

# 151 / Intégrer des éléments de base de données dans des applications Web

Rapport personnel

Date de création : 09.02.2024  
Version 1 du 09.02.2024

---

Vallélian Enzo



Module du 09.02.2024  
au jj.mm.aaaa



## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1</b>	<b>Analyse .....</b>	<b>4</b>
1.1.1	Présentation du projet.....	4
1.1.2	Uses Case .....	4
1.1.3	Maquettes .....	4
1.1.4	Diagramme activité .....	7
1.1.5	Diagramme de séquences systèmes .....	8
1.1.6	Schéma ER.....	9
<b>1.2</b>	<b>Conception .....</b>	<b>11</b>
1.2.1	Diagrammes de classe.....	11
	a) Client.....	11
	b) Serveur.....	12
1.2.2	Schéma relationnel .....	12
1.2.3	Diagramme séquence interactions .....	13
1.2.4	Conception des tests.....	14
<b>1.3</b>	<b>Implémentation.....</b>	<b>15</b>
1.3.1	Descente de code .....	15
1.3.2	Problèmes rencontrés .....	15
1.3.3	Tests fonctionnels .....	15
1.3.4	Hébergement .....	15
<b>1.4</b>	<b>Synthèse .....</b>	<b>15</b>
1.4.1	Présentation réalisation.....	15
1.4.2	Différences entre planning et réalisation .....	15
1.4.3	Conclusion .....	15

# 1 Introduction

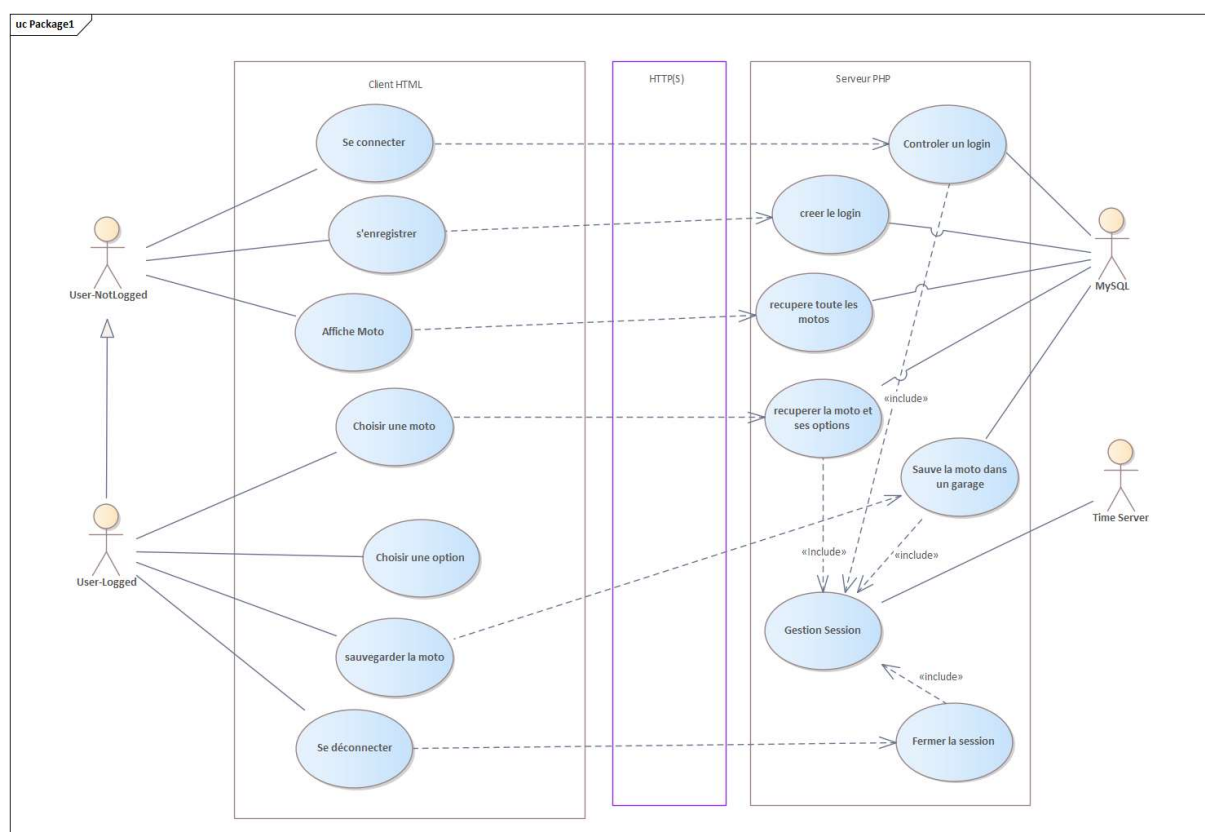
## 1.1 Analyse

### 1.1.1 Présentation du projet

Mon projet va être un configurateur de moto. La page d'accueil sera une sorte de showroom ou toutes les motos à configurer puis dès que le visiteur se connectera il pourra choisir des packs d'options. Enfin il pourra la mettre dans son garage qu'il récupèrera à chaque connexion.

Pour mieux comprendre mon projet, quand un utilisateur n'est pas connecté il va simplement voir la « vitrine » des motos. S'il est connecté alors il va pouvoir cliquer sur une moto. Il va être emmené sur la page « moto.html ». Sur cette page il va pouvoir configurer sa moto avec une seule option (paquet d'option) et appuyer sur le bouton (Make It), pour finir la sauvegarde et le stock dans un garage personnel qui se trouve sur la gauche de l'interface. Quand l'utilisateur va revenir sur le site son garage sera sauvegardé. Pour un utilisateur qui n'a pas de compte il est possible de s'enregistrer en allant sur « Sign in » puis « Register » et ensuite il suffira de mettre son login.

