

151 - Intégrer des bases de données dans le Web

Rapport personnel

Kevin Martin

01.02.2024 au 08.03.2024

Date de création : 09.02.2024

Version 1 du 09.02.2024

Table des matières

1	Introduction	3
2	Analyse	4
2.1	Présentation du projet	4
2.1.1	Fonctionnalités :	4
2.2	Uses Case	5
2.3	Maquettes	6
2.3.1	Page d'accueil	6
2.3.2	Popup d'inscription	6
2.3.3	Popup de connexion	7
2.3.4	Page liste des projets	7
2.3.5	Page projet	8
2.3.6	Popup ajout de tâche	8
2.3.7	Popup ajout de poste	9
2.3.8	Page mon compte	8
2.4	Diagramme activité	9
2.4.1	NewPost	10
2.4.2	NewTask	11
2.5	Diagramme de séquences systèmes	11
2.5.1	NewPost	12
2.5.2	NewTask	13
2.6	Schéma ER	14
3	Conception	15
3.1	Diagramme de classe	15
3.1.1	Client	15
3.1.2	Serveur	16
3.2	Schéma relationnel	17
3.3	Diagramme séquence interactions	17
3.4	Conception des tests	17

Table des matières

4	Implémentation	18
4.1	Descente de code	18
4.2	Problèmes rencontrés	18
4.3	Tests fonctionnels	18
4.4	Hébergement	18
5	Synthèse	19
5.1	Présentation réalisation	19
5.2	Différences entre planning et réalisation	19
5.3	Conclusion	19

1 Introduction

La compétence principale à acquérir durant ce module est la suivante :

- ⇒ Intégrer une base de données existante respectivement des éléments de données dans une application Web en tenant compte des exigences techniques et de sécurité.

1.1 Objectifs du module

Les objectifs de ce module sont les suivants :

- ⇒ Analyser les exigences d'une application Web et de la base de données, respectivement des éléments de données à lier, définir et documenter la technique de liaison.
- ⇒ Identifier les informations importantes de protection et de sécurité en tenant compte de la protection des données, et définir les mesures.
- ⇒ Réaliser l'intégration de l'application Web avec la base de données, respectivement aux éléments de données, en prêtant attention aux transactions, à la protection et la sécurité des données.
- ⇒ Mettre en œuvre les souhaits de modifications conformément au déroulement prescrit des modifications.
- ⇒ Définir et exécuter la procédure de test et de remise, la documenter dans un procès-verbal de tests. Si nécessaire, entreprendre les corrections.

2 Analyse

2.1 Présentation du projet

Le projet consiste en un site web permettant de gérer un projet (pro, événement, etc.). Le principe est de pouvoir créer un projet et lui affecté des tâches ainsi qu'avoir la possibilité de poster des commentaires soit en rapport avec le projet, soit en rapport avec une tâche précise. Nous avons également la possibilité de collaborer avec des autres utilisateurs en les invitant sur le projet afin que ceux-ci puissent créer des tâches et poster des commentaires.

2.1.1 Fonctionnalités :

⇒ Visiteurs

- ↳ Créer un compte

⇒ Utilisateurs

- ↳ Se connecter/déconnecter

- ↳ Gérer son compte

- ↳ Créer/modifier/supprimer un projet

- ↳ Créer/supprimer une tâche

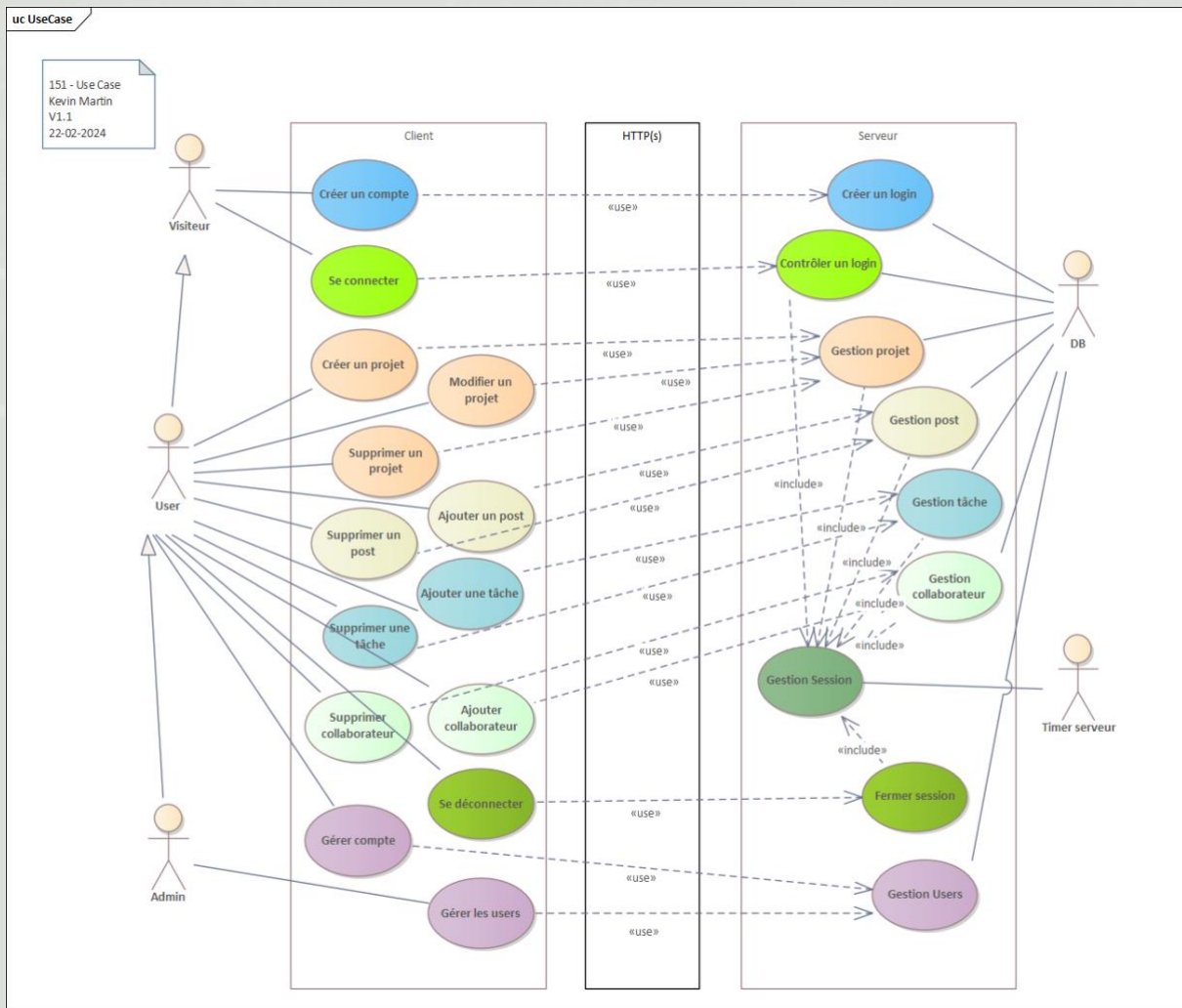
- ↳ Poster/supprimer un commentaire en choisissant s'il est pour le projet ou pour une tâche précise en la sélectionnant

