



闲乐游戏 ICO 计划书

**跨行业 ICO，在理想与现实中寻找最佳切入点
全新格局一起开启**

目录

跨行业 ICO，在理想与现实中寻找最佳切入点	0
全新格局一起开启	0
一、闲乐游戏：不一样的 ICO	2
二、闲乐游戏在做的事	3
三、闲乐游戏 ICO 的深层次意义	3
四、闲乐专注的房卡棋牌游戏及模式优势	4
五、地方特色棋牌游戏行业现状	4
六、碰胡简介与优势	5
七、碰胡盈利能力与机会分析	5
八、以技术驱动为先，体验为王	6
九、闲乐核心成员	7
十、为何要融资	7
十一、ICO 方案	8
十二、官方联系方式	9
十三、闲乐游戏股权结构	9
十四、闲乐股交易	9
附录 1：闲乐股区块链技术方案	10
附录 2：参与闲乐游戏社区最佳实践	11

一、闲乐游戏：不一样的 ICO

在以圈钱为先，饼为先的区块链圈，闲乐游戏只想踏实地做一个可以给投资者带来良好稳定收益的项目，与以往 ICO 相比有何不一样：

其他 ICO 项目	闲乐游戏 ICO
投资收益靠币价上涨	通过游戏产品运营获取收益，当然如果收益可观，我们的闲乐股（XLS）一样会按预期上涨
想个创意 Copy 份源码就 ICO	闲乐游戏去年就已开发上线了房卡棋牌手游，并将在今年 6 月份上线里程碑式的游戏产品
非股东地位	正规游戏研发与运营公司，闲乐游戏团队坚持“币即股权”理念不动摇
财务不透明	每季度在官网上向闲乐社区公开
ICO 以筹更多的资金为目标	保持克制理性，只筹项目发展所需，不做败家子，只做创业人，保障每一位投资人收益最大化
无反悔退出机制	为充分保障每一位投资人的利益，每位投资人均从参与日算起，到截止到 ICO 成功结束，这段时间为冷静期，在此期间均可无条件退出投资，其资金原路返还。

二、闲乐游戏在做的事

- 1、千里之行，始于足下，当前团队最重要的是在确保游戏新版本在 6 月份上线，我们觉得项目本身创造收益非常重要，让投资者在短时间内就能获得收益是我们近期最大的目标！闲乐游戏专注于房卡棋牌手游，在 2016 已开发并上线了一款房卡棋牌游戏（永乐碰胡下载

地址：<https://fir.im/yonglepenghu>），目前注册会员 5000 人左右，日累计进行游戏的桌数在 2000 桌。正在开发的游戏将是一个里程碑式的升级，我们将真正在房卡手游上占据顶层生态者的位置。目前我们已经有方案使闲乐游戏与闲乐股打通，在不干扰普通用户进行游戏的前提下，让闲乐游戏玩家也有机会投资到闲乐股上来，这样一是扩展了闲乐股流通的范围，二是玩家的积极性会更高，既是用户也同时是闲乐股的持有者，受益者。

- 2、 闲乐团队正关注虚拟现实（VR）产业及增强现实（AR）在游戏领域的机会，像 Hololens、Oculus、HTC Vive 等各大巨头纷纷开发出自己的 VR/AR 产品，在未来几年，这方面的市场应该有一个井喷式的发展，浸入式游戏会带来全新的体验，闲乐团队在 Unity3d 开发方面有丰富的经验，将积极做好其他相关的技术实践，以合适的方式切入到这一块新兴市场。
- 3、 我们持续探索游戏与区块链的融合，以创新重构游戏新生态：
我们正在构建一个通用游戏货币区块链平台，让第三方游戏可以非常方便地接入进来，使用并创建自己的游戏货币，其货币可自由进行游戏内消费，包括道具购买、服务购买、参与活动等一系列的经济行为，并且可以用 A 游戏的货币与 B 游戏的进行兑换，这样的好处就是让游戏货币不再局性于游戏本身，打开一个更为广阔的游戏货币流通市场，最终形成游戏联盟链。

