151

Documentation de projet

Date de création : 09.02.2024 Version 1

Jaquier Loïc



Table des matières

1	Introduction Erre		eur ! Signet non défini.	
2	Analyse1			
	2.1	Présentation du projet	1	
	2.2	Uses Case	1	
	2.3	Maquettes 2.3.1 Shop - Home (Guest) 2.3.2 Login 2.3.3 Register 2.3.4 Shop - home (Connected) 2.3.5 Garage 2.3.6 Enregistrement de voiture	1 2 2 2	
	2.4	Diagramme activité	3	
	2.5	Diagramme de séquences systèmes	5	
	2.6	Schéma ER	6	
3	Conception			
	3.1	Diagrammes de classe	8	
	3.2	Schéma relationnel	9	
	3.3	Diagramme séquence interactions	9	
	3.4	Conception des tests	10	
4	Impl	Implémentation		
	4.1	Descente de code	11	
	4.2	Problèmes rencontrés	16	
	4.3	Tests fonctionnels	11	
	4.4	Hébergement		
5	Synt	thèse	12	
	5.1	Présentation réalisation	12	
	5.2	Différences entre planning et réalisation	12	

1 Analyse

1.1 Présentation du projet

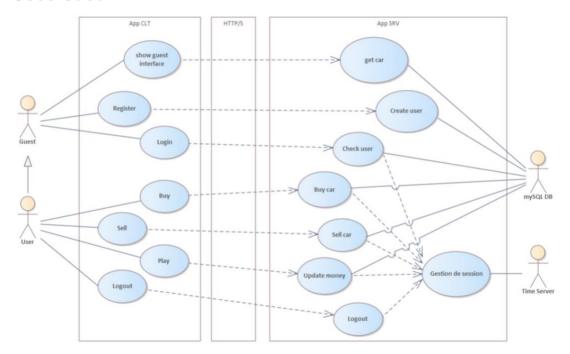
Mon projet consistera en une plateforme de vente de voiture. Il y aura donc plusieurs pages pour convenir à tous les besoins de l'application. Une page de connexion, une page d'enregistrement, un shop (accueil), un garage et finalement une page pour enregistrer de nouvelles voitures.

Lorsqu'un utilisateur arrive sur le site, il pourra voir le catalogues de voitures disponibles. Il aura la possibilité de se connecter et s'il ne possède pas de compte, il pourra en créer un. Une fois connecté, l'utilisateur verra alors sur la page son nom d'utilisateur ainsi que son argent disponible. Il aura également la possibilité d'accéder à son garage (pour voir les voitures qu'il possède) et à la page d'enregistrement de nouveau véhicules.

Un utilisateur connecté pourra également vendre et acheter des voitures sur le magasin.

La DB contiendra les utilisateurs enregistrés, les transactions effectuées, les voitures ainsi que leurs marques correspondantes.

1.2 Uses Case

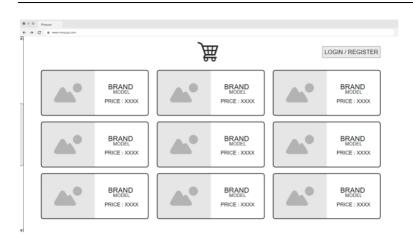


1.3 Maquettes

1.3.1 Shop - Home (Guest)

Jaquier Loïc Page 1 sur 18

151 - Documentation de projet



1.3.2 Login



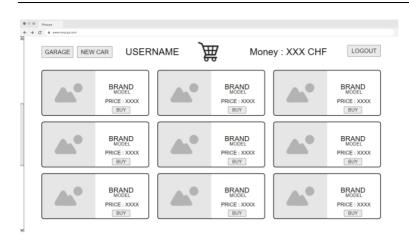
1.3.3 Register



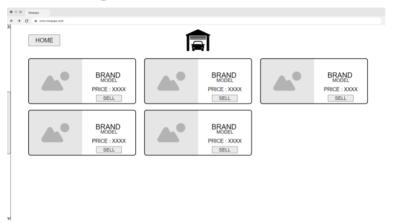
1.3.4 Shop - home (Connected)

