

151

Documentation de projet

Date de création : 09.02.2024
Version 1

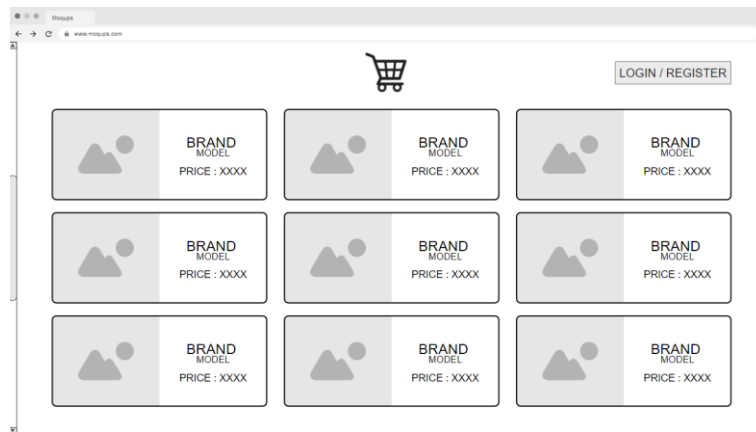
Jaquier Loïc



Table des matières

1	Introduction.....	1
2	Analyse.....	2
2.1	Présentation du projet.....	2
2.2	Uses Case	2
2.3	Maquettes.....	2
2.3.1	Shop - Home (Guest)	2
2.3.2	Login	3
2.3.3	Register.....	3
2.3.4	Shop - home (Connected)	3
2.3.5	Garage	4
2.3.6	Enregistrement de voiture.....	4
2.4	Diagramme activité.....	4
2.4.1	Connexion	4
2.4.2	Achat voiture	5
2.5	Diagramme de séquences systèmes.....	6
2.5.1	Connexion	6
2.5.2	Achat voiture	7
2.6	Schéma ER.....	7
3	Conception	9
3.1	Diagrammes de classe	9
3.1.1	Client.....	9
3.1.2	Serveur.....	9
3.2	Schéma relationnel	10
3.3	Diagramme séquence interactions.....	10
3.3.1	Connexion	10
3.3.2	Achat voiture	11
3.4	Conception des tests.....	11
3.4.1	Tests fonctionnels.....	11
3.4.2	Tests de sécurité	11
4	Implémentation	12
4.1	Descente de code	12
4.2	Problèmes rencontrés	12
4.3	Tests fonctionnels	12
4.4	Hébergement.....	12
5	Synthèse.....	13
5.1	Présentation réalisation	13
5.2	Différences entre planning et réalisation	13

