

151 - Intégrer des bases de données dans le Web

Rapport personnel

Kevin Martin

01.02.2024 au 08.03.2024

Date de création : 09.02.2024

Version 1 du 03.03.2024



Table des matières

1	Introduction	3
1.1	Objectifs du module	3
2	Analyse	4
2.1	Présentation du projet	4
2.1.1	Fonctionnalités :	4
2.2	Uses Case	5
2.3	Maquettes	6
2.3.1	Page d'accueil	6
2.3.2	Popup d'inscription	6
2.3.3	Popup de connexion	7
2.3.4	Page liste des projets	7
2.3.5	Page projet	8
2.3.6	Popup ajout de tâche	8
2.3.7	Popup ajout de poste	9
2.4	Diagramme activité	9
2.4.1	NewPost	9
2.4.2	NewTask	10
2.5	Diagramme de séquences systèmes	11
2.5.1	NewPost	11
2.5.2	NewTask	12
2.6	Schéma ER	13
3	Conception	14
3.1	Diagramme de classe	14
3.1.1	Client	14
3.1.2	Serveur	15
3.2	Schéma relationnel	16
3.3	Diagramme séquence interactions	17

Table des matières

3.4	Conception des tests	17
3.4.1	Injections	17
3.4.2	Postmann	18
3.4.3	Fonctionnalités	19
4	Implémentation	20
4.1	Descente de code	20
4.2	Problèmes rencontrés	20
4.3	Tests fonctionnels	20
4.4	Hébergement	20
5	Synthèse	21
5.1	Présentation réalisation	21
5.2	Différences entre planning et réalisation	21
5.3	Conclusion	21

1 Introduction

La compétence principale à acquérir durant ce module est la suivante :

- ⇒ Intégrer une base de données existante respectivement des éléments de données dans une application Web en tenant compte des exigences techniques et de sécurité.

1.1 Objectifs du module

Les objectifs de ce module sont les suivants :

- ⇒ Analyser les exigences d'une application Web et de la base de données, respectivement des éléments de données à lier, définir et documenter la technique de liaison.
- ⇒ Identifier les informations importantes de protection et de sécurité en tenant compte de la protection des données, et définir les mesures.
- ⇒ Réaliser l'intégration de l'application Web avec la base de données, respectivement aux éléments de données, en prêtant attention aux transactions, à la protection et la sécurité des données.
- ⇒ Mettre en œuvre les souhaits de modifications conformément au déroulement prescrit des modifications.
- ⇒ Définir et exécuter la procédure de test et de remise, la documenter dans un procès-verbal de tests. Si nécessaire, entreprendre les corrections.

2 Analyse

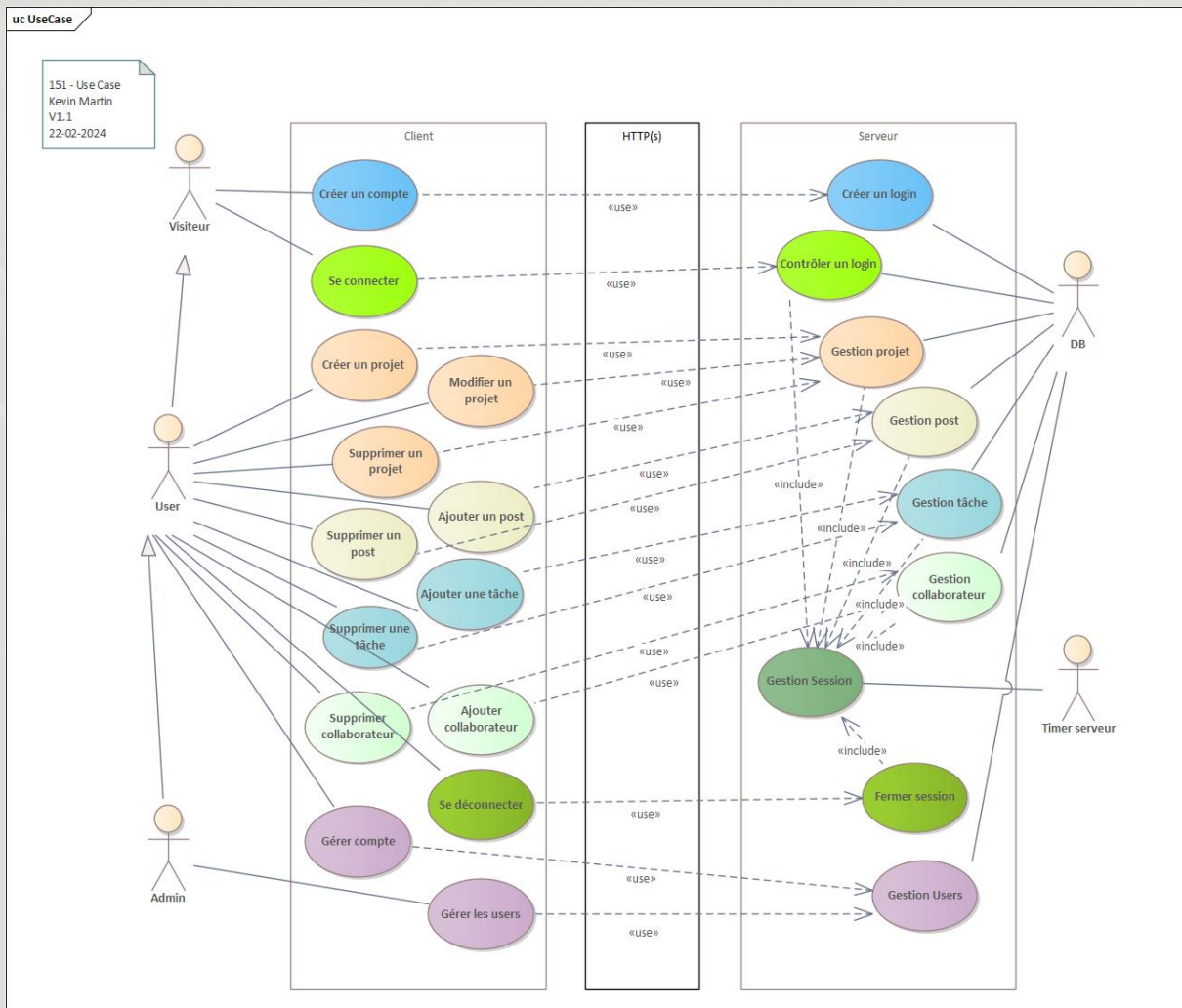
2.1 Présentation du projet

Le projet consiste en un site web permettant de gérer un projet (pro, événement, etc.). Le principe est de pouvoir créer un projet et lui affecter des tâches ainsi qu'avoir la possibilité de poster des commentaires soit en rapport avec le projet, soit en rapport avec une tâche précise. Nous avons également la possibilité de collaborer avec des autres utilisateurs en les invitant sur le projet afin que ceux-ci puissent créer des tâches et poster des commentaires.