Jaquier Loïc Page 2 sur 18

151 - Documentation de projet



1.3.5 Garage



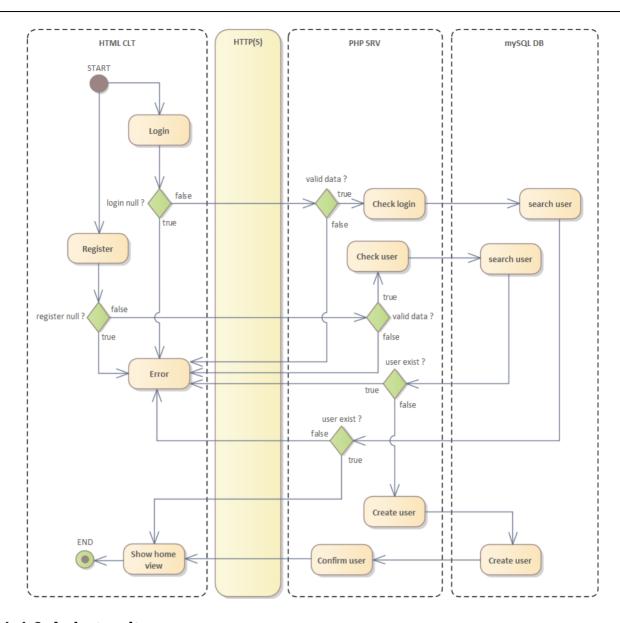
1.3.6 Enregistrement de voiture



1.4 Diagramme activité

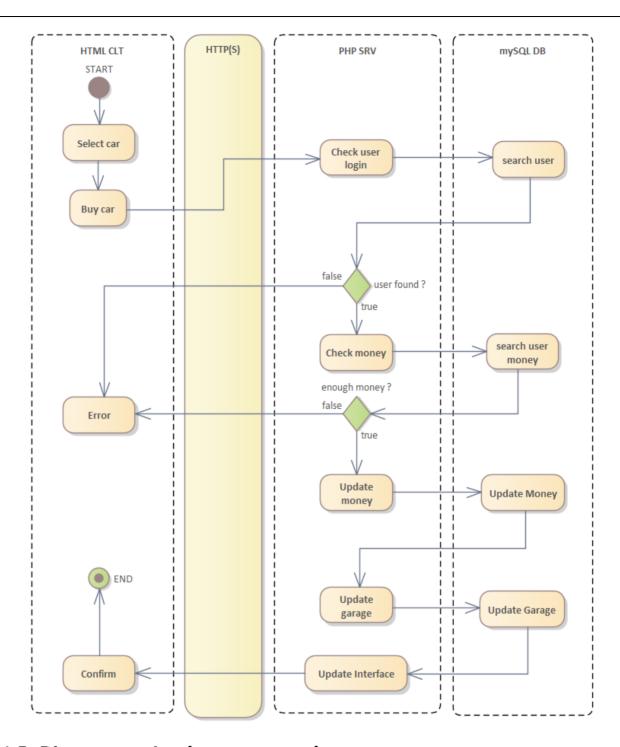
1.4.1 Connexion

Jaquier Loïc Page 3 sur 18



1.4.2 Achat voiture

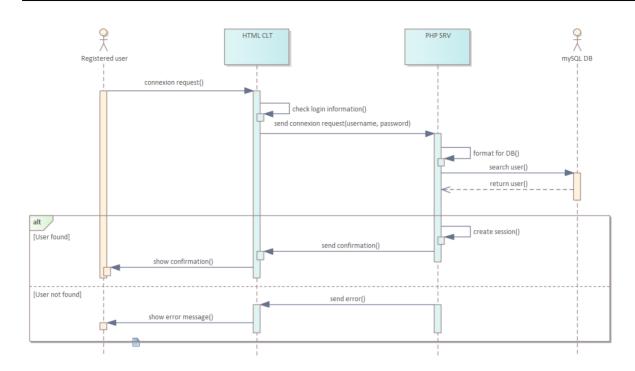
Jaquier Loïc Page 4 sur 18



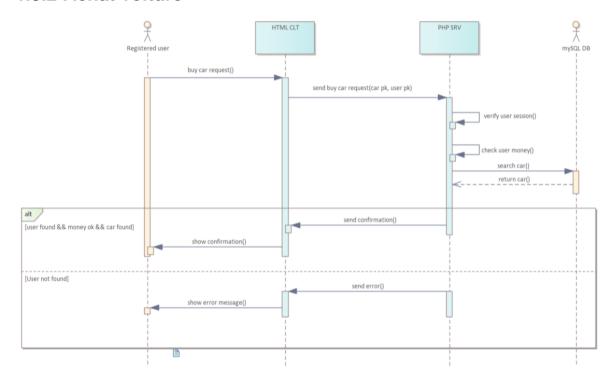
1.5 Diagramme de séquences systèmes

1.5.1 Connexion

Jaquier Loïc Page 5 sur 18



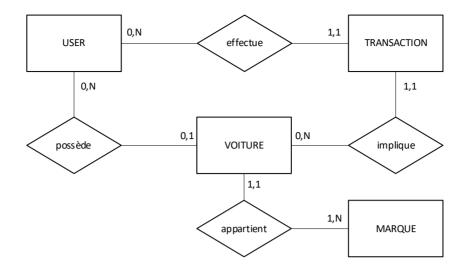
1.5.2 Achat voiture



1.6 Schéma ER

Jaquier Loïc Page 6 sur 18

151 - Documentation de projet

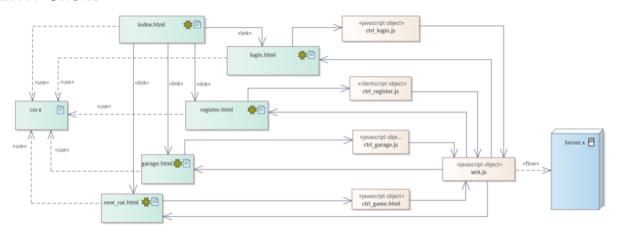


Jaquier Loïc Page 7 sur 18

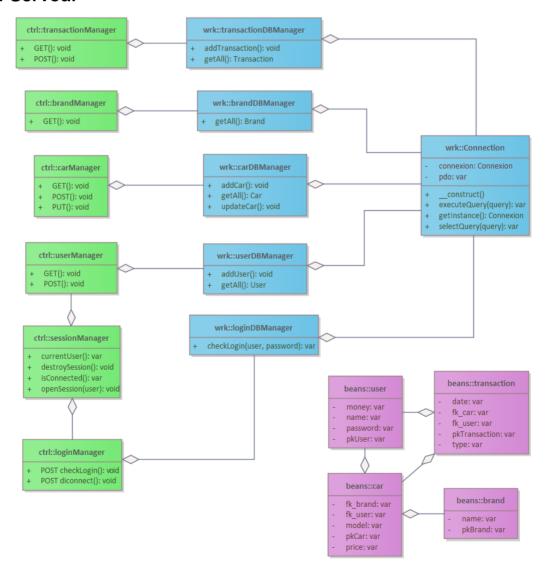
2 Conception

2.1 Diagrammes de classe

2.1.1 Client

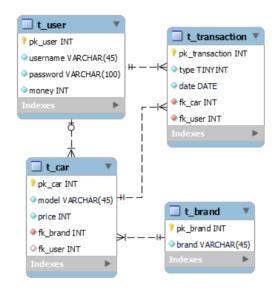


2.1.2 Serveur



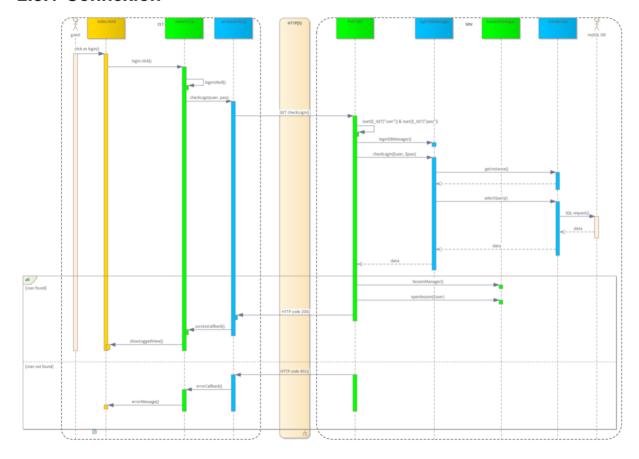
Jaquier Loïc Page 8 sur 18

2.2 Schéma relationnel



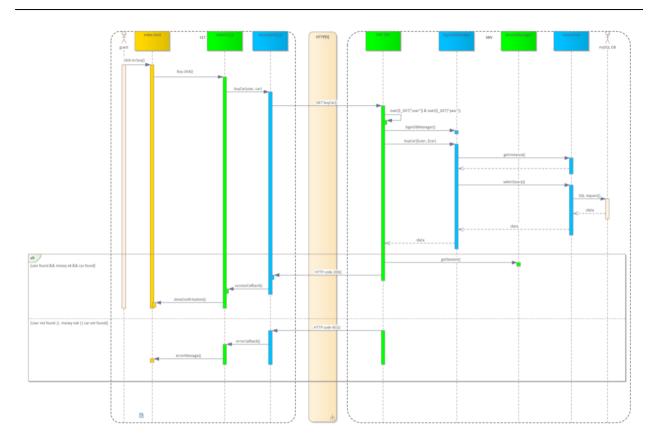
2.3 Diagramme séquence interactions

2.3.1 Connexion



2.3.2 Achat voiture

Jaquier Loïc Page 9 sur 18



2.4 Conception des tests

2.4.1 Tests fonctionnels