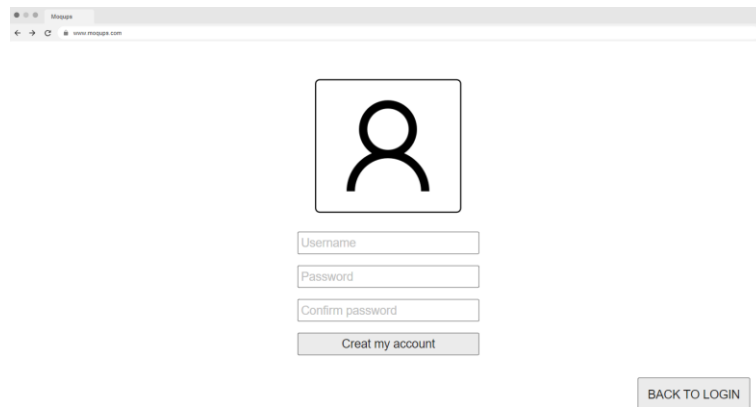
1 Introduction



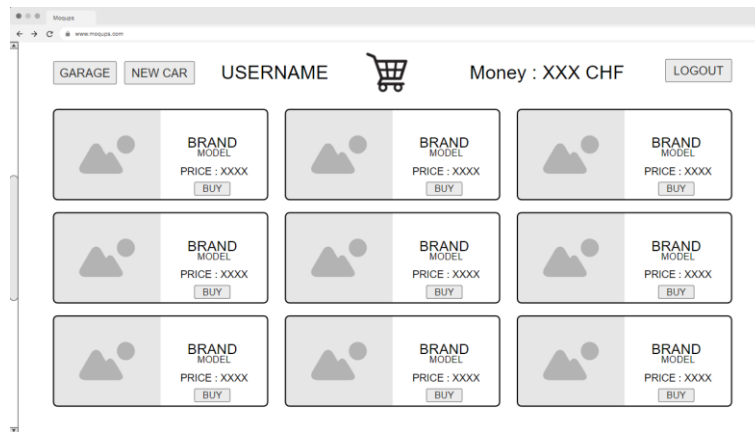
2.3.2 Login



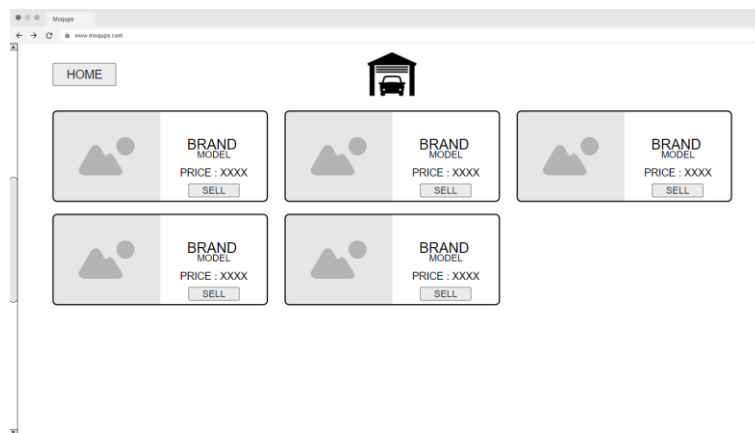
2.3.3 Register



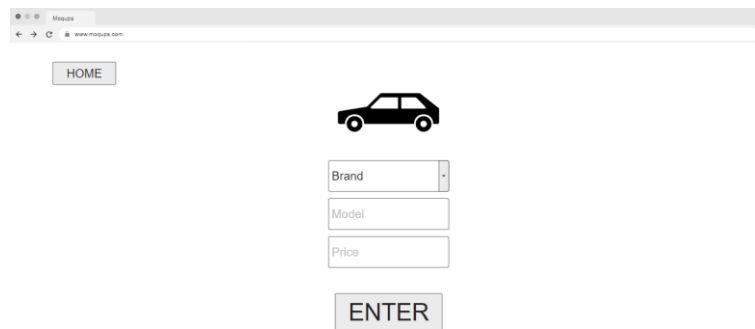
2.3.4 Shop - home (Connected)



