

151

Documentation de projet

Date de création : 09.02.2024
Version 1

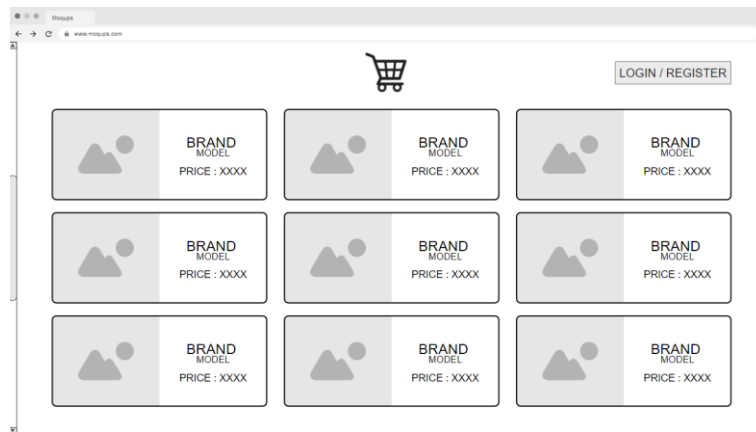
Jaquier Loïc



Table des matières

1	Introduction.....	1
2	Analyse.....	2
2.1	Présentation du projet.....	2
2.2	Uses Case	2
2.3	Maquettes.....	2
2.3.1	Shop - Home (Guest)	2
2.3.2	Login	3
2.3.3	Register.....	3
2.3.4	Shop - home (Connected)	3
2.3.5	Garage	4
2.3.6	Game	Erreur ! Signet non défini.
2.4	Diagramme activité.....	4
2.4.1	Connexion	4
2.4.2	Achat voiture	5
2.5	Diagramme de séquences systèmes.....	6
2.5.1	Connexion	6
2.5.2	Achat voiture	7
2.6	Schéma ER.....	7
3	Conception	9
3.1	Diagrammes de classe	9
3.1.1	Client.....	9
3.1.2	Serveur.....	9
3.2	Schéma relationnel	10
3.3	Diagramme séquence interactions.....	10
3.4	Conception des tests.....	11
4	Implémentation	12
4.1	Descente de code	12
4.2	Problèmes rencontrés	12
4.3	Tests fonctionnels	12
4.4	Hébergement.....	12
5	Synthèse.....	13
5.1	Présentation réalisation	13
5.2	Différences entre planning et réalisation	13