- ↳ Inviter/enlever des utilisateurs à collaborer sur son projet

⇒ Administrateur

- ↳ Gérer les utilisateurs

2.2 Uses Case

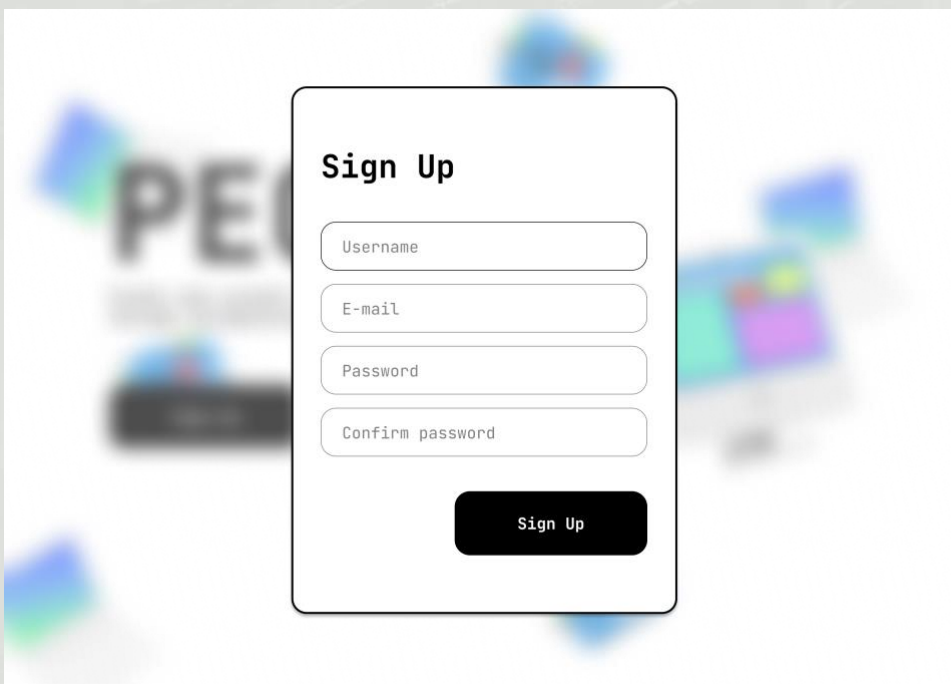


2.3 Maquettes

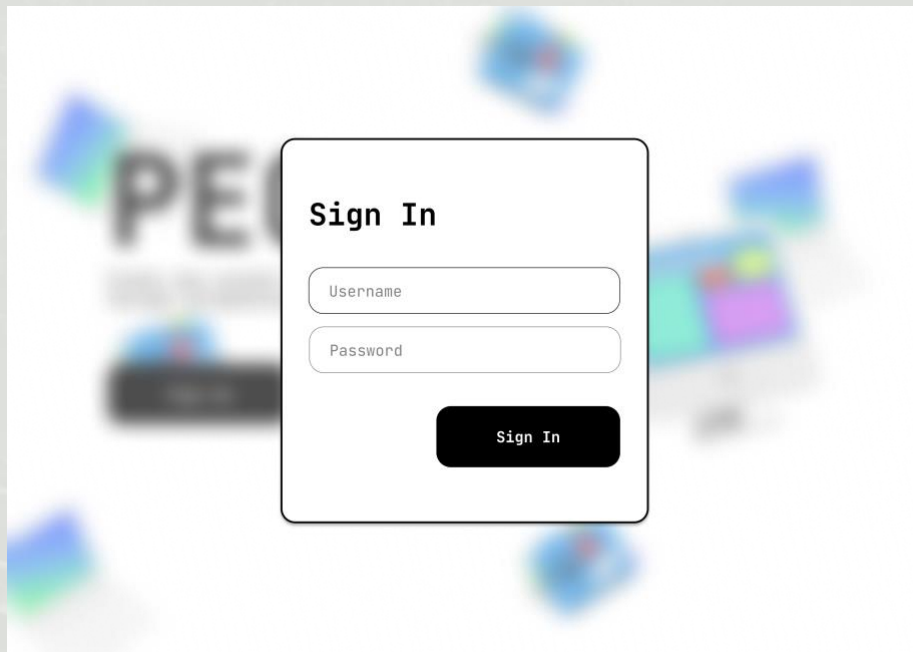