2.3.5 Garage

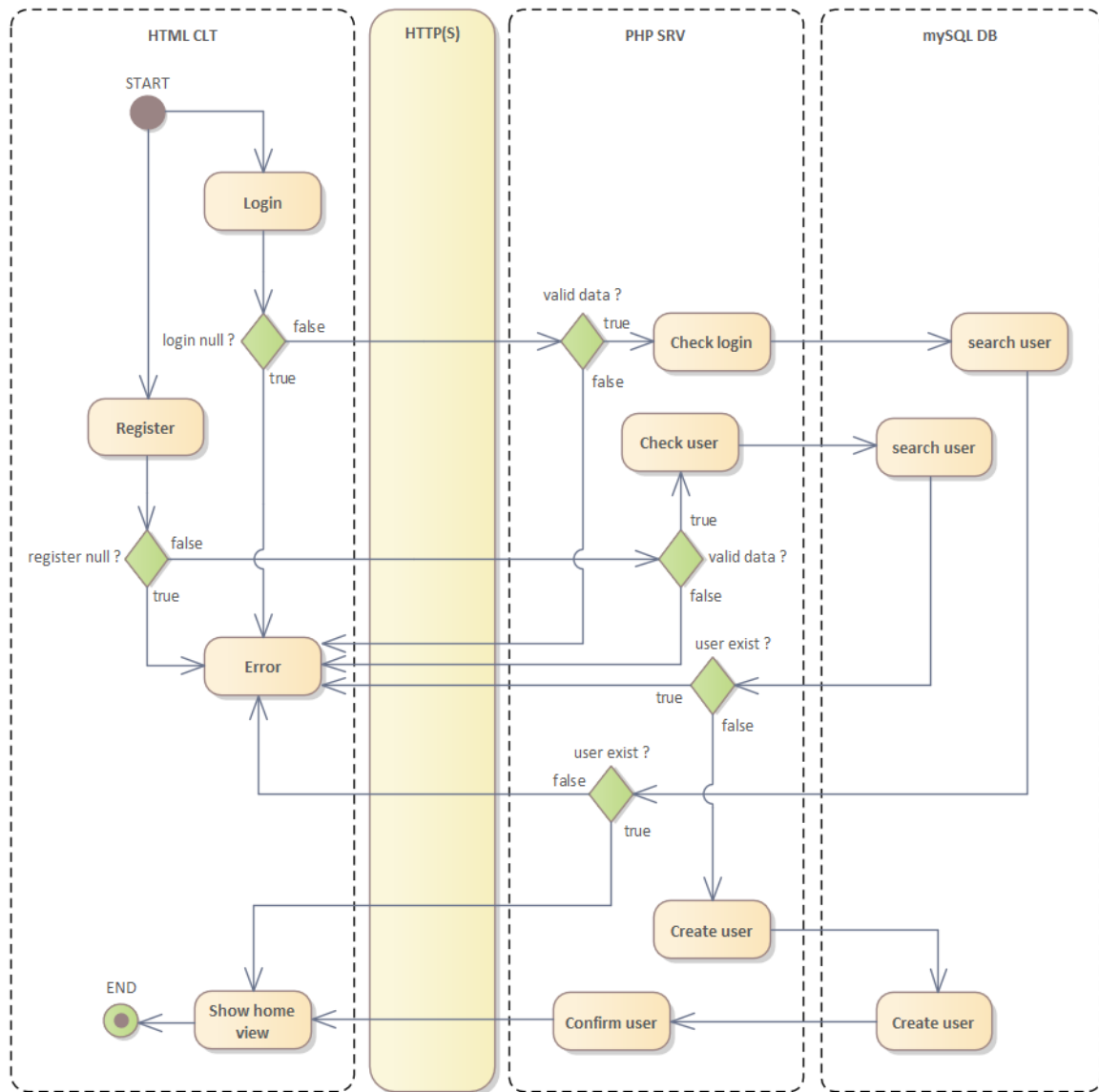


2.3.6 Enregistrement de voiture

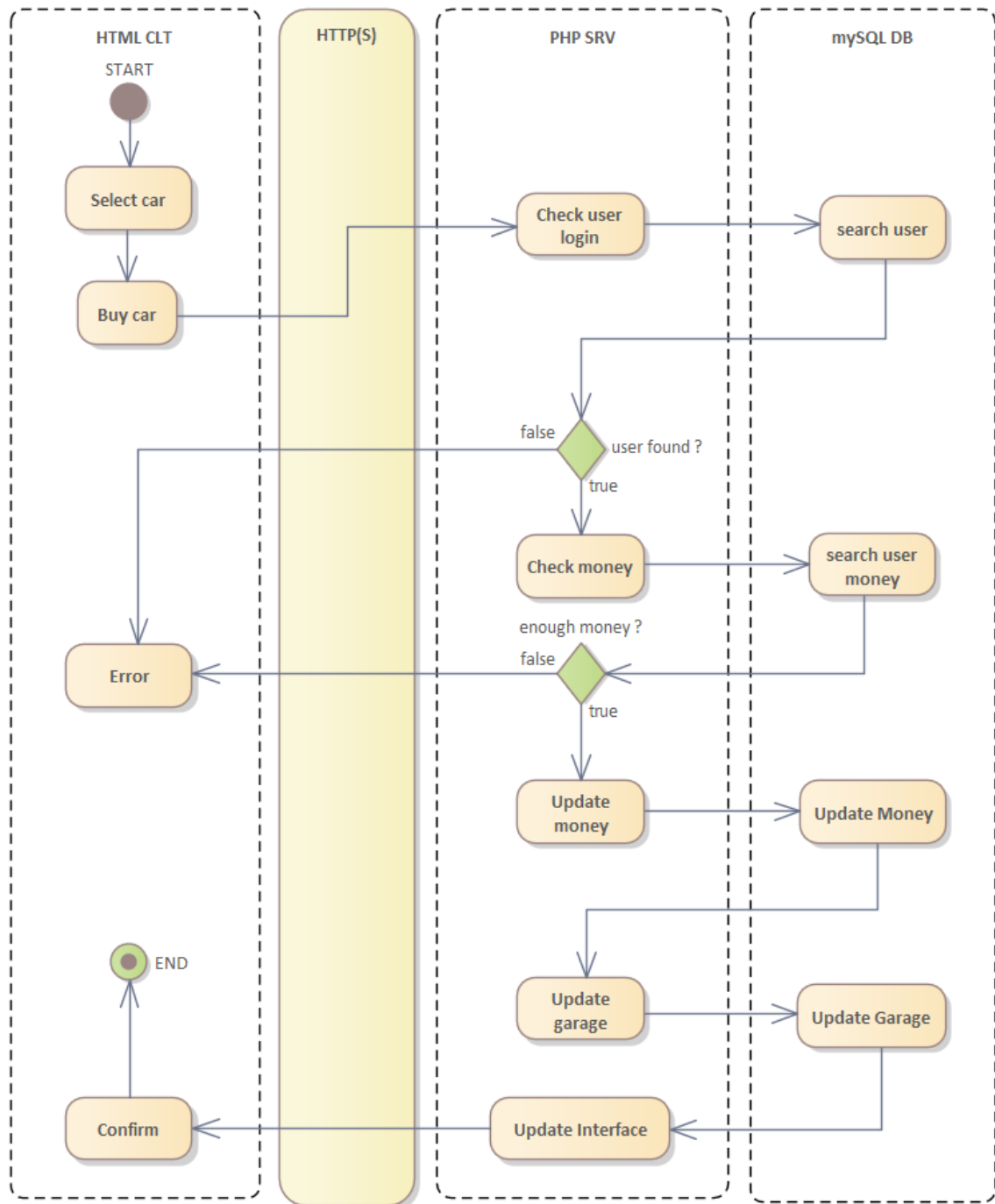


2.4 Diagramme activité

2.4.1 Connexion

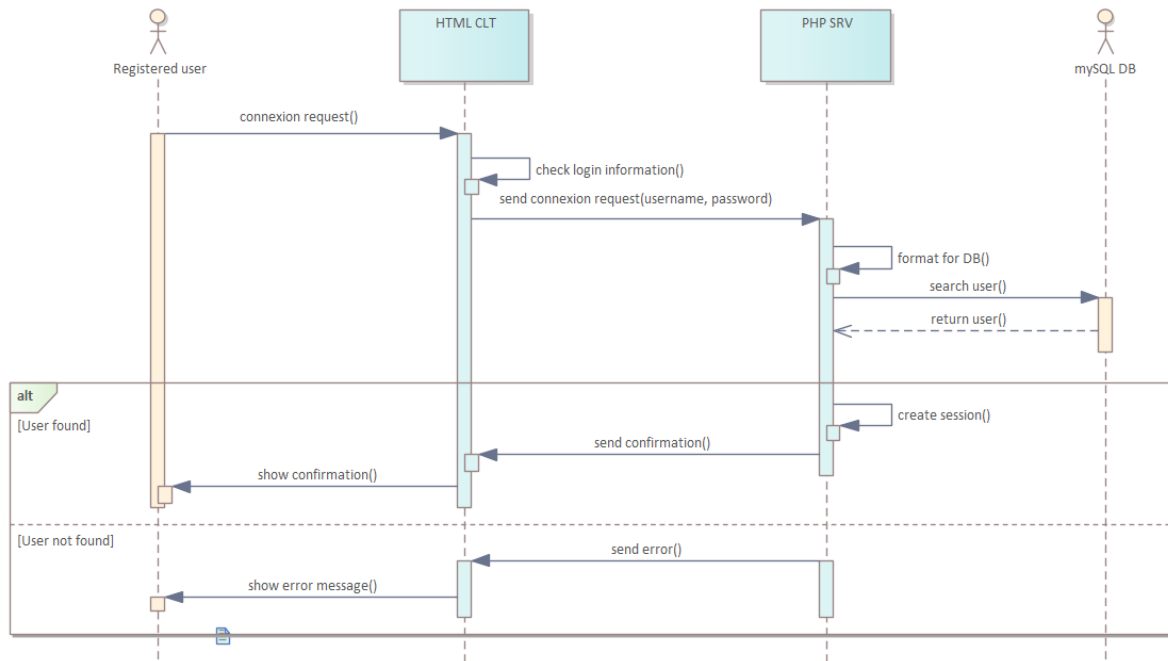


