

151 / Intégrer des éléments de base de données dans des applications Web

Rapport personnel

Date de création : 09.02.2024
Version 1 du 09.02.2024

Vallélian Enzo



Module du 09.02.2024
au jj.mm.aaaa

Table des matières

1	Introduction	4
1.1	Analyse	4
1.1.1	Présentation du projet	4
1.1.2	Uses Case	4
1.1.3	Maquettes	4
1.1.4	Diagramme activité	7
1.1.5	Diagramme de séquences systèmes	8
1.1.6	Schéma ER.....	9
1.2	Conception	10
1.2.1	Diagrammes de classe.....	10
	a) Client.....	10
	b) Serveur.....	11
1.2.2	Schéma relationnel	11
1.2.3	Diagramme séquence interactions	12
1.2.4	Conception des tests.....	13
1.3	Implémentation.....	13
1.3.1	Descente de code	13
1.3.2	Problèmes rencontrés	13
1.3.3	Tests fonctionnels	14
1.3.4	Hébergement	14
1.4	Synthèse	14
1.4.1	Présentation réalisation.....	14
1.4.2	Différences entre planning et réalisation	14
1.4.3	Conclusion	14

1 Introduction

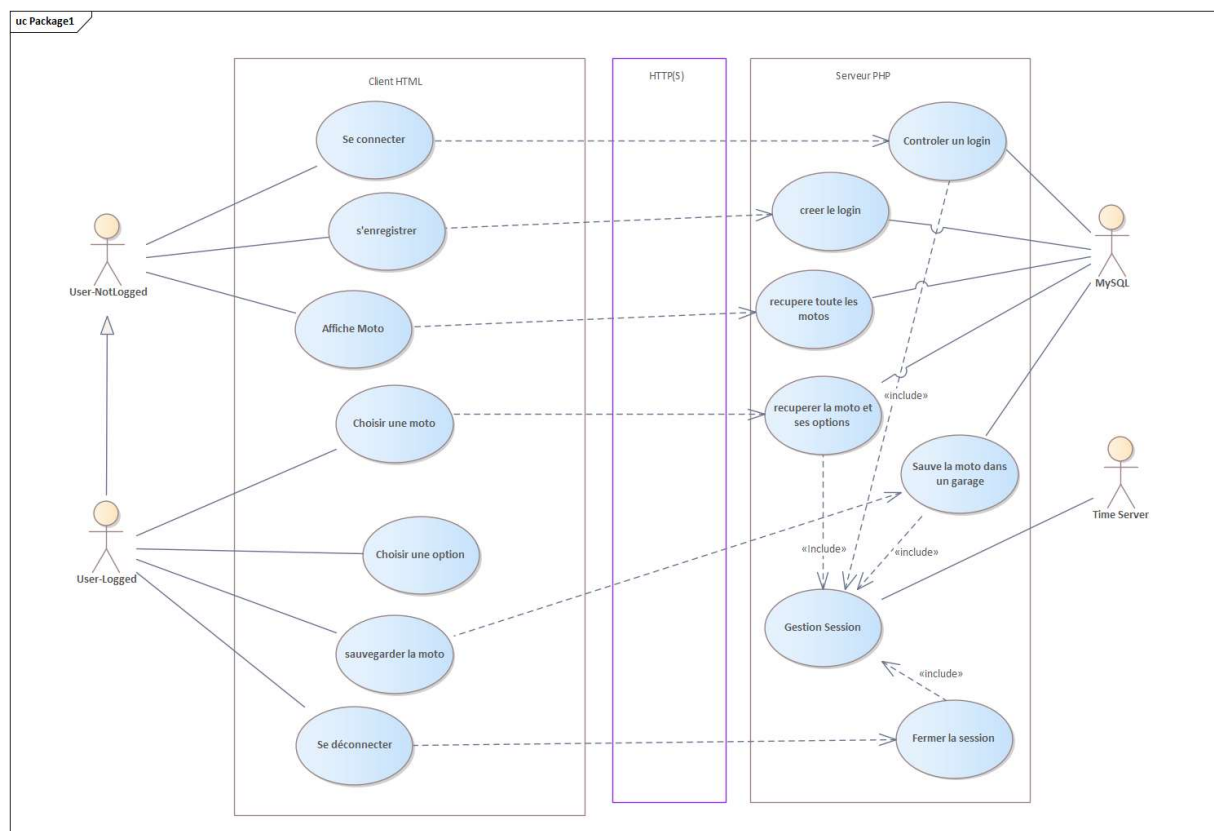
1.1 Analyse

1.1.1 Présentation du projet

Mon projet va être un configurateur de moto. La page d'accueil sera une sorte de showroom ou toutes les motos à configurer puis dès que le visiteur se connectera il pourra choisir des packs d'options. Enfin il pourra la mettre dans son garage qu'il récupèrera à chaque connexion.

Pour mieux comprendre mon projet, quand un utilisateur n'est pas connecté il va simplement voir la « vitrine » des motos. S'il est connecté alors il va pouvoir cliquer sur une moto. Il va être emmené sur la page « moto.html ». Sur cette page il va pouvoir configurer sa moto avec une seule option (paquet d'option) et appuyer sur le bouton (Make It), pour finir la sauvegarde et le stock dans un garage personnel qui se trouve sur la gauche de l'interface. Quand l'utilisateur va revenir sur le site son garage sera sauvegardé. Pour un utilisateur qui n'a pas de compte il est possible de s'enregistrer en allant sur « Sign in » puis « Register » et ensuite il suffira de mettre son login.