2.1.1 Fonctionnalités :

- ⇒ Visiteurs
 - ⇒ Créer un compte
- ⇒ Utilisateurs
 - ⇒ Se connecter/déconnecter
 - ⇒ Gérer son compte
 - ⇒ Créer/modifier/supprimer un projet
 - ⇒ Créer/supprimer une tâche
 - ⇒ Poster/supprimer un commentaire en choisissant s'il est pour le projet ou pour une tâche précise en la sélectionnant
 - ⇒ Inviter/enlever des utilisateurs à collaborer sur son projet
- ⇒ Administrateur
 - ⇒ Gérer les utilisateurs

2.2 Uses Case

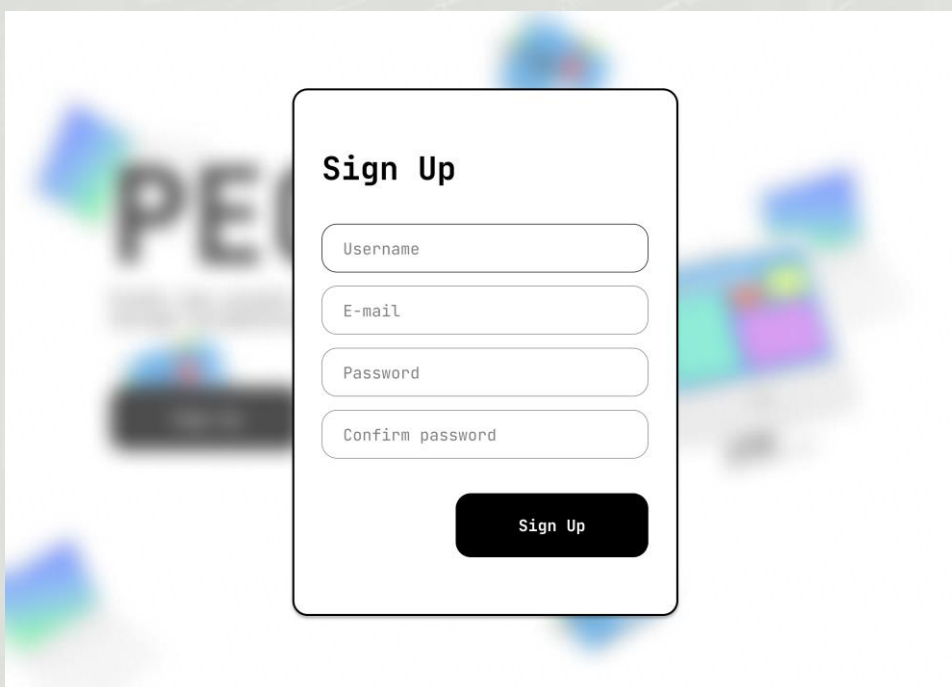


2.3 Maquettes

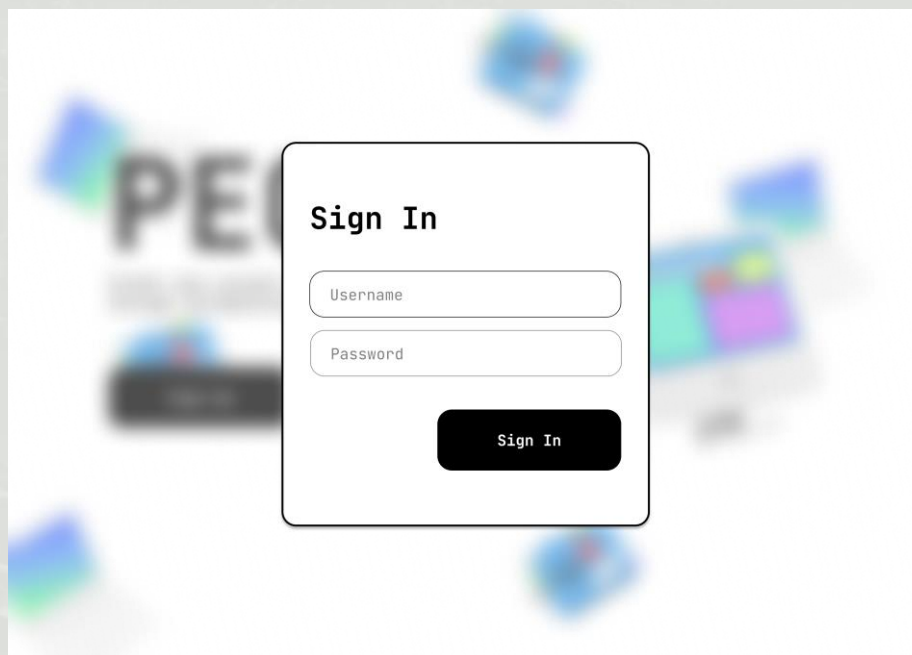
2.3.1 Page d'accueil



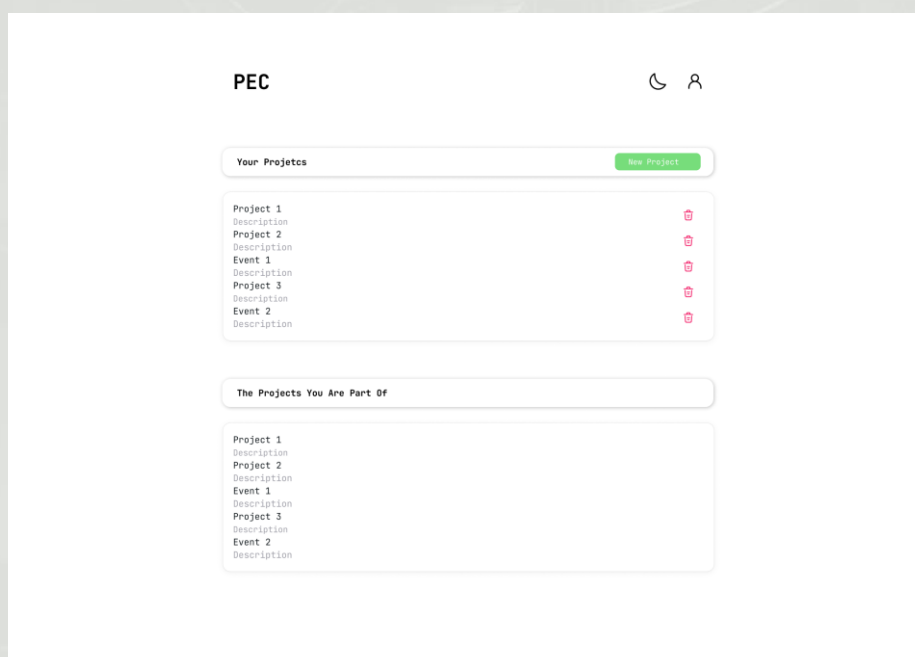
2.3.2 Popup d'inscription



2.3.3 Popup de connexion





2.3.4 Page liste des projets



2.3.5 Page projet

PEC

Participants :  

Nom du projet/event

Description...

New Post



Your Task

New Task

Terminé

Titre De La Tâche



Petite Description

A Faire

Titre De La Tâche



Petite Description

Terminé

Titre De La Tâche



Petite Description

En Cours

Titre De La Tâche



Petite Description


 

Terminé

Titre De La Tâche

Petite Description

 MichMich94

2 J.


Commentaire...

..

...

...

.

 MichMich94

2 J.


Commentaire...

..

...

...

.

 MichMich94

2 J.


Commentaire...

..

...

...

.

 MichMich94

2 J.


Commentaire...

..

...

...

.

 MichMich94

2 J.

Commentaire...

..

...

...

.

2.3.6 Popup ajout de tâche

New task

2.3.7 Popup ajout de poste

New post

Affecter à une tâche ou au projet/event



Commentaire...