三、闲乐游戏 ICO 的深层次意义

闲乐游戏践行的是一种区块链+理念，我们深信区块链技术与思维会给不同行业带来全新的视角。首先在模式上，互联网大潮裹挟大众创业万众创新的今天，其实创业/创新项目缺乏资金支持的情况还非常突出，另一方面普通个人投资者没有合适途径分享到创业项目的崛起所带来的收益。传统的股权分配方式以及创业资金获取方式较为僵化，闲乐游戏希望在这方向进行有意的探索与实践，也可以给后来创业者带来一些启示。其次在区块链技术与其他行业融合落地上，很多人都欣赏与惊叹于区块链技术与思维的绝妙创新，但在与现实行业的融合上又感觉有点力不从心的尴尬，闲乐游戏在此方面也进行了非常有意义的实践，我们希望找到一些真正适应区块链发挥潜力的一些应用场景，而游戏与区块链的融合会产生怎样的火花，我们拭目以待。

四、闲乐专注的房卡棋牌游戏及模式优势

房卡模式于 2016 年兴起，如一名棋牌玩家先选择某种棋牌游戏，再创建一个游戏房间(包间)，创建时会消耗相应的房卡（房卡要花钱买，这是游戏平台重要的收益来源之一），获得一个专属的游戏房卡号，通过微信将房卡号分享给好友，好友进入指定房间开始游戏。

闲乐游戏去年在全国各地进行过市场调研，我们发现与传统棋牌游戏最重要的不同是熟人约战模式，一般在二三四线城市和农村，这种房卡模式非常受欢迎，玩家一般会在闲时约上几个亲朋好友进行娱乐消遣，并且一般会打些小钱，但结算是在线下通过微信或支付宝支付，平台不参与，所以也不会沾上涉赌嫌疑。在游戏本身体验上，开房组局都是基于好友关系，在游戏选择上玩家之间的共性较多，相比于公共棋牌游戏，地方棋牌游戏在房卡模式的推广上更具优势。地方特色棋牌游戏平台在产品设计上更具地方特色，从方言语音系统到地方特色的 UI 设计都是吸引本地玩家的有效方式。此外，地方特色棋牌游戏平台的用户相对较少且主要以二线及以下城市用户为主，由于这批用户对本地玩法规则非常熟悉，因此平台用户平均游戏水平会相对更高，玩家在进行“开房”的过程中的游戏体验感会更强。

五、地方特色棋牌游戏行业现状

根据艾瑞咨询发布的《2017 年中国地方特色棋牌游戏行业白皮书》（网址：<http://wreport.iresearch.cn/uploadfiles/reports/636251046492580009.pdf> 有兴趣的朋友可仔细看看）数据显示以下行业现状态：

- 1、地方特色棋牌游戏品类繁多，但单品类用户相较全国性棋牌更少
- 2、地方特色棋牌平台的市场主要扎根于二线及以下城市
- 3、2016 年中国地方特色棋牌游戏市场规模总计 38.4 亿 RMB，地方特色棋牌游戏用户规模移动端 1.57 亿略高于 PC 端 1.55 亿
- 4、2016 年前后，地方特色棋牌平台迎来资本热，行业热度迅速升温
- 5、目前市场上的地方特色棋牌游戏平台可大致分为四种类型：领先型平台、保守型平台、萌芽型平台、潜力型平台。

6、地方特色棋牌游戏将向移动化、社交化、多元化不断发展

六、碰胡简介与优势

碰胡是一种在湖南广受欢迎的一种字牌玩法，他类似于麻将，但比麻将的可玩性更丰富，在湖南攸县、醴陵、安仁、茶陵、衡阳等地区广受欢迎。目前因网络的普及，好玩的，有生命力的地方特色游戏会通过手游的方式进一步让其他地区的玩家喜欢上并流行开来。