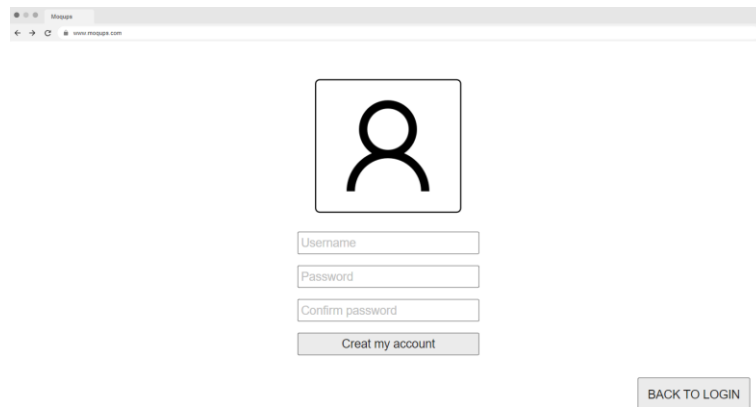
1 Introduction



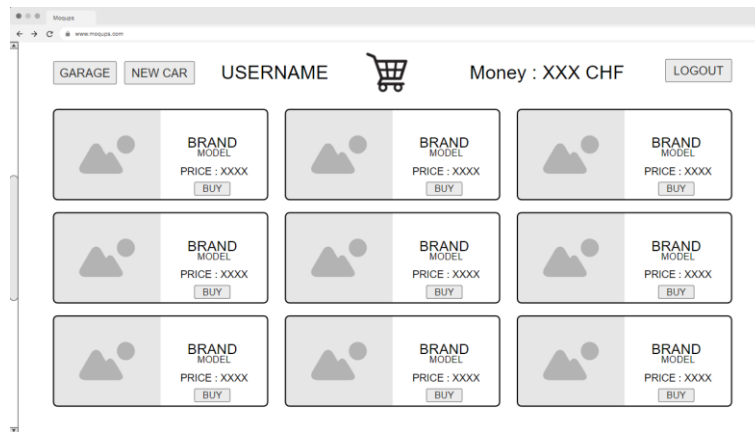
2.3.2 Login



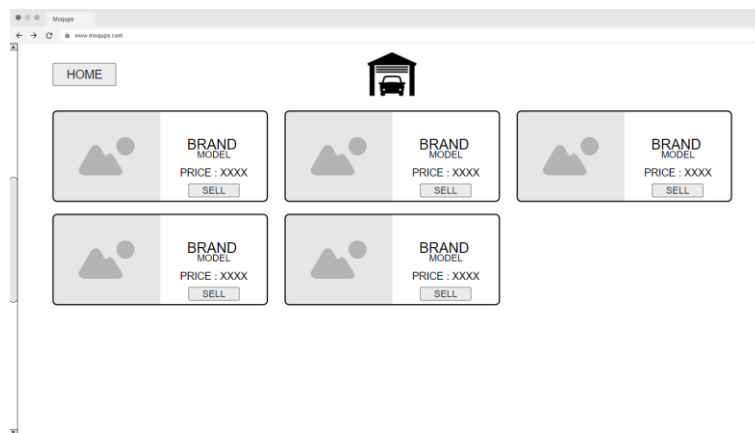
2.3.3 Register



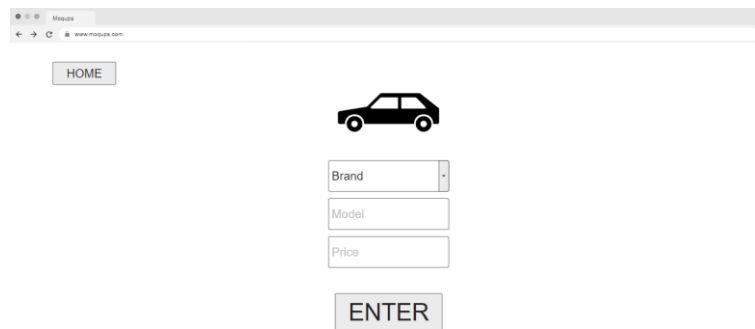
2.3.4 Shop - home (Connected)