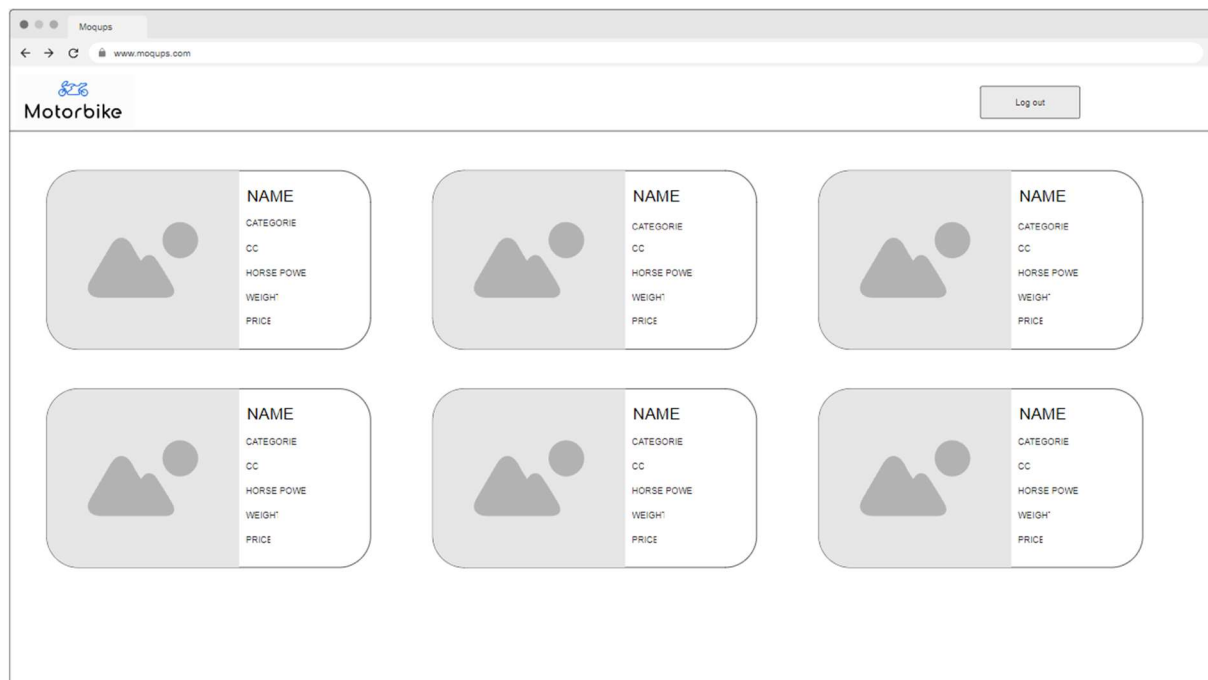
### 1.1.2 Uses Case



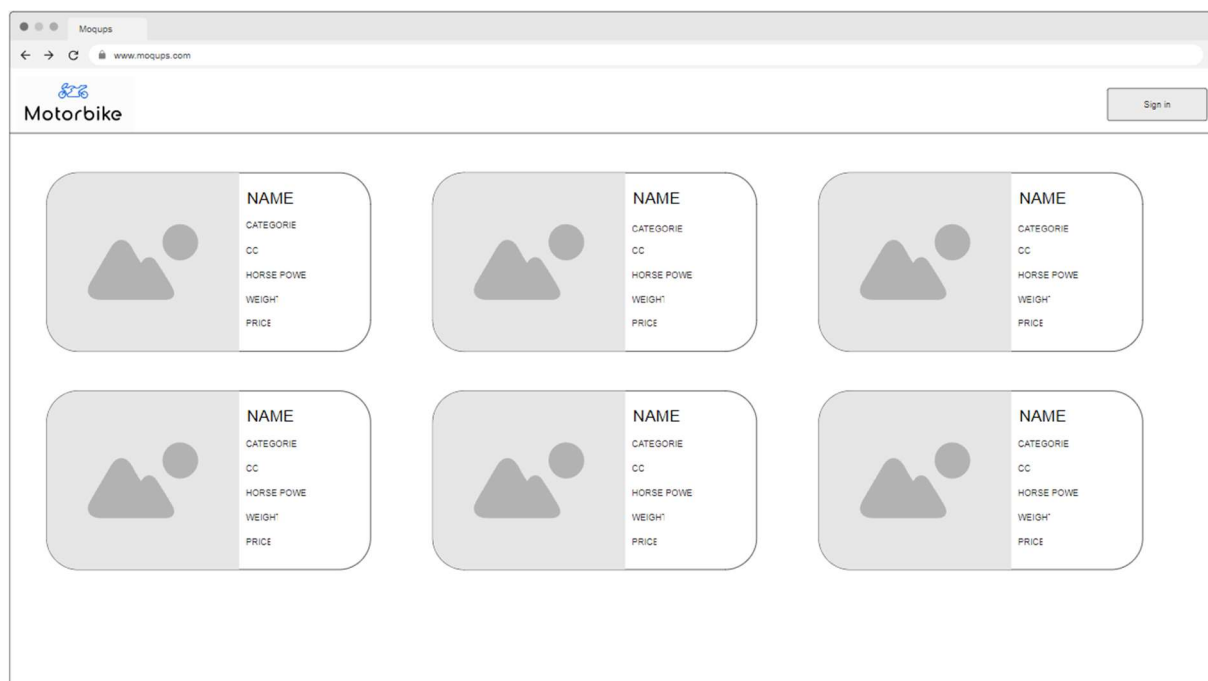
### 1.1.3 Maquettes

Voici mes maquettes :

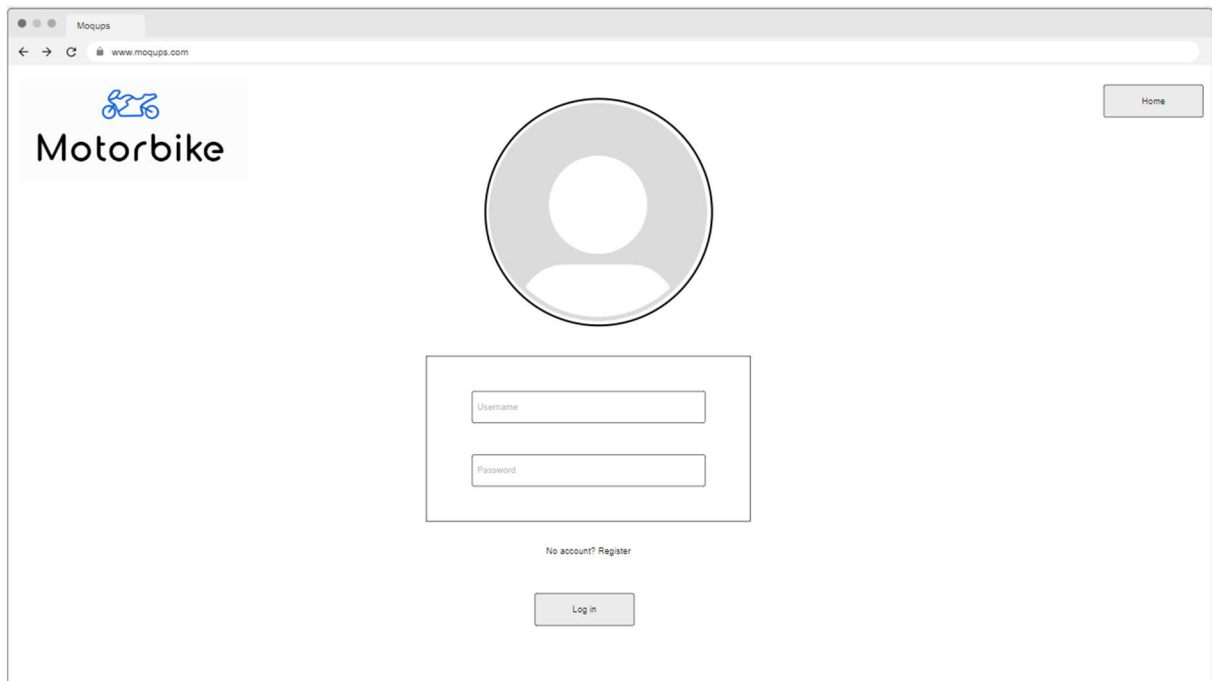
La page « Home si connecté » :