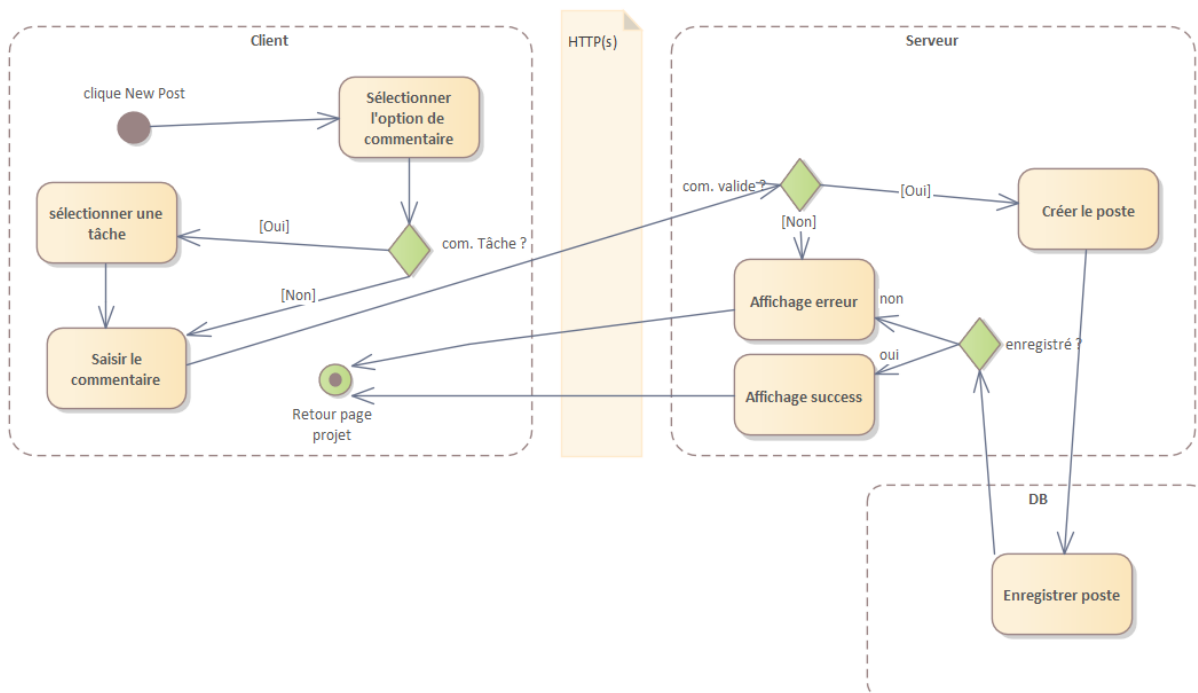
Poster

2.4 Diagramme activité

2.4.1 NewPost

act ActivityNewPost

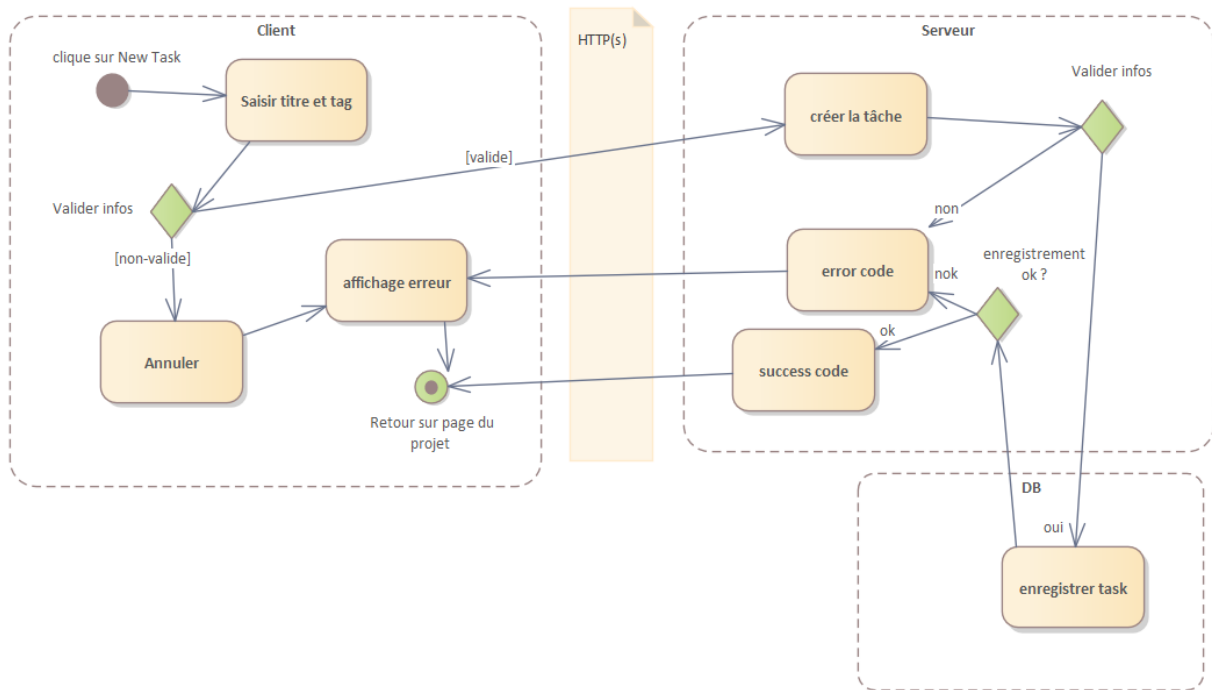
151 - diagramme
d'activité New Post
Kevin Martin
V2.0
03-03-2024



