



EMERSON NEVES SANTOS
HIAGO ROCHA SOUZA
IARA DA SILVA CASTRO FREITAS DIAS
LANA SOFIA DE SOUZA NOGUEIRA
MARIA EDUARDA ANTUNES BARBOSA
NATÁLIA SOUZA MORAES
TAMILA HELLEN SOUSA MOREIRA

PLANO DE AULA

GUANAMBI - BA

2023

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA BAIANO
CAMPUS GUANAMBI
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
PLANO DE AULA

Dados de Identificação:

Professor (a): Nivaldo Moreira

Aluno (a): Emerson Neves, Hiago Rocha, Iara Dias, Lana Sofia, Maria Eduarda Antunes, Natália Moraes, Tamila Hellen

Disciplina: Esportes Coletivos

Turma: 3All

Período: 2022.2

Objetivos: Compreender os fundamentos básicos da bandeirinha e suas respectivas regras, a fim de que o discente saiba diferenciar e executar cada técnica de forma bem sucedida.

Objetivo geral: Conhecer a brincadeira e suas características, de forma que cada regra seja executada da maneira correta.

Objetivos específicos:

- ❖ Trabalhar estratégia;
- ❖ Capturar os participantes da equipe adversária;
- ❖ Evitar ser pego;
- ❖ Resgatar jogadores capturados;
- ❖ Trabalho em equipe;
- ❖ Desenvolver habilidades motoras e cognitivas;
- ❖ Promover a interação social.

Conteúdo:

- ❖ Apresentação da dinâmica;
- ❖ Execução da atividade de forma interativa, contando com a participação da maioria dos discentes;
- ❖ Trabalho dos movimentos, considerando que é uma atividade fácil que todos conseguem participar.

Recursos didáticos:

O recurso utilizado na prática da atividade será somente 2 bandeirolas.

Avaliação:

A dinâmica tem por objetivo realizar uma avaliação diagnóstica, uma vez que esta verifica quanto os alunos conseguem trabalhar em conjunto, além de testar as habilidades dos discentes. Os participantes são divididos em duas equipes, geralmente com uma linha no meio que serve como "fronteira". Cada equipe possui uma bandeirinha, que pode ser um objeto específico, como uma fita ou uma toalha, no caso da nossa dinâmica foi utilizado duas bandeirolas. O objetivo de cada equipe é atravessar a linha de fronteira, capturar a bandeira da equipe adversária e trazê-la para seu campo. Caso a pessoa tente atravessar a fronteira e algum participante da outra equipe o toque, essa pessoa fica parada até que alguém do seu próprio time invada o campo e o alcance. Na área onde está localizada a bandeirola é determinado um campo de segurança onde os participantes da equipe não conseguem pegar seus adversários.

- **Atividades:** dinâmica interativa para maior compreensão dos fundamentos da brincadeira bandeirinha, de forma que os estudantes se divirtam enquanto aprendem. Além disso, a competitividade contribui, fazendo assim com que o jovem fique entretido e se esforce na atividade prática.

- **Crítérios adotados para correção das atividades:**

Campo de segurança

Linha de fronteiras;

Captura de jogadores;

Resgate de jogadores.