Documentation Meylan's site

Documentation

Date de création : 23.02.2024 Version 3 du 22.02.2024

Orlando Espin

Table des matières

1	Intro	oduction		
2	Don	naine de la sécurité	Erreur	·! Signet non défini
3	Doc	umentation	Erreur	·! Signet non défini
	3.1	Structure d'une documentation	Erreur	·! Signet non défini
	3.2	Singer	Erreur!	Signet non défini
	3.3	Présentation	Erreur!	Signet non défini
	3.4	Prestation 3.4.1 Cycle à 5 étapes a) Mise au courant b) Démonstration c) Mise en situation d) Evaluation du participant e) Evaluation de la prestation	Erreur! Erreur! Erreur! Erreur!	Signet non défini Signet non défini Signet non défini Signet non défini Signet non défini
4	Le projet		Erreur	·! Signet non défini
	4.1	Réalisation 4.1.1 Présentation personnelle 4.1.2 Mise au courant 4.1.3 Démonstration 4.1.4 Mise en situation 4.1.5 Evaluation du participant	Erreur! Erreur! Erreur! Erreur!	Signet non défini Signet non défini Signet non défini Signet non défini
	4.2	Bilan post projet	Erreur	·! Signet non défini
5	Proj	et des camarades	Erreur	! Signet non défini
	5.1	Pour chaque projet, identification des plus et moins 5.1.1 Projet du groupe PVN	Erreur!	Signet non défini
6	Conclusion		Erreur	·! Signet non défini
	6.1	Ce que j'ai aimé		J
	6.2	Ce que j'ai moins aimé	Erreur	·! Signet non défini

1 Introduction

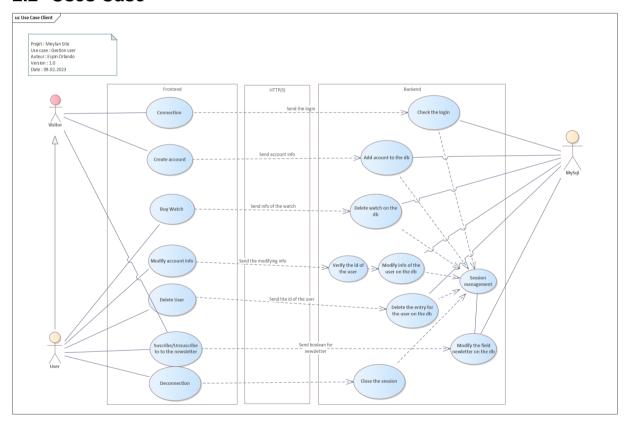
Lors de ce projet je vais développer le backend ainsi que le frontend de la partie gestion des utilisateurs pour mon client Claude Meylan. Nous travaillons à deux sur ce site web, mais nous avons divisé les tâches avec qu'il soit en rapport avec ce module. Donc tandis que moi je gérerai les utilisateurs ainsi que toutes leurs actions possible, Adrien gérera le CMS et l'affichage des données sur le site.

2 Analyse

2.1 Présentation du projet

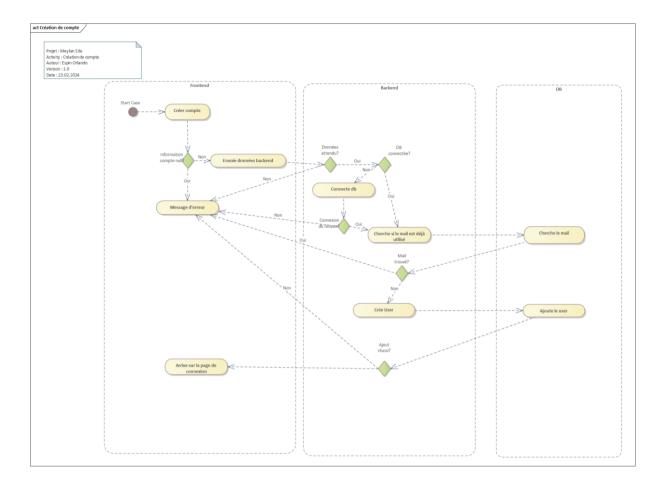
Le site web que nous développons est une boutique en ligne dans l'achat de montre de luxe basé à la vallée de joux. Mon rôle sera de faire en sorte que les visiteurs de notre site puissent créer un compte ou se connecter si c'est déjà fait, qu'ils aient accès ou non à certaines pages selon le statuts de leur compte. Ils pourront aussi s'inscrire à une newsletter ainsi que s'en désinscrire. Je dois faire attention à rester dans la légalité au niveau de la gestion des données, donc les clients devront pouvoir en tout temps modifier leurs données ainsi que supprimer leur compte. Je dois leur proposer une solution de suppression de compte efficace afin qu'il ne reste pas de trace d'eux. Chaque client pourra aussi commander des montres et accéder à leur historique des commandes.

