**token经济**

**目标：持续稳定性＋激励目标 （token的奖励：不同等级不同身份需要不同的奖励激励）**

**一、如何发行（发行机制）：**

1.挖矿（狭义：矿机挖矿；广义：能以算法固定的逻辑产出）；

2.空投等的方式（直接生成的方式）

3.pos生成：持有量获得奖励与分红增值等

**二、token流通逻辑：**

两个闭环：

1.发行，消耗

2.奖励，惩罚

**三、升值逻辑：**

1.总量限定，需求越来越大。

2.销毁机制：

a.增发：季度增发，需要越来越多的token维持运转。保持单个token价格相对稳定。持有的token数量会越来越多，增加收益

b.增发＋销毁：设置合理的话，保持系统动态的平衡与稳定。比如内容生态，防止过于通货膨胀。既保持稳定，为投资者带来稳定；又能维持发展。

c.总量限定销毁机制，比如bnb，定期回顾销毁，促使token升值

**四、社区加入调节机制（人为调控）**

1.增发：投票决定数量。

2.升值：人为调解，确保可控合理

**五、要点／标准：商业逻辑、金融增值、数学公式等**

1.是否能长期循环发展下去。数量的可循环。

2.升值逻辑，保持合理的发展：商业发展、金融投资增值的合理性。

**讲座结语：**

成功的区块链项目：一看技术，二看token经济体系设计，两者有机结合，是否有nen最大的激励效果、能最快成功地超越竞争对手。

**群员问题：**

**1.想问下你觉得什么样的Token有投资价值？**

*本质还是看项目：*

*a.商业上是否跟区块链技术很对口；*

*b.技术落地能力怎么样；*

*c.通政经济模型设计的有效性*

*目前总体上，通政经济模型的设计，重融资，轻商业逻辑。但是这个趋势正在逐渐改变.*

**2.我想问下怎么看待平台币？**

*平台币的价值取决于平台的价值和通证经济模型设计的逻辑*

**3.目前几个公链的token制度老师比较看好哪个呢?**

*token制度没有统一的几套，基本是一个项目一套设计。每个公链的token设计都不同。*