2.4.2 Achat voiture

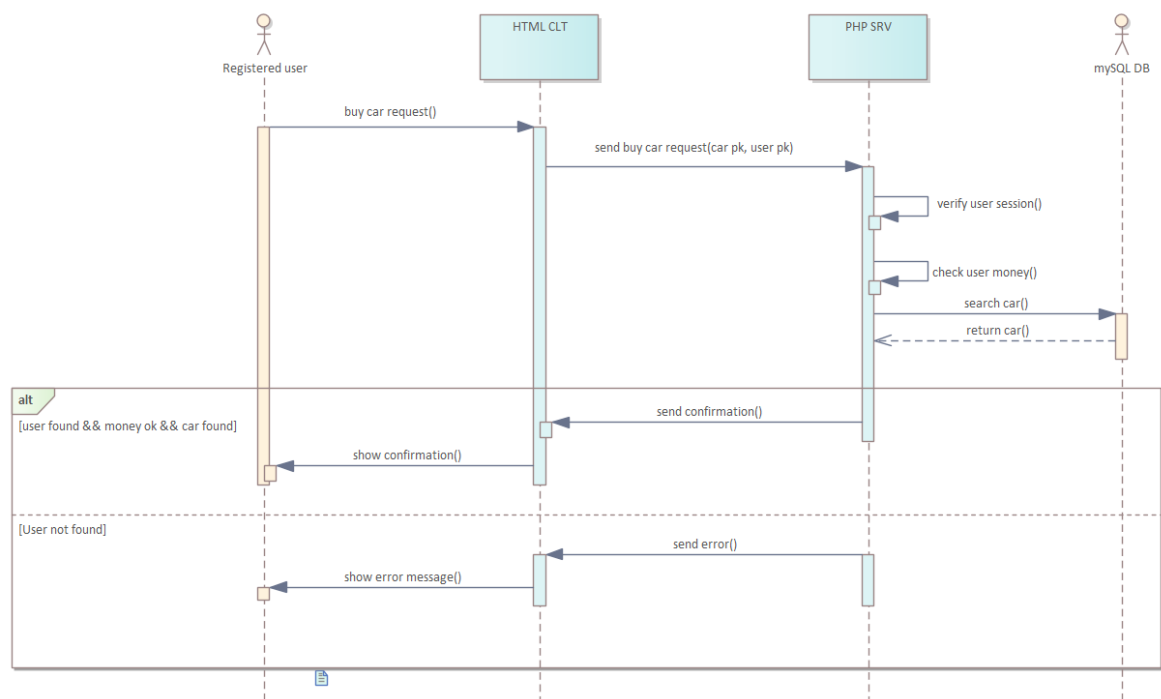


2.5 Diagramme de séquences systèmes

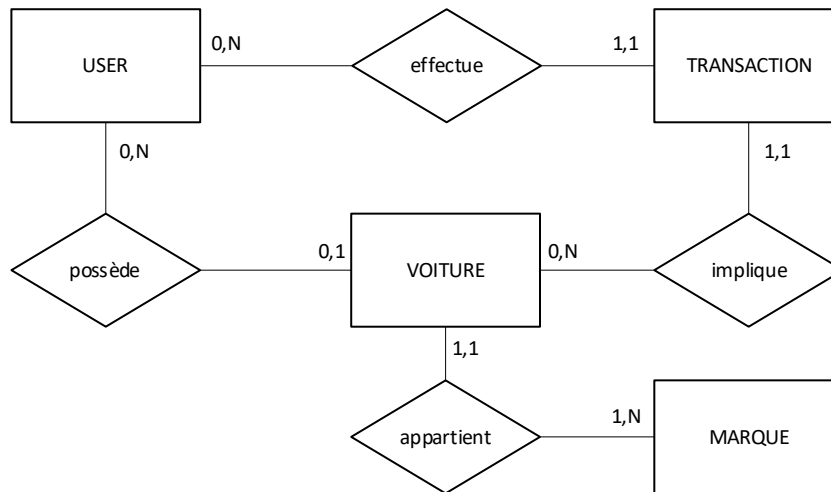
2.5.1 Connexion



2.5.2 Achat voiture



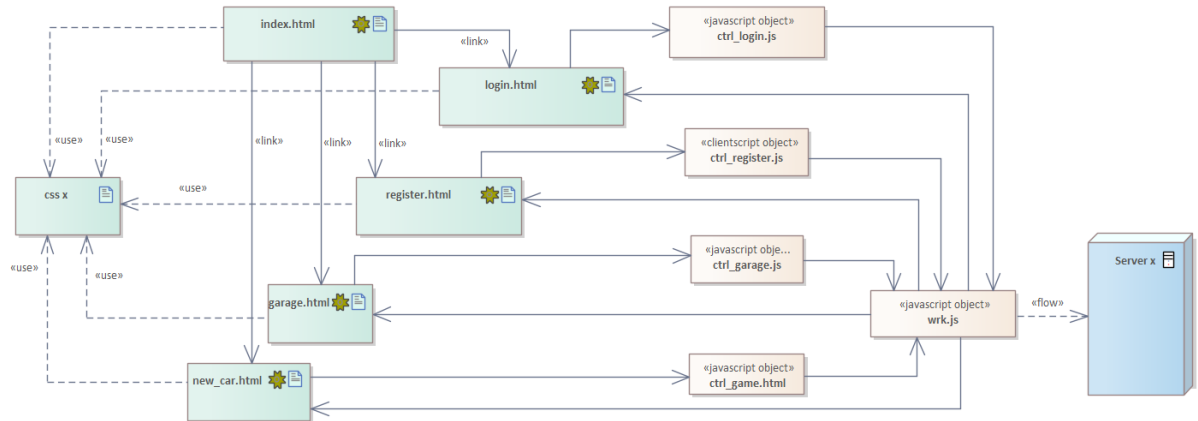
