# 151

## Documentation de projet

Date de création : 09.02.2024 Version 1

## Jaquier Loïc



## Table des matières

1	IntroductionErreur! Signet non défini				
2	Analyse1				
	2.1	Présentation du projet	1		
	2.2	Uses Case	1		
	2.3	Maquettes 2.3.1 Shop - Home (Guest) 2.3.2 Login 2.3.3 Register 2.3.4 Shop - home (Connected) 2.3.5 Garage 2.3.6 Enregistrement de voiture	2 2 2		
	2.4	Diagramme activité2.4.1 Connexion2.4.2 Achat voiture	3		
	2.5	Diagramme de séquences systèmes	5		
	2.6	Schéma ER	6		
3	Conception				
	3.1	Diagrammes de classe	8		
	3.2	Schéma relationnel	9		
	3.3	Diagramme séquence interactions	9		
	3.4	Conception des tests	10		
4	Impl	lémentation	11		
	4.1	Descente de code	11		
	4.2	Problèmes rencontrés	11		
	4.3	Tests fonctionnels	11		
	4.4	Hébergement	11		
5	Synt	thèse	12		
	5.1	Présentation réalisation	12		
	5.2	Différences entre planning et réalisation	12		

#### 1 Analyse

#### 1.1 Présentation du projet

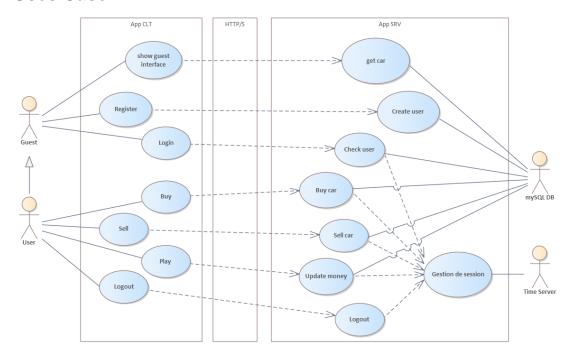
Mon projet consistera en une plateforme de vente de voiture. Il y aura donc plusieurs pages pour convenir à tous les besoins de l'application. Une page de connexion, une page d'enregistrement, un shop (accueil), un garage et finalement une page pour enregistrer de nouvelles voitures.

Lorsqu'un utilisateur arrive sur le site, il pourra voir le catalogues de voitures disponibles. Il aura la possibilité de se connecter et s'il ne possède pas de compte, il pourra en créer un. Une fois connecté, l'utilisateur verra alors sur la page son nom d'utilisateur ainsi que son argent disponible. Il aura également la possibilité d'accéder à son garage (pour voir les voitures qu'il possède) et à la page d'enregistrement de nouveau véhicules.

Un utilisateur connecté pourra également vendre et acheter des voitures sur le magasin.

La DB contiendra les utilisateurs enregistrés, les transactions effectuées, les voitures ainsi que leurs marques correspondantes.