N°	Description	Résultat attendu
1	Ajouter un utilisateur avec des champ vides	NOK
2	Ajouter un utilisateur avec « user » et « Pa\$\$w0rd »	ОК
3	Ajouter un utilisateur avec « user » et « Pa\$\$w0rd »	NOK
4	Se connecter avec l'utilisateur « user » et « Pa\$\$w0rd »	ОК
5	Se connecter avec l'utilisateur « user » et « password »	NOK
6	Se connecter avec l'utilisateur « abc » et « Pa\$\$w0rd »	NOK
7	Enregistrer une nouvelle voiture avec « Audi », « R8 » et « 100000 »	ОК
8	Vendre cette voiture	ОК
9	Acheter cette voiture	ОК
10	Déconnexion	OK

2.4.2 Tests de sécurité

N°	Description	Résultat attendu
1	Injection SQL dans le login	NOK
2	Injection SQL dans register	NOK
3	Injection SQL dans la création de voiture	NOK
4	Injection JS dans le login	NOK
5	Injection JS dans register	NOK
6	Injection JS dans la création de voiture	NOK
7	Injection HTML dans le login	NOK
8	Injection HTML dans register	NOK
9	Injection HTML dans la création de voiture	NOK
10	Injection CSS dans le login	NOK
11	Injection CSS dans register	NOK
12	Injection CSS dans la création de voiture	NOK
13	Requêtes via Postman	NOK

Jaquier Loïc Page 10 sur 18

3 Implémentation

- 3.1 Descente de code
- 3.1.1 Connexion
- 3.1.1.1 client

Index html:

```
<button class="login-index-btn" on-
click="window.location.href='login.html'">Login
```

Login.html:

```
<button class="login-btn"
onclick="loginCtrl(document.getElementById('user').value, docu-
ment.getElementById('pass').value)">Login</button>
```

ctrlLogin.js:

```
function loginCtrl(user, pass) {
    if (user.length > 0 && pass.length > 0) {
        checkUser(user, pass, successCallback, errorCallback)
    } else {
        alert('Les champs ne peuvent pas être vides !');
    }
}

function successCallback(data) {
    window.sessionStorage.setItem(StorageItems.pk_user, data.pk)
    window.sessionStorage.setItem(StorageItems.money, data.money)
    window.sessionStorage.setItem(StorageItems.username, data.username)
    getCarCtrl();
    window.location.href = 'main.html'
}

function errorCallback(data) {
    alert(data.responseJSON.message);
}
```

wrk.js:

```
function checkUser(user, pass, successCallback, errorCallback) {
    $.ajax({
        type: "POST",
        dataType: "JSON",
        url: BASE_URL,
        data: {
            "action": "checkUser",
```