2.3.5 Garage

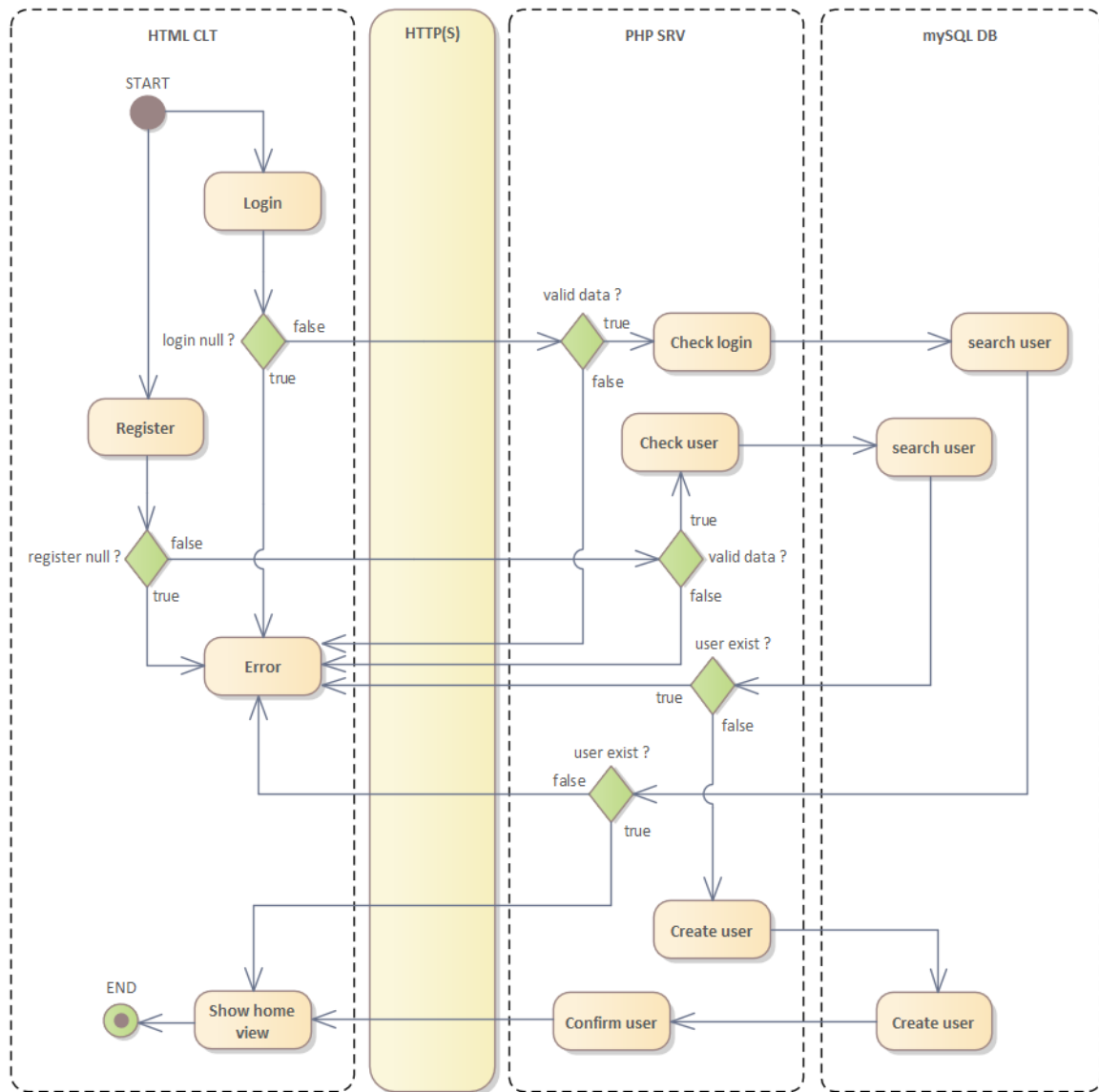


2.3.6 Enregistrement de voiture

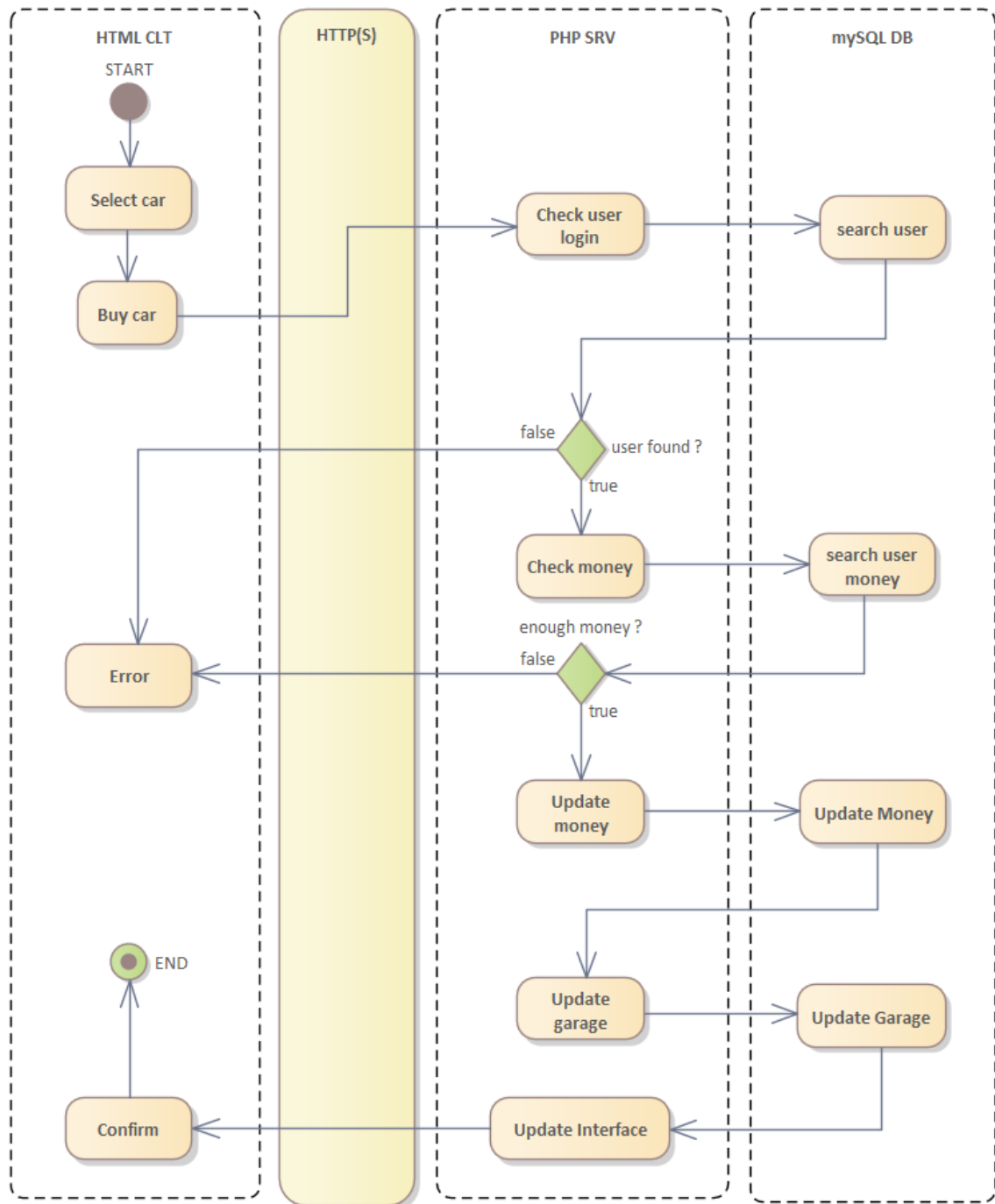


2.4 Diagramme activité

2.4.1 Connexion