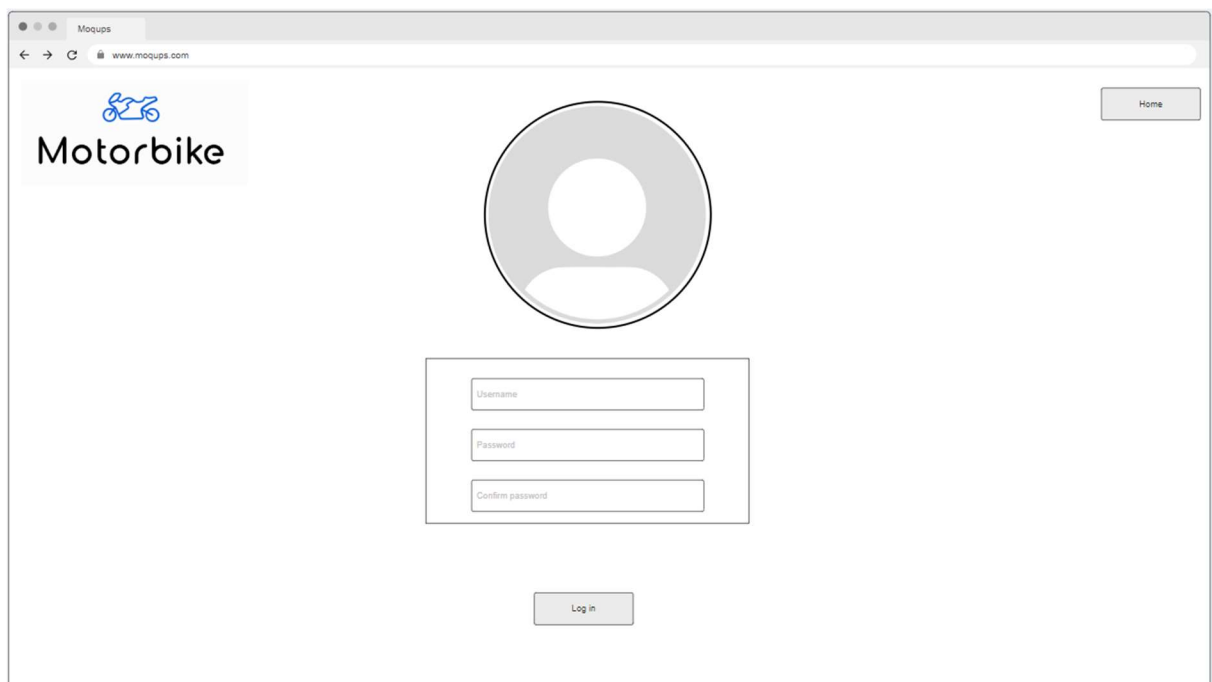
La page « Home si pas connecté » :



La page « Login » :