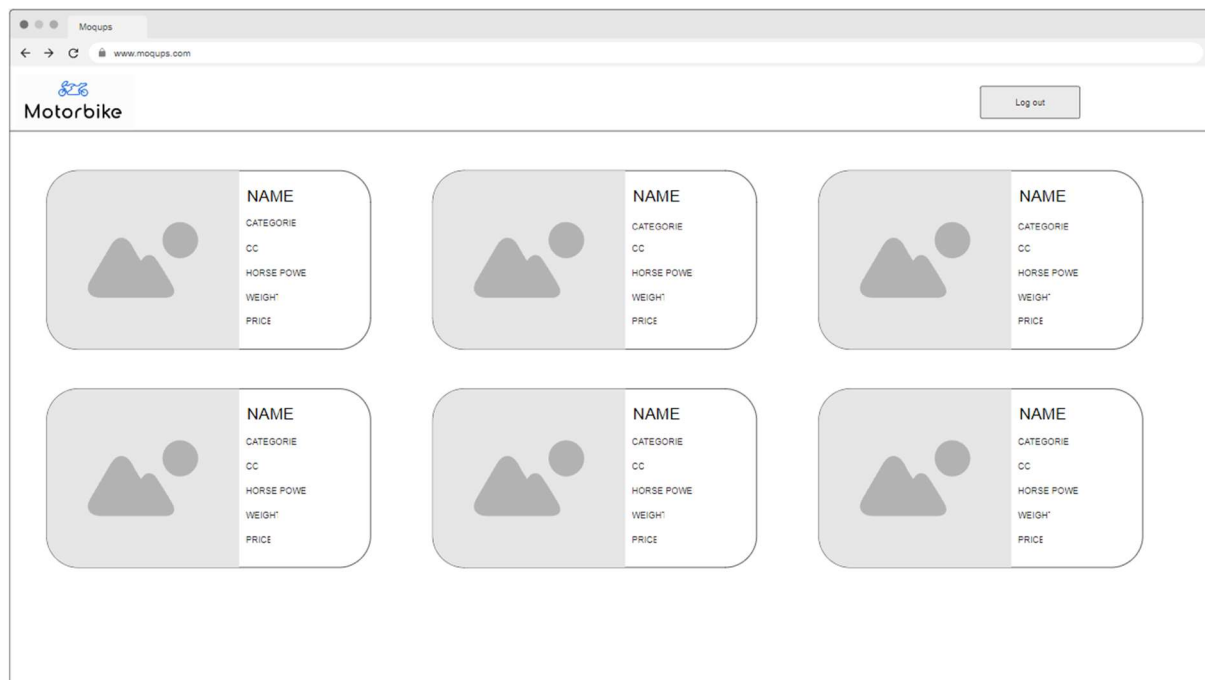
1.1.2 Uses Case



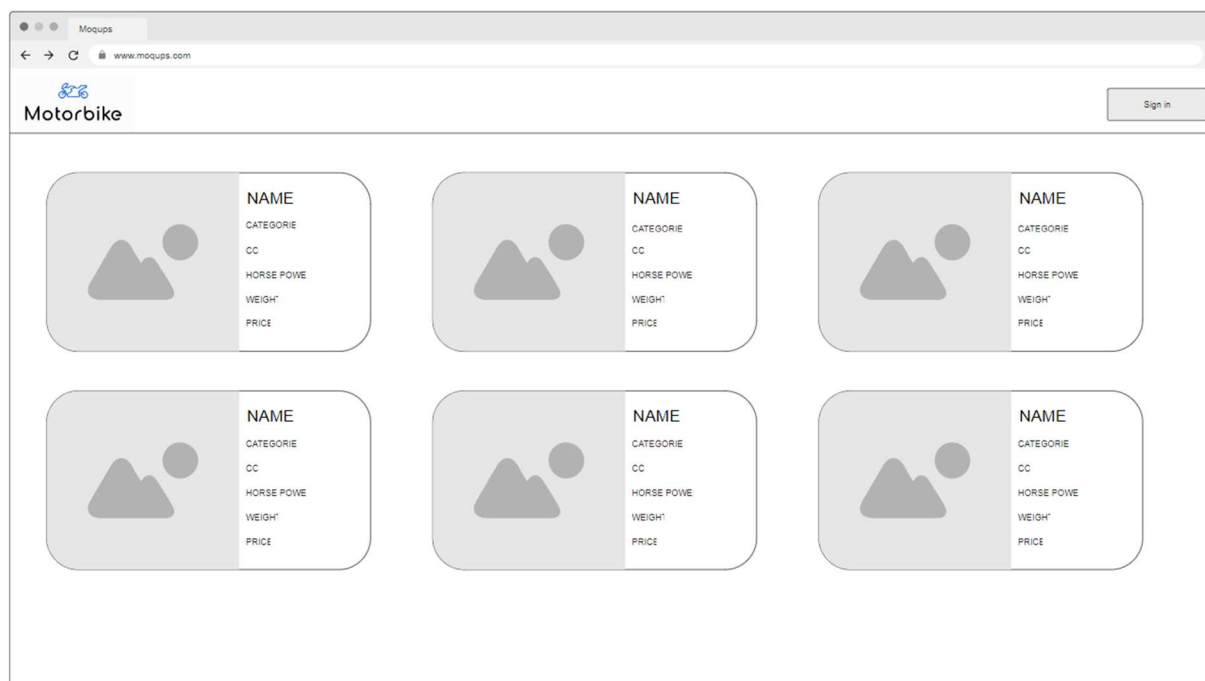
1.1.3 Maquettes

Voici mes maquettes :

