

微信红包系统可用性设计实践 michaelfang





促进软件开发领域知识与创新的传播



关注InfoQ官方信息

及时获取QCon软件开发者 大会演讲视频信息





2017年7月7-8日 深圳·华侨城洲际酒店

咨询热线: 010-89880682



全球软件开发大会 [上海站]

2017年10月19-21日

咨询热线: 010-64738142



微信红包介绍

红包印象



红包印象-产品形态

包红包(支付)



发



• 抢

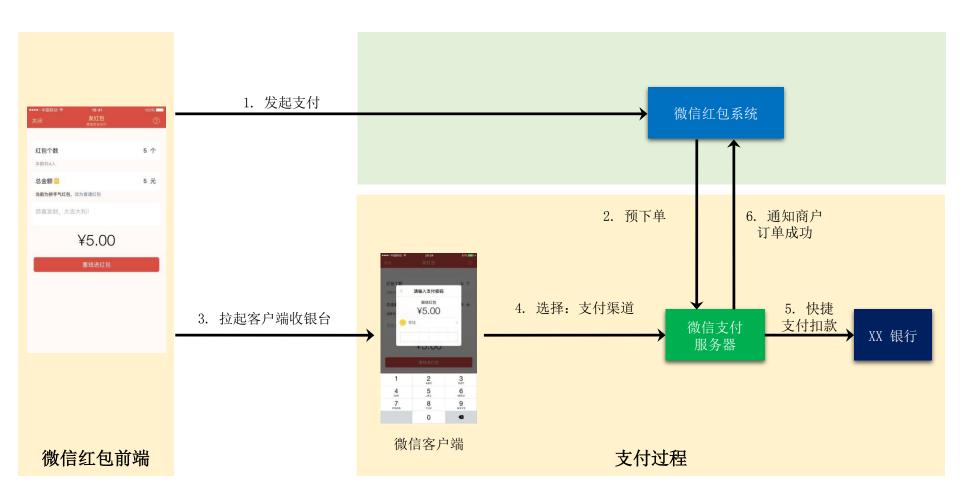


拆





红包印象 - 微信支付与微信红包



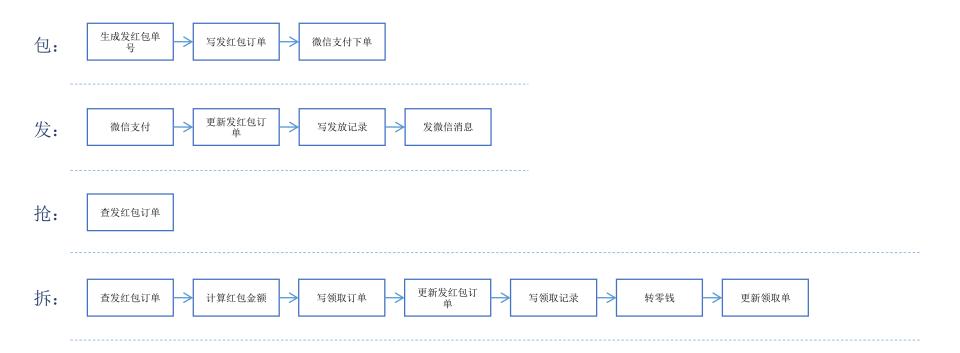


微信红包系统可用性设计实践

- 1. 微信红包系统介绍
- 2. 系统可用性影响因素分析
- 3. 可用性设计方向
- 4. 红包系统可用性实践



微信红包的系统流程





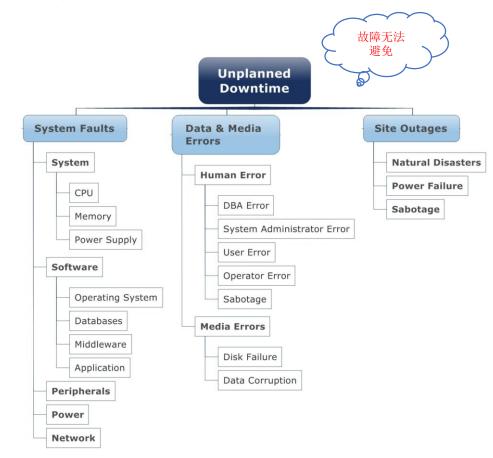
微信红包的系统架构





可用性影响因素-计划外

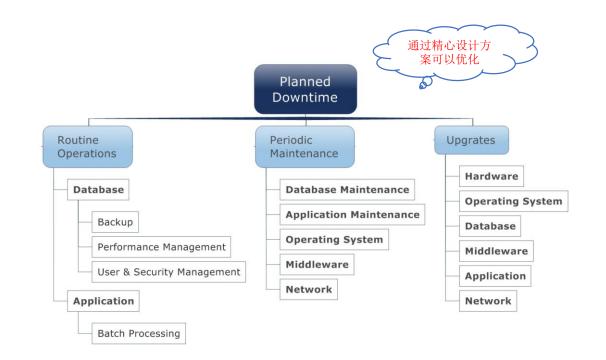
- 系统级故障
 - 主机
 - 操作系统
 - 中间件
 - 数据库
 - 网络
 - 电源以及外围设备
- 数据和中介故障
 - 人员误操作
 - 硬盘故障
 - 数据错乱
- 其他
 - 自然灾害
 - 人为破坏
 - 供电问题