2.6 Schéma ER



3 Conception

3.1 Diagrammes de classe

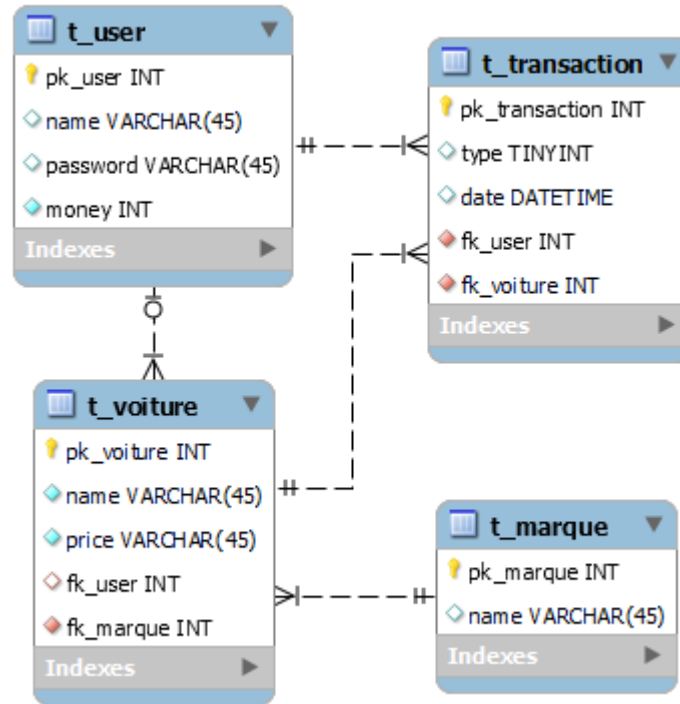
3.1.1 Client



3.1.2 Serveur

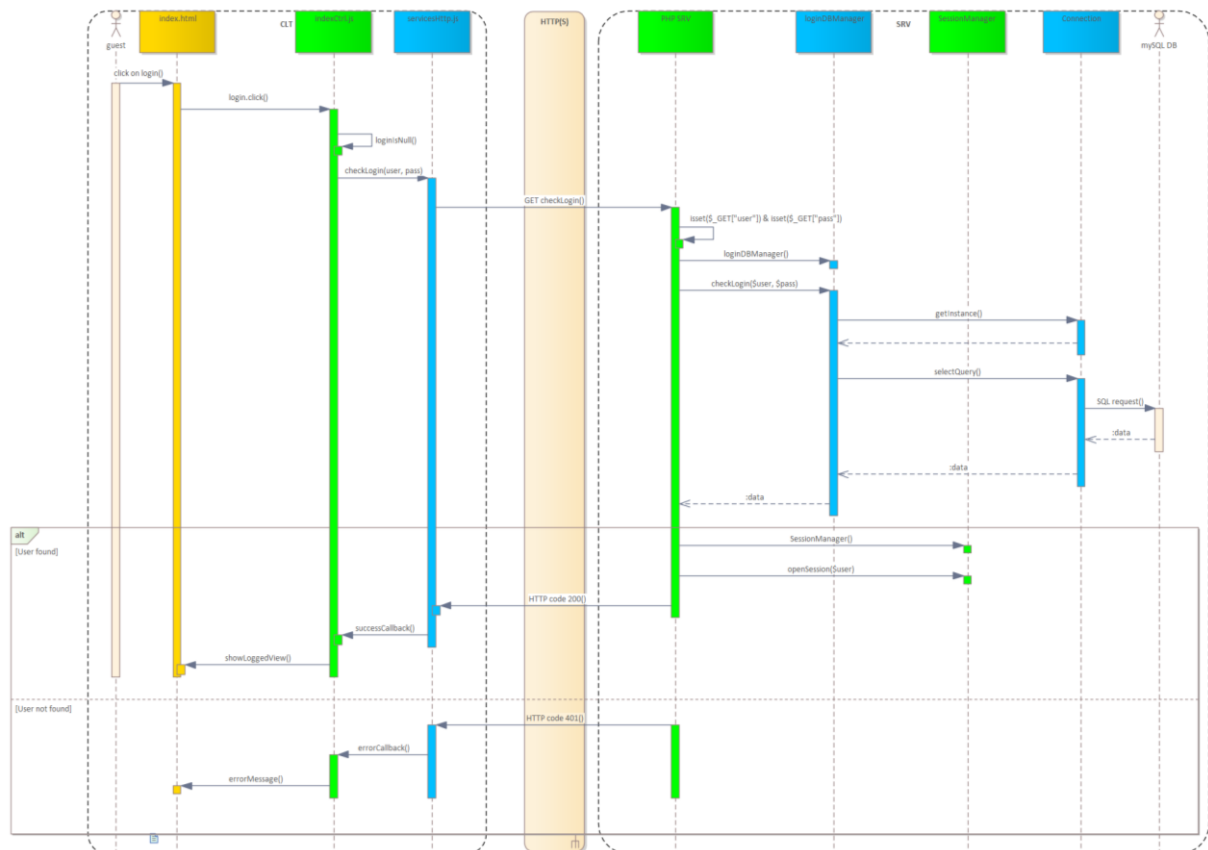


3.2 Schéma relationnel

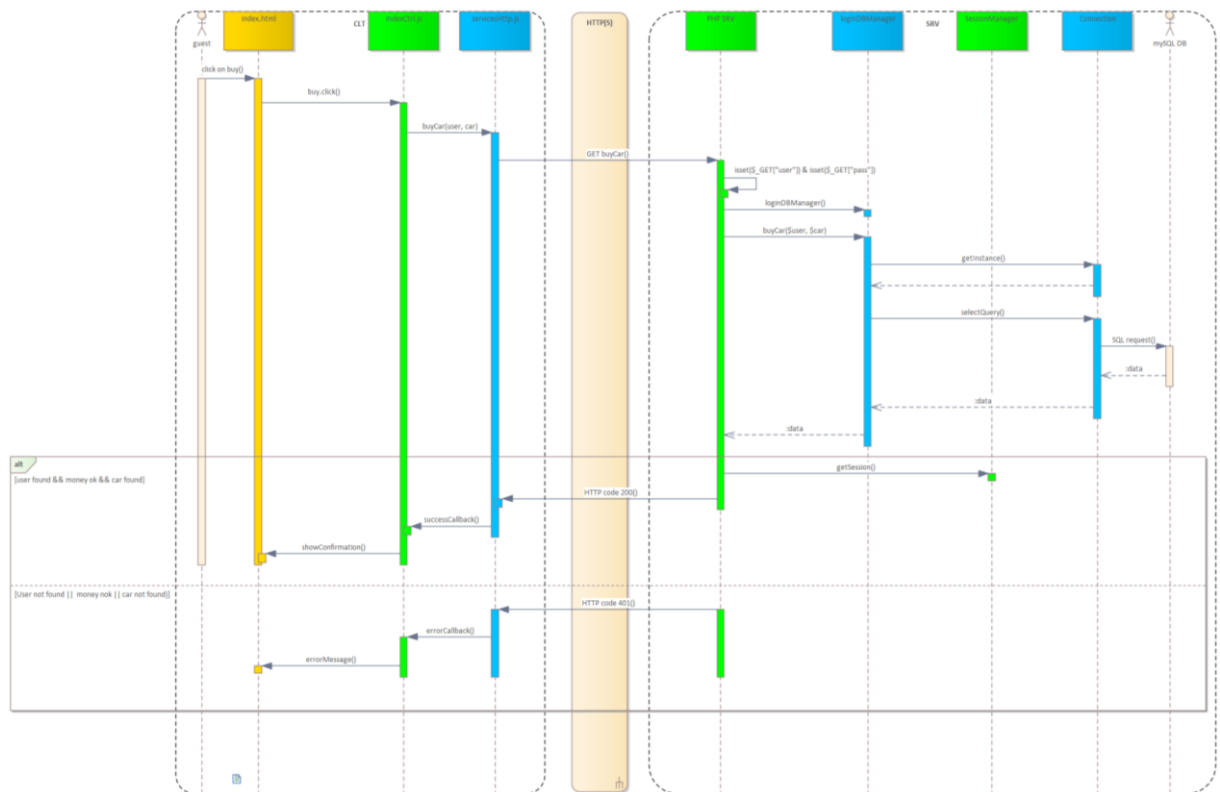


3.3 Diagramme séquence interactions

3.3.1 Connexion



3.3.2 Achat voiture



3.4 Conception des tests

3.4.1 Tests fonctionnels

- 1) Ajouter un utilisateur
- 2) Acheter une voiture
- 3) Vendre une voiture
- 4) Enregistrer une nouvelle voiture
- 5) Se connecter avec un utilisateur inexistant

3.4.2 Tests de sécurité

- 1) Injection
 - a. SQL
 - b. JS
 - c. HTML
 - d. CSS
- 2) Accès serveur via Postman
- 3) Scan des paquets transmis (données sensibles visibles ?)

4 Implémentation

4.1 Descente de code

4.2 Problèmes rencontrés

4.3 Tests fonctionnels

4.4 Hébergement

5 Synthèse

5.1 Présentation réalisation

5.2 Différences entre planning et réalisation