151 / Intégrer des éléments de base de données dans des applications Web

Rapport personnel

Date de création : 09.02.2024  
Version 1 du jj.mm.aaaa

Joye Eric

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| S:\EMF\CPROF\Identite_EMF\2015-Identites\Logos des sections COULEURS\Logo_EMF-Informatique_FR_RVB_25.jpg |  | Module du 09.02.2024 au jj.mm.aaaa |

Table des matières

[1 Introduction 4](#_Toc158370567)

[1.1 Analyse 4](#_Toc158370568)

[1.1.1 Présentation du projet 4](#_Toc158370569)

[1.1.2 Uses Case 4](#_Toc158370570)

[1.1.3 Maquettes 4](#_Toc158370571)

[1.1.4 Diagramme activité 4](#_Toc158370572)

[1.1.5 Diagramme de séquences systèmes 4](#_Toc158370573)

[1.1.6 Schéma ER 4](#_Toc158370574)

[1.2 Conception 4](#_Toc158370575)

[1.2.1 Diagrammes de classe 4](#_Toc158370576)

[a) Client 4](#_Toc158370577)

[b) Serveur 4](#_Toc158370578)

[1.2.2 Schéma relationnel 4](#_Toc158370579)

[1.2.3 Diagramme séquence interactions 4](#_Toc158370580)

[1.2.4 Conception des tests 4](#_Toc158370581)

[1.3 Implémentation 4](#_Toc158370582)

[1.3.1 Descente de code 4](#_Toc158370583)

[1.3.2 Problèmes rencontrés 4](#_Toc158370584)

[1.3.3 Tests fonctionnels 4](#_Toc158370585)

[1.3.4 Hébergement 4](#_Toc158370586)

[1.4 Synthèse 4](#_Toc158370587)

[1.4.1 Présentation réalisation 4](#_Toc158370588)

[1.4.2 Différences entre planning et réalisation 4](#_Toc158370589)

[1.4.3 Conclusion 4](#_Toc158370590)

# Introduction

## Analyse

Voici les consignes pour le projet :

* Le projet se fait individuellement.
* Le projet devra être publié sur serveur emf-informatique.
* Le projet doit comporter du côté client au moins deux zones différentes (visiteur et utilisateur connecté).
* L’application cliente HTML (JS-AJAX-JQuery) et celle serveur PHPo doivent être réalisées en Objet.
* Les données seront enregistrées dans une base de données mariaDB.
* La réalisation du projet doit être documentée. La documentation (exempte de fautes d’orthographe) devra contenir tous les éléments demandés dans le RP.

Nous avons aussi des consignes pour l’organisation / fonctionnement du projet :

**Côté client :**

* Il y a une séparation des fichiers images, html, js, css
* Il ne doit y avoir de scripts js dans les fichiers html
* Le projet fonctionne parfaitement avec tous les navigateurs
* L’application cliente doit s’initier par un login-password

**Côté serveur :**

* A part les fichiers appelés par le client, les autres PHP sont des objets
* Une séparation doit être faite entre les contrôleurs et les worker
* Le serveur doit être appelé avec les bons paramètres (GET, POST, DELETE, PUT) et doit retourner les bons codes de réussite ou d'erreur
* Le serveur doit retourner des données au format XML ou JSON
* Le mot de passe doit être enregistré haché dans la base de données
* L’information que l’utilisateur est bien logué doit être sauvée dans la session de l’utilisateur
* Le projet doit être robuste face aux injections HTML, JS et SQL

### Présentation du projet

#### Description

Bienvenue sur "League of Creations", la plateforme interactive dédiée aux amateurs de League of Legends et de création artistique ! Notre site web offre une expérience unique permettant aux utilisateurs de découvrir, créer et partager leurs propres champions LoL à travers des fan arts.

#### Fonctionnalités

* Accédez à une galerie complète des champions de League of Legends avec leur informations détaillées.
* Connectez-vous pour personnaliser votre expérience sur "League of Creations".
* Une fois connecté, exprimez votre créativité en créant de nouveaux champions LoL sous forme de fan arts.
* Ajoutez des détails tels que le nom, l'histoire, les compétences, et téléchargez une illustration pour donner vie à votre champion.
* Parcourez les champions créés par d'autres membres de la communauté.
* Exprimez votre appréciation en "likant" les créations que vous adorez.
* Participez à des discussions sur les champions et partagez vos idées avec d'autres passionnés.

#### Objectif du projet

"League of Creations" vise à créer une communauté dynamique et créative où les joueurs de League of Legends peuvent partager leur passion pour le jeu à travers l'art et l'imagination. Nous encourageons la collaboration, l'inspiration et le respect mutuel au sein de notre communauté.

Rejoignez-nous sur "League of Creations" et donnez vie à vos champions préférés sous une nouvelle perspective artistique !

### Uses Case

Voici le l’Use Case de mon projet :

Une image contenant diagramme, texte, cercle, capture d’écran

Description générée automatiquement

### Maquettes

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, conception

Description générée automatiquement

### Diagramme activité

Une image contenant texte, diagramme, Plan, Parallèle

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, diagramme, Plan, ligne

Description générée automatiquement

### Diagramme de séquences systèmes

Une image contenant texte, diagramme, Parallèle, capture d’écran

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, diagramme, Plan, Parallèle

Description générée automatiquement

### Schéma ER

## Conception

### Diagrammes de classe

#### Client

#### Serveur

### Schéma relationnel

### Diagramme séquence interactions

### Conception des tests

## Implémentation

### Descente de code

### Problèmes rencontrés

### Tests fonctionnels

### Hébergement

## Synthèse

### Présentation réalisation

### Différences entre planning et réalisation

### Conclusion