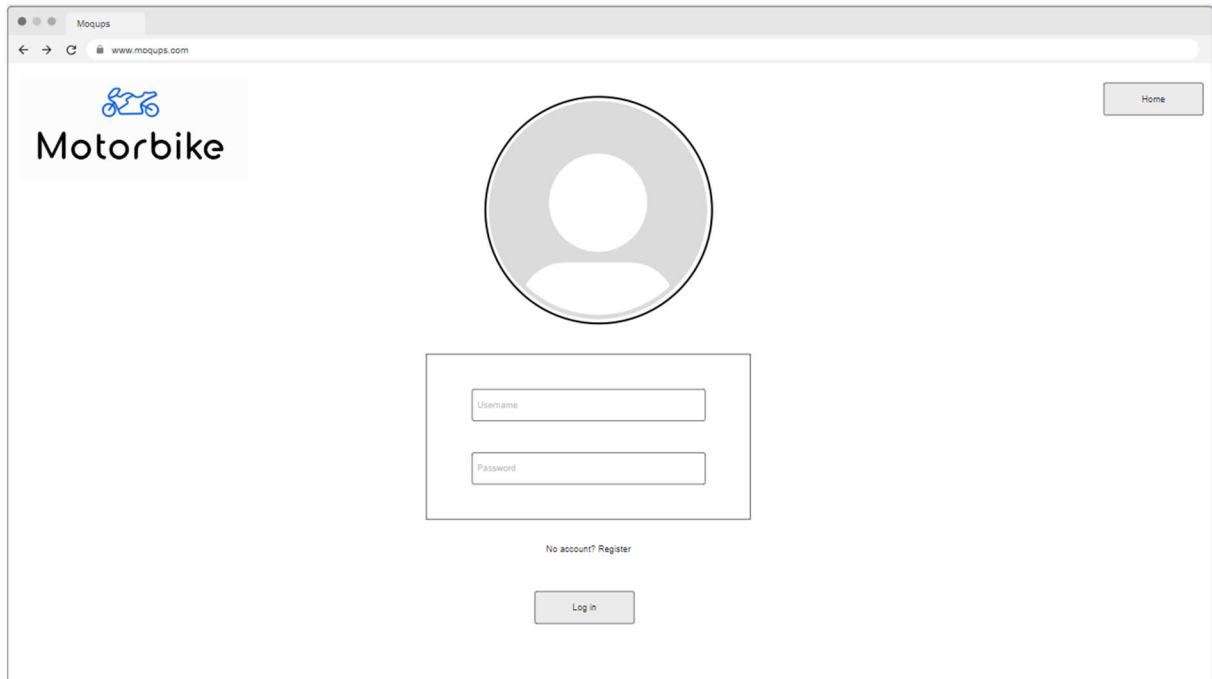
La page « Home si connecté » :



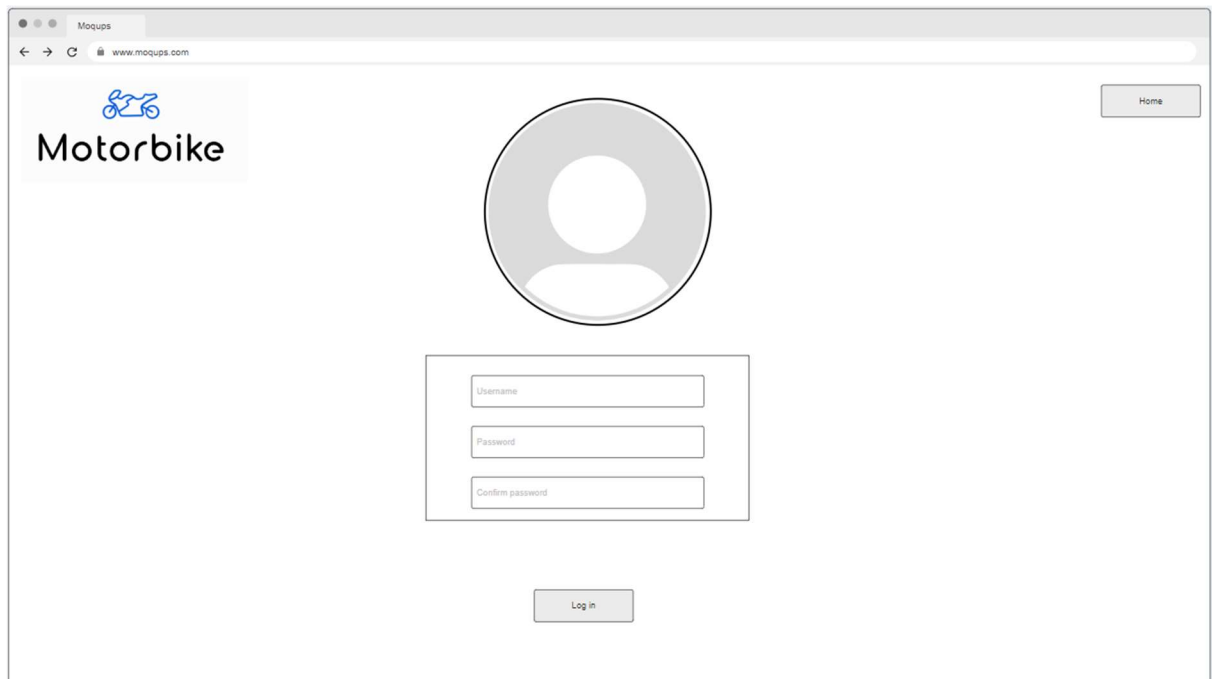
La page « Home si pas connecté » :



La page « Login » :