可用性影响因素 - 计划内

- 日常任务
 - 备份
 - 容量规划
 - 用户和安全管理
 - 后台批处理应用
- 运维相关
 - 数据库维护
 - 应用维护
 - 中间件维护
 - 操作系统维护
 - 网络维护
- 升级相关
 - 数据库
 - 应用
 - 中间件
 - 操作系统
 - 网络
 - 硬件升级





可用性设计方向

降低意外故障 影响

平行扩缩容



降低故障影响

业务逻辑 层

- 部署方案
- 异步化
- 降级与柔性

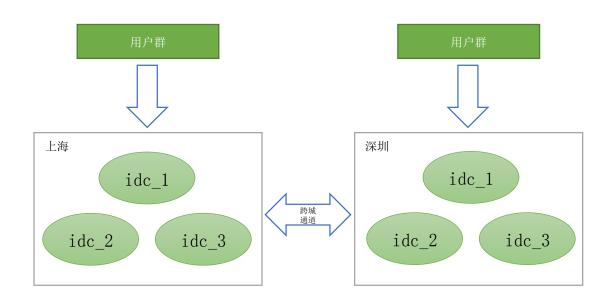
订单存储 层

- SET化
- DB故障自 愈能力建设



业务逻辑层-部署方案

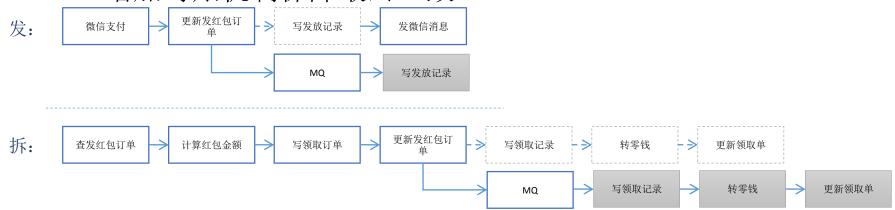
- 通过部署设计降低故障影响
- 方案
 - 上海深圳两地部署
 - 同城三园区部署
 - 容量冗余1/3
- 收益
 - 就近接入
 - 单机故障不影响
 - 单idc故障不影响





业务逻辑层-异步化

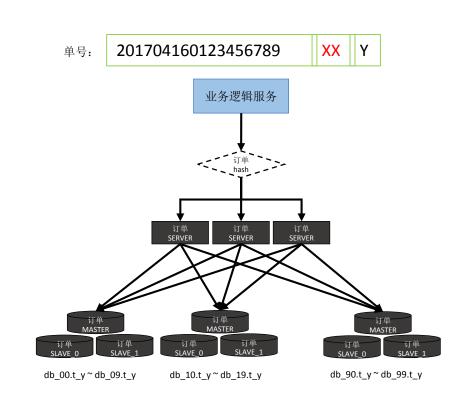
- 思路
 - 最简关键路径
 - 快慢分离
- 方案
 - 写用户记录、零钱入账使用MQ异步执行
 - 增加对账机制保障最终一致





订单存储层-早期架构

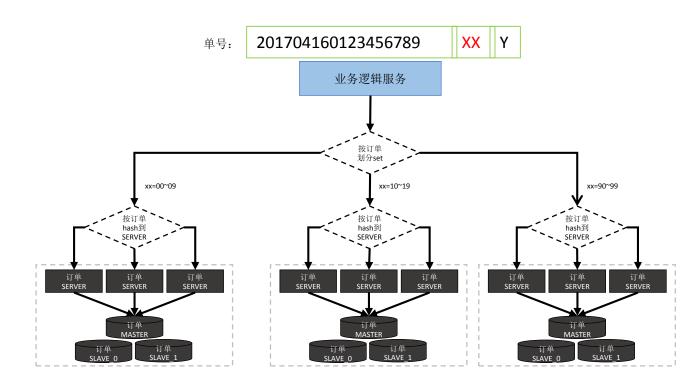
- 早期架构设计特点
 - 订单顺序生成
 - 按订单号末三位分库表
 - 多组物理DB均匀 分配库表
 - 所有DB共用同一 接入层
- 存在问题
 - DB连接数问题
 - 存储机器故障影响放大
 - 扩缩容问题