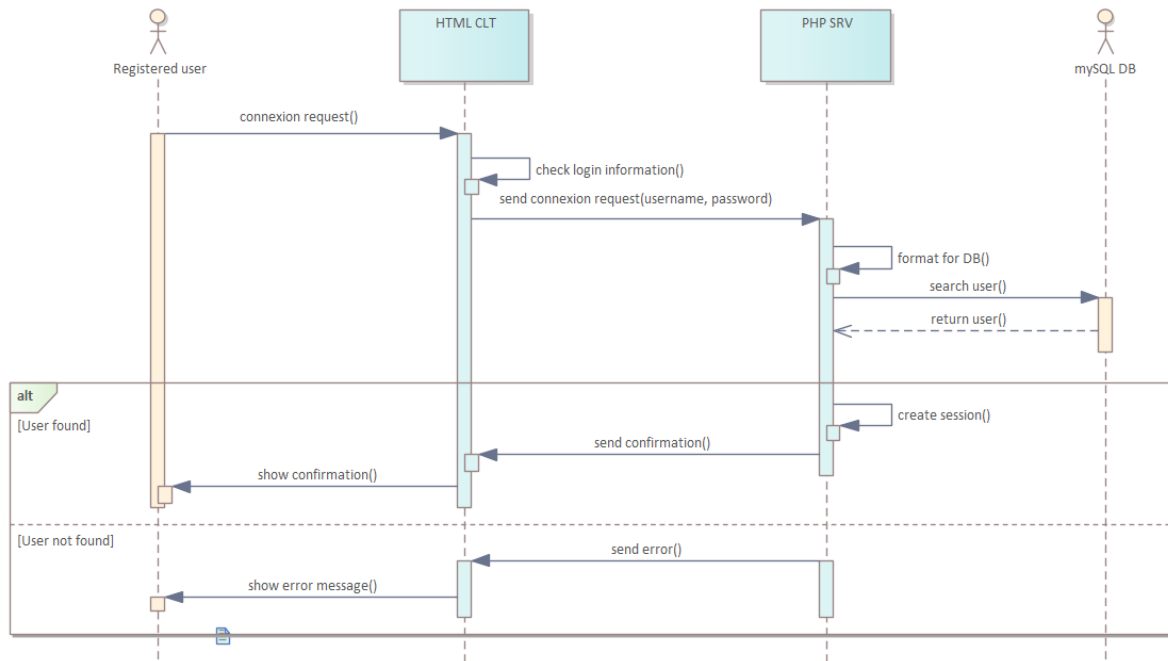


2.4.2 Achat voiture

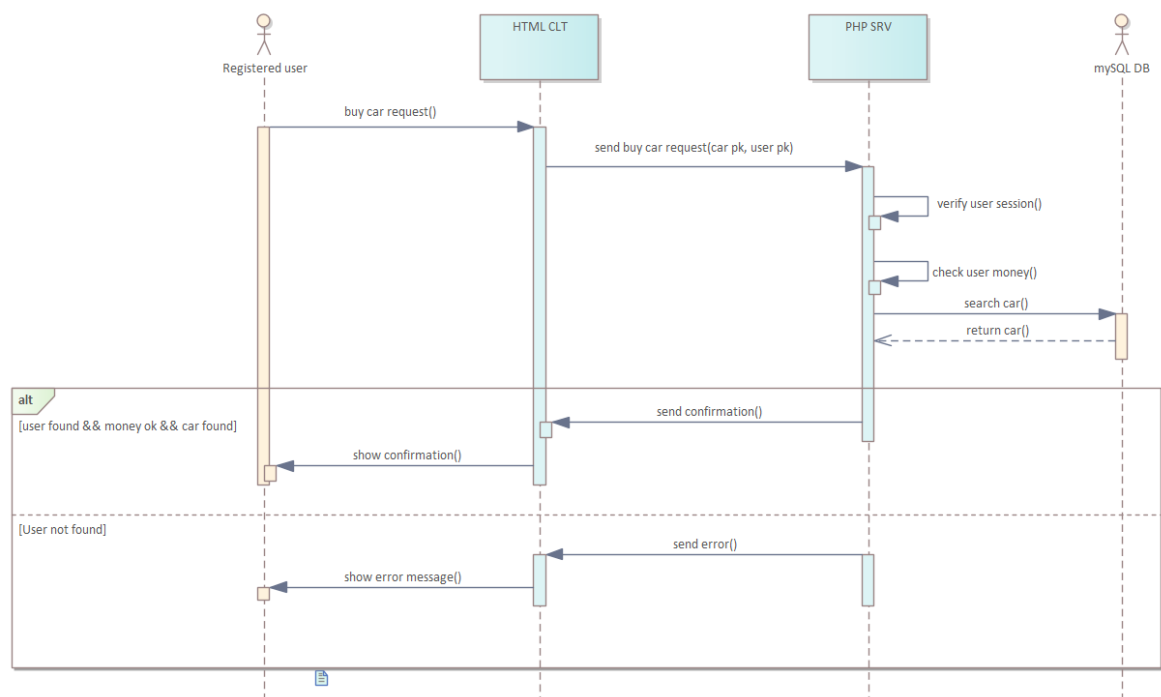


2.5 Diagramme de séquences systèmes

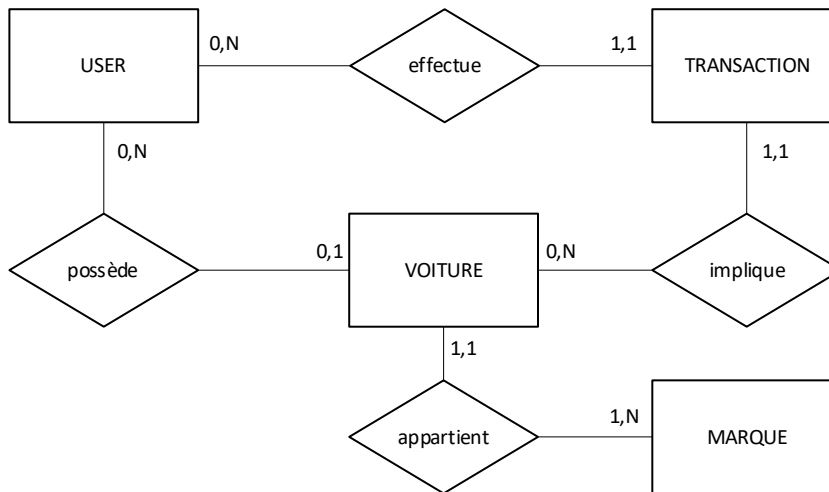