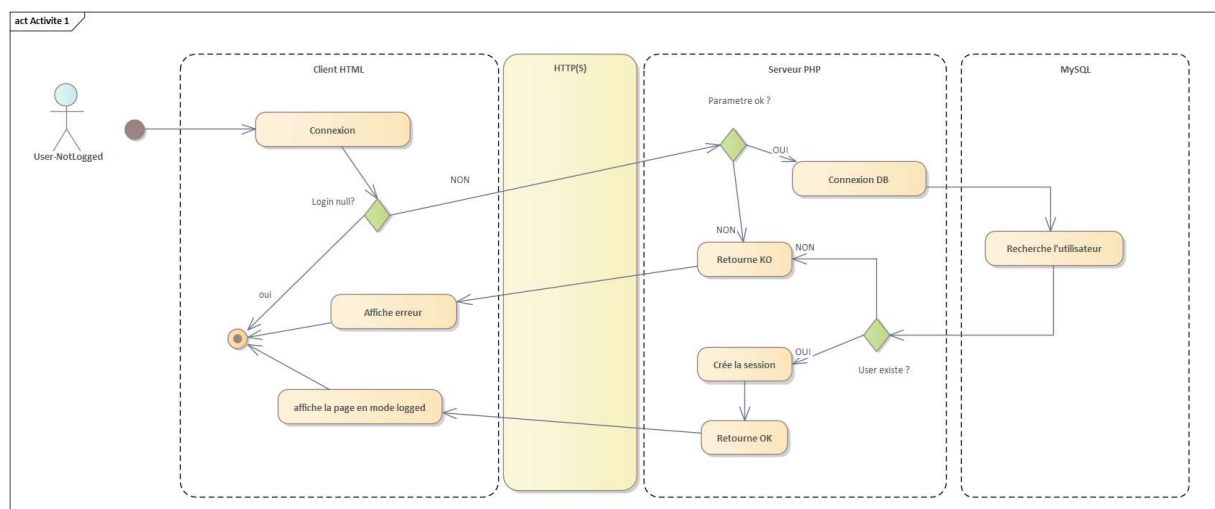
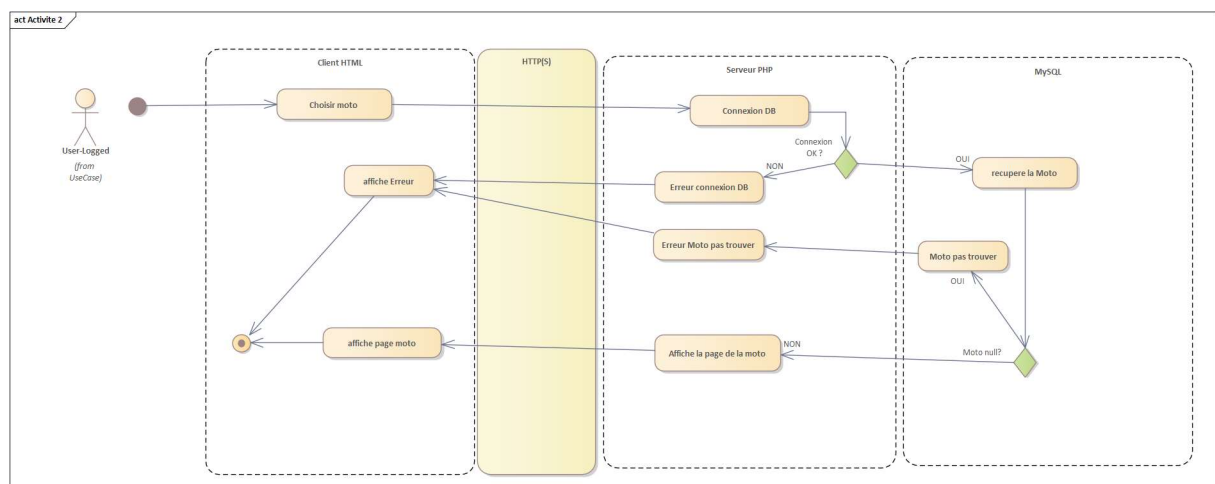


La page « Register » :