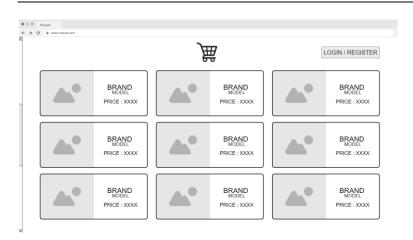
#### 1.2 Uses Case



### 1.3 Maquettes

## 1.3.1 Shop - Home (Guest)

Jaquier Loïc Page 1 sur 12



#### 1.3.2 Login

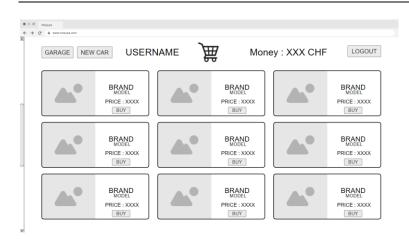


## 1.3.3 Register

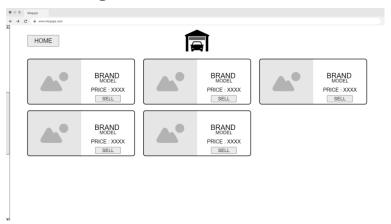


## 1.3.4 Shop - home (Connected)

Jaquier Loïc Page 2 sur 12



#### **1.3.5 Garage**



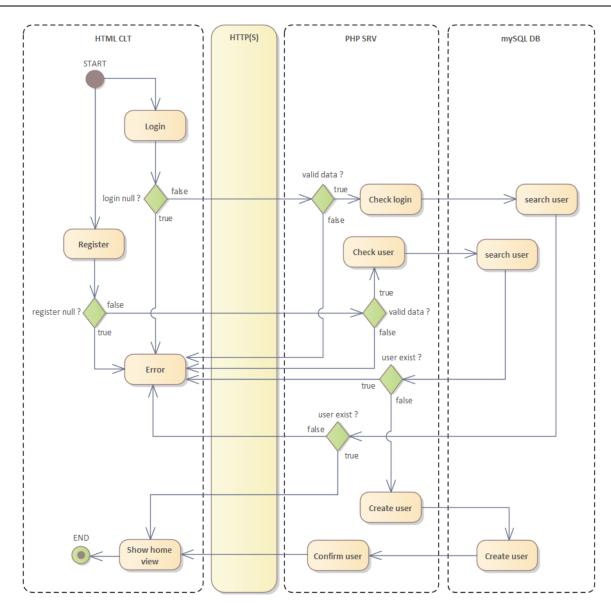
## 1.3.6 Enregistrement de voiture



## 1.4 Diagramme activité

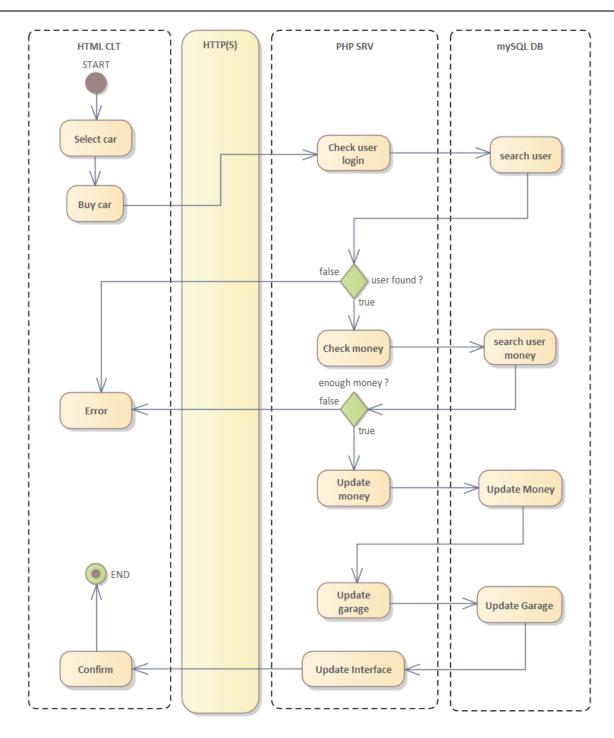
#### 1.4.1 Connexion

Jaquier Loïc Page 3 sur 12



#### 1.4.2 Achat voiture

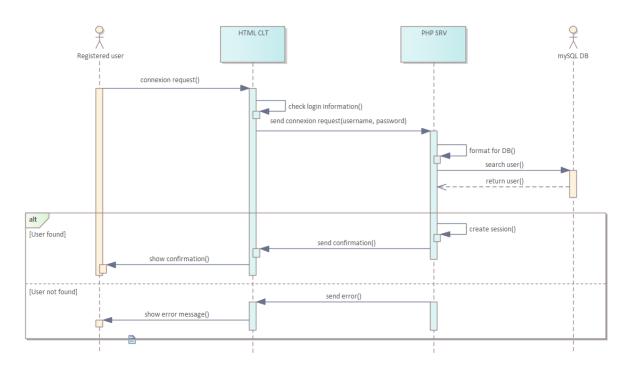
Jaquier Loïc Page 4 sur 12



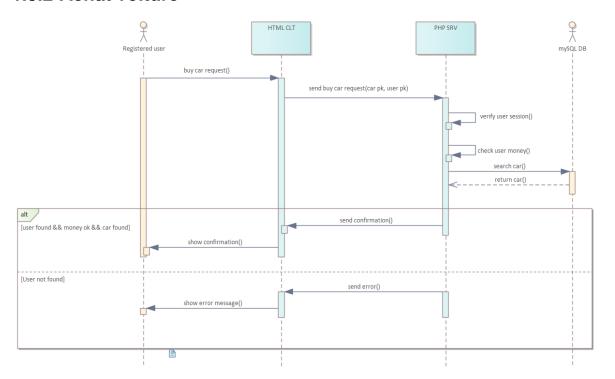
## 1.5 Diagramme de séquences systèmes

#### 1.5.1 Connexion

Jaquier Loïc Page 5 sur 12



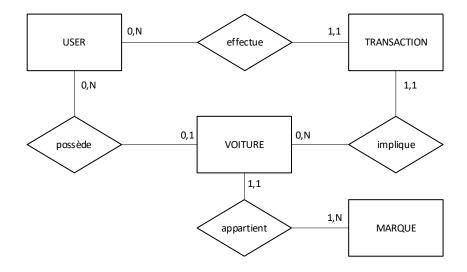
#### 1.5.2 Achat voiture



## 1.6 Schéma ER

Jaquier Loïc Page 6 sur 12

#### 151 - Documentation de projet

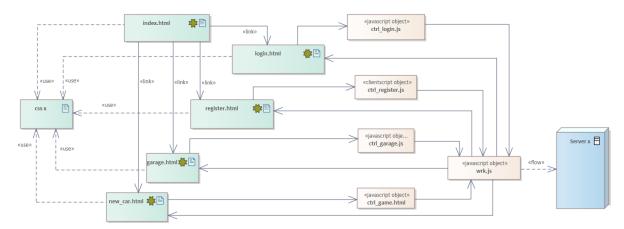