2.5.1 Connexion



2.5.2 Achat voiture



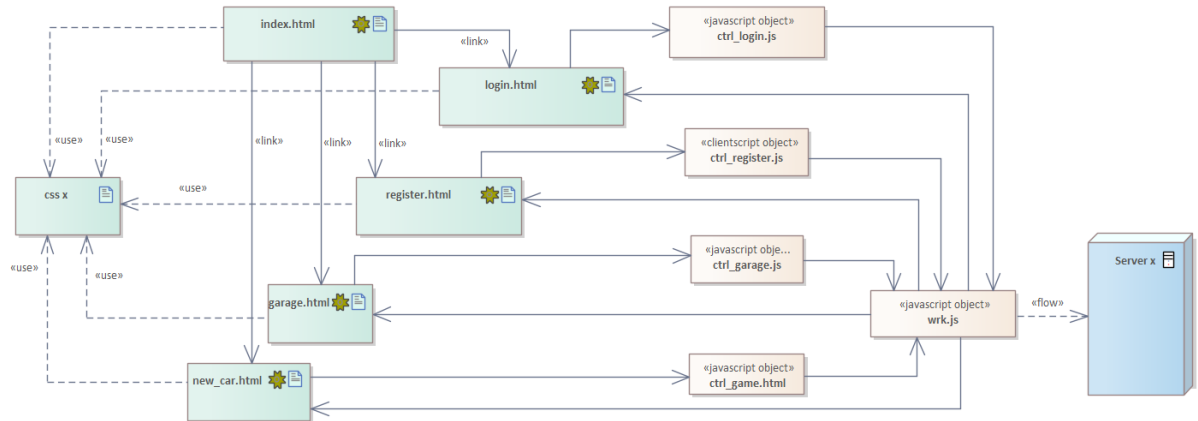
2.6 Schéma ER



3 Conception

3.1 Diagrammes de classe

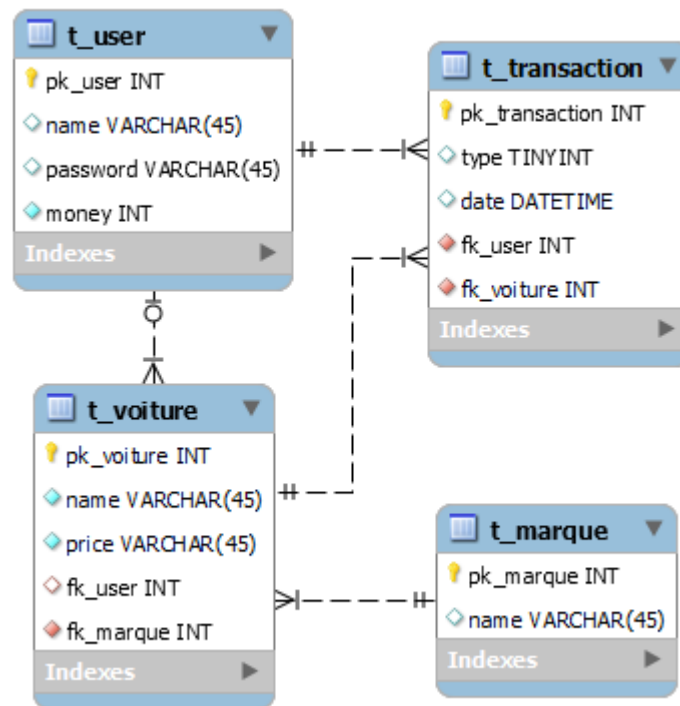