因闲乐游戏核心成员有土生土长在碰胡风行的地区，所以我们更懂当地用户的需求，根据我们了解房卡碰胡受欢迎主要有以下几点：

- 1、碰胡本身游戏趣味性比较强，相对于扑克、麻将等玩法更丰富吸引人，其所在地区的用户本身非常喜欢碰胡游戏
- 2、房卡碰胡通过微信邀约熟人，更容易被受众接受，手机游戏没有了空间的限制，只要有手机有网络就行，闲时玩家邀上好友玩几把，是非常好的消遣方式。
- 3、流行地区的社会风气与环境的影响很大，几乎男女老少每个人都会玩，而且有空就玩。

七、碰胡盈利能力与机会分析

盈利能力：

（1）目前在湖南老家占据市场份额最大的是闲逸碰胡（下载地址：

<http://game.51yeyou.cc/phz/index.html>），其内部可靠数据显示，其每日累计开房桌数达 20 万桌，节假日还会多 30%，每次开房房卡收入按其一级代理最低价每张 1.1 元计算，每天营业收入也达到 22 万，每月单个游戏盈收就达 660 万元，而且其运营成本非常低，根据我们专业的推算，每日成本支出为 6000 元至 8000 元之间，这与其他类型游戏 70%的运营成本与流水分成真是天然之别。

(2) 专注地方特色棋牌的闲来游戏成立 8 个月，其每月收益达 7000 万，被昆仑万维 20 亿人民币收购，公告 PDF：<http://disclosure.szse.cn/finalpage/2016-12-15/1202876844.PDF>

机会分析：因为碰胡是一种地方性很强的字牌游戏，所以大的游戏公司看不上（见），目前已存在的小地区的竞争对手在技术与体验上并不是太好，但因为玩家刚需强烈，所以利润还是非常可观的。闲乐游戏团队专注于一个较小的切入点，将其打造成一个具有一流体验的手游平台，我们将在今年 6 月份我们将推出里程碑式的房卡棋牌平台，将彻底把所有竞争对手甩在身后！在一个巨头看不上的地方市场，其目前占据市场的游戏又没有核心竞争力与良好体验的情况下，这正是闲乐游戏前期崛起的机会所在！

八、以技术驱动为先，体验为王

1、在游戏方面，闲乐游戏是国内创新型棋牌开发与运营商，我们在游戏的开发方面掌握了最为先进的核心技术，分布式技术架构可负载无限制在线人数，单台服务器也可以负载 5000 人以上在线，天然内置防 DDOS/CC 攻击解决方案，并在运营上累积了较为丰富的运营实践经验。在今后的战略方向上以创新为主导，精耕游戏体验，并将地方棋牌游戏与地方特色文化相结合，深挖休闲棋牌游戏的附加价值。

2、在区块链方面，闲乐游戏核心技术成员有长达四年的区块链技术沉淀，对各路区块链技术及方案都有比较深入的理解与探索，并一直在思考如何让区块链真正落地，为其他行业的发展带来新的视角与方案。

九、闲乐核心成员

李平：网名 007，资深连续创业者，程序员/架构师、天使投资人，在众多创新型行业均有涉猎与建树，在区块链行业有良好声誉与人脉，2013 年带领团队以其独到的视野与专业的投资理念，在投资虚拟货币市场中获得整体 30 倍的收益，非常擅长于运作四两拨千斤类型的创业项目。

阳伦兴：高级软件开发工程师，五年开发经验，其两年项目管理经验，在互联网金融、区块链、手游、智能硬件、电商行业较有丰富的开发管理经验，曾带领大陆团队与台湾团队合作攻破智能核心技术，而开发北欧多个重大项目，实力和激情俱在。

林劲：Unity3D/Cocox2d-x 游戏工程师，具有三年的前端手机游戏开发经验，精通 C#、Lua、C++，是一位非常有激情且脚踏实地的创业者。

肖珍：自动化测试工程师，具有 3 年的项目测试经验，精通 python 语言的 pytest 和 unittest 框架，熟悉 selenium、robot Framework，appium 等测试工具，对性能测试有比较深入的研究，在团队中是游戏体验与性能的守护者。