2.4.2 NewTask

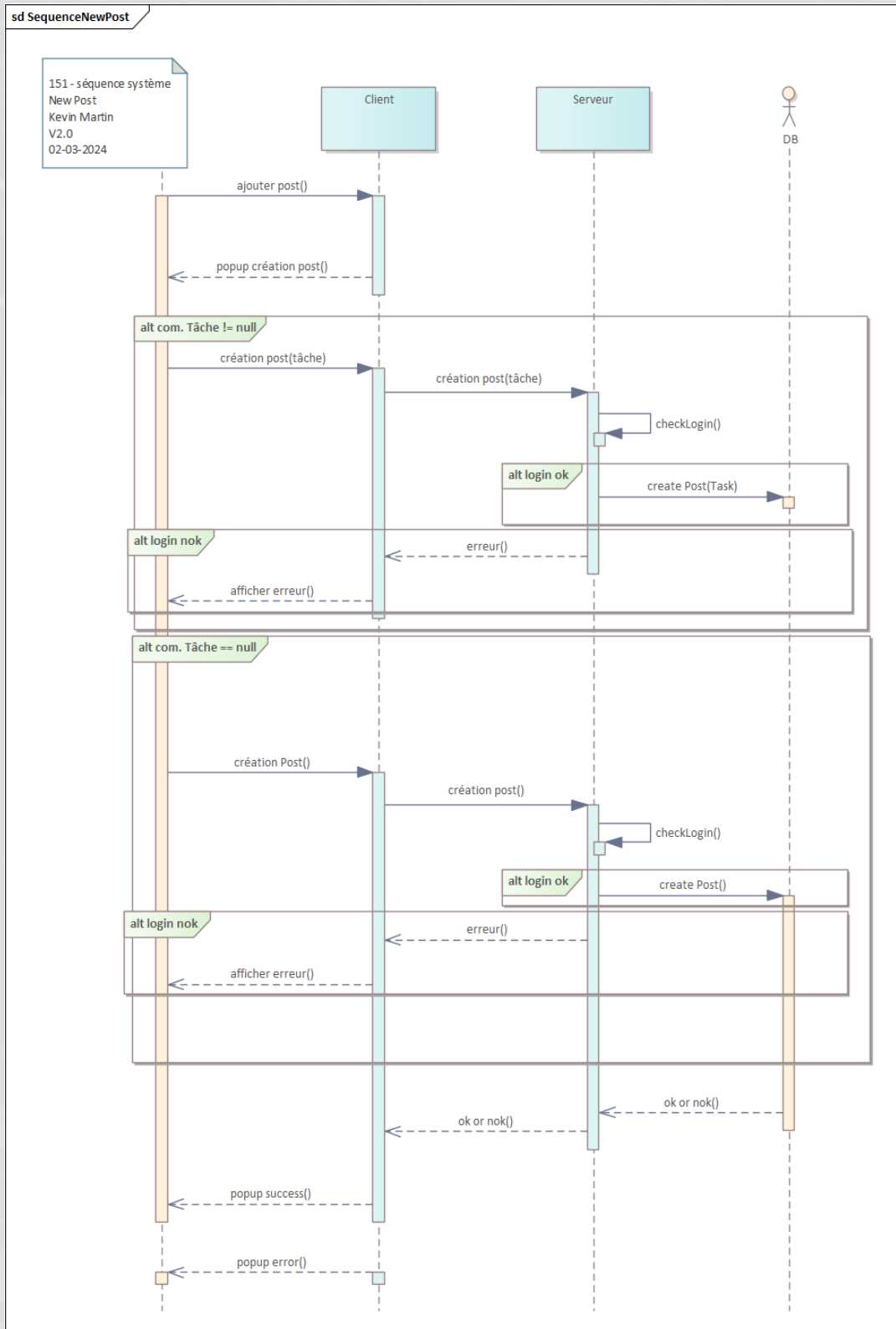
act ActivityNewTask

151 - diagramme
d'activité New Task
Kevin Martin
V2.0
03-03-2024



2.5 Diagramme de séquences systèmes

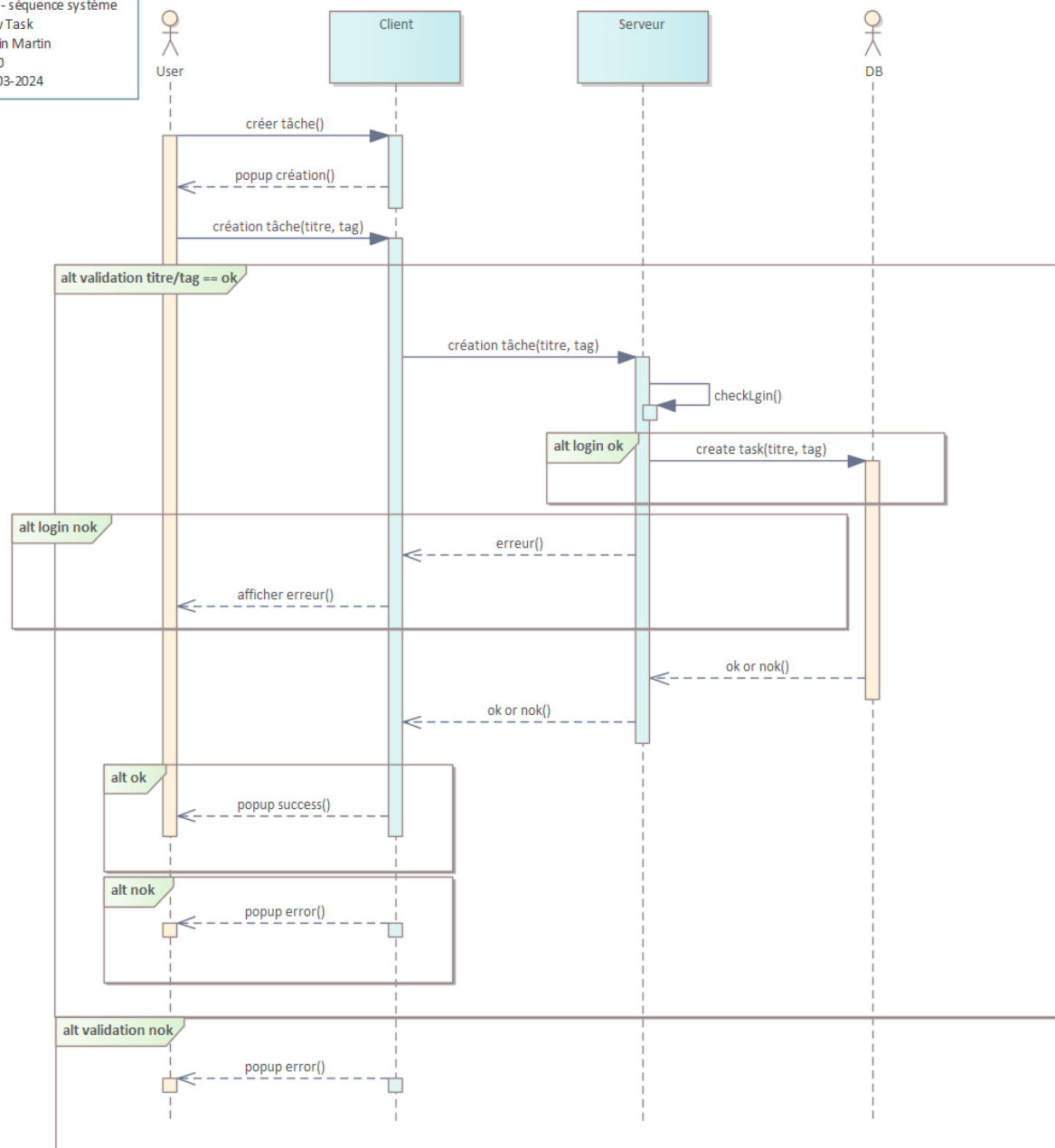
2.5.1 NewPost



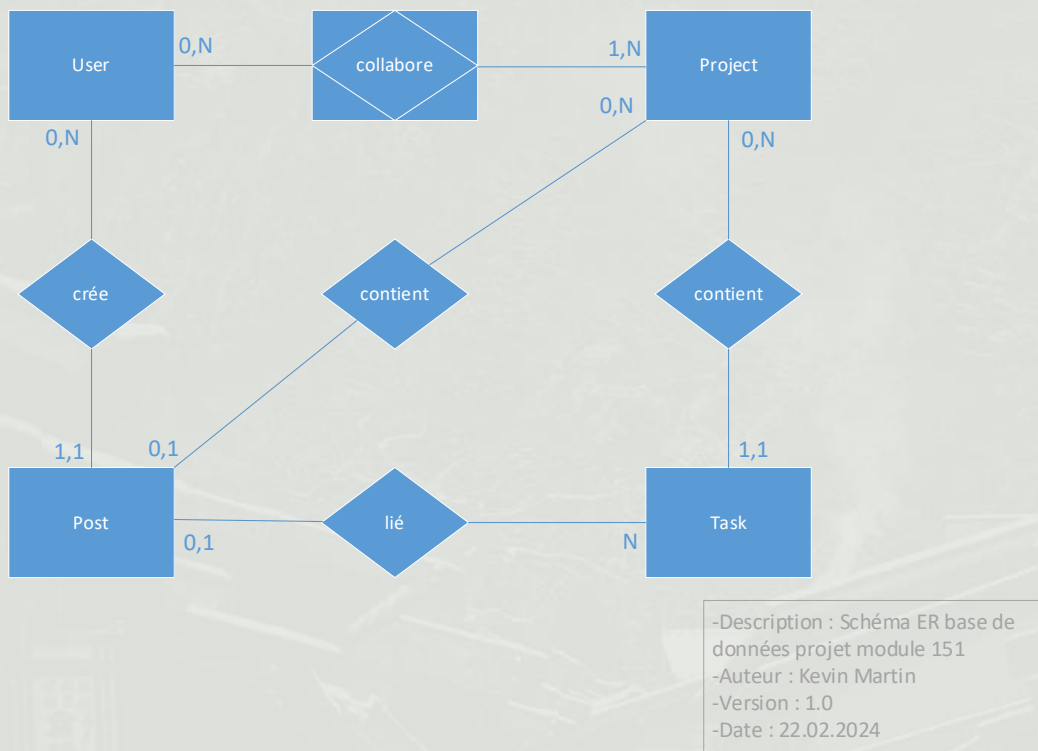
2.5.2 NewTask

sd SequenceNewTask