2.3.1 Page d'accueil



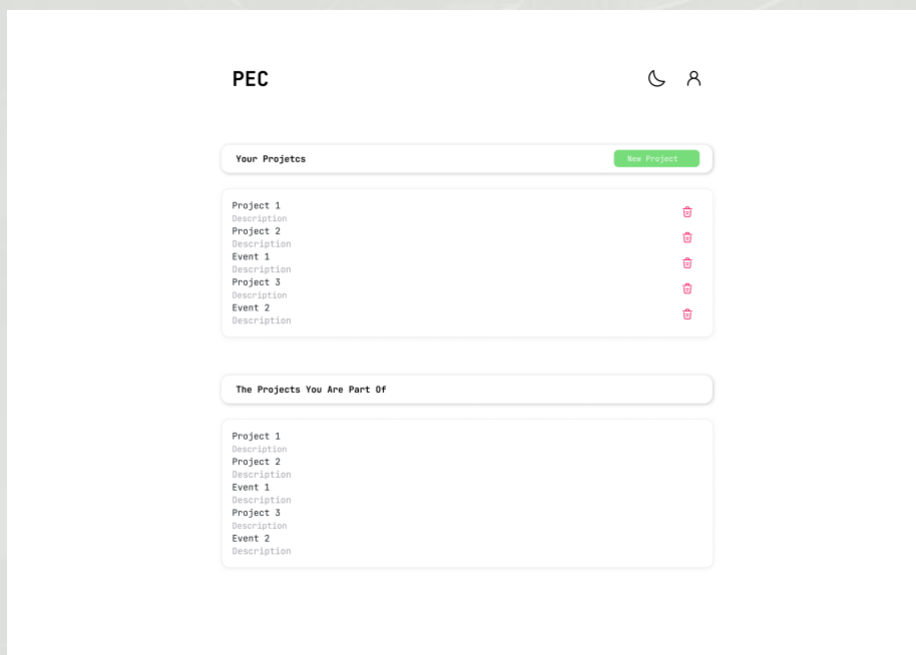
2.3.2 Popup d'inscription



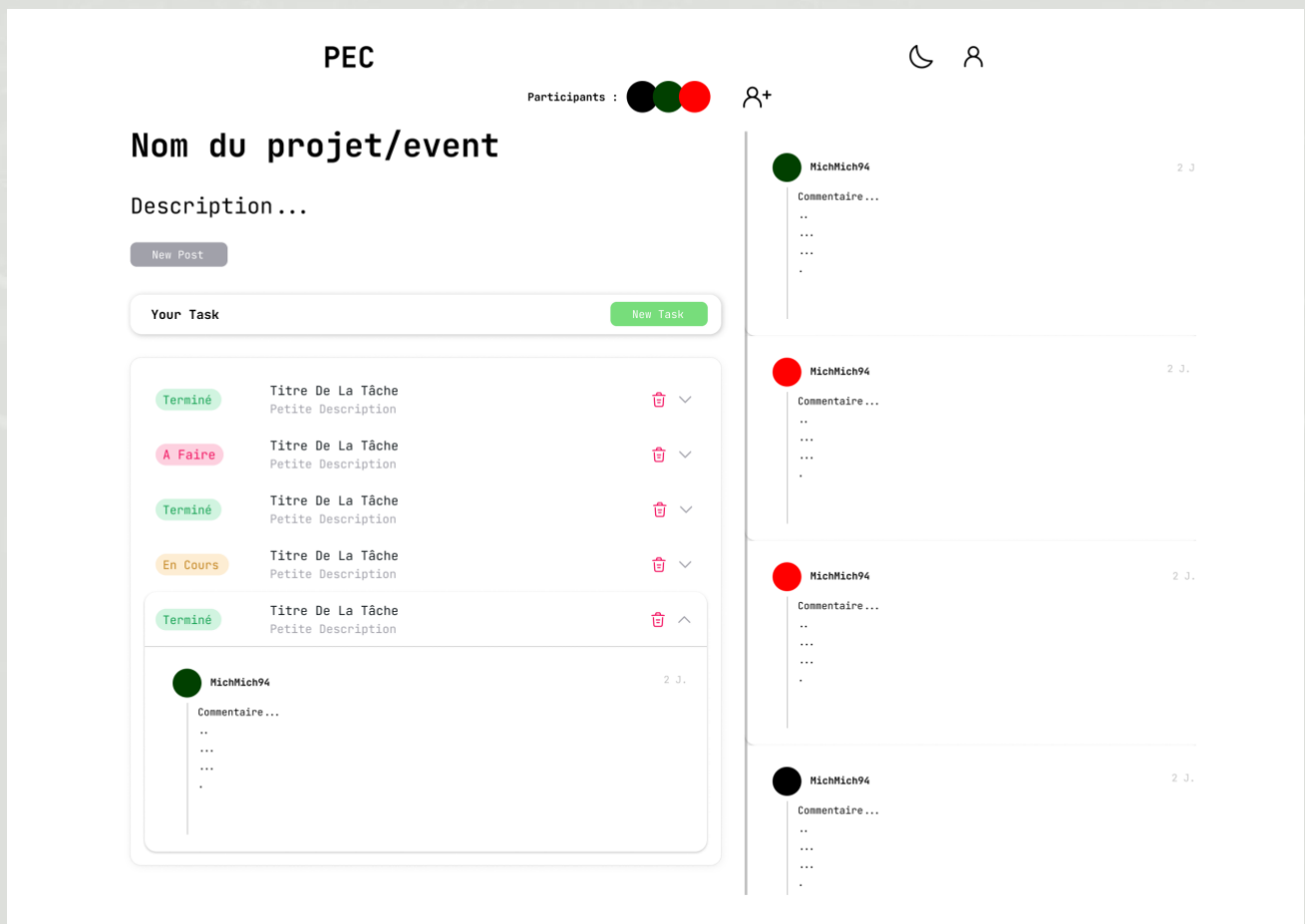
2.3.3 Popup de connexion



2.3.4 Page liste des projets