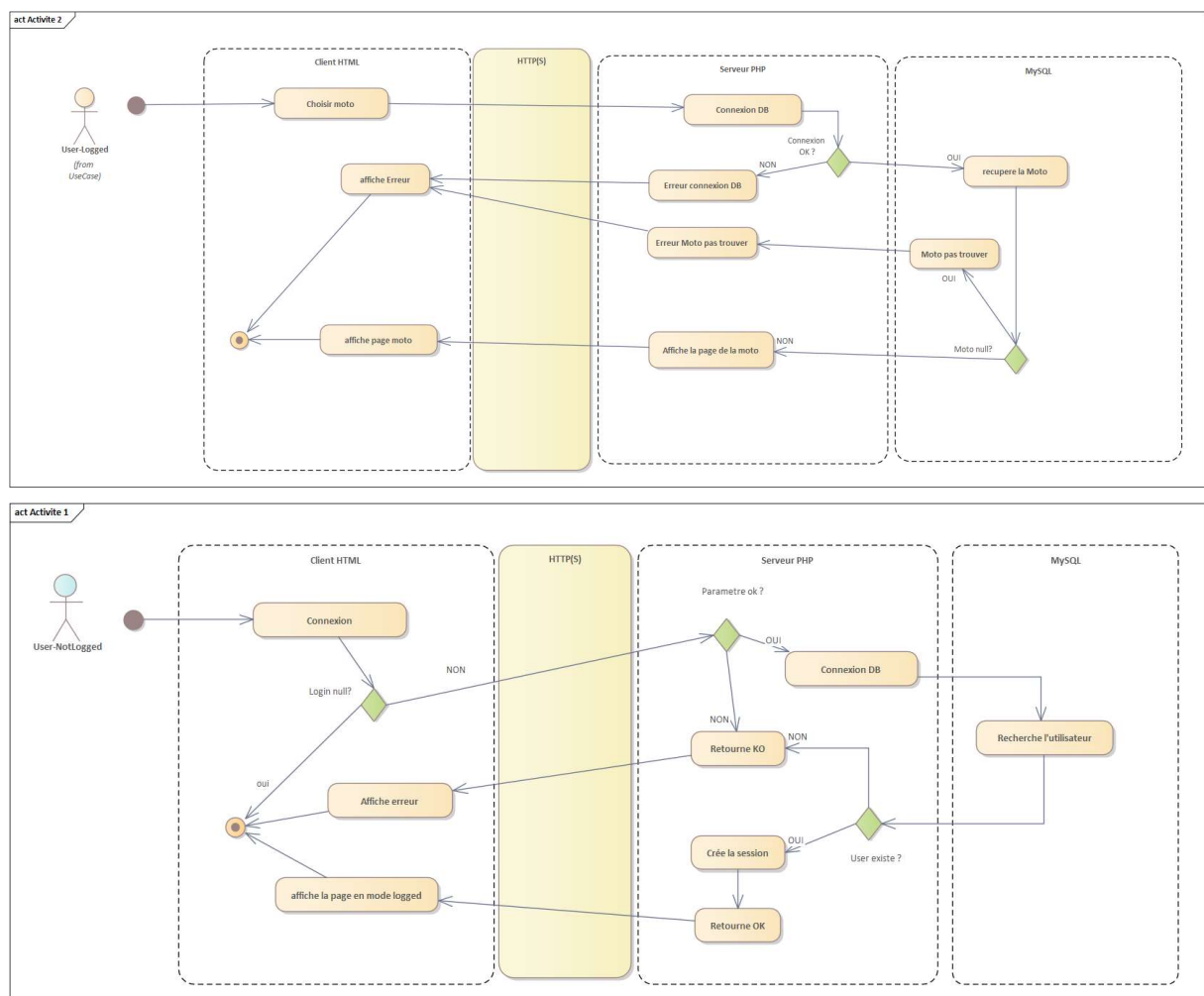


La page « Register » :

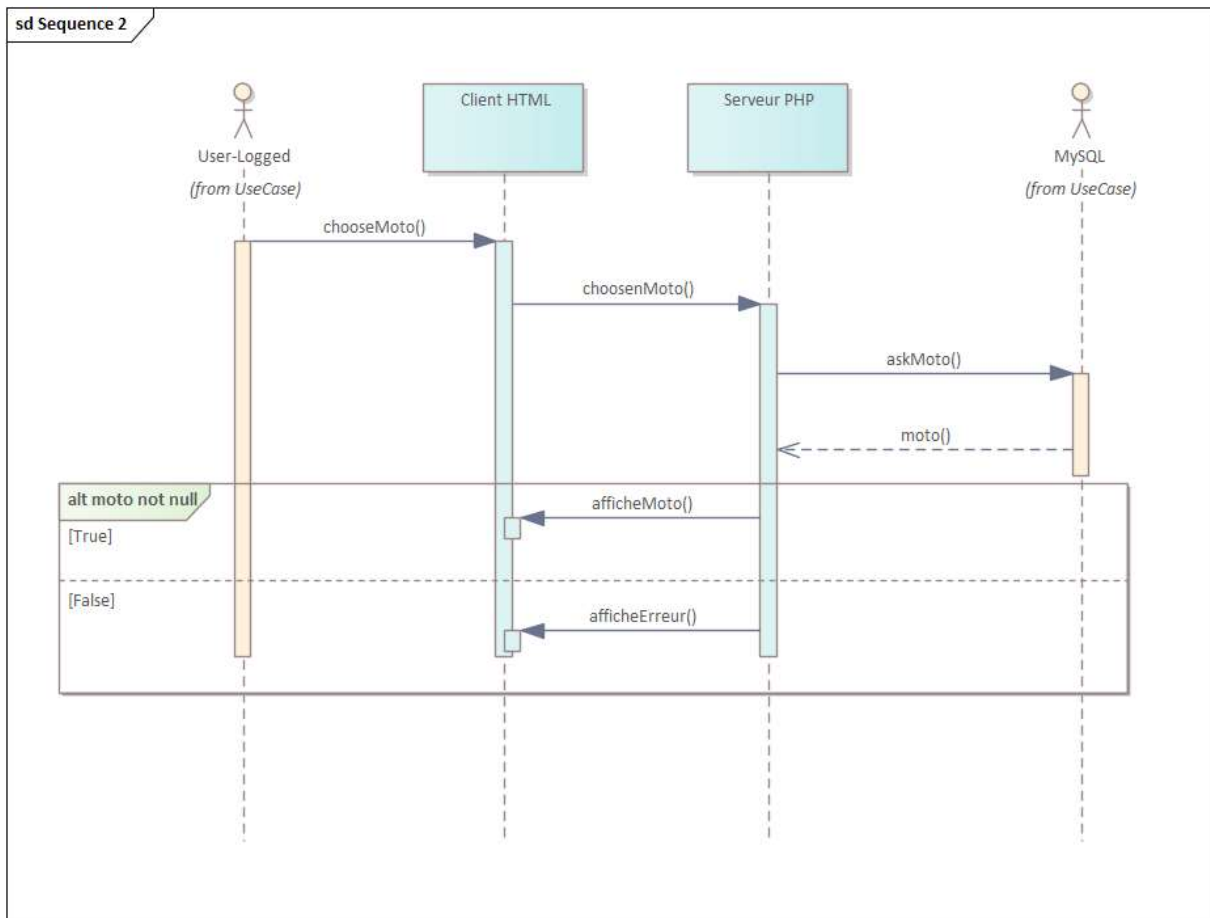


La page « Moto » :