Jaquier Loïc Page 11 sur 18

3.1.1.2 server

index.php

ctrlUser.php:

```
public function checkUser($username, $password, $session)
{
    return $this->manager->selectUser($username, $password, $session);
}
```

wrkUser.php:

```
public function selectUser($username, $password, $session)
    $query = "SELECT * FROM t user WHERE username = :username";
    $params = array("username" => htmlspecialchars($username));
   $response = $this->connexion->selectSingleQuery($query, $params);
    $obj = new User();
    if ($response) {
        $obj->initFromDb($response);
        $bool = password_verify($password, $response['password']);
        if ($bool) {
            http response code(200);
            echo json_encode(
                array(
                    'success' => true,
                    'message' => 'Utilisateur connecté',
                    'username' => $obj->getUsername(),
                    'pk' => $obj->getPKUser(),
```

Jaquier Loïc Page 12 sur 18

```
'money' => $obj->getMoney()
            ),
            JSON UNESCAPED UNICODE
        );
        $session->set('pk', $obj->getPKUser());
    } else {
        http response code(401);
        echo json encode(
            array(
                'success' => false,
                'message' => 'Identifiants incorrects !'
            JSON UNESCAPED UNICODE
        );
} else {
   http_response_code(401);
    echo json_encode(
        array(
            'success' => false,
            'message' => 'Identifiants incorrects !'
        ),
        JSON_UNESCAPED_UNICODE
    );
```

3.1.2 Achat voiture

3.1.2.1 client

main.html:

```
<button class="buy_button" id="carBtn${car.pk_car}"
onclick="buyCarCtrl(${car.pk_car}, ${car.price})">BUY</button>
```

ctrlMain.js:

```
function buyCarCtrl(carId, price) {
  buyCar(window.sessionStorage.getItem(StorageItems.pk_user), carId,
  buyCarSuccessCallback, buyCarErrorCallback);
}

function buyCarSuccessCallback(data) {
  alert(data.message);
}

function buyCarErrorCallback(data) {
  alert(data.responseJSON.message);
}
```

Jaquier Loïc Page 13 sur 18

```
console.log(data);
}
```

wrk.js:

```
function buyCar(user, car, successCallback, errorCallback) {
    $.ajax({
        type: "POST",
        dataType: "JSON",
        url: BASE_URL,
        data: {
            "action": "buyCar",
            "user": user,
            "car": car
        },
        xhrFields: {
            withCredentials: true
        },
        success: successCallback,
        error: errorCallback
    });
```

3.1.2.2 server

index.php:

ctrlCar.php:

```
public function buyCar($user, $car)
{
```

Jaquier Loïc Page 14 sur 18

```
echo $this->manager->updateBuyingCar($user, $car);
}
```

wrkCar.php:

```
public function updateBuyingCar($userId, $carId)
        $getUserMoneyQuery = "SELECT money FROM db 151.t user WHERE pk user =
:userId";
        $getUserMoneyParams = array('userId' => $userId);
        $userData = $this->connexion->selectSingleOuery($getUserMoneyOuery,
$getUserMoneyParams);
        $getCarPriceQuery = "SELECT price, fk_user FROM db_151.t car WHERE pk_car
= :carId":
        $getCarPriceParams = array('carId' => $carId);
        $carData = $this->connexion->selectSingleQuery($getCarPriceQuery,
$getCarPriceParams);
        $money = $userData['money'];
        $price = $carData['price'];
        $fk user = $carData['fk user'];
        if ($fk user == null) {
            if ($money >= $price) {
                try {
                    $updateCarQuery = "UPDATE db_151.t_car SET fk_user = :userId
WHERE pk_car = :carId";
                    $updateCarParams = array('userId' => $userId, 'carId' =>
$carId);
                    $this->connexion->executeQuery($updateCarQuery,
$updateCarParams);
                    $newUserMoney = $money - $price;
                    $updateUserMoneyQuery = "UPDATE db_151.t_user SET money =
:newUserMoney WHERE pk_user = :userId";
                    $updateUserMoneyParams = array('newUserMoney' =>
$newUserMoney, 'userId' => $userId);
                    $this->connexion->executeQuery($updateUserMoneyQuery,
$updateUserMoneyParams);
                    $this->transaction->createTransactionInDB($userId, $carId, 0,
$this->connexion);
                    http_response_code(200);
                    return json_encode(
                        array(
                             'success' => true,
                            'message' => 'Voiture achetée avec succès.',
                        JSON UNESCAPED UNICODE
                    );
                } catch (Exception $e) {
```

