世界杯猜胜负：

1. 发起者：
   1. 选择比赛场次，发起竞猜
   2. 比赛结束，在1小时内设置结果
   3. 结果审核期：1小时
   4. 审核成功，猜中者平均分配奖金
   5. 审核失败（结果设置错误或者未设置），根据其他同场次竞猜的结果自动设置结果，猜中者平均分配奖金
2. 参与者
   1. 搜索或者根据场次找到竞猜
   2. 比赛前30分钟停止参与
   3. 参与竞猜，输入参与金额，大于余额充值或者放弃参与
   4. 等待结果

抢币：

1. 发起者：
   1. 设置标的物的价格
   2. 设置开奖时间
   3. 设置竞买上限\*[注：如果竞买人数众多，可能超过上限，引入排队系统可避免，前端，数据库和智能合约开发成本高，建议现在阶段不做排队系统]
   4. 到达竞买上限自动开奖
2. 参与者
   1. 出价
   2. 个人账户余额不足或者竞买已到达上限投注失败
   3. 等待结果

3D彩

1. 发起者
   1. 设置开奖周期
   2. 设置参与价格
2. 参与者
   1. 选择3个0-9之间的数字
   2. 选择一次购买几注
   3. 数字和顺序都正确，视为中奖
   4. 猜中者平分奖池
   5. 若无猜中者累积到下次开奖，投注者的投注内容和金额不变

11选3

1. 发起者
   1. 设置开奖周期
   2. 设置参与价格
2. 参与者
   1. 在1-11之间选择3个数字
   2. 选择一次购买几注
   3. 数字正确，视为中奖
   4. 猜中者平分奖池
   5. 若无猜中者累积到下次开奖，投注者的投注内容和金额不变