十、为何要融资

虽然在 2016 年闲乐开发团队创建之初由核心创始人李平提供了 30 万元的游戏开发资金，并投入了大量的技术开发时间，但总体上我们需要资金提供以下几方面的保障：

- 1、为了加快项目发展，抓住房卡游戏的黄金发展期，建立真正具有竞争力的团队与游戏产品，并在区块链与游戏的融合上加快创新脚步。
- 2、为游戏的快速发展提供可靠的硬件设施，为一流游戏体验提供硬件保障。
- 3、进一步吸引游戏与区块链方面的优秀的人才加入到闲乐团队中来，为闲乐的战略目标的实现提供人才支持。

十一、ICO 方案

融资方案：本次 ICO 对应的闲乐游戏股份为 40%，众筹金额为 150 比特币至 500 比特币。如低于价值 150BTC 则表示众筹失败，钱将原路退回，达到 150BTC 则表示 ICO 成功，达到 500 比特币则表示成功且自动结束。

闲乐股权总量 (XLS)：1.024 亿

ICO 对应股权：40%， $1.024 \times 0.4 = 4096$ 万 XLS

ICO 时间：2017 年 4 月 20 日至 2017 年 6 月 19 日

ICO 网址：<http://www.xianle.org>

ICO 方式：请在我们的 ICO 网站上进行操作，支持 BTC 和人民币参与。如众筹失败，我们将原路原方式退还投资金额（投什么就退什么），投资者不用承担任何风险。

ICO 附加奖励：我们提供额外 5% 的股权（512 万 XLS）进行奖励，奖完为止。在 4 月 30 日之前投资者将获得个人所得股权额外 20% 的股权奖励，比如 A 投资者在 4 月 30 日之前投资获得了 1%，那他将获得 $1\% \times 20\% = 0.2\%$ 的股权奖励，在 5 月 15 日之前将获得个人所得额外 10% 的股权奖励。因最终资金是不确定的，所以此奖励需结束后统一结算，我们会在 ICO 网站上实时更新进度，投资者可大概评估一下是否可获得奖励。

如何计算股权：比如最终众筹了 200 个比特币，则 1% 股份对应的是 $200/40=5$ 个比特币，A 投资者在 4 月 30 号以前投了 10 个比特币，则其所获得股份为： $10/5 \times 100\% + 10/5 \times 20\% = 2.4\%$ 股权，分配到的闲乐股为 $1.024 \text{ 亿} \times 0.024 = 245.76 \text{ 万}$

分红方式：一旦有盈利就分成！前期每季度分红一次，分红金额为所有利润的 80%，另外 20%作为公司长期战略发展资金，利润稳定后我们将每月分红一次。

冷静期：每位投资人均从参与日算起，到截止到 ICO 成功结束，这时间段为冷静期，在此期间均可无条件退出投资，其资金原路返还。

股权代持：闲乐游戏坚持“币即股权”的理念不会动摇，这是基石，同时我们也要遵守中国的相关法律法规，因公司股东的人数有限额，经社区热心人士的建议，在法律层面的股份，由创始人李平代持，闲乐股会发放给每一位参与者，同时你的相关利益不会收到任何影响。

未来发展中的融资/被收购：闲乐游戏在发展中如果遇到了需要 A 轮、B 轮融资，或者被巨头收购，我们目前定下的一个总的原则是：我们会发起重大事项的公示，然后会进行投票，如果投票数（以闲乐股持有数为权重）占总投票数的三分之二以上，则表示通过。最后的结果是：融资了我们就继续壮大（你手中的闲乐股继续有效），被收购了我们就分钱（闲乐股会被回收）。