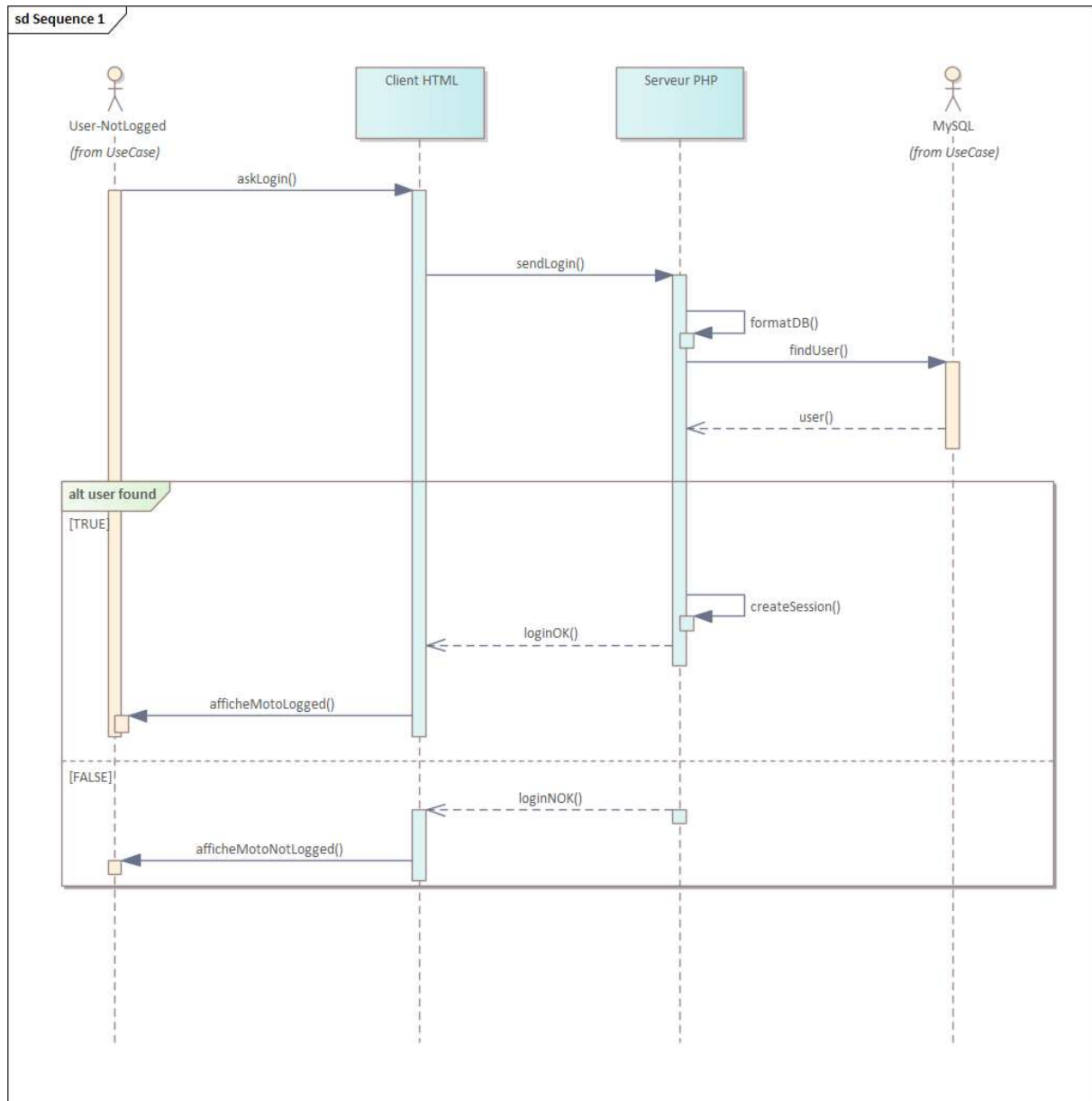
### 1.1.4 Diagramme activité



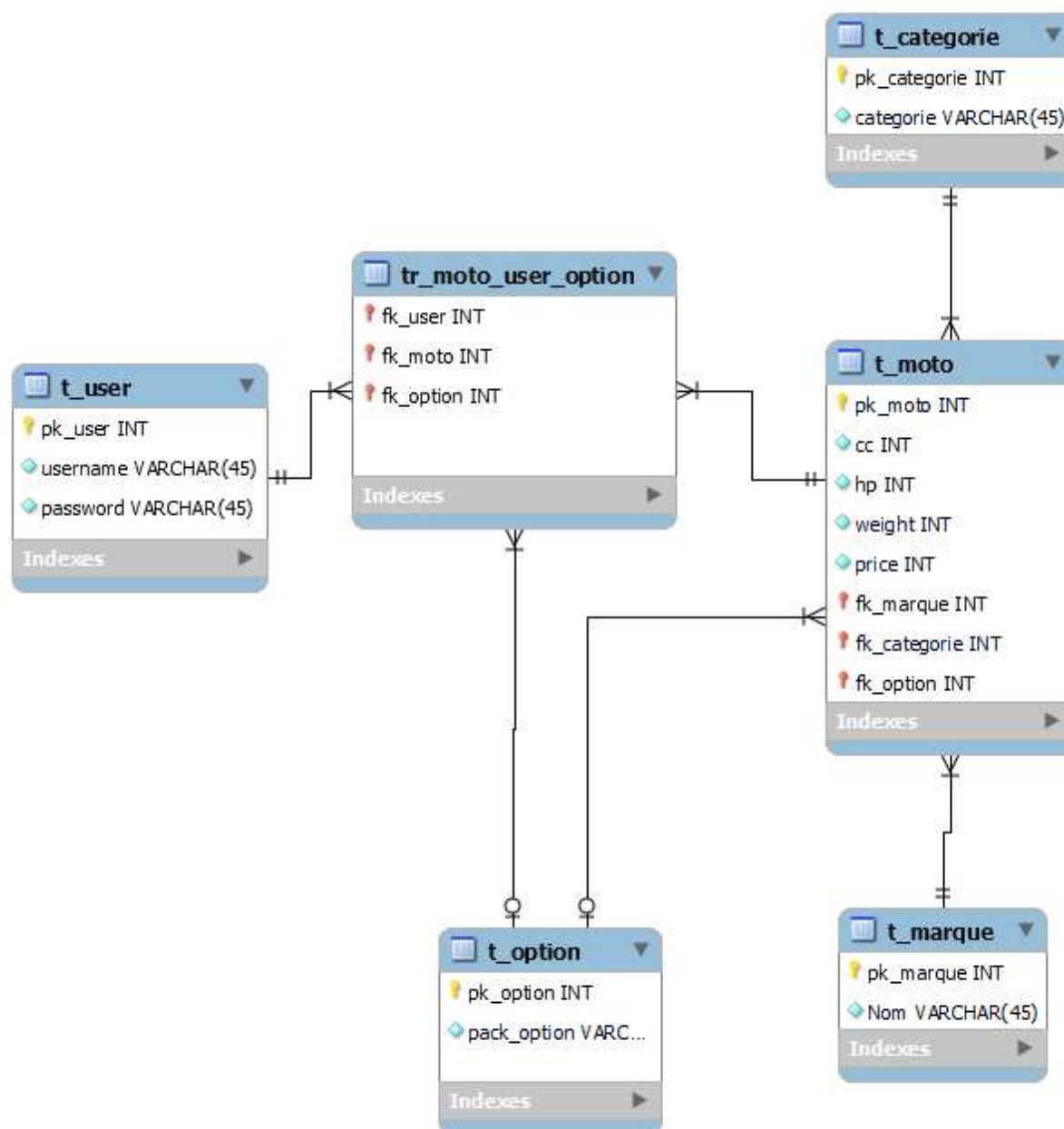
## 1.1.5 Diagramme de séquences systèmes