2.2 Uses Case

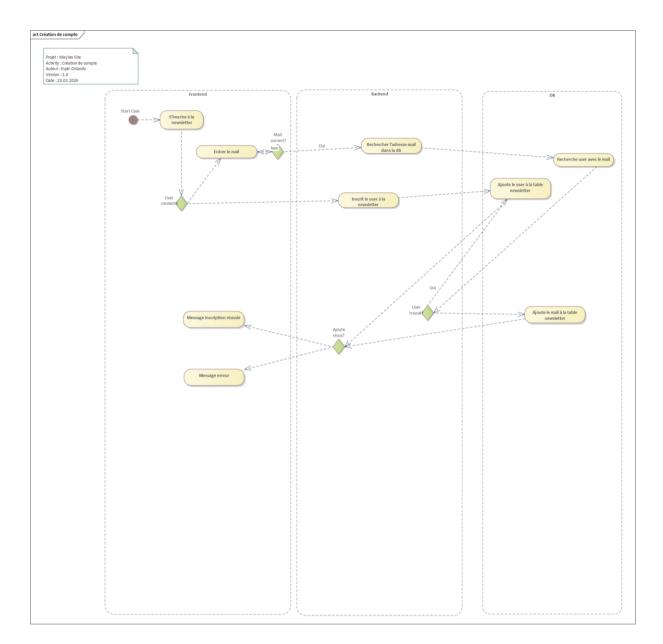


2.3 Diagramme activité

2.3.1 Création de compte

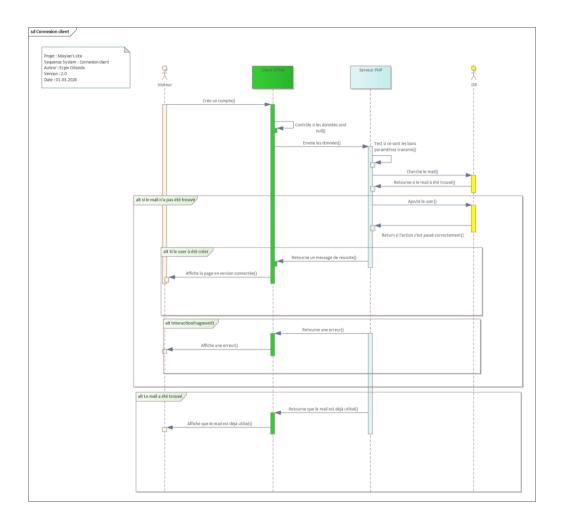


2.3.2 Inscription newsletter

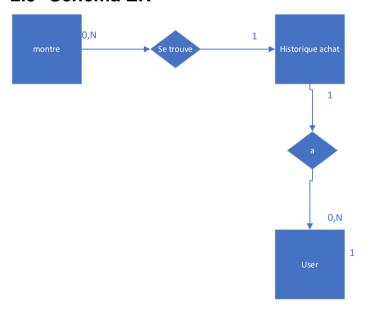


2.4 Diagramme de séquences systèmes

2.4.1 Création compte



2.5 Schéma ER



Newsletter

3 Conception

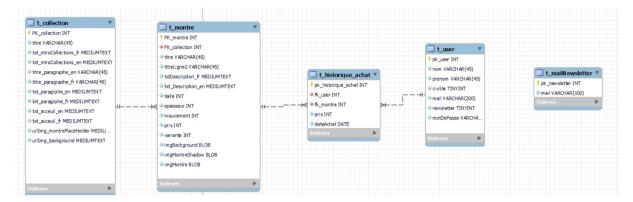
3.1 Diagrammes de classe

3.1.1 Client

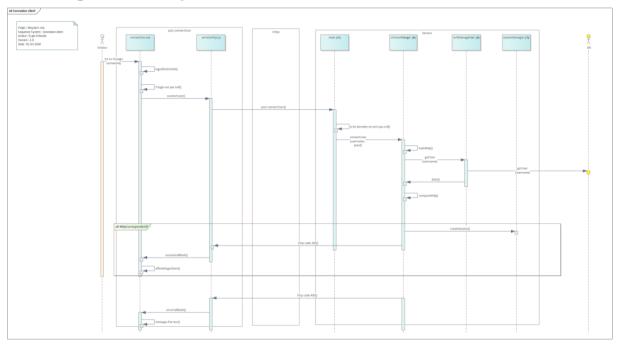
3.1.2 Serveur

Conception dans les fichier de l'école, sera ajoutée 07.03.2024

3.2 Schéma relationnel



3.3 Diagramme séquence interactions



3.4 Conception des tests

Test	Résulat Attendu	Résultat obtenu
Connexion avec les bons credentials	Connexion réussie	
Connexion avec les mauvais credentials	Connexion échouée	
Créer un compte avec données valide	Création réussie	
Créer un compte avec donnée non-valide	Création échouée	
Créer un compte avec un mail déjà utilisé	Création échouée	
Acheter une montre	Achat réussi	
Modifier des infos du compte avec des données valides	Modification réussie	
Modifier des infos du compte avec des données non-valide	Modification échouée	
Supprimer son compte	Suppression réussie de la db et déconnexion	
S'inscrire à la newsletter en tant qu'invité	Ajout du mail à la table newsletter	
S'inscrire à la newsletter en tant qu'user	Changement à true du champs newsletter dans la table user.	
Se déconnecter de la newsletter en tant qu'user	Changement à false du champs newsletter dans la table user.	
Se déconnecter de le newsletter en tant que visiteur	Suppression du mail dans la newsletter	
Déconnexion	Suppression de la session et déconnexion coté client.	
Injection SQL	Injection patch	
Injection script/html	Injection patch	

4 Implémentation

- 4.1 Descente de code
- 4.2 Problèmes rencontrés
- 4.3 Tests fonctionnels
- 4.4 Hébergement

- 5 Synthèse
- 5.1 Présentation réalisation
- 5.2 Différences entre planning et réalisation
- 6 Conclusion

Table des matières VIII