151 - séquence système
New Task
Kevin Martin
V2.0
02-03-2024



2.6 Schéma ER

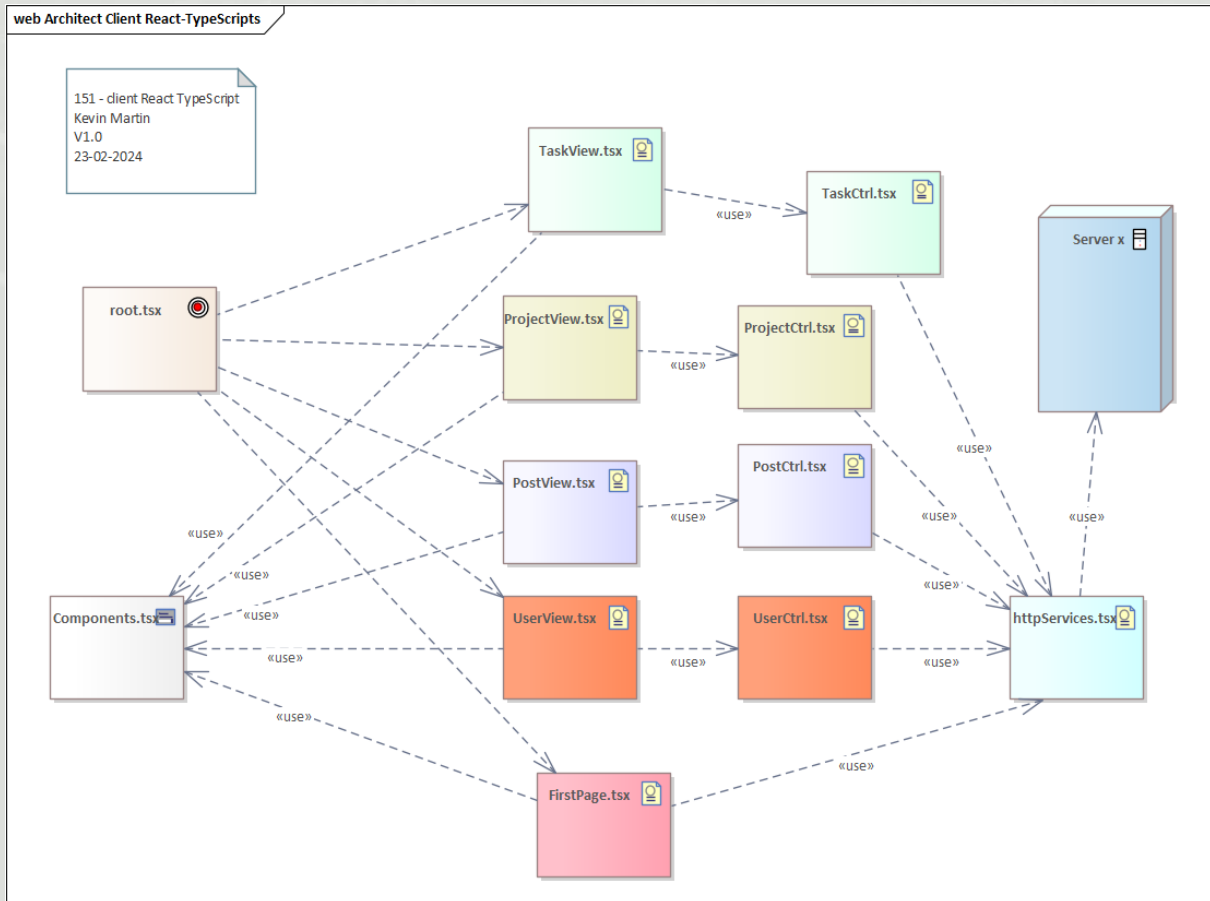


- ⇒ Un utilisateur peut créer plusieurs projets et un projet peut être lié à plusieurs utilisateurs. C'est pourquoi il va y avoir un champ permettant de savoir si l'utilisateur est le créateur ou juste un participant au projet.
- ⇒ Un projet peut contenir plusieurs tâches, mais une tâche est associée à un seul projet.
- ⇒ Un projet peut avoir plusieurs posts mais un post peut-être dans un seul projet.
- ⇒ Une tâche peut avoir plusieurs posts mais un post peut être lié à une seule tâche.