2.3.5 Page projet



2.3.6 Popup ajout de tâche

New task

Create

2.3.7 Popup ajout de poste

New post

Affecter à une tâche ou au projet/event



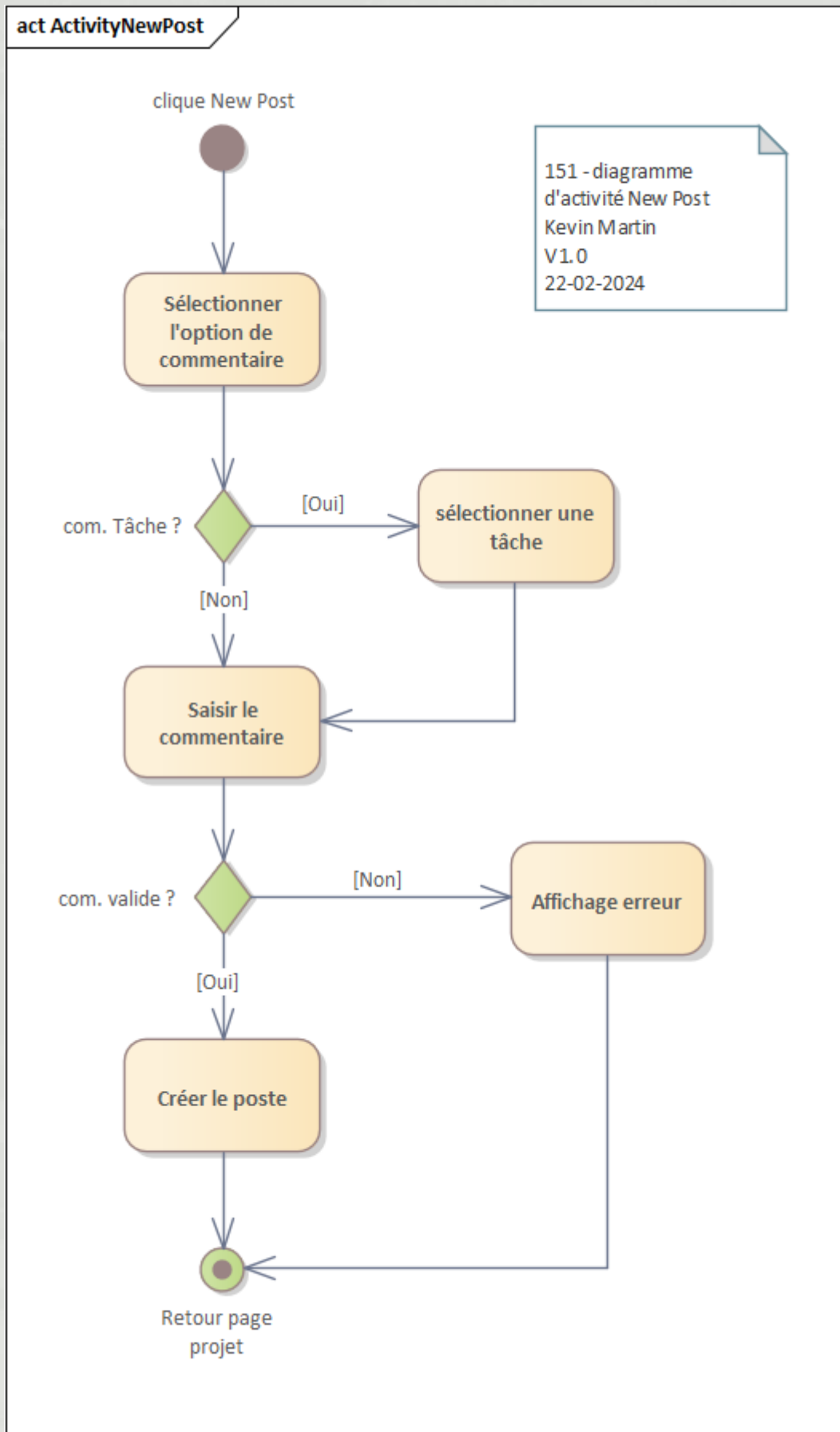
Commentaire...