十二、官方联系方式

闲乐游戏 ICO 网址：<http://www.xianle.org> 官方 Email：services@xianle.org

QQ 群：闲乐游戏 ICO 官方一群 563652400

李平个人联系方式： QQ：48812 手机/微信：18576678995

十三、闲乐游戏股权结构

闲乐核心团队：持有 40%的股权

闲乐人才预留股权：15%

众筹 ICO 股权：40%基本股权+5%奖励股权（如众筹后奖励股权有剩余则计入闲乐人才预留股份，由创始人李平代为持有）

十四、闲乐股交易

我们在今年 8 月会在官方网站开通自由股权交易系统，并且会在一家信誉优良的第三方交易所上线交易，目前正在洽谈之中。因第三方交易所涉及到后续投资者分红问题，所以与以往 ICO 币种上线不一样，我们需要与交易所更紧密的合作，主要是分红顺利有序的发放。上线交易后，投资者可以根据具体的行情去增持或减持闲乐股，我们分红时根据每一位投资人手上的实时闲乐股在某个特定时间点进行统计，以此为凭证进行分红。

附录 1：闲乐股区块链技术方案

为保障闲乐股的安全正常运转，我们会分阶段实施我们闲乐股区块链技术方案，首先我们看闲乐股应具有的特征：

- 1、闲乐股去中心化设计，投资人可以自由支配、交易、存储闲乐股，不受第三方因素制约。
- 2、当闲乐股不在闲乐官网时（包括存储在个人钱包或充值到第三方交易所后），也能顺利的得到分红（分红为：人民币或分红时某种比较固定价值的虚拟币），且不对闲乐股的本身运行产生大的影响。

上面第一个特点其实传统的虚拟币是一致的，但因闲乐股涉及到分红，所以第二点才是具体需要解决的，在实现第一点的同时，如何解决有序分红这问题，其实有以下三种选择：

第一种：使用比较传统的手段，在需要分红前以某个时间点为准，统计闲乐官网和交易所每个用户所拥有的闲乐股，然后闲乐官网就直接把分红的钱分红到账号，交易所部分就是在我们验证其数据真实性后把分红钱给交易所，交易所再把分红的钱分给其持有闲乐股的用户。这种方式最为安全，缺点也明显，投资者的钱在个人钱包时，需要充值到闲乐官网或交易所才能得到分红。

第二种：双 Token+智能合约，此种方案兼容以人民币或虚拟币为分红币种，具体方案为：在闲乐股创世纪时，我们发行另一种分红权重币，数量与闲乐股一样，是一一对应的，平时分红权重币由官方团队持有，在要分红的某个时间点时，我们通过一段智能合约程序给所有持有闲乐股的地址分发分红权重币，用户再把权重币充值到闲乐官方网站，闲乐团队直接分红到其地址，用户提现即可，如果是交易所，也是交易所在分红时间点时统计其用户持有闲乐股数，提现后再给用户进行分红。下次分红再重复此过程。这种方案缺点是交易所或提币到钱包的用户需要充值所得分红权重币到闲乐官网，多了这个步骤。

第三种：智能合约+以虚拟币分红（以太坊为例），这种方式就是闲乐官网上的用户直接分红人民币，之外的用户，则是分红时间点上，直接把分红的人民币兑换成以太坊（Eth），然后每个持有闲乐股的地址都有一个绑定好的 Eth 地址，我们通过智能合约给每个持有闲乐股的 Eth 地址把 Eth 发送过去，用户自己再进一步处理其所获得的 Eth 即可，交易所也是同样在分红时间节点统计用户持有的闲乐股，再分发其获得的 Eth 到用户账号上。

附录 2：参与闲乐游戏社区最佳实践

- 1、虽然我们团队会尽力把项目做到让所有的投资者均获得可观回报，但投资本身是有风险的，所以在参与 ICO 方面量力而行，有一个好的心态来参与到 ICO 中来。从团队的角度给参与的建议是：如果持有 XLS，请持有的时间长一点，等到分红的春天。

- 2、我们会在官方群里举行社区贡献活动，大家可以积极参与，为新人解答疑惑、邀请有意者来参与 ICO、如实宣传闲乐游戏 ICO、为我们建言现策等，只要有利于我们社区的事，都算作贡献。
- 3、积极参与官方网站上的邀请活动，新的邀请方式更公平合理，奖励也比较多。
- 4、积极参与到闲乐的发展中来，我们在发展中也需要依靠大家，共同把这项目做好，使其成为行业标杆项目。