. O programa deverá informar:

(a) o valor total pago pelos três clientes

(b) o valor da compra media efetuada

(c) o número de cadastro dos clientes que efetuaram compras superiores a 100 reais

(d) quantos clientes efetuaram compras inferiores a 50 reais

1. Escreva um programa que leia o salário fixo de um vendedor de uma loja e o valor total de vendas efetuadas por ele no mês. Acrescente ao salário um prêmio, conforme a tabela a seguir:

|  |  |
| --- | --- |
| **Total de Vendas no Mês (v)** | **Prêmio** |
| 1000 < v ≤ 5000 | 500,00 |
| 5000 < v ≤ 7500 | 700,00 |
| v > 7500 | 1000,00 |

O programa deve calcular e informar o salário final do vendedor e qual foi o prêmio recebido.

1. Escreva um programa que recebe como entrada o mês da data de nascimento do usuário, e informa qual o seu signo.
2. Faça um programa que converta um número inteiro positivo para a notação de números romanos, considerando os seguintes símbolos romanos: I, V, X, L, C, D, M.