Poster

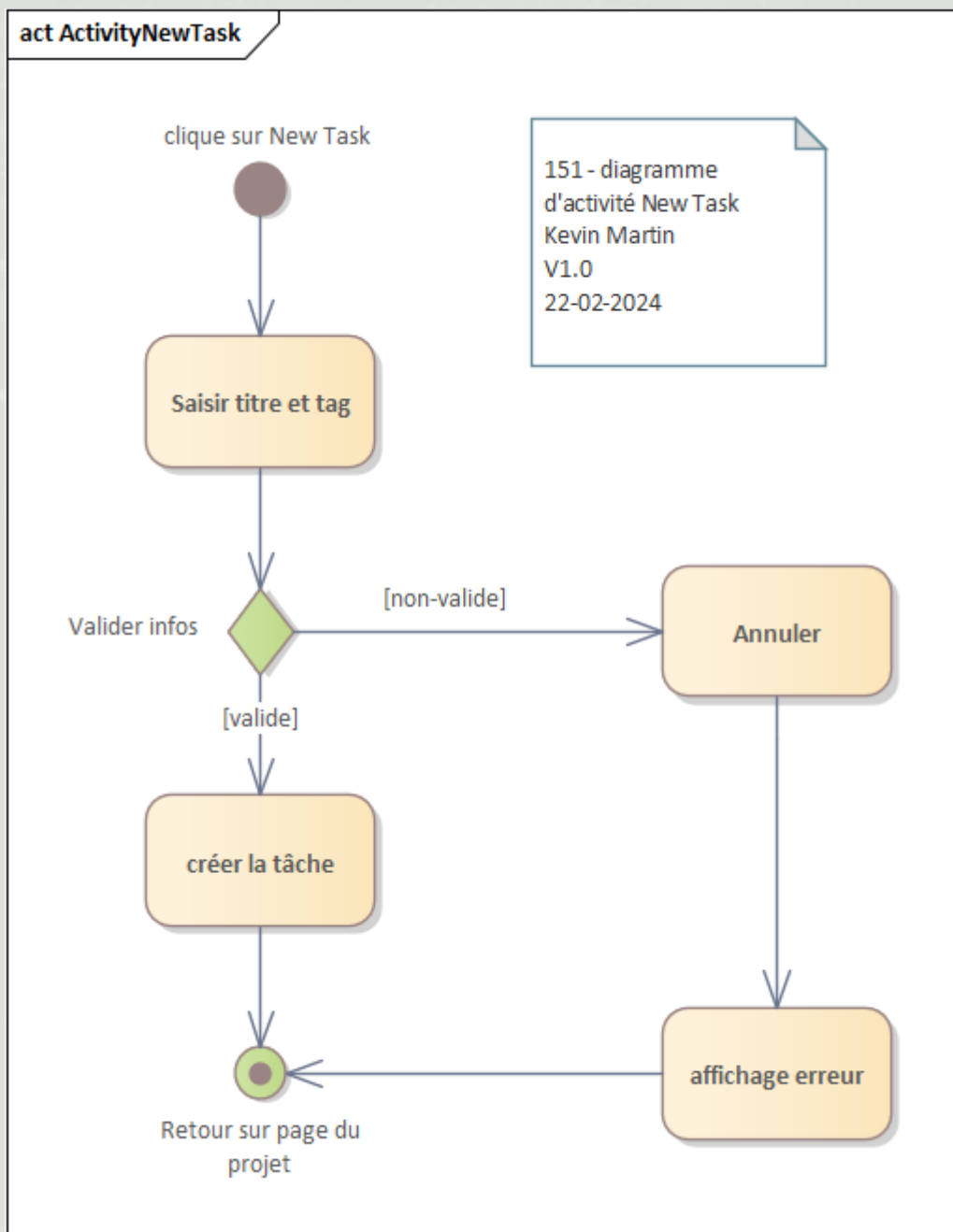
2.4 Diagramme activité

J'ai des problèmes depuis chez moi avec EA mais je sais qu'il faut que je les ségementes avec une zone client, serveur et db.