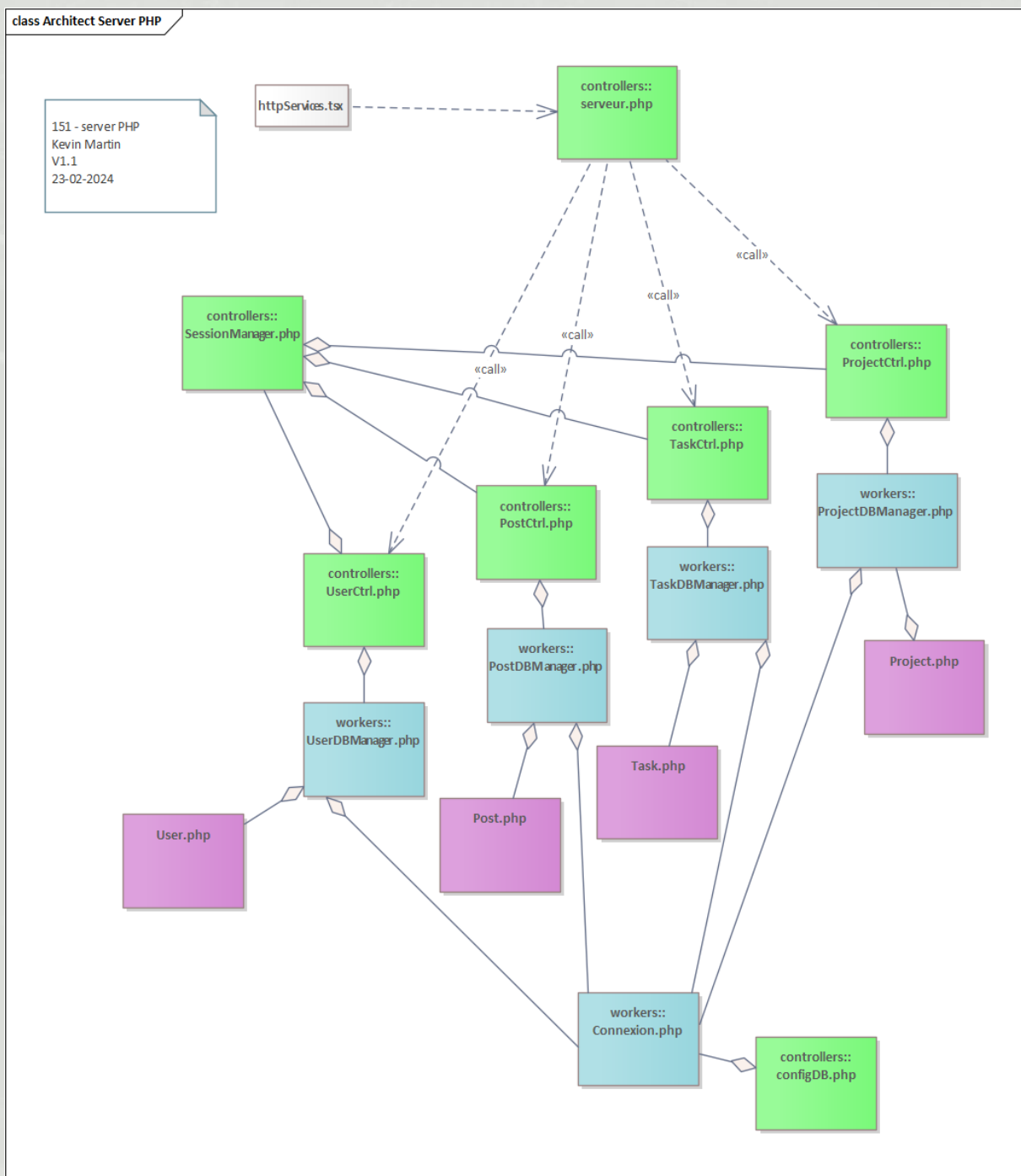
3 Conception

3.1 Diagramme de classe

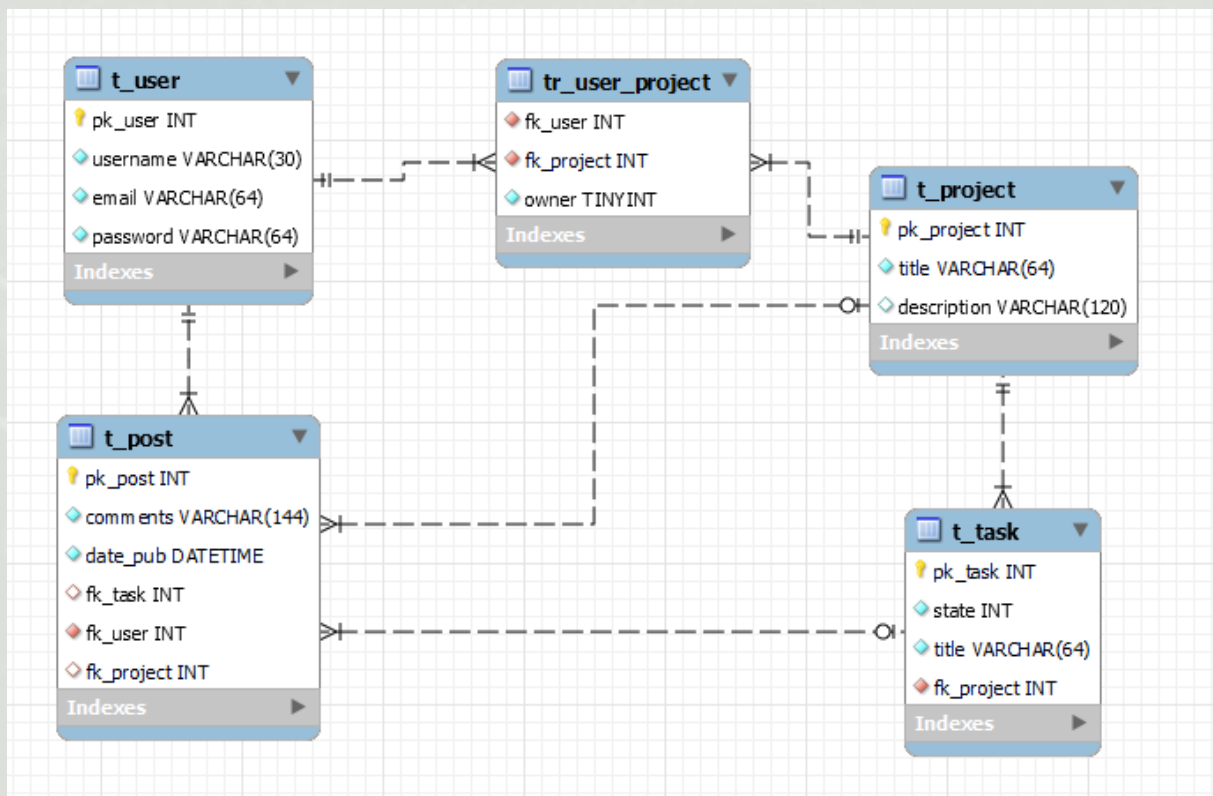
3.1.1 Client



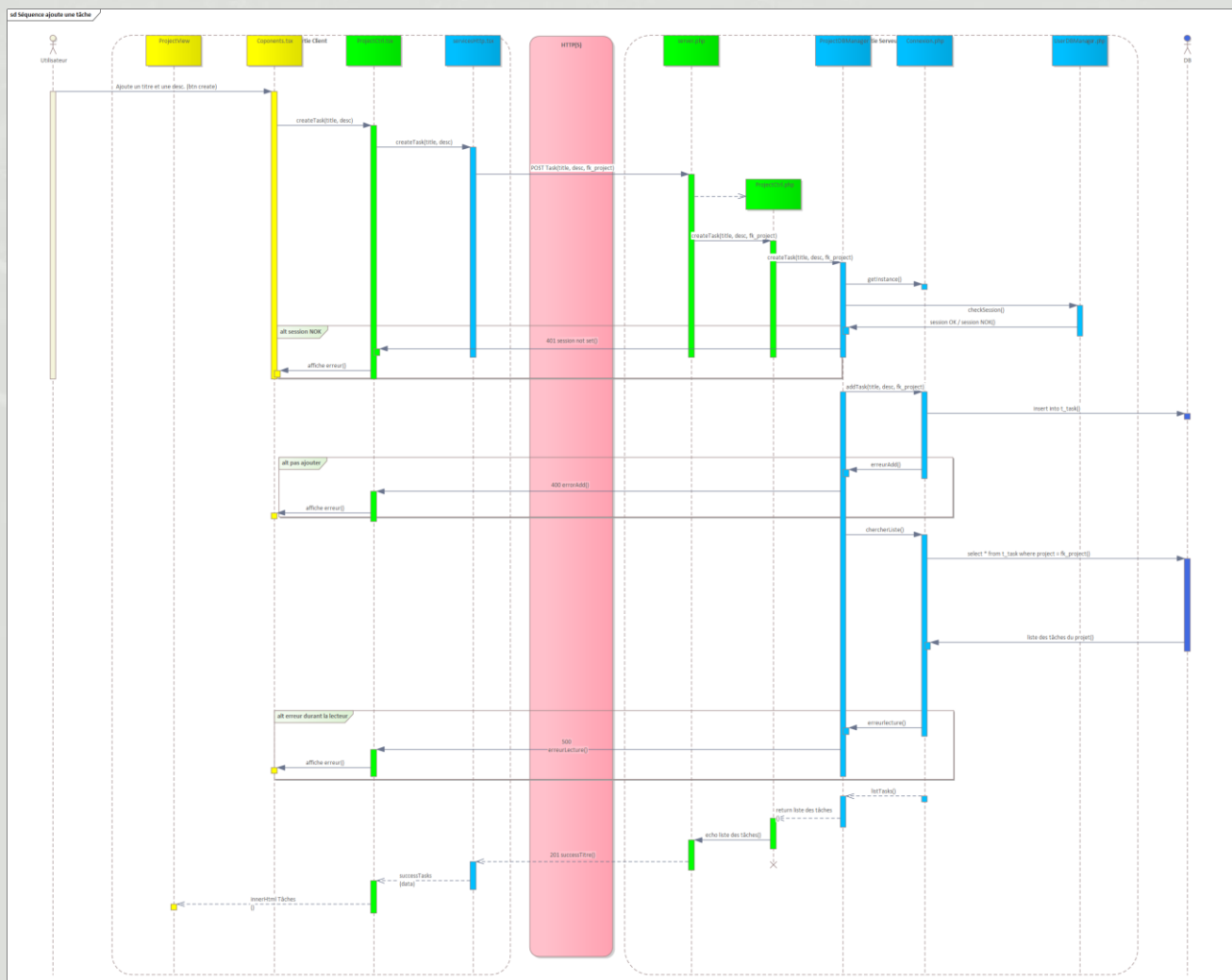
3.1.2 Serveur



3.2 Schéma relationnel



3.3 Diagramme séquence interactions



3.4 Conception des tests

3.4.1 Injections

Test	Description	Attendu	Obtenu
SignUp	Champs à remplir pour créer un compte	Aucune injections possible (client et serveur)	
SignIn	Champs à remplir pour se connecter à un compte	Aucune injections possible (client et serveur)	
CreateProject	Champs à remplir pour créer un projet	Aucune injections possible (client et serveur)	
CreateTask	Champs à remplir pour créer une tâche	Aucune injections possible (client et serveur)	

CreatePost	Champs à remplir pour créer un post	Aucune injections possible (client et serveur)	
-------------------	-------------------------------------	--	--

3.4.2 Postmann

Test	Description	Attendu	Obtenu
SignUp	Pouvoir créer un compte	Code success	
SignIn	Pouvoir se connecter	Code success	
CreatePost	Ne pas pouvoir créer de post (car non connecté)	Code error	
CreateTask	Ne pas pouvoir créer de tâche (car non connecté)	Code error	