订单存储层 - SET化

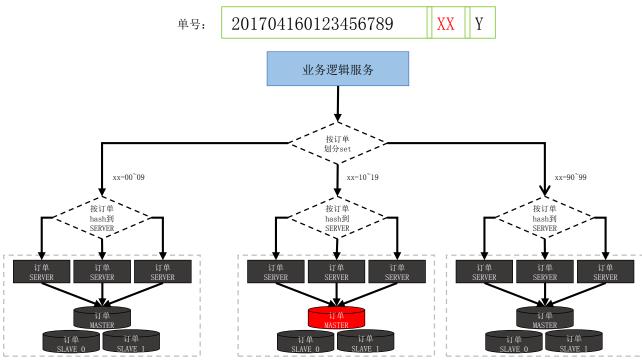
- 设计方案
 - 按物理DB机器分 SET
 - DB接入机按物理 分SET规则路由
 - 同一SET中DB接 入机对等,三园 区部署
- 获得可用性提升
 - 控制DB连接数
 - 隔离故障影响
 - 分流并发





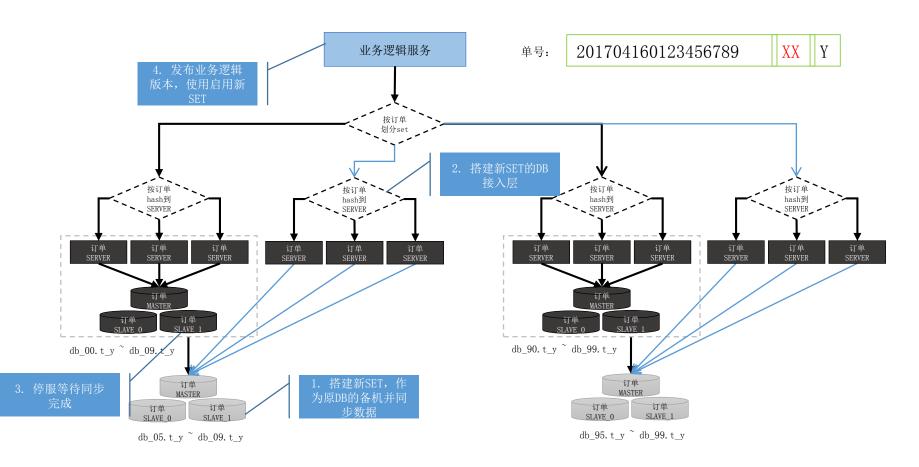
订单存储层-故障自愈

- 方案
 - · 业务逻辑层写发红包 订单失败,生成另一 个set的订单号重试
 - SERVER监控DB失败情况,单位时间内失败 次数达到预设值直接 报错
- 效果
 - 故障后业务自愈
 - 新业务无影响
 - 已发未拆红包需等待 机器恢复或者过期退 款





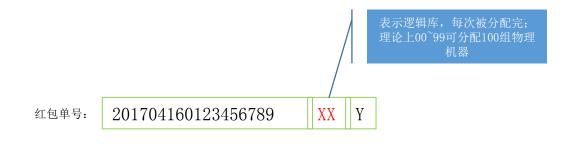
平行扩缩容-早期方案

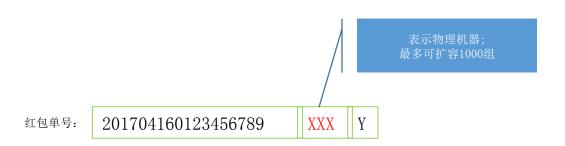




为什么要停服?

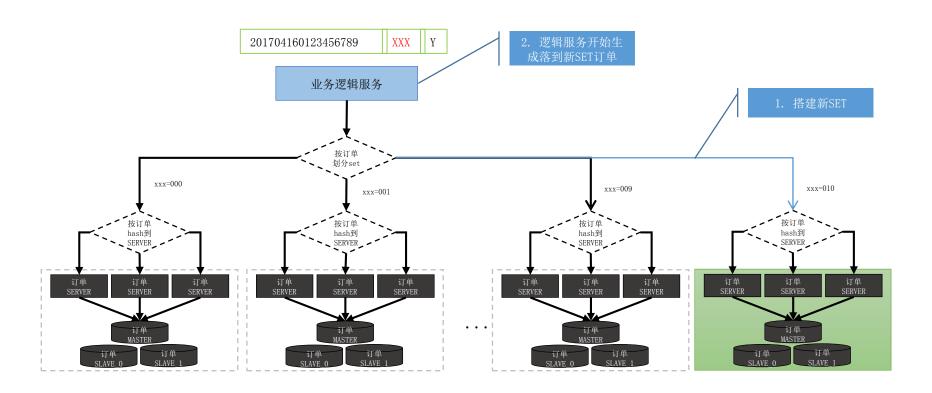
- 原因
 - 按订单分库表
 - 订单中表示逻辑库的空间用尽
 - 扩容时需要迁移数据
- 改进
 - 订单中预留三位为物理 机器标识
 - 扩容时业务逻辑层新成落地到新机器的订单号







改进后的平行扩容





Q&A