2.4.1 NewPost



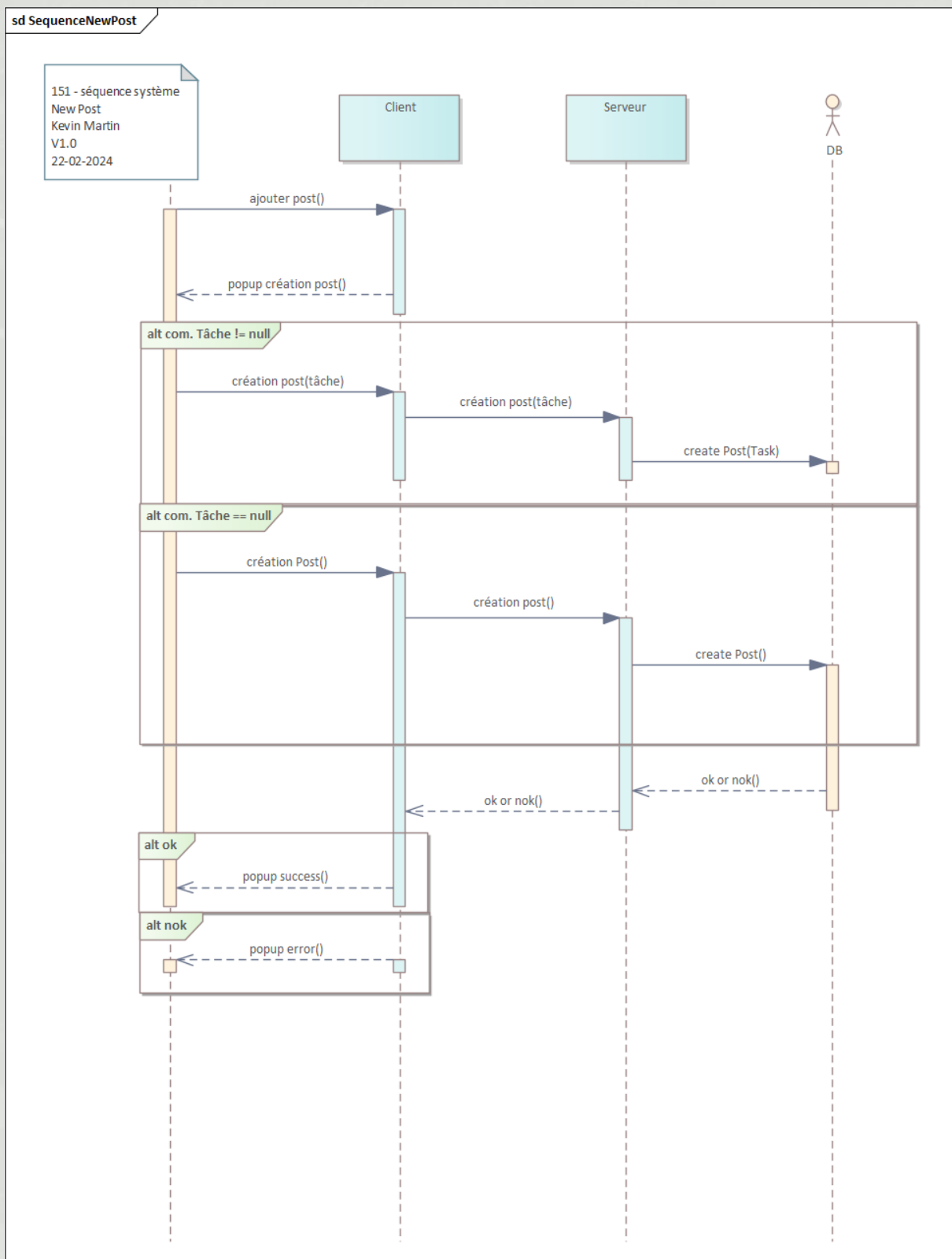
2.4.2 NewTask



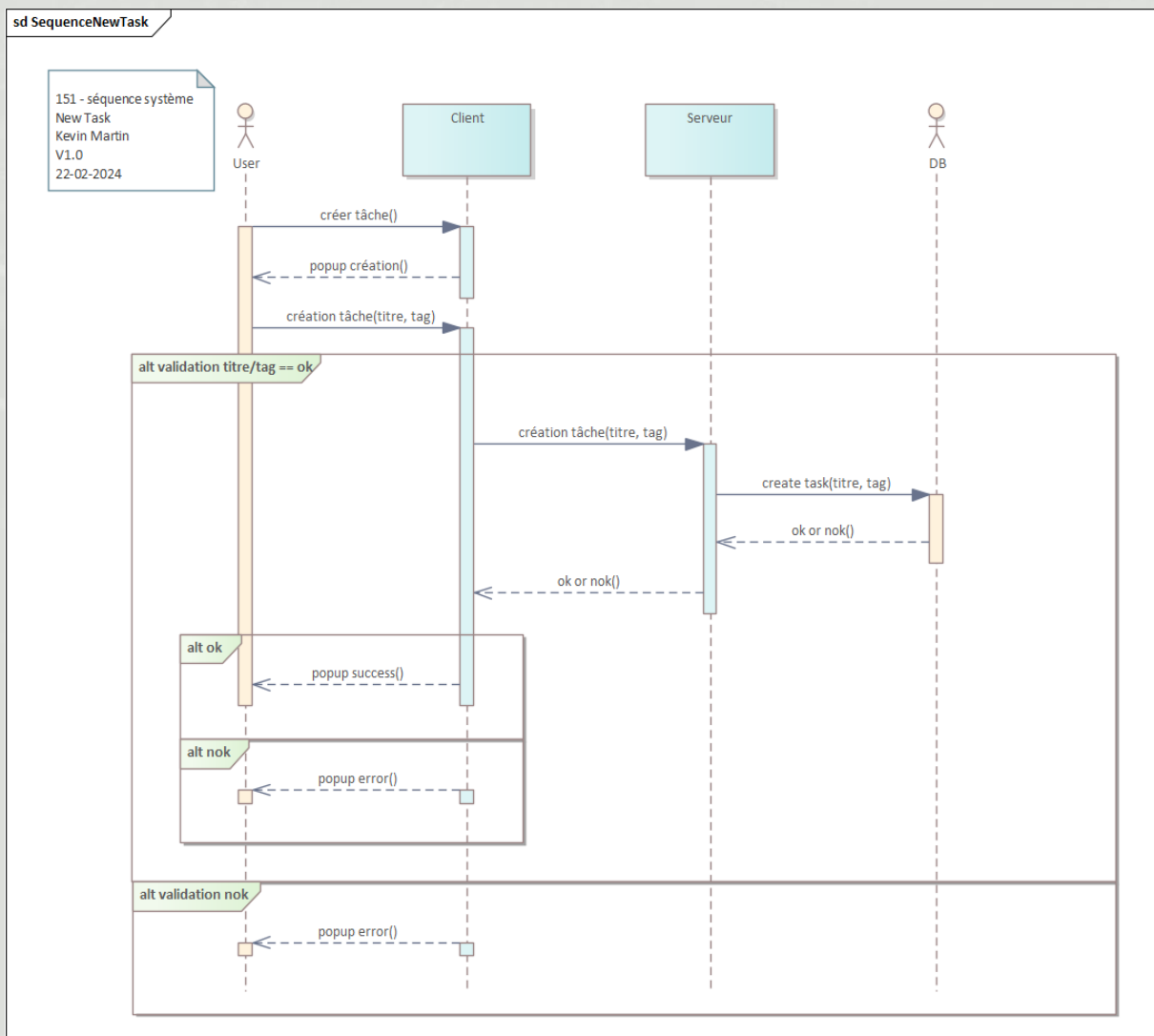
2.5 Diagramme de séquences systèmes

Pareil que pour activité je n'ai pas réussi à les corrigés mais je sais que je dois ajouter la vérification que l'utilisateur est connecté afin d'éviter des problème via une requête postmann.

