

Minuta de Reunión – 23 de septiembre de 2025

Proyecto: Sistema de Gestión de Eventos Comunitarios

Fecha: 23 de septiembre de 2025

Hora de inicio: 9:35 a.m.

Duración: 1 hora 5 minutos 49 segundos

Participantes:

- Heidy Maritza Toj Pirir
 - Emerson Antonio Sec Prera
 - Guilmar Joaquín Vasquez Cante
 - Héctor Geovani Hernandez Chitay
-

Temas tratados y acuerdos:

1. Repartición de tareas para la siguiente entrega

- Se discutió la distribución de los entregables pendientes, centrándose en la documentación y prototipos antes de la implementación inicial.

2. Contratos e interfaces entre módulos

- Se aclaró que los contratos se refieren a las interfaces de los servicios (por ejemplo, EventService, FinanceService).
- Se definió que se utilizará JPA para facilitar las consultas a la base de datos.

3. Prototipo de interfaz en Figma

- Emerson compartió un ejemplo previo de prototipo en Figma.
- Se acordó utilizar **Figma** para diseñar las interfaces, aunque se mencionó que puede ser laborioso.
- Héctor generó una plantilla básica usando **Claude AI**, la cual incluye pantallas como:
 - Dashboard
 - Registro de eventos
 - Calendario

- Reportes y presupuestos
- La plantilla servirá como base para editar y conectar las pantallas.

4. Especificaciones de API con Swagger

- Emerson compartió un documento de Swagger con los endpoints ya definidos y probados.
- Guilmar se encargará de documentar las especificaciones de la API y generar el archivo YAML correspondiente.

5. Definición de objetivos del proyecto

- Se identificó que los objetivos generales y específicos del proyecto deben ajustarse para reflejar el sistema de gestión comunitaria (no el curso).
- Se basarán en los 8 casos de uso definidos previamente.

6. Colaboración en Figma

- Emerson configuró el prototipo en Figma para trabajo colaborativo.
- Los participantes podrán editar y conectar las pantallas para mostrar la navegación entre ellas.

7. Próxima reunión

- Se acordó reunirse el **jueves 25 de septiembre** para revisar los avances:
 - Prototipo funcional en Figma
 - Documentación de contratos e interfaces
 - Especificaciones de API en Swagger
 - Actualización del acta con los objetivos correctos

8. Tareas asignadas

- **Heidy:** Contratos e interfaces entre módulos.
- **Guilmar:** Documentación de API con Swagger y actualización del acta.
- **Emerson y Héctor:** Desarrollo y conexión de pantallas en el prototipo de Figma.

Próxima reunión: Jueves 25 de septiembre de 2025.

Estado: Reunión concluida.