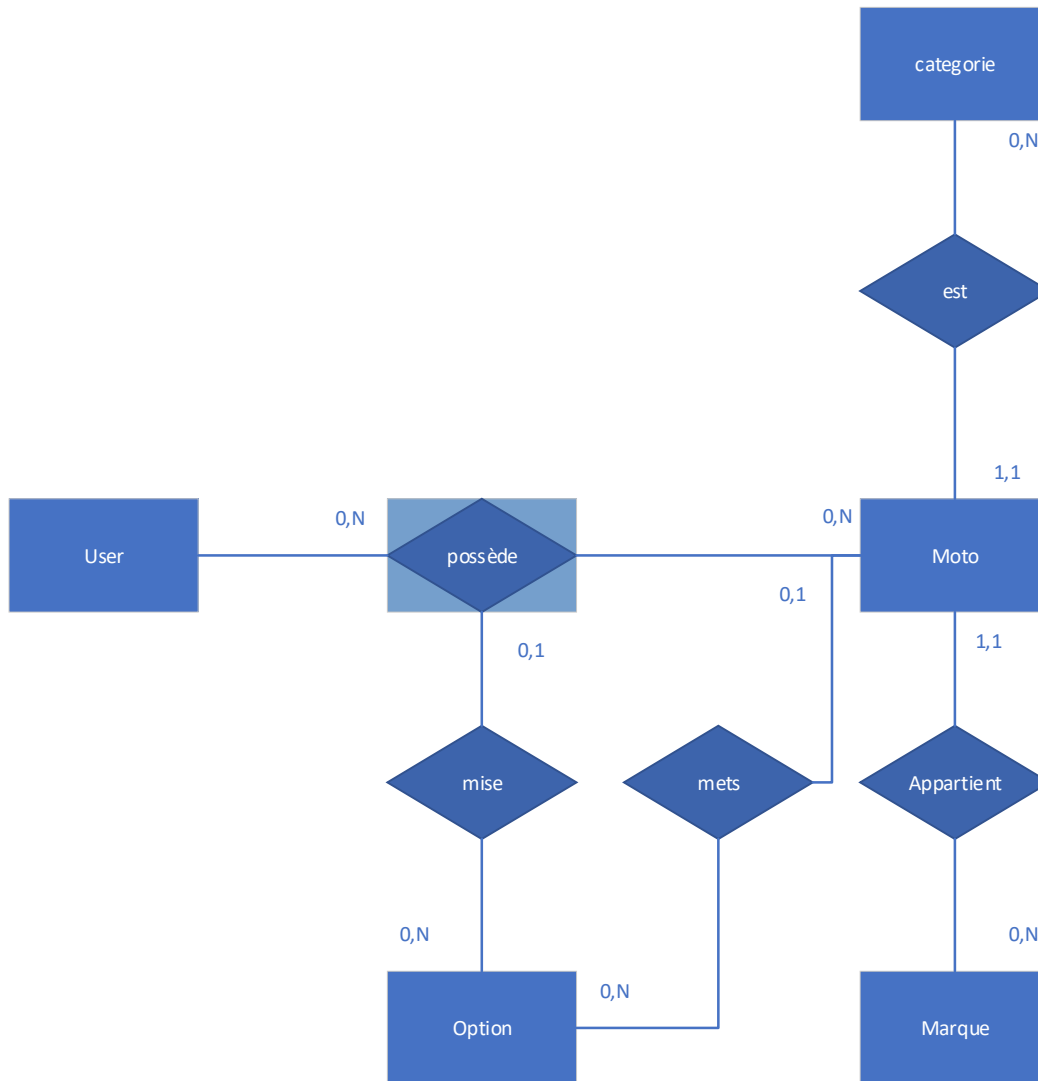






### 1.1.6 Schéma ER

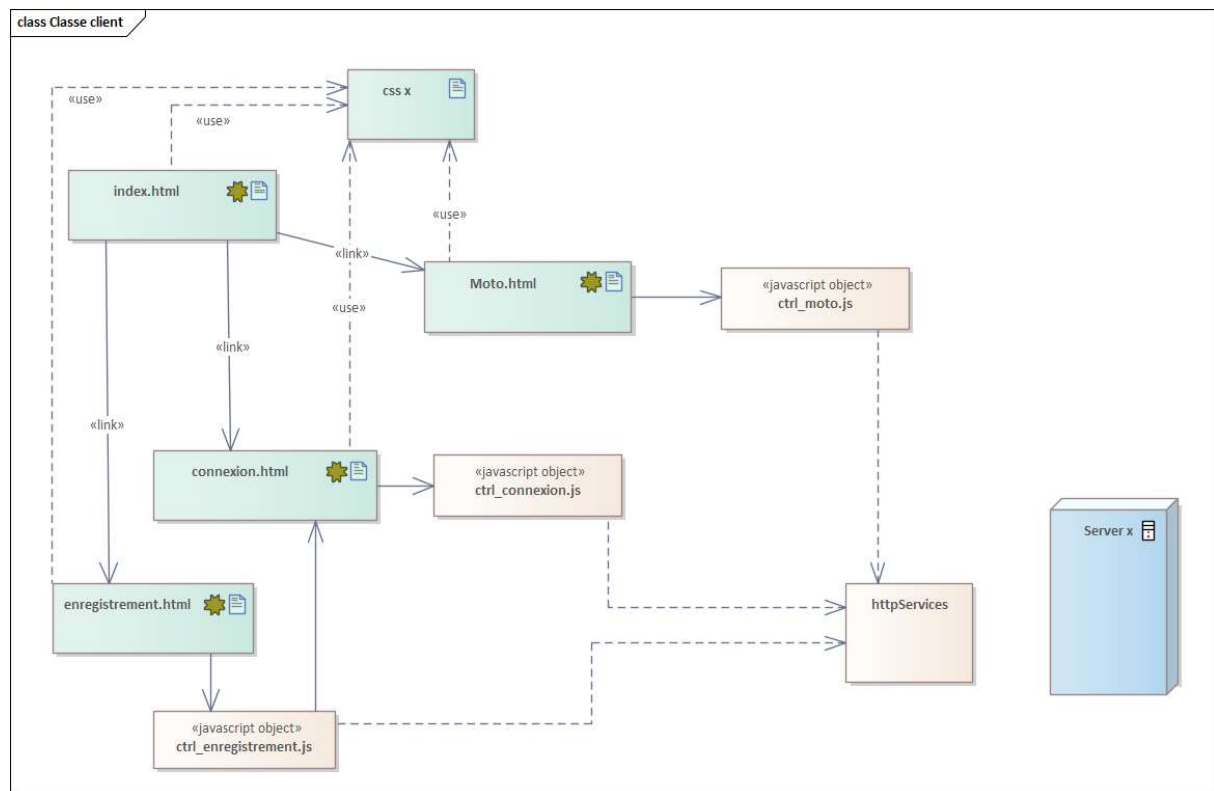




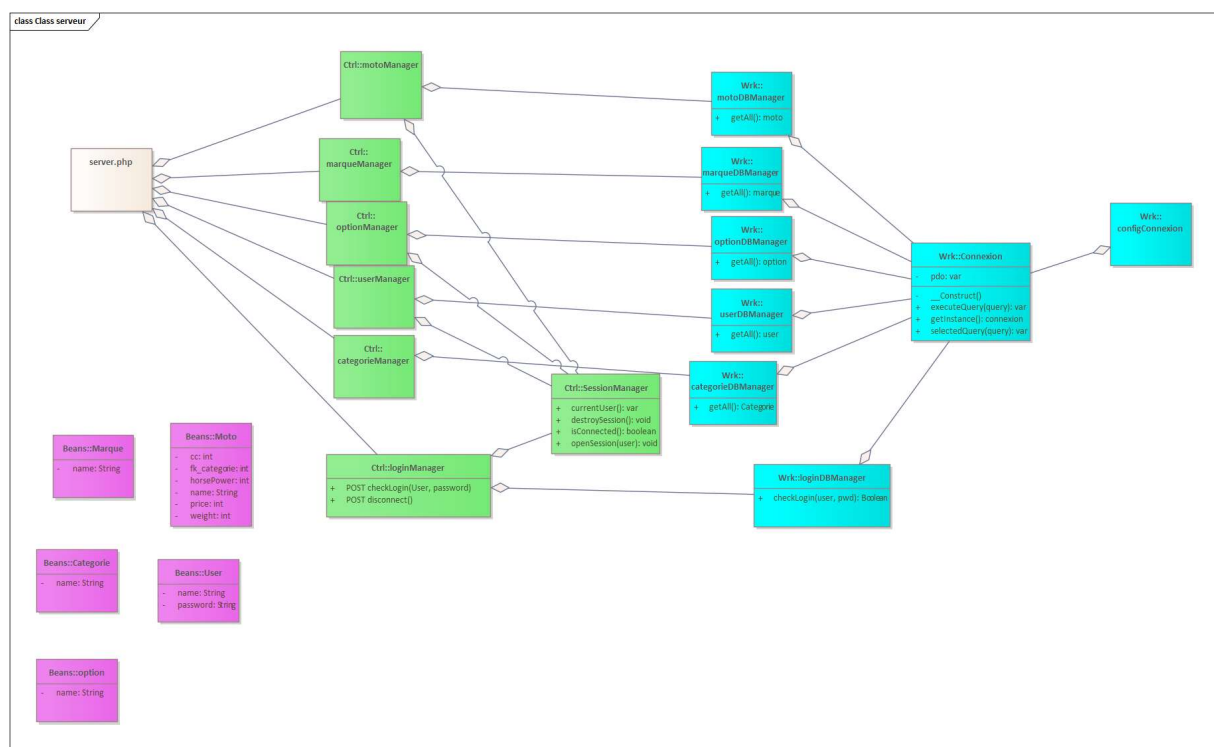
## 1.2 Conception

### 1.2.1 Diagrammes de classe

#### a) Client

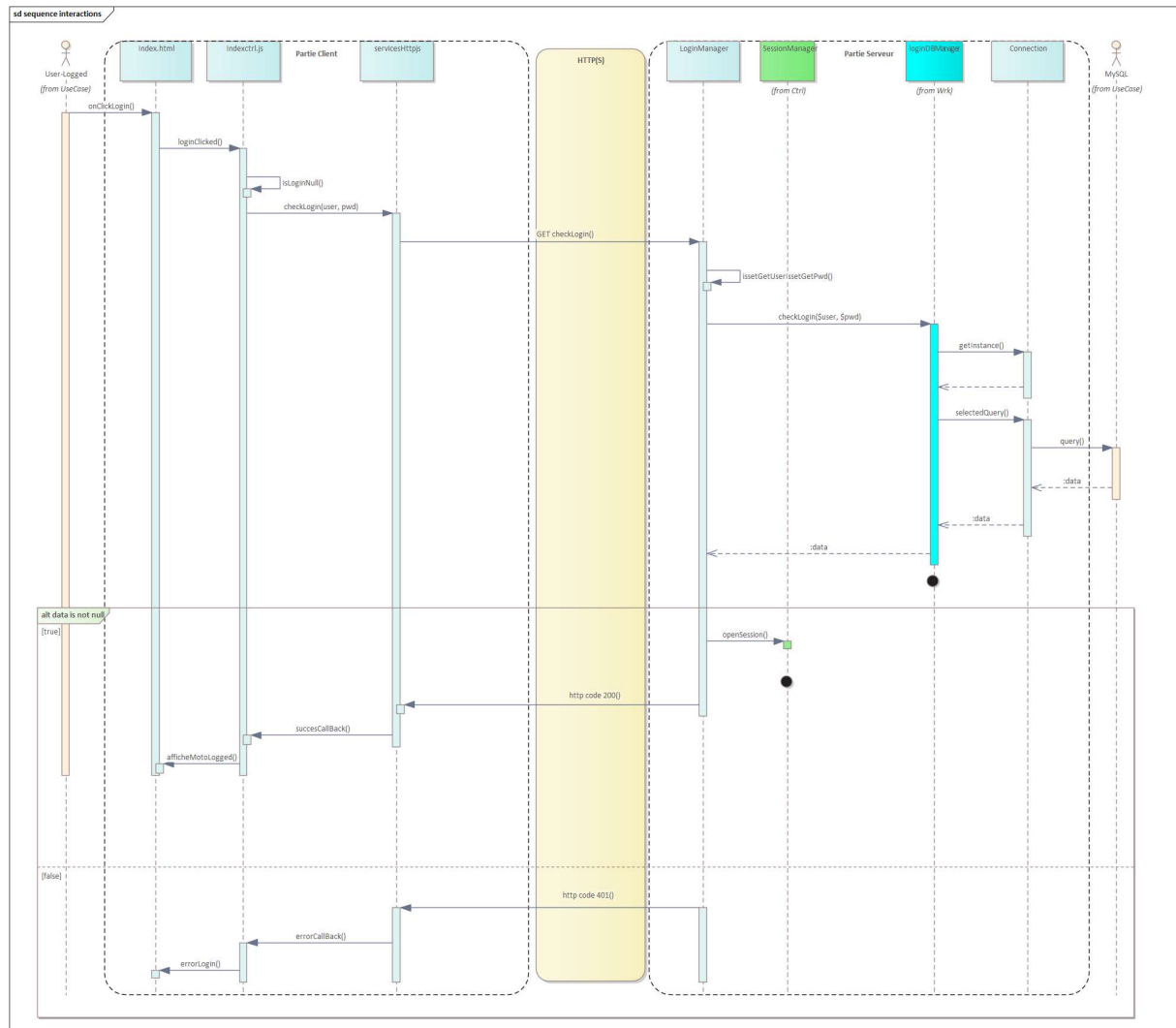


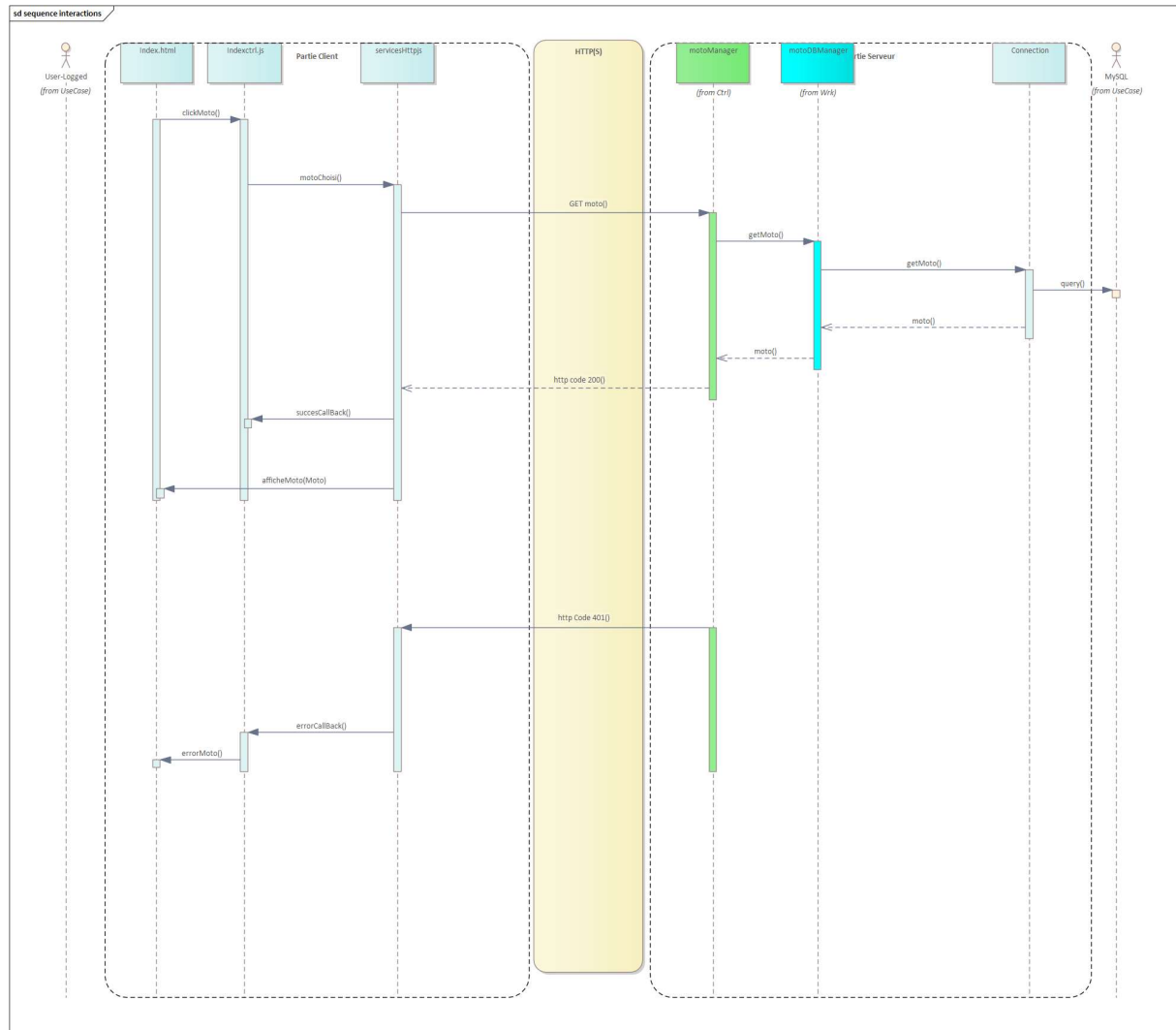
## b) Serveur



## 1.2.2 Schéma relationnel

## 1.2.3 Diagramme séquence interactions





### 1.2.4 Conception des tests

#### 1. Test de Navigation :

Vérifier que toutes les pages sont accessibles depuis le menu de navigation.