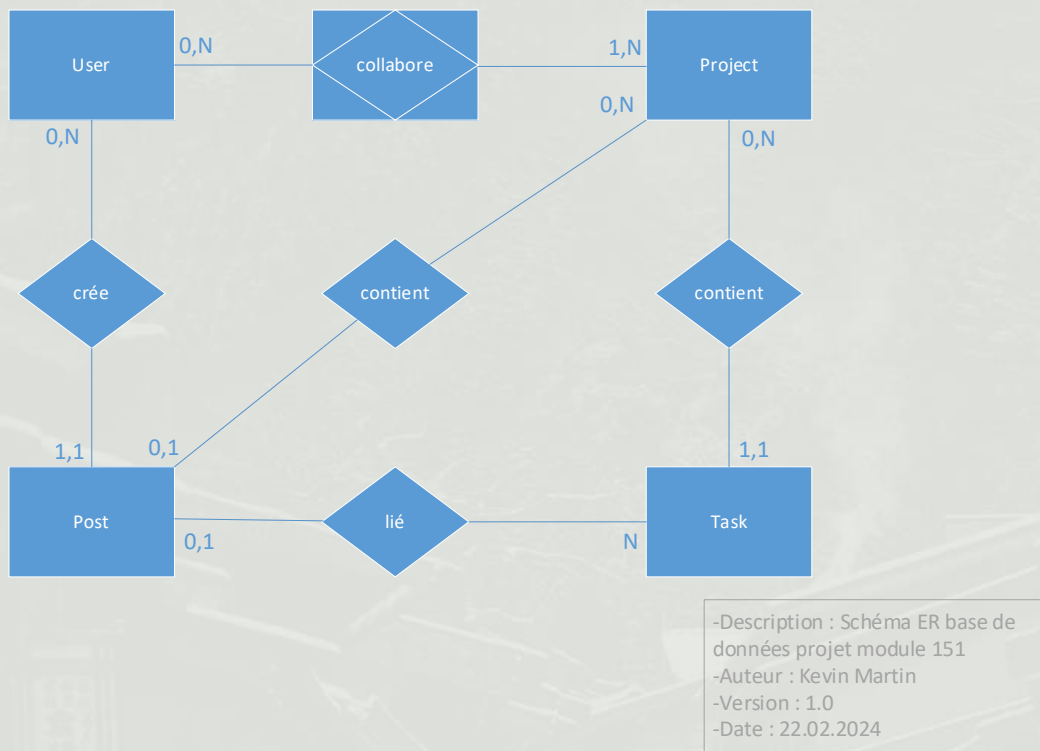
2.5.1 NewPost



2.5.2 NewTask



2.6 Schéma ER



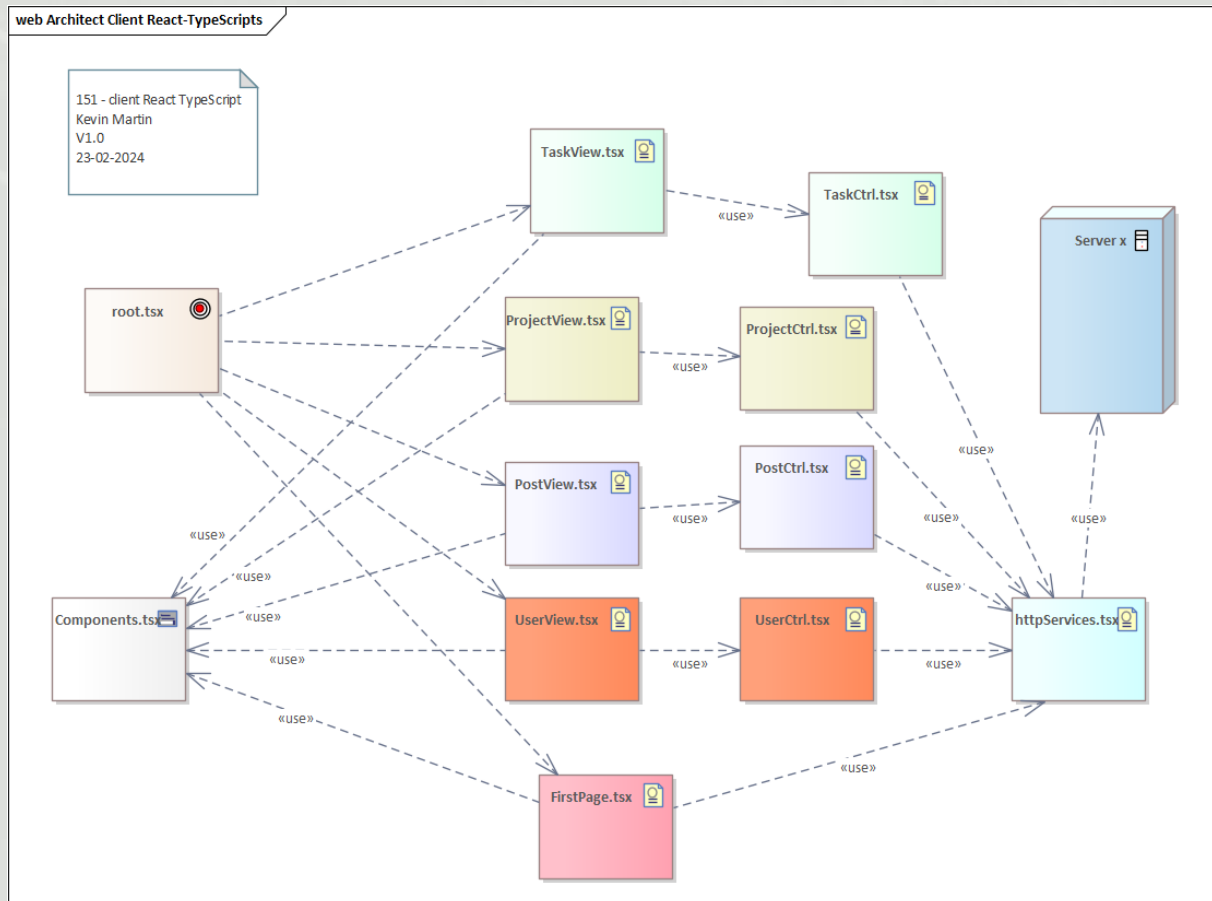
- ⇒ Un utilisateur peut créer plusieurs projets et un projet peut être lié à plusieurs utilisateurs. C'est pourquoi il va y avoir un champ permettant de savoir si l'utilisateur est le créateur ou juste un participant au projet.
- ⇒ Un projet peut contenir plusieurs tâches, mais une tâche est associée à un seul projet.
- ⇒ Un projet peut avoir plusieurs posts mais un post peut-être dans un seul projet.
- ⇒ Une tâche peut avoir plusieurs posts mais un post peut être lié à une seule tâche.