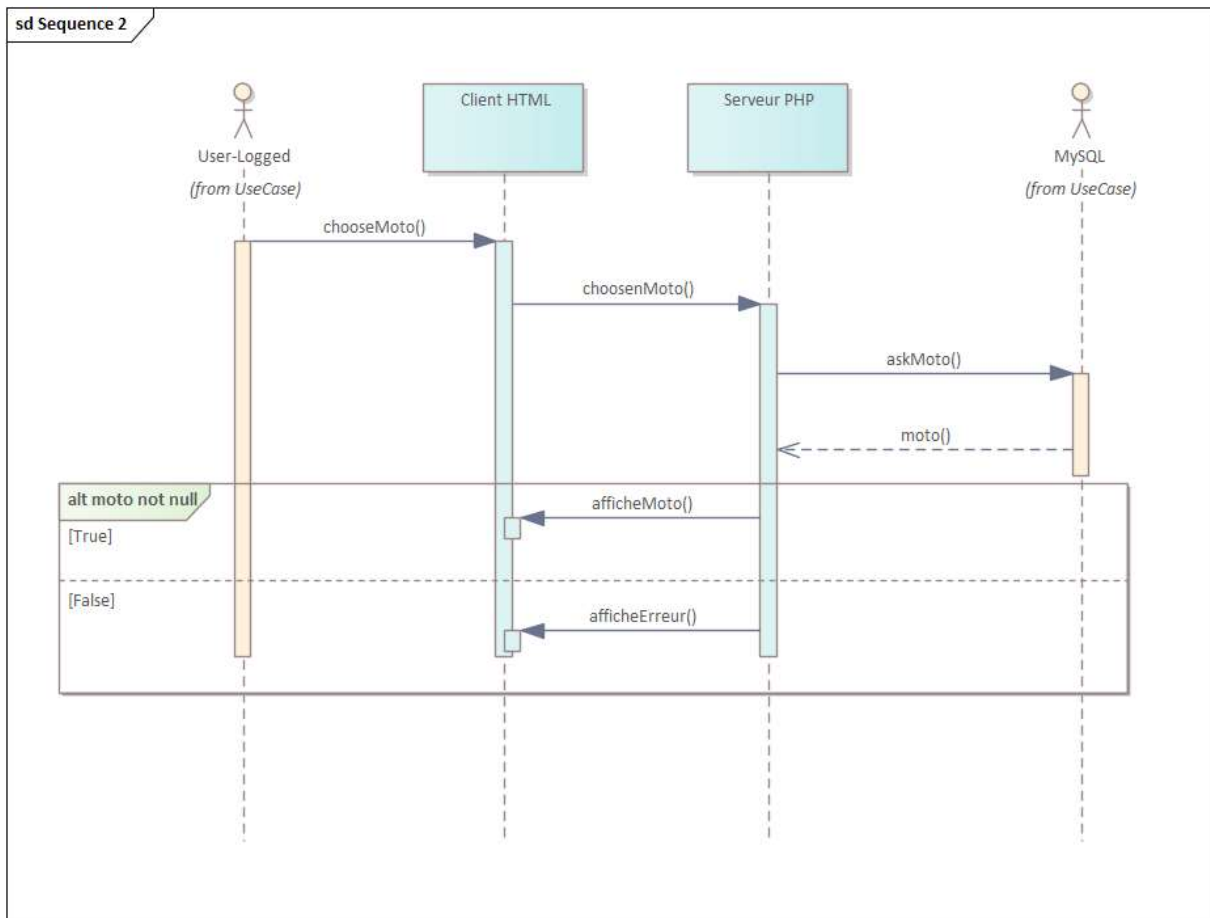


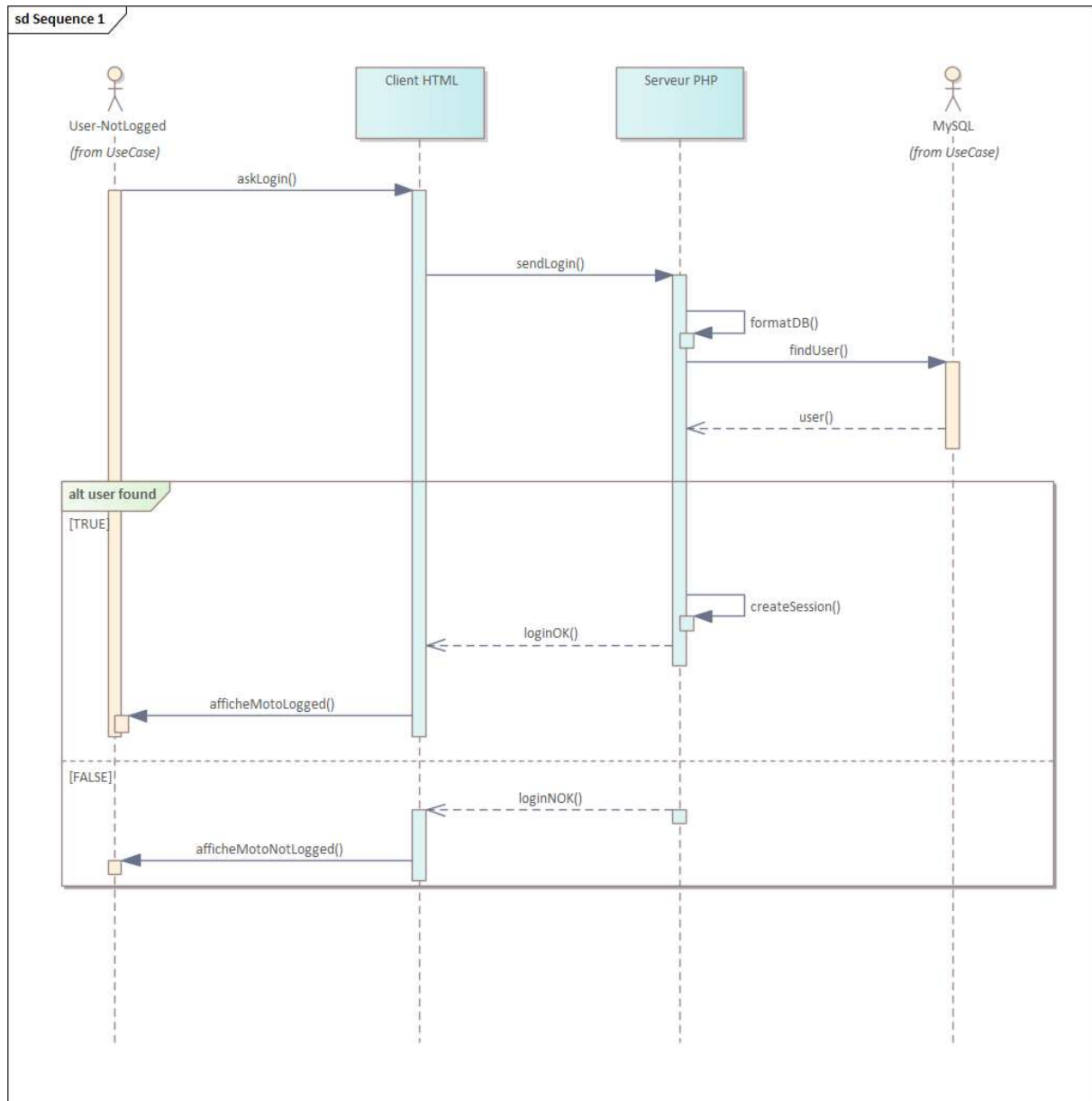
La page « Moto » :