CreateProject	Ne pas pouvoir créer de projet (car non connecté)	Code error	
GetListProjects	Pouvoir récupérer la liste des projets	Code success	
GetListTasks	Pouvoir récupérer la liste des tâches d'un projet	Code success	
GetListPosts	Pouvoir récupérer la liste des posts d'une tâche ou d'un projet	Code success	
GetProject	Pouvoir récupérer un projet	Code success	
GetListUsers	Ne pas pouvoir récupérer la liste des users (pas connecter en adm)	Code error	
GetUser	Ne pas pouvoir récupérer les infos du user (car pas connecté)	Code error	

3.4.3 Fonctionnalités

Test	Attendu	Obtenu
SignUp	Pouvoir créer un compte	
SignIn	Pouvoir se connecter	
CreateProject	Pouvoir créer un projet	
CreateTask	Pouvoir créer une tâche	
CreatePost	Pouvoir créer un post en relation avec une tâche ou le projet	
AddUserToProject	Pouvoir ajouter un utilisateur à notre projet pour collaborer	
DeleteProject	Pouvoir supprimer un projet	
DeleteTask	Pouvoir supprimer une tâche	

4 Implémentation

- 4.1 Descente de code
- 4.2 Problèmes rencontrés
- 4.3 Tests fonctionnels
- 4.4 Hébergement

5 Synthèse

5.1 Présentation réalisation

5.2 Différences entre planning et réalisation

5.3 Conclusion