3.1.1 Client



3.1.2 Serveur

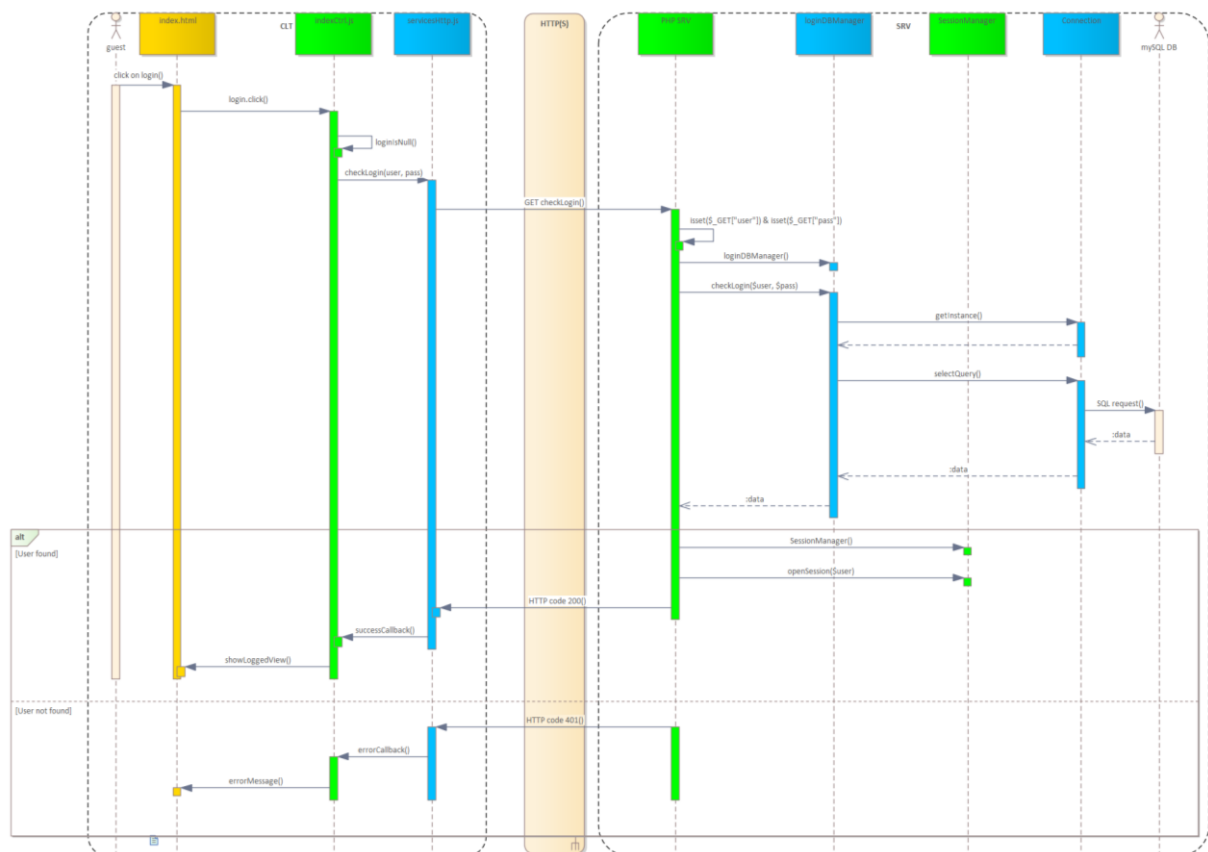


3.2 Schéma relationnel



3.3 Diagramme séquence interactions

3.3.1 Connexion



4 Implémentation

4.1 Descente de code

4.2 Problèmes rencontrés

4.3 Tests fonctionnels

4.4 Hébergement

5 Synthèse

5.1 Présentation réalisation

5.2 Différences entre planning et réalisation