Tester les liens internes et externes pour s'assurer qu'ils dirigent vers les pages appropriées.

Vérifier la cohérence de la navigation sur différents appareils et résolutions.

#### 2. Test d'Interface Utilisateur :

Vérifier que l'interface utilisateur connecte est la bonne

Tester les fonctionnalités interactives telles que les formulaires, les boutons, etc.

Vérifier la cohérence du design sur différents navigateurs et appareils.

#### 3. Test de Fonctionnalités Spécifiques :

Vérifier le bon fonctionnement des fonctionnalités spécifiques

Tester les cas d'utilisation les plus courants ainsi que les scénarios exceptionnels.

#### 4. Test de Sécurité :

Vérifier la sécurité des données en testant les entrées utilisateur pour prévenir les attaques XSS, CSRF, injection

Tester l'authentification et l'autorisation pour s'assurer que seuls les utilisateurs autorisés ont accès à certaines fonctionnalités.

## **1.3 Implémentation**

### **1.3.1 Descente de code**

### **1.3.2 Problèmes rencontrés**

### **1.3.3 Tests fonctionnels**

### **1.3.4 Hébergement**

## **1.4 Synthèse**

### **1.4.1 Présentation réalisation**

### **1.4.2 Différences entre planning et réalisation**

### **1.4.3 Conclusion**