1.1.4 Diagramme activité

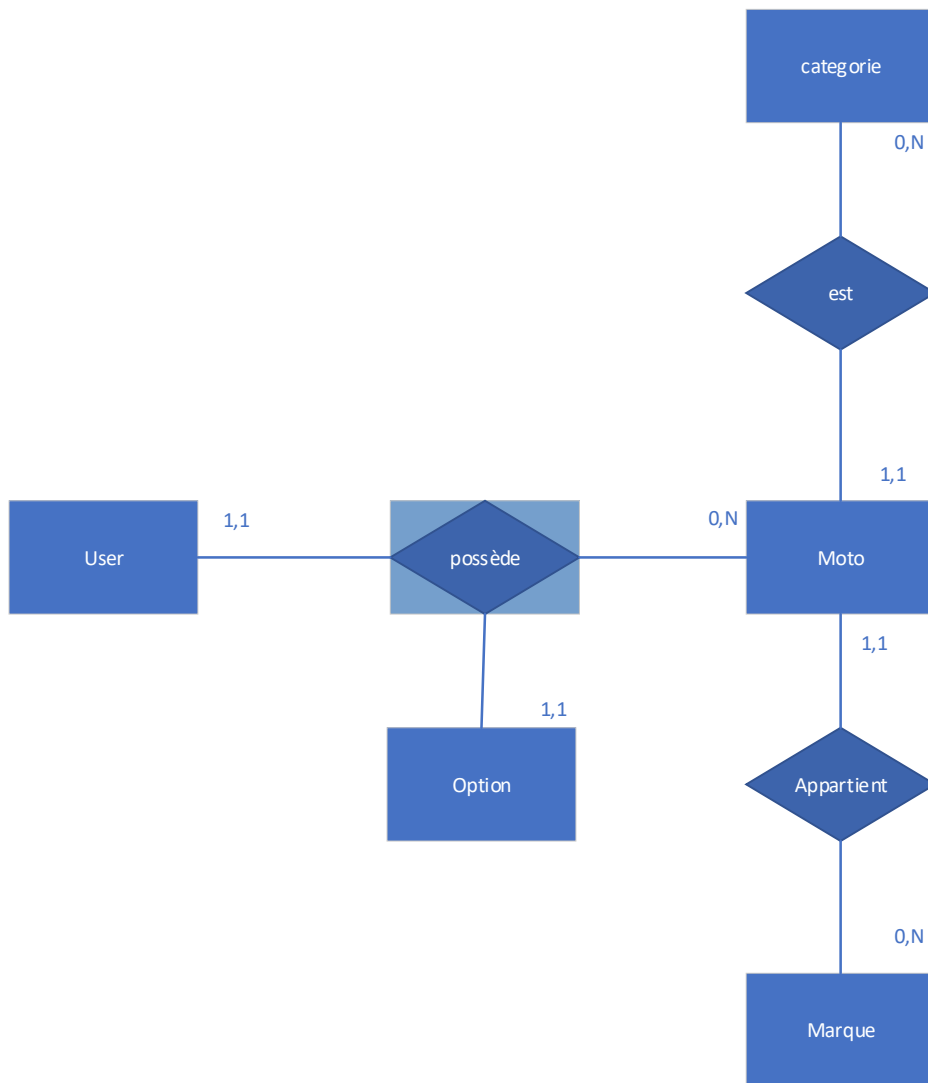


1.1.5 Diagramme de séquences systèmes





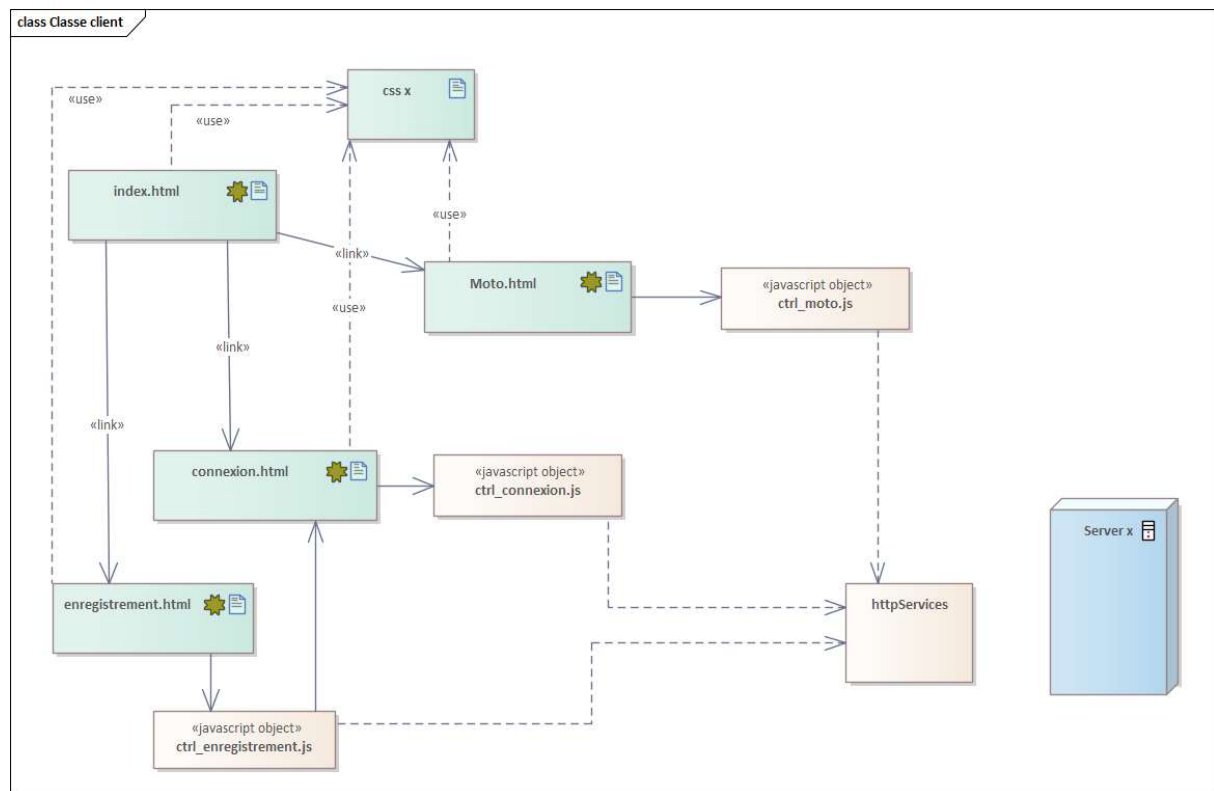
1.1.6 Schéma ER



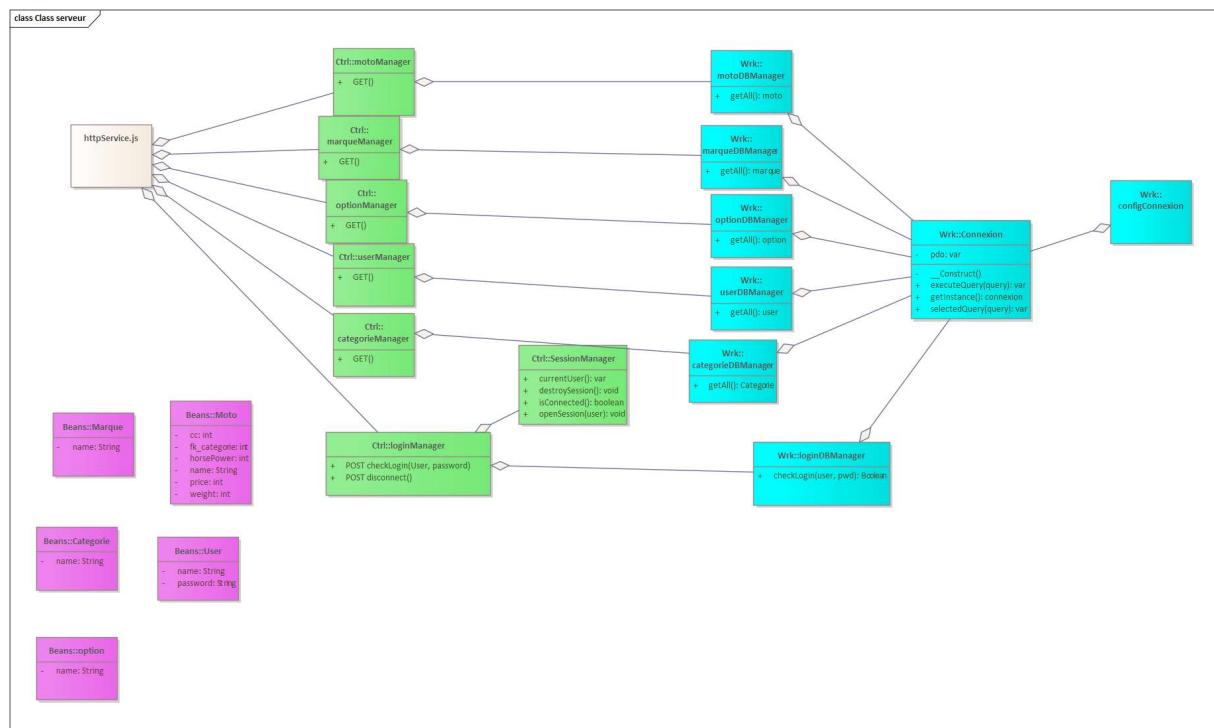
1.2 Conception

1.2.1 Diagrammes de classe

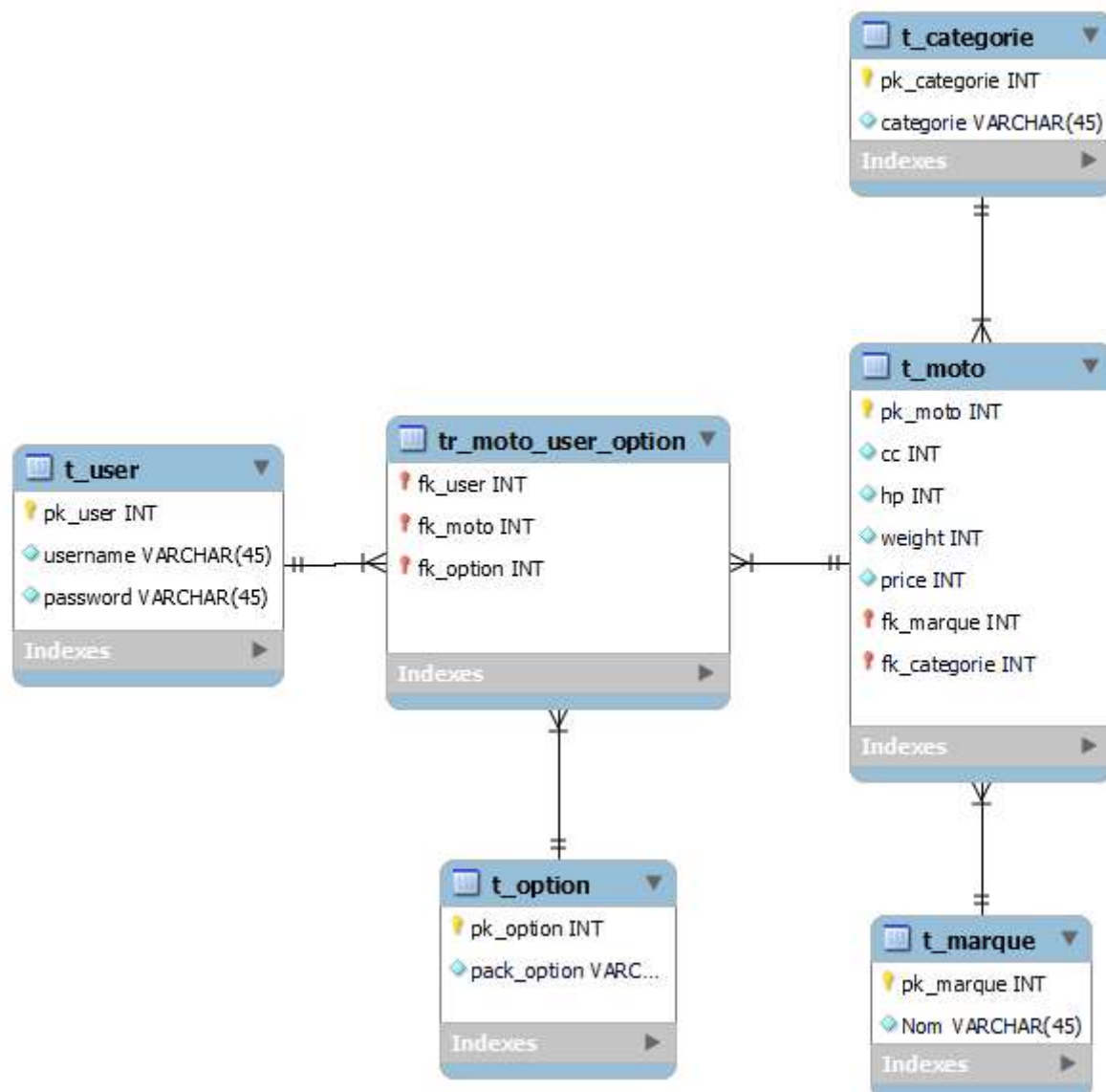
a) Client



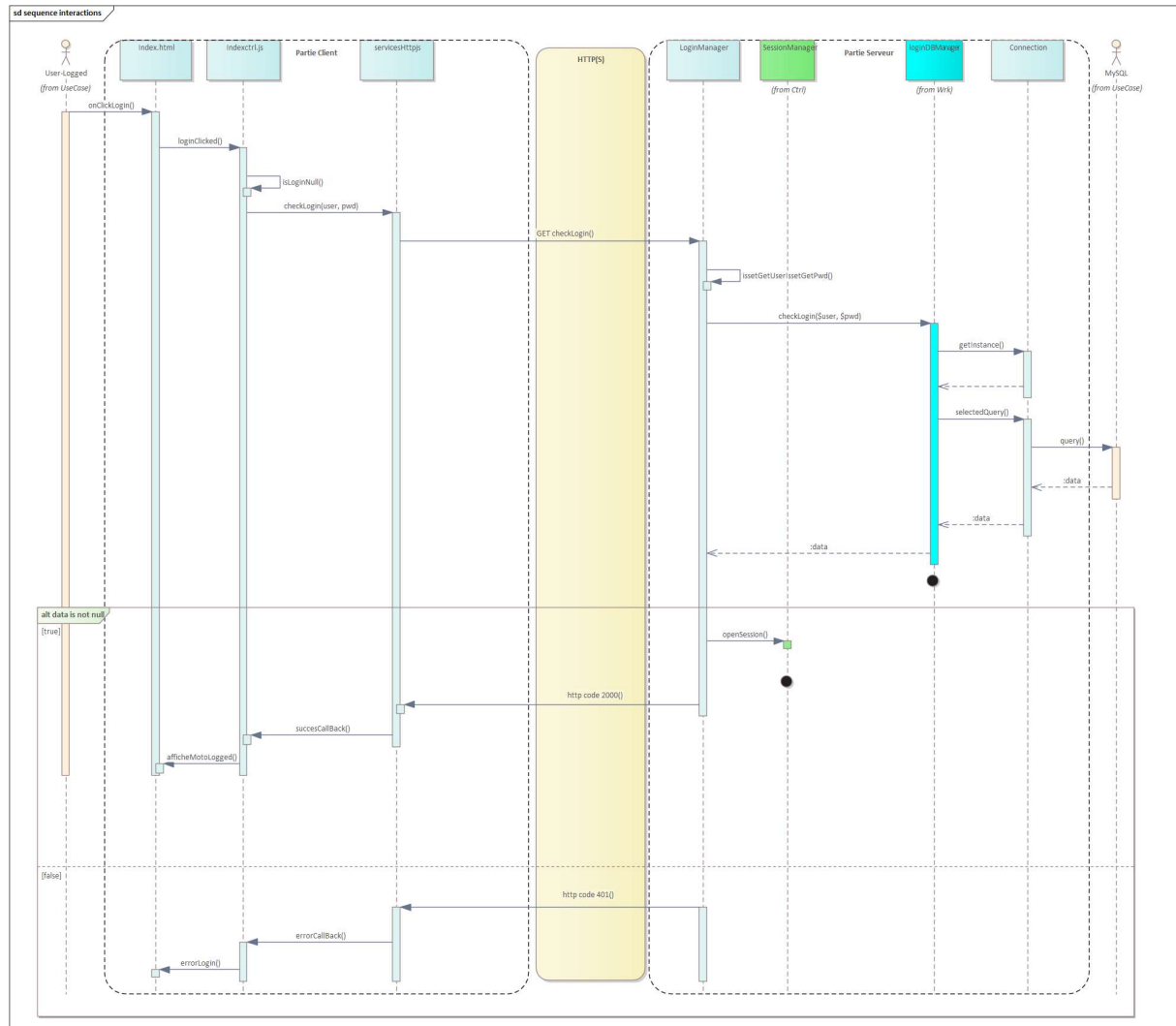
b) Serveur



1.2.2 Schéma relationnel



1.2.3 Diagramme séquence interactions



1.2.4 Conception des tests

Pour les tests je vais faire des tests fonctionnels :

- Tester le login
- Tester le register
- Tester de choisir une moto
- Tester d'ajouter une option a une moto
- Tester d'ajouter une moto a un garage

Mais également des tests de conformité :

- Tester les injections SQL / http / JS ...
- Tester avec un HTML checker
- Analyser les données de la console

1.3 Implémentation

1.3.1 Descente de code

1.3.2 Problèmes rencontrés

1.3.3 Tests fonctionnels

1.3.4 Hébergement

1.4 Synthèse

1.4.1 Présentation réalisation

1.4.2 Différences entre planning et réalisation

1.4.3 Conclusion