3 Conception

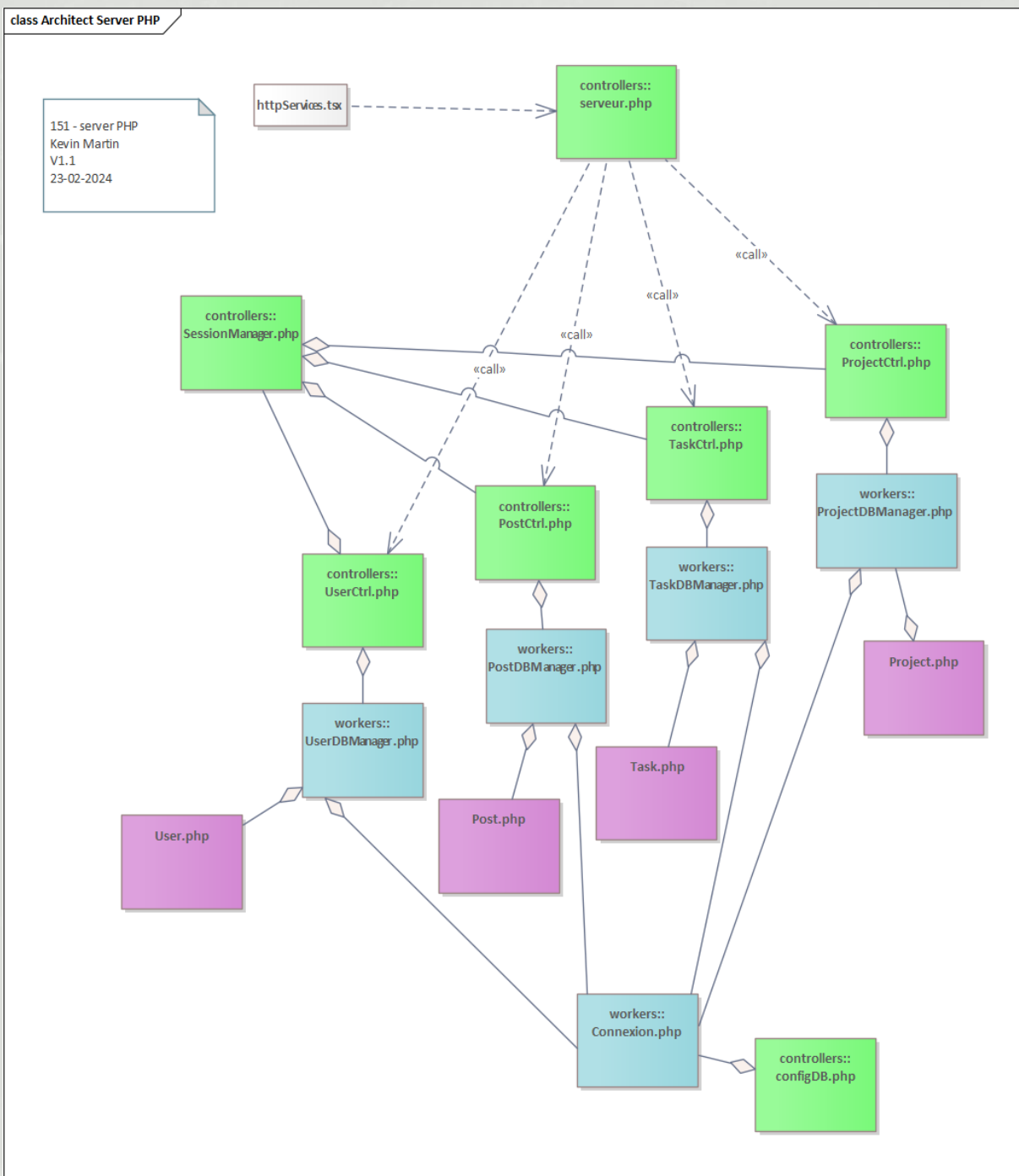
3.1 Diagramme de classe

3.1.1 Client

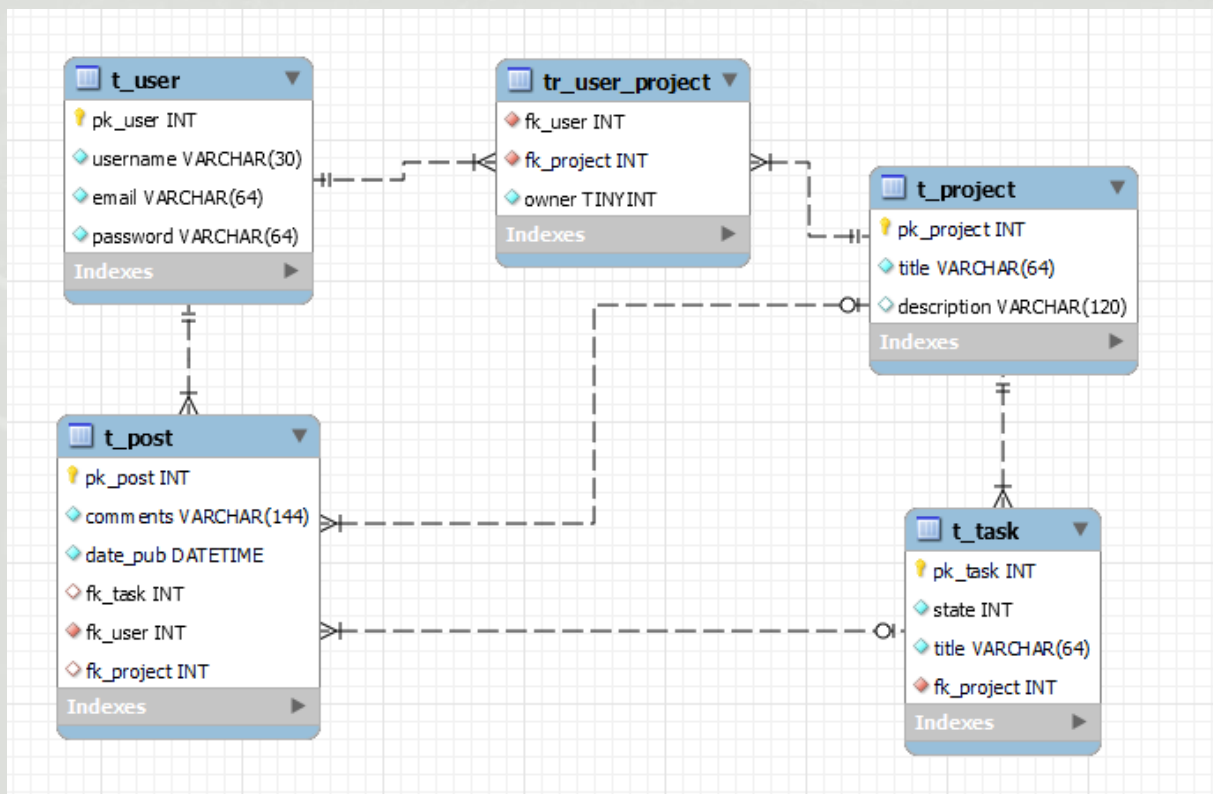
Je dois me renseigner sur la création d'un projet MVC en React TypeScript afin de créer un diagramme de classe plus cohérent et en adéquation avec ce framework.



3.1.2 Serveur



3.2 Schéma relationnel



3.3 Diagramme séquence interactions

3.4 Conception des tests

4 Implémentation

- 4.1 Descente de code
- 4.2 Problèmes rencontrés
- 4.3 Tests fonctionnels
- 4.4 Hébergement

5 Synthèse

5.1 Présentation réalisation

5.2 Différences entre planning et réalisation

5.3 Conclusion