Jaquier Loïc Page 7 sur 12

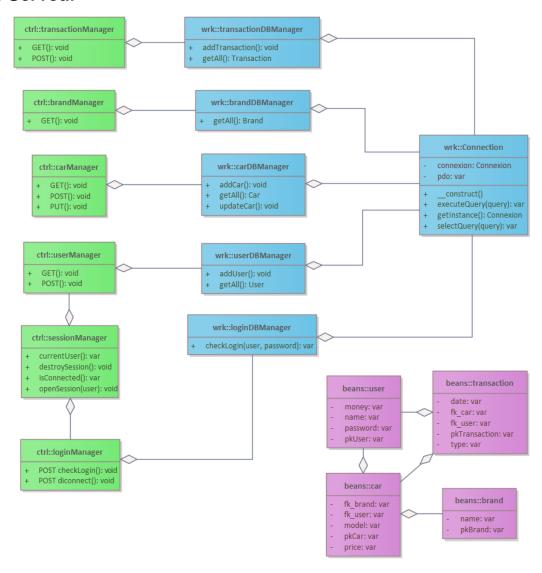
## 2 Conception

## 2.1 Diagrammes de classe

## **2.1.1 Client**

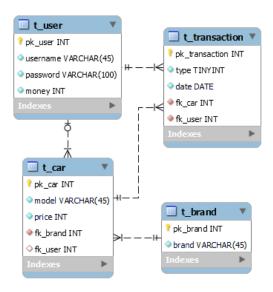


#### 2.1.2 Serveur



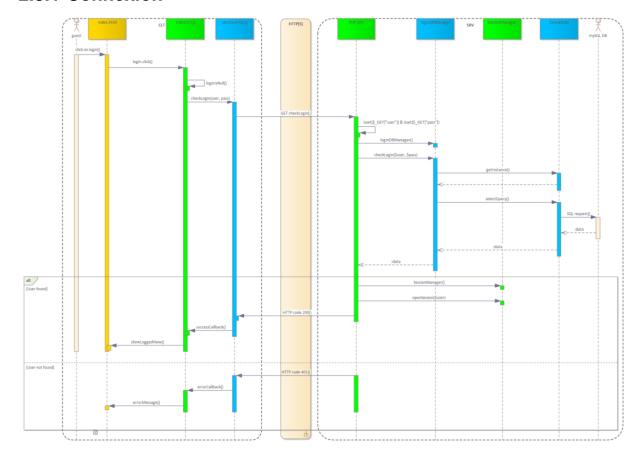
Jaquier Loïc Page 8 sur 12

#### 2.2 Schéma relationnel



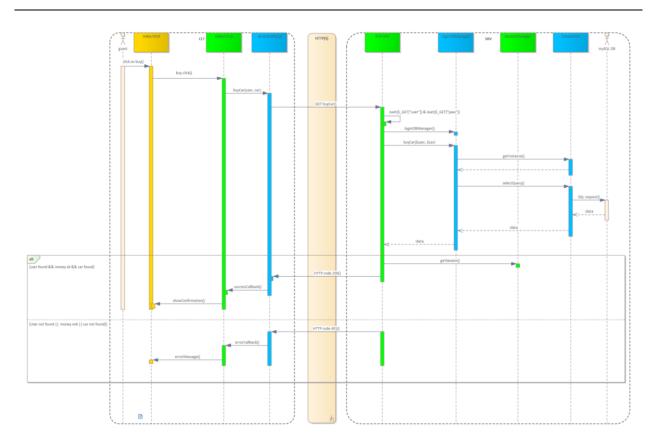
## 2.3 Diagramme séquence interactions

#### 2.3.1 Connexion



#### 2.3.2 Achat voiture

Jaquier Loïc Page 9 sur 12



## 2.4 Conception des tests

## 2.4.1 Tests fonctionnels

N°	Description	Résultat attendu
1	Ajouter un utilisateur avec des champ vides	NOK
2	Ajouter un utilisateur avec « user » et « Pa\$\$w0rd »	OK
3	Ajouter un utilisateur avec « user » et « Pa\$\$w0rd »	NOK
4	Se connecter avec l'utilisateur « user » et « Pa\$\$w0rd »	OK
5	Se connecter avec l'utilisateur « user » et « password »	NOK
6	Se connecter avec l'utilisateur « abc » et « Pa\$\$w0rd »	NOK
7	Enregistrer une nouvelle voiture avec « Audi », « R8 » et « 100000 »	OK
8	Vendre cette voiture	OK
9	Acheter cette voiture	OK
10	Déconnexion	OK

## 2.4.2 Tests de sécurité

N°	Description	Résultat attendu
1	Injection SQL dans le login	NOK
2	Injection SQL dans register	NOK
3	Injection SQL dans la création de voiture	NOK
4	Injection JS dans le login	NOK
5	Injection JS dans register	NOK
6	Injection JS dans la création de voiture	NOK
7	Injection HTML dans le login	NOK
8	Injection HTML dans register	NOK
9	Injection HTML dans la création de voiture	NOK
10	Injection CSS dans le login	NOK
11	Injection CSS dans register	NOK
12	Injection CSS dans la création de voiture	NOK
13	Requêtes via Postman	NOK

Jaquier Loïc Page 10 sur 12

- 3 Implémentation
- 3.1 Descente de code
- 3.2 Problèmes rencontrés
- 3.3 Tests fonctionnels
- 3.4 Hébergement

Jaquier Loïc Page 11 sur 12

- 4 Synthèse
- 4.1 Présentation réalisation
- 4.2 Différences entre planning et réalisation

Jaquier Loïc Page 12 sur 12