Jaquier Loïc Page 15 sur 18

```
$this->connexion->rollbackTransaction();
                    http response code(401);
                    return json_encode(
                        array(
                             'message' => 'Erreur lors de l\'achat de la
voiture.',
                         ),
                        JSON UNESCAPED UNICODE
                    );
                }
            } else {
                http response code(401);
                return json_encode(
                    array(
                         'success' => false,
                         'message' => 'Fonds insuffisants pour acheter la
voiture.',
                    ),
                    JSON UNESCAPED UNICODE
                );
        } else {
            http_response_code(401);
            return json_encode(
                array(
                    'success' => false,
                    'message' => 'La voiture n\'est pas disponible à l\'achat (
rafraîchissez la page )',
                ),
                JSON_UNESCAPED_UNICODE
            );
        }
```

3.2 Problèmes rencontrés

3.2.1 Problème CORS

Autoriser les requêtes provenant d'un autre domaine :

```
header('Access-Control-Allow-Origin: *');
header('Access-Control-Allow-Origin: http://localhost:8080');
header('Access-Control-Allow-Credentials: true');
```

3.2.2 Docker

Problèmes dans l'utilisation des commandes pour lancer les images

Problème lors de la mise en place de la configuration avec wsl, docker, vsc et github (chez moi)

Jaquier Loïc Page 16 sur 18

3.2.3 Paramètre DB

host.docker.internal et non localhost ou 127.0.0.1

3.3 Réalisation des tests

3.3.1 Tests fonctionnels

N°	Description	Résultat obtenu
1	Ajouter un utilisateur avec des champ vides	NOK
2	Ajouter un utilisateur avec « user » et « Pa\$\$w0rd »	OK
3	Ajouter un utilisateur avec « user » et « Pa\$\$w0rd »	NOK
4	Se connecter avec l'utilisateur « user » et « Pa\$\$w0rd »	OK
5	Se connecter avec l'utilisateur « user » et « password »	NOK
6	Se connecter avec l'utilisateur « abc » et « Pa\$\$w0rd »	NOK
7	Enregistrer une nouvelle voiture avec « Audi », « R8 » et « 100000 »	OK
8	Vendre cette voiture	OK
9	Acheter cette voiture	OK
10	Déconnexion	OK

3.3.2 Tests de sécurité

N°	Description	Résultat obtenu
1	Injection SQL dans le login	NOK
2	Injection SQL dans register	NOK
3	Injection SQL dans la création de voiture	NOK
4	Injection JS dans le login	NOK
5	Injection JS dans register	NOK
6	Injection JS dans la création de voiture	NOK
7	Injection HTML dans le login	NOK
8	Injection HTML dans register	NOK
9	Injection HTML dans la création de voiture	NOK
10	Injection CSS dans le login	NOK
11	Injection CSS dans register	NOK
12	Injection CSS dans la création de voiture	NOK
13	Requêtes via Postman	NOK

3.4 Hébergement

https://jaquierl.emf-informatique.ch/151/client/index.html

Jaquier Loïc Page 17 sur 18

4 Conclusion

Je ne suis habituellement pas très familier avec les modules de développement, mais j'ai beaucoup apprécié réaliser ce projet. Le planning étant assez serré, j'ai du travailler en grande partie chez moi mais je pense avoir réussi a atteindre les critères du module.

Au niveau du fonctionnement du module, il m'a fallu un peu de temps pour m'habituer au nouveaux outils tel que docker et WSL, mais une fois pris en main, il est très agréable de les utiliser pour réaliser les tests en local.

Jaquier Loïc Page 18 sur 18